

# WARHAMMER VISIONS

JUNE 2016

£7.50 / \$12 USA / \$13 CAN / €9

80 skr / 75 nkr / 70 dkr / 35 zł

ISSUE 29



## IN THIS MONTH'S ISSUE

### SILVER TOWER

Thrilling adventures inside a labyrinth of madness!

### SONS OF NURGLE

Meet the diseased Plaguebones, our Army of the Month

### SPACE WOLVES

An in-depth look at this feral Chapter of the First Founding

### AGE OF SIGMAR

Stunning warriors of the Mortal Realms showcased

### GOLDEN DEMON

Gorgeously-painted, award-winning Space Marines



# WARHAMMER VISIONS

JUNE 2016

ISSUE 29

## ABOUT WARHAMMER VISIONS

Warhammer Visions is the monthly magazine from the makers of White Dwarf. It's a bumper-sized photographic showcase of the best Citadel miniatures in the world, ranging from the very latest releases from Games Workshop to Golden Demon entries, Armies on Parade, Army of the Month, Blanchitsu, Paint Splatter and much, much more besides.

Warhammer Visions est le mensuel des créateurs de White Dwarf. D'un format compact, c'est une galerie photographique des plus belles figurines Citadel à travers le monde, qu'il s'agisse des nouveautés signées Games Workshop, de participations au concours Golden Demon, d'Armies on Parade, d'Army of the Month, de Blanchitsu, de Paint Splatter et bien d'autres choses.

Warhammer Visions ist das Monatsmagazin von den Machern des White Dwarfs: eine buchdicke Fotogalerie der besten Citadel-Miniaturen der Welt, von aktuellen Neuheiten von Games Workshop bis hin zu Golden-Demon-Beiträgen. Außerdem gibt es Umbauten in Kit Bash, Army of the Month, Blanchitsu und vieles, vieles mehr.

Produced by Games Workshop in Nottingham | Email: [team@whitedwarf.co.uk](mailto:team@whitedwarf.co.uk)

# IN THIS MONTH'S ISSUE

Warhammer Quest returns this month in the guise of Silver Tower, a thrilling boxed game set in the Age of Sigmar and featuring some quite remarkable new miniatures. Meanwhile, in the grim darkness of the far future, new flyers swoop in for the Space Marines and the Orks – just in time to attack our latest Army of the Month, a Nurgle-worshipping warband of impressively hideous aspect.

Warhammer Quest revient ce mois sous la forme de Silver Tower, un jeu palpitant se déroulant à l'Âge de Sigmar et proposant de remarquables nouvelles figurines. Par ailleurs, dans les ténèbres du lointain futur, volent de nouveaux aéronefs pour les Space Marines et les Orks – juste à temps pour attaquer notre Armée du Mois, une bande d'adorateurs de Nurgle à l'aspect génialement hideux.

Diesen Monat kehrt Warhammer Quest in Form von Silver Tower zurück, einem spannenden Spiel im Zeitalter des Sigmar mit bemerkenswerten neuen Miniaturen. Derweil gibt es in der Finsternis der fernen Zukunft neue Flieger für Space Marines und Orks – genau rechtzeitig, um unsere neue Army of the Month zu attackieren, eine beeindruckend grässliche Nurgle huldigende Armee.

## CONTENTS

SILVER TOWER	4
STORMHAWK INTERCEPTOR	20
WAZBOM BLASTAJET	24
FLESH-EATER COURTS	
CRYPT GHOULS	32
FLESH-EATER COURTS	
CRYPT HORRORS	34
FLESH-EATER COURTS	
TERRORGHEIST	26
IMPERIAL KNIGHTS: RENEGADE	38
RELEASE LISTINGS	43
FORGE WORLD	44
ARMY OF THE MONTH	48
THE FLESH-EATER COURTS	70
THE UNFORGIVEN	76
PARADE GROUND: WARHAMMER AGE OF SIGMAR	86
GOLDEN DEMON: SPACE MARINES	96
FIRST FOUNDING: SPACE WOLVES	112
'EAVY METAL	128
READERS' MODELS	132
STRIKE FORCE ANGELOS	140
PARADE GROUND: WARHAMMER 40,000	150
THE TAKING OF THE CONTRADOR	156
THE ROT KINGS	164
BLANCHITSU	168
STORE LISTINGS	172
SUBSCRIPTIONS	178
PARTING SHOT	180





# LATEST RELEASES



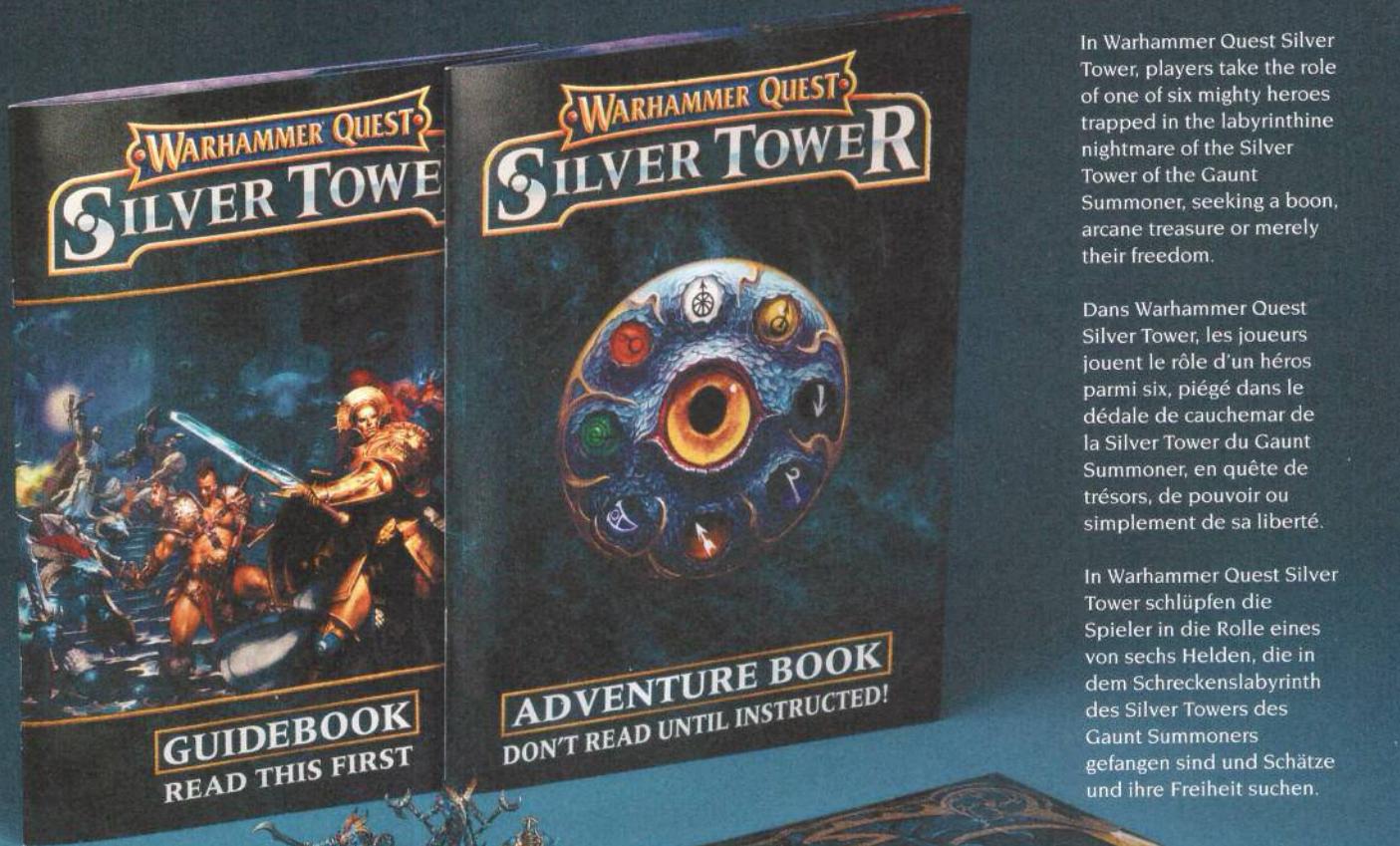
This month heroes are drawn to the Silver Tower like moths to a flame as the malevolent Gaunt Summoner opens its portals. The few that prove worthy will be granted a boon, but madness, mutation and death await those who cannot outwit the twisting nightmare labyrinths.

Ce mois-ci, les héros sont attirés vers la Silver Tower comme des papillons vers la flamme, comme le cruel Gaunt Summoner ouvre sa porte. Ceux qui prouvent leur valeur recevront un prix, mais la folie, la mutation et la mort attendent ceux qui se perdent dans le labyrinthe changeant.

Diesen Monat zieht es Helden zum Silver Tower wie Motten zum Licht, denn der böse Gaunt Summoner öffnet dessen Portale. Jene, die sich würdig erweisen, werden belohnt, doch jene, die sich in den altraumhaften Labyrinten verirren, erwarten Wahnsinn, Mutation und Tod!

# SILVER TOWER





## ADVENTURE BOOK DON'T READ UNTIL INSTRUCTED!



In Warhammer Quest Silver Tower, players take the role of one of six mighty heroes trapped in the labyrinthine nightmare of the Silver Tower of the Gaunt Summoner, seeking a boon, arcane treasure or merely their freedom.

Dans Warhammer Quest Silver Tower, les joueurs jouent le rôle d'un héros parmi six, piégé dans le dédale de cauchemar de la Silver Tower du Gaunt Summoner, en quête de trésors, de pouvoir ou simplement de sa liberté.

In Warhammer Quest Silver Tower schlüpfen die Spieler in die Rolle eines von sechs Helden, die in dem Schreckenslabyrinth des Silver Towers des Gaunt Summoners gefangen sind und Schätze und ihre Freiheit suchen.

The Tenebrael Shard is a being clad in mystery and rumour, stepping from shadow to shadow like a ghostly nightmare, an unearthly killer of superlative skill.

Le Tenebrael Shard est un individu entouré de mystère, passant d'ombre en ombre tel un fantôme de cauchemar, un tueur surnaturel possédant une habileté inégalée.

Der Tenebrael Shard ist ein in Rätsel und Gerüchte gehülltes Wesen, das durch die Schatten schleicht wie ein Geist, ein unirdischer Killer von höchstem Geschick!

By no means a heroic champion, the Darkoath Chieftain seeks the favour of the Dark Gods, marching along the Path to Glory on the corpses of the weak and the unworthy.

Loin d'être un champion sans reproche, le Darkoath Chieftain cherche à gagner la faveur des Dieux Sombres sur le Chemin de la Gloire, pavé des cadavres des faibles.

Der Darkoath Chieftain ist absolut kein heldenhafter Champion. Er sucht die Gunst der Dunklen Götter auf dem Pfad zum Ruhm, der mit den Leichen der Schwachen gepflaster ist.

Bound by terrible oaths, the Fyreslayer Doomseeker scours the length and breadth of the Mortal Realms, forever seeking even the merest scrap of precious ur-gold.

Tenu par de terribles serments, le Fyreslayer Doomseeker arpente les Royaumes Mortels de long en large, à la recherche de la moindre once d'ur-or, le métal divin.

Schreckliche Eide binden den Fyreslayer Doomseeker, der immerzu die Reiche der Sterblichen auf der Suche nach dem kostbaren Ur-Gold durchquert.





A riddle ensconced in a mystery obscured by an illusion, the sorcerous Mistweaver Saih baffles and blinds her foes, sowing paranoia and confusion wherever she goes.

Une énigme enveloppée dans un mystère voilé d'illusion, la Mistweaver Saih trouble et aveugle ses ennemis, semant paranoïa et confusion partout sur son chemin.

Die Mistweaver Saih ist ein Rätsel, gehüllt in ein Mysterium, umgeben von einer Illusion. Sie verwirrt und blendet Feinde und sät Paranoïa und Konfusion, wo sie auch hingeht.



Scions of Sigmar, the Knight-Questor seeks to slay the most terrible of foes and recover artefacts of monstrous power to turn the tide in Sigmar's crusade against the Dark Gods.

Le Knight-Questor traque les adversaires les plus abominables et recherche les artefacts monstrueux pour contribuer à la croisade de Sigmar contre les Dieux Sombres.

Der Knight-Questor ist ein Sohn Sigmaris. Er tötet die schrecklichsten Feinde und findet die mächtigsten Artefakte, um Sigmar's Krieg gegen die Dunklen Götter zu unterstützen.



The Excelsior Warpriest carries the light of the God-King to even the darkest of places, healing the righteous and burning the Chaotic, his faithful gryph-hound at his side.

L'Excelsior Warpriest apporte la lumière du Dieu-Roi dans les lieux les plus sombres, soignant les vertueux et brûlant les Chaotiques, accompagné de son fidèle gryph-hound.

Der Excelsior Warpriest trägt des Gottkönigs Licht an die dunkelsten Orte, heilt die Rechtschaffenen und brennt das Chaos aus, begleitet von seinem treuen Gryph-hound.



The dark master of the Silver Tower, the Gaunt Summoner is a capricious, mercurial figure, a daemonic sorcerer-king of terrible power. He treats those trapped in his Tower as playthings to be tormented and abused for his own sick amusement.

Le Gaunt Summoner est le maître sinistre de la Silver Tower, un personnage capricieux, et un roi-sorcier démoniaque terriblement puissant. Il traite les prisonniers de sa tour comme des jouets à tourmenter et à tromper pour son plaisir abject.

Der finstere Herr des Silver Towers, der Gaunt Summoner, ist eine rätselhafte Gestalt, ein mächtiger dämonischer Hexenkönig. Er behandelt die Gefangenen in seinem Turm wie Spielfiguren, die er zu seinem Vergnügen quälen kann.

Tweak is afflicted with delusions of grandeur, convinced he is in fact a mighty Lord of Change and not a diminutive familiar.

Tweak est pétri d'illusions de grandeur, persuadé qu'il est en fait un grand Lord of Change et non un familier chétif.

Tweak leidet an Größenwahn und hält sich wirklich für einen mächtigen Lord of Change, statt für einen kleinen Familiar.

Slop is the most infuriating denizen of the Silver Tower, possessed of a vile odour and chattering an endless stream of idiot gibberish.

Slop est le plus agaçant des habitants de la Silver Tower, avec son odeur répugnante et son débit ininterrompu d'idioties.

Slop ist der nervigste Bewohner des Silver Towers. Er stinkt und plappert unentwegt irgendein Kauderwelsch.



An curious ambulatory tome of forgotten lore, Blot is said to contain the very secrets of creation, hidden amongst endless nonsense.

Blot est un curieux grimoire ambulant, dont on dit qu'il contient les secrets de la création, perdus au milieu d'une infinité d'inepties.

Blot ist ein wandelndes Buch vergessenen Wissens, das zwischen viel Nonsense die Geheimnisse der Schöpfung enthalten soll.

The moon-faced Pug is a perfidious pilferer, his light fingers snatching whatever shiny baubles grab his ever-acquisitive eye.

Pug, avec sa face de lune, est un chapardeur aux doigts agiles, qui attrape toutes les babioles brillantes qu'il voit.

Der mondgesichtige Pug ist ein gemeiner Dieb, dessen flinke Finger alle Schätze mopsen, die seine stets gierigen Augen erspähen.





The monstrous high priest of the Gaunt Summoner, the Ogroid Thaumaturge is second only to master of the Silver Tower. Melding brute strength with terrible occult power, the Ogroid Thaumaturge is feared and loathed by all denizens of the Silver Tower.

L'Ogroid Thaumaturge est le grand prêtre monstrueux du Gaunt Summoner, et n'en répond qu'au maître de la Silver Tower. Mélant force brute et pouvoir occulte terrifiant, l'Ogroid Thaumaturge est craint par tous les habitants de la Silver Tower.

Der montröse Hohepriester des Gaunt Summoners, der Ogroid Thaumaturge, untersteht einzig dem Herrn des Silver Towers. Der Ogroid Thaumaturge vereint brutale Kraft mit okkuler Macht und wird von allen Bewohnern des Silver Towers gefürchtet.



Powerful sorcerers in their own right, the Pink Horrors caper across the Silver Tower, malicious nightmares cackling with mirth as they douse heroes with hellish warpflame.

Les Pink Horrors sont de puissants sorciers qui cabriolent dans la Silver Tower, des cauchemars facétieus et hilares qui gloussent en projetant des flammes warp sur les héros.

Pink Horrors sind selbst mächtige Zauberer und hüpfen durch den Silver Tower. Sie sind Albträum-wesen, die hämisch lachen, wenn sie Helden mit Warpflammen versengen.

Springing forth from slain Pink Horrors in pairs, Blue Horrors are surly grumps, incessantly whining, miserably hurling streams of magical fire as they grouse and grumble.

Jaillissant par deux des Pink Horrors vaincues, les Blue Horrors se plaignent sans cesse, lâchant des flots de feu magique tout en ronchonnant.

Blue Horrors springen paarweise aus getöteten Pink Horrors. Sie sind stets meckernde Griesgrame, die magische Feuerstöße aussenden, während sie murren und mosern.

Spiteful scraps of scarcely sentient sorcery, a set of Brimstone Horrors spring forth when a Blue Horror is slain and splits apart. The lowest form of Horror, they are just above raw magic.

Résidus de sorcellerie haineux à peine conscients, les Brimstone Horrors naissent des cadavres de Blue Horrors. Elles ont le rang le plus bas, juste au-dessus de la magie brute.

Brimstone Horrors sind niederträchtige Magierreste und springen aus Blue Horrors, wenn diese getötet werden. Sie sind die niedersten Horrors, gerade so mehr als reine Magie.



An unwholesome and degenerate offshoot of the tribal grots, Grot Scuttlers are cowardly and feral half-arachnid things that infest the dank corners of the Silver Tower. Yet all too many unwary heroes have been undone by their vile poisons and tricksy webs.

Ramification dégénérée et malsaine des grottes tribaux, les Grot Scuttlers sont des semi-arachnides sauvages et peureux qui infestent les recoins humides de la Silver Tower. Plus d'un héros imprudent a été vaincu par leurs toiles et leurs vils poisons.

Grot Scuttlers sind unheilvolle, degenerierte Abkommen von Stammes-Grots. Sie sind feige, wilde halb arachnid Wesen aus den dunklen Winkeln des Silver Towers. Viele unachtsame Helden fanden schon ihr Ende durch ihre Gifte und Netze.



The floor moved constantly in this place, clicking and whirring as it interlocked and spun apart in ever-shifting configurations of crescent tiles and seamlessly meshing artworks.

Roll on Encounter Table B

It was more treacherous than walking on shifting sand. Colors and textures pulled away in shifting showers with every step.

Each time a hero moves into a space on this board, they must reduce the score of the scores here by 1. After 100 points are scored, roll a d6. If it's a 6, add 100 and replace it with a second marker.

Whirligig Passage

PERILOUS FOOTING

DARKEST THIEFTAN

WEAPON ACTIONS

MOVE 3

War Axe (L)

Broadsword (R)

Combat

Range

Changed by Tzeentch's whim into a form more pleasing to the Architect of Fate, Tzaangors are savage avian beastkin. Although clad in fine armour and wielding masterwork blades, they are still kin to the feral beastherds, and hunger for mortal flesh.

Altérés sur une tocade de Tzeentch en une forme qui lui plaisait davantage, les Tzaangors sont des hommes-bêtes aviaires. Bien qu'ils portent des armes et armures ouvrées, ils sont aussi sauvages que les beastherds, et ont faim de chair mortelle.

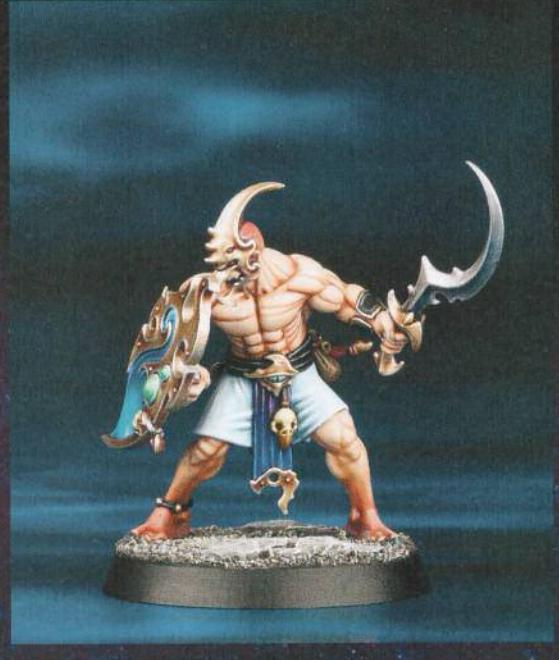
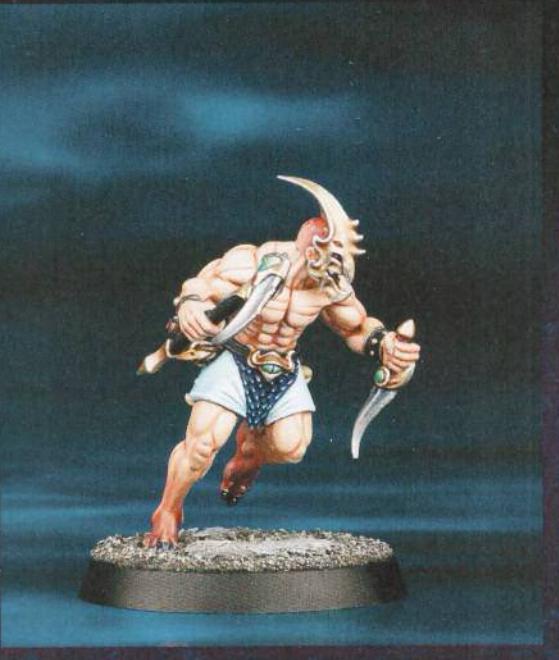
Tzeentch, der Architekt des Schicksals, formte die Tzaangors mehr nach seinem Geschmack, zu wilden, vogelartigen Bestien. Sie tragen gute Rüstung und meisterhafte Klingen, sind aber mit den Bestienherden verwandt und gieren nach Fleisch.

Not every fiend of the Silver Tower is there by the leave of the Gaunt Summoner. The Skaven Deathrunner stalks the Silver Tower on a mission of murder, hunting his prey across twisting hellscapes at the whim of his unseen masters in Blight City.

Tous les habitants de la tour ne sont pas là avec la permission du Gaunt Summoner. Le Skaven Deathrunner rôde dans la Silver Tower avec une mission d'assassin, traquant sa proie dans le dédale sur ordre de ses maîtres de Vile-Ville.

Nicht jedes Monster des Silver Towers befindet sich dort mit Erlaubnis des Gaunt Summoners. Der Skaven Deathrunner schleicht hier auf einer Mordmission umher, jagt seine Beute im Auftrag seiner verborgenen Herren in Blight-Stadt.

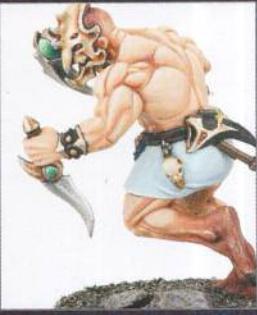




The warrior cultists of the Changer of Ways, the Kairic Acolytes are fanatically devoted to Tzeentch, and irrevocably warped in mind, body and soul. Each is a competent spellcaster, although naught but ants in comparison to the power of the Gaunt Summoner.

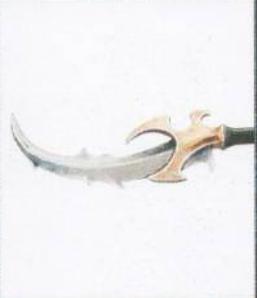
Les Kairic Acolytes sont les guerriers cultistes de Tzeentch, des dévots de l'Architecte du Changement, irrémédiablement corrompus corps et âme. Chacun d'eux sait lancer des sorts, mais n'est qu'une fourmi comparé au Gaunt Summoner.

Die Kriegerkultisten des Wандlers der Wege, die Kairic Acolytes, sind Tzeentch fanatisch ergeben und in Geist, Körper und Seele unwiderruflich verformt. Jeder ist ein mächtiger Zauberer und doch nichts im Vergleich zum Gaunt Summoner.



Master of the Kairic covens, the Kairic Adepts lead their brotherhoods of twisted magi, all for the glory of the Gaunt Summoner. Yet for all their fervent devotion, to the Gaunt Summoner they are as disposable as the mortal heroes trapped in the Tower.

Maîtres des coteries Kairic, les Adepts dirigent leurs confréries de mages dévoués pour la gloire du Gaunt Summoner. Mais malgré toute leur ferveur, ils sont aussi sacrifiaables que les héros mortels piégés dans la tour aux yeux du Gaunt Summoner.



Kairic Adepts sind die Meister der kairischen Zirkel und führen ihre verzerrten Magierbrüder zum Ruhme des Gaunt Summoners an. Für diesen jedoch sind sie trotzdem ebenso entbehrliech wie die sterblichen Helden im Turm.



Whilst all seek the boon of the Gaunt Summoner, no two heroes walk the same path. If they turn on one another, this too is all part of the Gaunt Summoner's game.

Alors que tous veulent le prix du Gaunt Summoner, les héros ne suivent pas la même voie. Leurs querelles internes font partie du jeu du Gaunt Summoner.

Die Helden suchen den Segen des Gaunt Summoners, wandeln aber auf verschiedenen Pfaden. Auch wenn sie sich gegeneinander wenden, ist das Teil seines Spiels.





Powerful beyond mortal reckoning, the Gaunt Summoner draws heroes and monsters from across the Mortal Realms for reasons known only to himself.

D'une puissance dépassant l'entendement mortel, le Gaunt Summoner attire monstres et héros des Royaumes Mortels pour des raisons que lui seul connaît.

Der Gaunt Summoner ist mächtiger als Sterbliche begreifen können und lockt Monster und Helden aus allen Reichen herbei. Warum? Das weiß nur er selbst.



# MIGHTY HEROES



Continue the adventures in the Silver Tower with four new heroes: the Knight Venator, the Auric Runemaster, the Slaughterpriest and the Sorcerer-Lord.

Les six héros de Warhammer Quest Silver Tower ne sont pas les seuls à avoir été attirés dans ces galeries de folie. Continuez l'aventure avec quatre nouveaux héros.

Die sechs Helden in Warhammer Quest Silver Tower sind nicht die einzigen, die angelockt werden. Setze das Abenteuer mit vier neuen Helden fort.



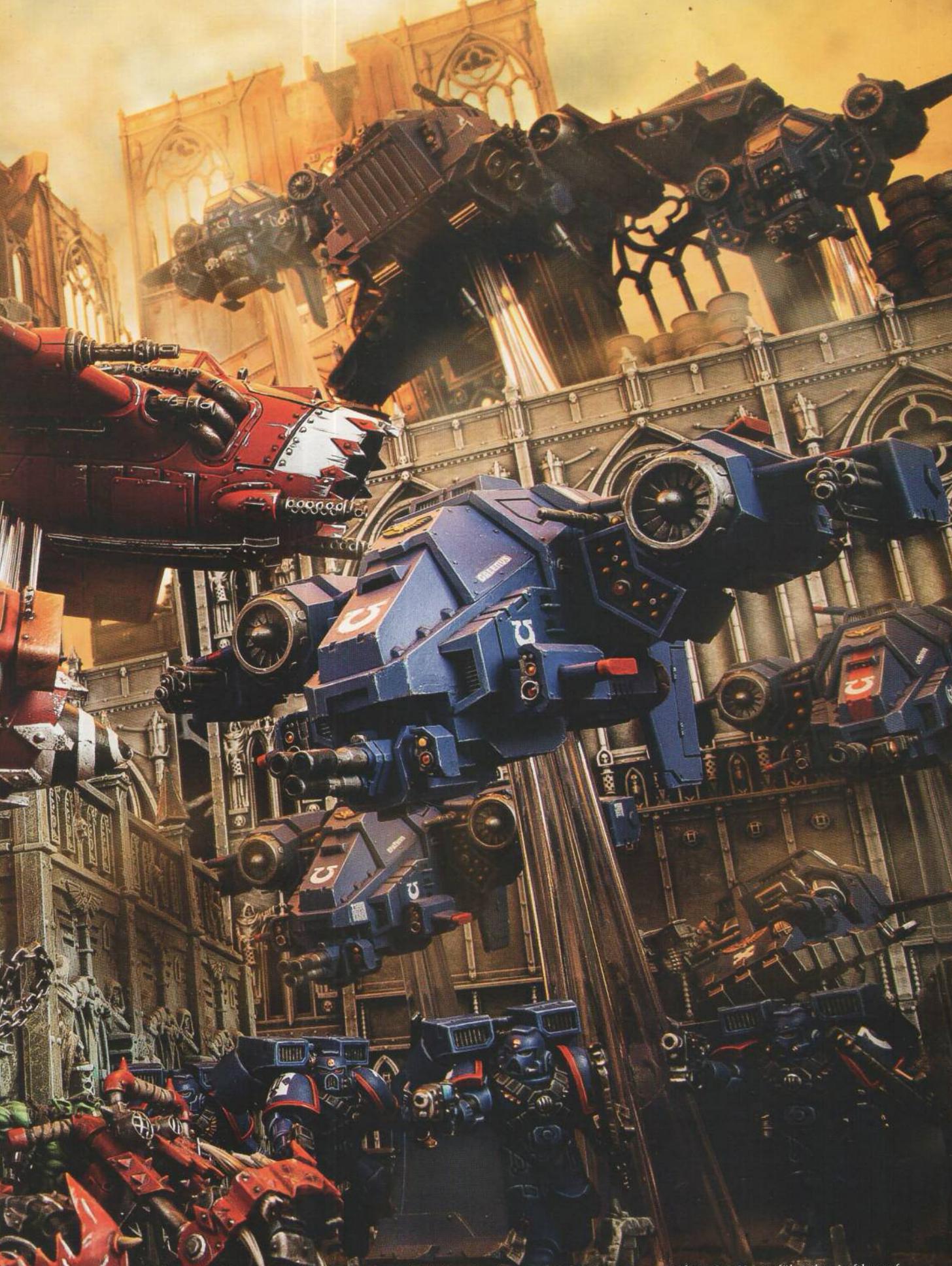


Three gallant heroes of  
Order are joined in their  
quest by a Slaughterpriest,  
an unlikely, but not  
unwelcome, ally.

Un Slaughterpriest se joint  
à la quête de trois vaillants  
héros de l'Ordre, un allié  
improbable, mais qui  
arrive à point nommé.

Drei galanten Helden der  
Ordnung schließen sich bei  
ihrer Quest ein Slaughter-  
priest an. Unerwartet,  
aber willkommene Hilfe.





Techmarine Vexos leads the aerial efforts of the Ultramarines against Grozbok's Orks. So far he has held off their advances, but the Orks are supported by many resourceful Meks.

Le Techmarine Vexos mène la contre-attaque aérienne des Ultramarines contre les Orks de Grozbok. Il les a contenus jusqu'ici, mais les Orks ont l'appui de Meks pleins de ressources.

Techmarine Vexos führt den Luftkampf der Ultramarines gegen Grozboks Orks an. Bisher konnte er ihre Angriffe abwehren, doch die Orks haben Hilfe von vielen erfundenen Meks.

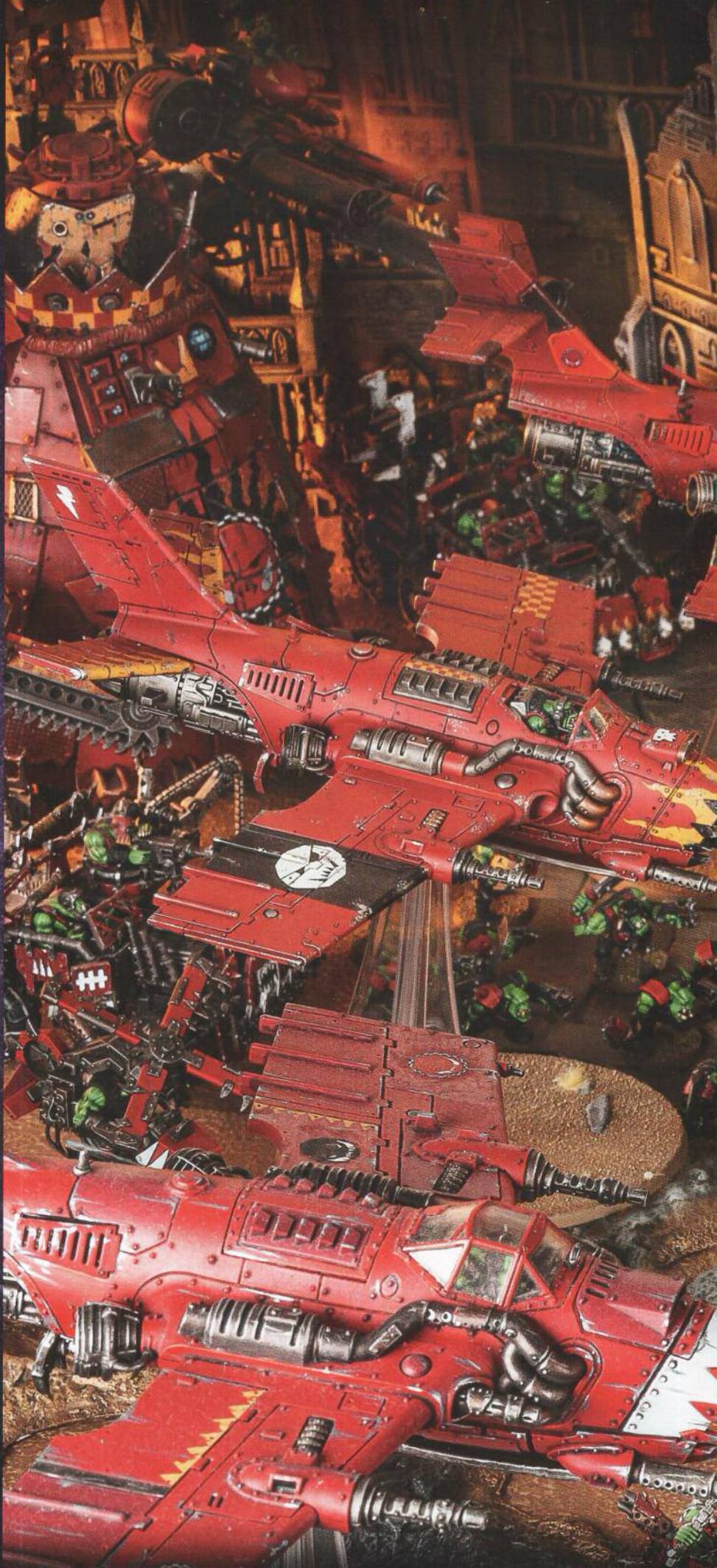
# DEATH FROM THE SKIES!

On war-torn worlds across the galaxy, massed squadrons of aircraft battle for air superiority, fighters duelling across burning skies while bombers and attack craft wreak wrath and ruin upon the helpless troops below.

On the planet of Congregus, the Ultramarines fight an ongoing war against Warboss Grozbok, a speed-freak with a penchant for aerial warfare. As Wazbom Blastajets and Burnabombers roar over ruined Imperial cities, Stormhawk Interceptors and Stormtalon Gunships race to intercept them and end the desperate war for Congregus.

À travers la galaxie, sur des mondes ravagés par la guerre, des escadrilles luttent pour la supériorité aérienne, les chasseurs s'affrontent dans des cieux en feu tandis que les bombardiers sème la ruine sur les troupes au sol. Sur la planète Congregus, les Ultramarines sont en guerre contre le Warboss Grozbok, un fondu de la vitesse avec un penchant pour les avions. Wazbom Blastajets et Burnabombers rugissent au-dessus des cités impériales, tandis que les Stormhawk Interceptors et les Stormtalon tentent de les intercepter et de mettre fin à ce conflit désespéré.

Auf vom Krieg gebeißelten Welten in der Galaxis kämpfen Fliegerstaffeln um die Lufthoheit. Jäger duellieren sich am brennenden Himmel, Bomber und Bodenangriffslieger laden ihren Zorn über den Truppen am Boden ab. Auf dem Planeten Congregus kämpfen die Ultramarines in einem Krieg gegen Warboss Grozbok, einen Heizakultisten mit einer Vorliebe für den Luftkrieg. Wazbom Blastajets und Burnabombers rasen über imperiale Städte, Stormhawk Interceptors und Stormtalon Gunships versuchen, sie abzufangen und den Krieg um Congregus zu beenden.









# STORMHAWK INTERCEPTOR



The Stormhawk Interceptor is a new fighter craft for the Space Marines. A heavily-armoured interceptor, its role is simple: eliminate all enemy aircraft.



Le Stormhawk Interceptor est un nouveau chasseur pour les Space Marines. Le rôle de cet intercepteur lourdement armé est simple : éliminer la chasse ennemie.

Der Stormhawk Interceptor ist ein neuer Jagdflieger der Space Marines. Als schwer gepanzerter Abfangjäger ist seine Rolle einfach: alle feindlichen Flieger vernichten.



The Stormhawk is armed with twin-linked assault cannons mounted on the wings and an Icarus stormcannon in the nose, both of which churn out a hail of bullets.

Le Stormhawk est armé de canons d'assaut jumelés sous les ailes et d'un canon Storm Icarus sous le nez, ces deux armes crachant des flots de balles.



Der Stormhawk ist mit synchronisierten Sturmkanonen an den Flügeln und Icarus-Sturmkanone am Bug bewaffnet, die jeweils Geschosse hageln lassen.





Whether they are hunting foes over battlefields or high amongst raging storms, Stormhawks are brutal, blunt-nosed dogfighters that can bludgeon any foe from the skies through sheer weight of fire.

Qu'ils chassent au-dessus du champ de bataille ou dans un orage violent, les Stormhawks sont de féroces duellistes des airs qui martèlent l'ennemi hors des cieux par le volume de leurs tirs.

Ob sie Feinde über Schlachtfeldern jagen oder in wütenden Stürmen, Stormhawks sind brutale Kurvenkämpfer, die jeden Feind allein durch ihre bloße Feuerkraft aus dem Himmel schießen können.



Stormhawk Interceptors are deployed directly from strike cruisers in orbit, equally at home in the icy depths of the void and the atmospheres of strife-wrecked worlds.

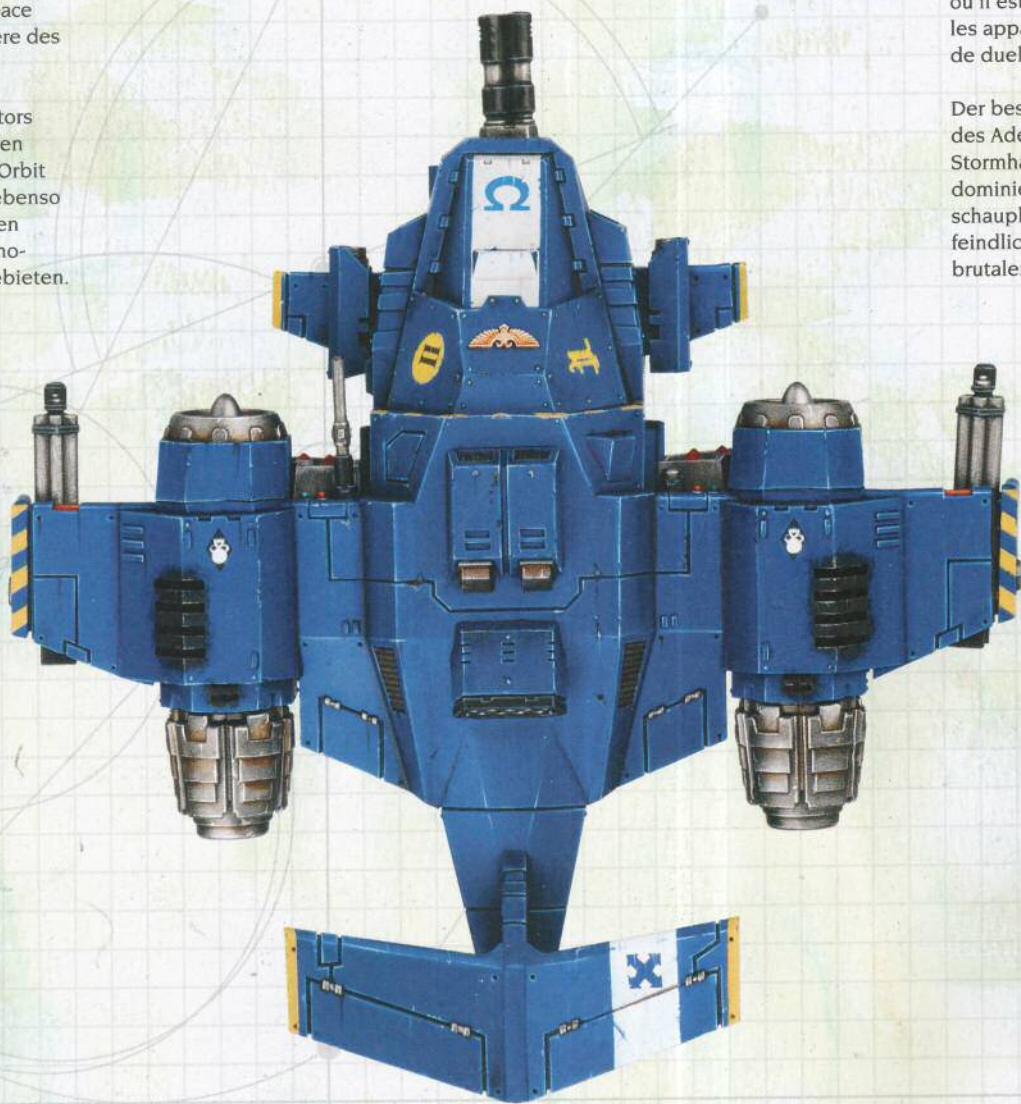
Les Stormhawk Interceptors sont déployés directement depuis les croiseurs en orbite, et sont aussi à l'aise dans le vide de l'espace que dans l'atmosphère des mondes en guerre.

Stormhawk Interceptors werden direkt von den Angriffskreuzern im Orbit geschickt und sind ebenso heimisch in der kalten Leere wie in der Atmosphäre von Kriegsgebieten.

The premier air-to-air fighter of the Adeptus Astartes, the Stormhawk Interceptor dominates any theatre it is deployed in, shredding enemy fliers in savage dogfights.

Meilleur chasseur air-air de l'Adeptus Astartes, le Stormhawk Interceptor domine tous les théâtres où il est déployé, déchirant les appareils ennemis lors de duels sauvages.

Der beste Luftabfangjäger des Adeptus Astartes, der Stormhawk Interceptor, dominiert jeden Kriegsschauplatz, indem er feindliche Flieger in brutalen Kämpfen zerrteilt.



Locked into a Vehemence Attack Pattern,  
a flight of Raven Guard Stormhawk  
Interceptors swoop in to support their  
battle-brothers on the ground.

Verrouillés en schéma d'attaque  
Véhémence, des Stormhawk Interceptors  
Raven Guard plongent pour appuyer leurs  
frères de bataille au sol.

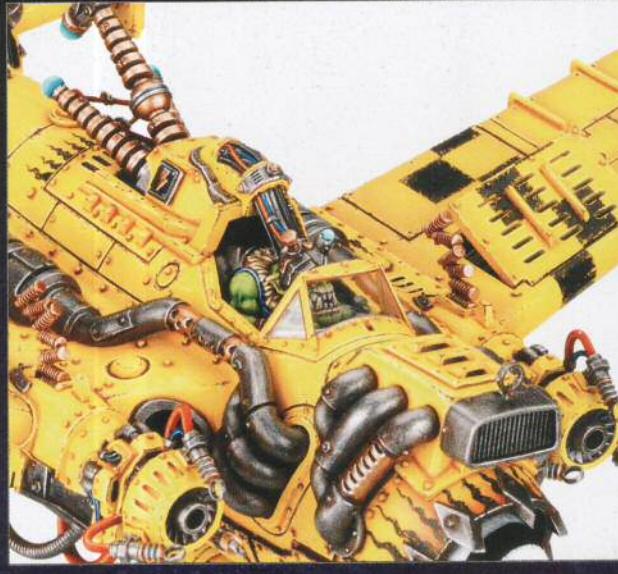
Eine Staffel Stormhawk Interceptors der  
Raven Guard im Angriffsmuster Vehemenz  
kommt den Ordensbrüdern am Boden zur  
Hilfe.



# WAZBOM BLASTAJET



Wazbom Blastajets are kustom-built jalopies flown by the same lunatic geniuses that built them, as much a threat to their allies as their enemies.



Les Wazbom Blastajets sont des tacots volants pilotés par les "génies" qui les ont construits; ils sont une menace pour leurs alliés comme pour leurs ennemis.

Wazbom Blastajets sind aufgemotzä Klapperkistän, gesteuert von den Irren, die sie bauen, und sind ebenso gefährlich für Verbündete wie für Feinde.



Each Wazbom Blastajet is heaving with the deadliest weapons the Ork mind can conceive of, including the brutal smasha guns and supa-shoota turrets.



Chaque Wazbom Blastajet est hérissé des armes les plus mortelles qu'un esprit ork puisse concevoir, ce qui inclut le kanon krazeur et la tourelle fou'dla gâchet'.

Jeder Wazbom Blastajet starrt vor den tödlichsten Waffen, die sich die Orks ausdenken können, darunter Quetschakanonän und Supawummen-Geschütztürme.





Even by the standards of Ork flyboys, the Mekboys that pilot the Wazbom Blastajets are deranged, constantly vying to outdo each other with ever-more elaborate weapons of mass destruction.

Même selon les standards des zaviateurs orks, les Mekboys qui pilotent les Wazbom Blastajets sont des désaxés, rivalisant constamment d'ingéniosité pour créer des armes de destruction massive.

Selbst nach den Maßstäben der Fliegaboyz der Orks sind die Mekboys, die Wazbom Blastajets steuern, irre und versuchen sich stets mit noch aufwändigeren Massenvernichtungswaffen zu übertreffen.



Like all Ork vehicles, no two Wazbom Blastajets are alike, loaded with gizmos of dubious efficacy, such as the kustom force field, which can render it virtually bulletproof.

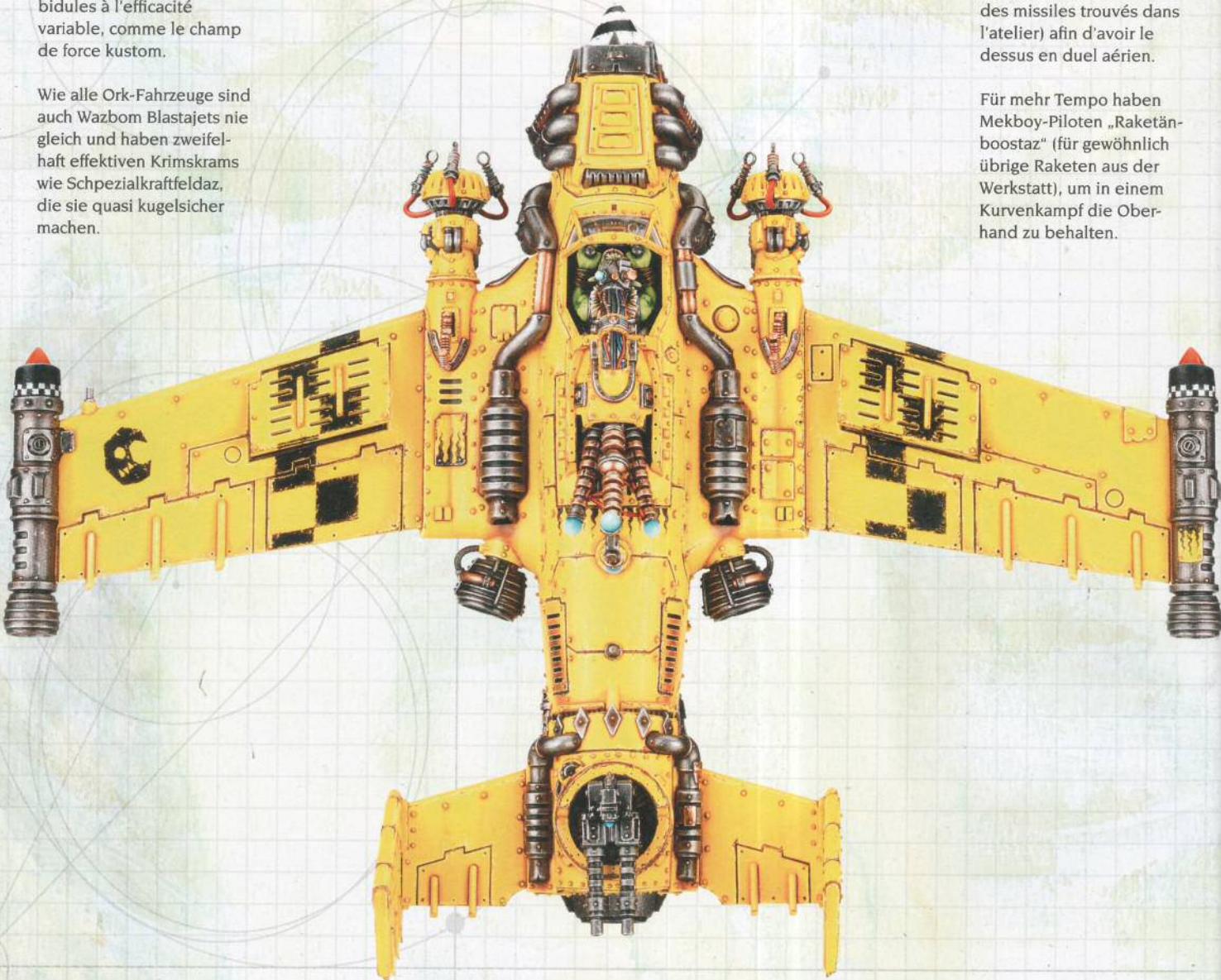
Comme pour tous les véhicules orks, il n'y a pas deux Blastajets identiques. Ils sont surchargés de bidules à l'efficacité variable, comme le champ de force kustom.

Wie alle Ork-Fahrzeuge sind auch Wazbom Blastajets nie gleich und haben zweifelhaft effektiven Kirmskrams wie Schpezialkraftfeldaz, die sie quasi kugelsicher machen.

For extra speed, Mekboy pilots have been known to strap on 'rokkit boostaz' (usually a few spare missiles found around the workshop!) to get the edge in a dogfight.

Pour améliorer la vitesse, les pilotes Mekboyz attachent des "rokettes kipouss" (généralement des missiles trouvés dans l'atelier) afin d'avoir le dessus en duel aérien.

Für mehr Tempo haben Mekboy-Piloten „Raketenboostaz“ (für gewöhnlich übrige Raketen aus der Werkstatt), um in einem Kurvenkampf die Oberhand zu behalten.



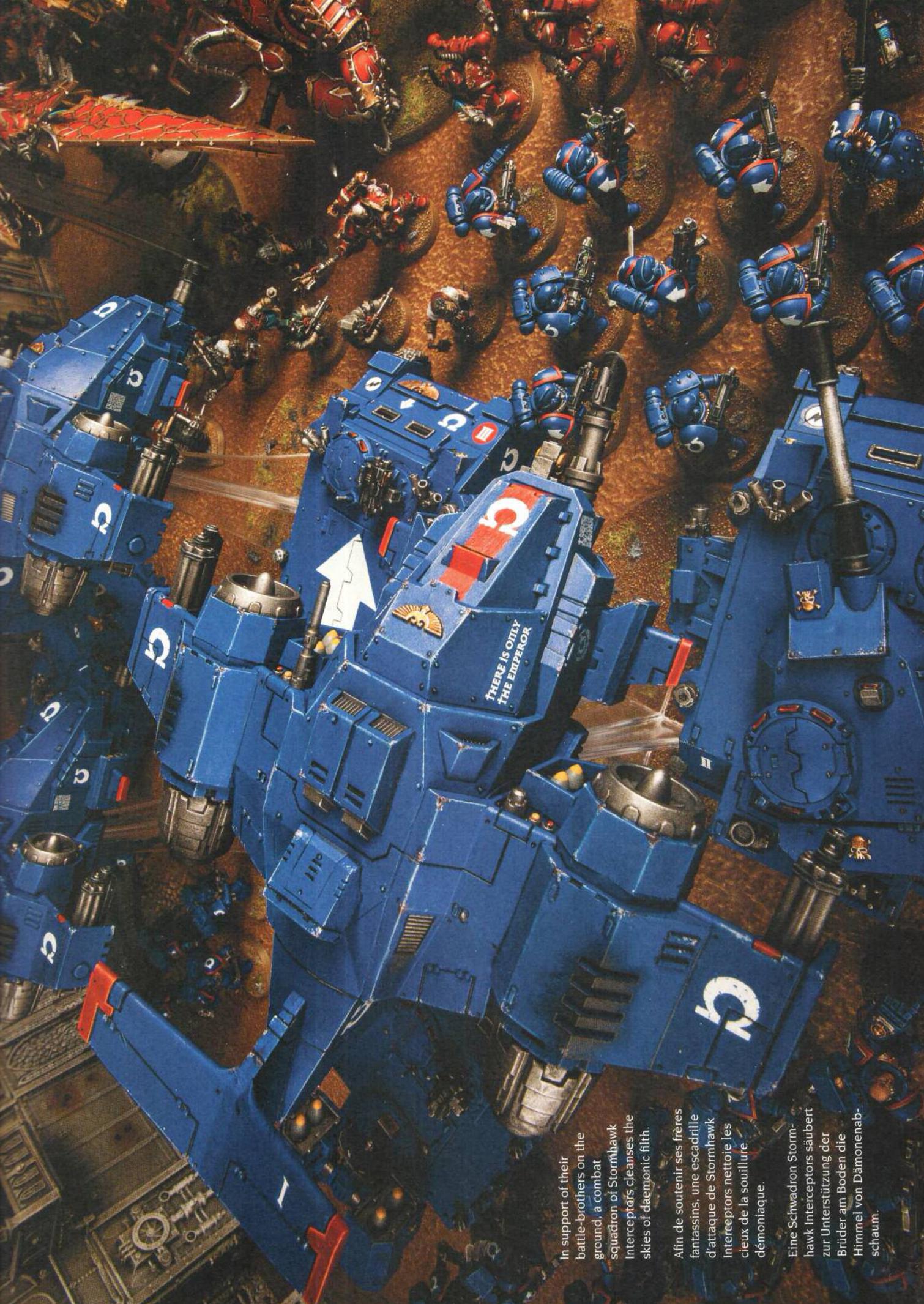
Despite being built from whatever the Mekboy pilot could steal, Wazbom Blastaifers can be a match even for the relic-fighters of the Adeptus Astartes.

Même s'il a été assemblé à partir de tout ce qu'un Mekboy a pu voler, un Wazbom Blastaifer peut tout à fait s'attaquer aux chasseurs-reliques de l'Adeptus Astartes.

Auch wenn sie aus allem gebaut werden, was der Mekboy stehlen kann, sind Wazbom Blastaifers sogar den Reikträgern des Adeptus Astartes gewachsen.



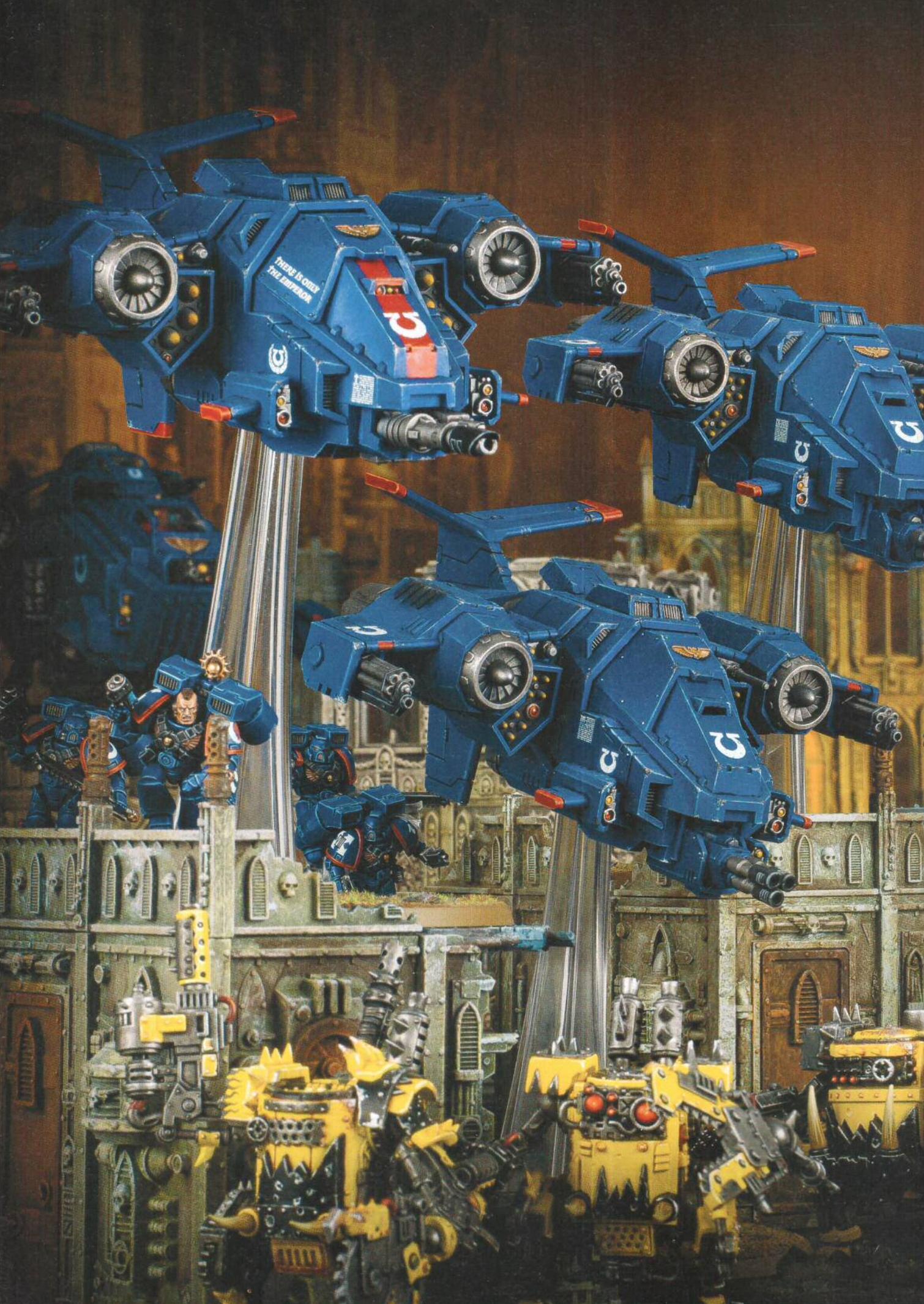




In support of their battle-brothers on the ground, a combat squadron of Stormhawk Interceptors cleanses the skies of daemonic filth.

Afin de soutenir ses frères fantassins, une escadrille d'attaque de Stormhawk Interceptors nettoie les ciels de la souillure démoniaque.

Eine Schwadron Stormhawk Interceptors säubert zur Unterstützung der Brüder am Boden die Himmel von Dämonenabschauern.



A strike force of the Ultramarines 3rd Company engages the Bad Moon Orks of Big Mek Squigkicker as a savage dogfight rages in the skies above.

Une force de frappe de la 3<sup>e</sup> Compagnie Ultramarines engage les Orks Bad Moonz du Big Mek Squigkicker dans un terrible combat tournoyant.

Eine Strike Force der 3. Company der Ultramarines greift die Bad-Moon-Orks von Big Mek Squiskicker an, während darüber ein wilder Kurvenkampf tobt.



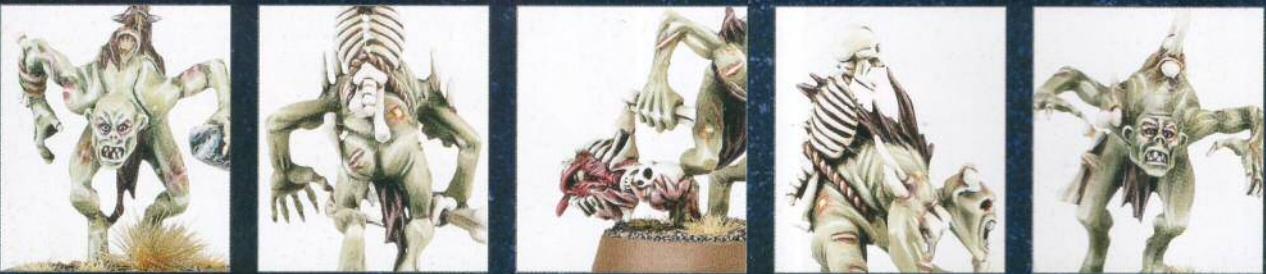
## FLESH-EATER COURTS

# CRYPT GHOULS

Vile and feral monsters, Crypt Ghouls are the foot soldiers in the deranged armies of the Abhorrant Ghoul Kings, flesh-eating aberrations of the natural order.

Les Crypt Ghouls sont de viles bêtes et les fantassins cannibales des armées dérangées des Abhorrant Ghoul Kings, des insultes ambulantes à la nature.

Crypt Ghouls sind böse und wilde Monster und Fußsoldaten der wahnsinnigen Armeen der Abhorrant Ghoul Kings. Fleisch fressende Fehlentwicklungen der Natur.



Infected by their master's madness, Crypt Ghouls do not think they are degenerate savages, but noble men-at-arms in the service of their fair and just ruler.

Infectées par la folie de leur maître, les Crypt Ghouls ne se voient pas comme des sauvages dégénérés, mais des hommes d'armes au service d'un noble souverain.

Crypt Ghouls leiden am Wahn ihres Herrn und halten sich nicht für degeneriert, sondern für edle Soldaten in Diensten eines schönen und gerechten Gebieters.



Far more dangerous in numbers, Crypt Ghouls are driven into feeding frenzies by their fellows, fighting for every morsel of warm flesh they can tear from their victims.

Plus dangereuses en nombre, les Crypt Ghouls sont prises d'une faim frénétique, se battant pour chaque bout de viande chaude qu'elles arrachent à leurs victimes.

Crypt Ghous sind in größerer Anzahl viel gefährlicher, denn ihre Kameraden treiben sie in einen Fresswahn, und so kämpfen sie um jeden Bissen ihrer Opfer.



# CRYPT FLAYERS



Crypt Ghouls who have been granted the rare honour of dining on the flesh of a Terrorgheist by their lord, Crypt Flayers are hideous necromantic aberrations, regarded with awe and adulation by their mordant kin as starry-pinioned heroes.

Les Crypt Flayers sont des Crypt Ghouls qui ont eu l'honneur rare de goûter à la chair d'un Terrorgheist. Ces aberrations nécromantiques sont craintes et adulées par leurs cousins mordants tels des héros angéliques.

Crypt Flayers sind Crypt Ghouls, die die seltene Ehre erhalten haben, sich am Fleisch eines Terrorgheists zu laben. Sie sind hässliche Missgestalten, die von ihren Mordant-Vettern als Helden verehrt werden.



Warped into thuggish monsters by drinking the blood of vampires, Crypt Horrors are feted as the Abhorrant Ghoul King's chosen warriors, in their delusions believing they are the platemail-clad knights of the court.

Transformées en bêtes monstrueuses en buvant du sang de vampire, les Crypt Horrors sont les élus de l'Abhorrant Ghoul King, et croient, dans leurs visions hallucinées, qu'ils sont des chevaliers en armure de la cour.

Crypt Horrors werden durch das Trinken von Vampirblut zu Monstern verzerrt und sind der Abhorrant Ghoul Kings auserwählte Krieger. In ihrem Wahn halten sie sich für gepanzerte Ritter des Hofes.



# TERRORGHEIST



Beasts born of shadows and blackest sorceries, Terrorgheist are titanic undead monstrosities driven by an unholy appetite. They are a mainstay of many a Flesh-eater Court's Royal Menagerie.



Bêtes engendrées par l'ombre et la plus noire des sorcelleries, les Terrorgheists sont d'énormes monstres morts-vivants à l'appétit infâme. Ils sont les piliers des ménageries des Flesh-eater Courts.

Terrorgheists sind titanische untote Monster, die aus Schatten und schwarzer Magie geboren werden und die ein unheiliger Appetit treibt. Sie stellen das Gros der Royal Menagerie der Courts.



The locus of madness for the entire Flesh-eater Court, the Abhorrant Ghoul King leads his adoring subjects in the hunt across the Mortal Realms, eternally seeking to sate their vile appetites.

Point central de la folie de toute la Flesh-eater Court, l'Abhorrant Ghoul King dirige la chasse de ses sujets serviles dans les Royaumes Mortels, tous cherchant à satisfaire leur appétit abject.



Der Abhorrant Ghoul King, der Ursprung des Wahns des ganzen Flesh-eater Courts, führt seine liebenden Untertanen zur Jagd in den Reichen, immer auf der Suche, den schändlichen Appetit zu stillen.





A twisted terror perched on  
the back of a rotting horror,  
the Abhorrant Ghoul King  
leads his royal court to war,  
forever deluded he is a fair  
and gallant king atop his  
loyal and noble steed.

Terreur juchée sur le dos  
d'une horreur décomposée,  
l'Abhorrant Ghoul King  
guide sa cour à la guerre,  
croyant qu'il est un roi  
noble et juste chevauchant  
son fidèle destrier.

De Abhorrant Ghoul King ist  
ein verzerrter Schrecken auf  
einem verrottenden  
Schrecken, der seinen Hof in  
den Krieg führt, im Glauben,  
er sei ein edler König auf  
einem edlen Ross.

# IMPERIAL KNIGHTS: RENEGADE

# WARHAMMER 40,000

**Imperial Knights:**  
Renegade is a new boxed game where Imperial and Renegade Knights battle for glory and honour on the war-torn battlefields of the 41st Millennium.

**Imperial Knights:**  
Renegade est une nouvelle boîte de jeu opposant des Imperial Knights et des Renegade Knights sur les champs de bataille dévastés du 41<sup>e</sup> Millénaire.

**Imperial Knights: Renegade** ist ein neues Spielset, in dem Imperial und Renegade Knights um Ruhm und Ehre auf den Schlachtfeldern des 41. Jahrtausends kämpfen.



# IMPERIAL KNIGHTS

# RENEGADE



## IMPERIAL KNIGHT: EVER-ST

...is equipped with a rapid-fire battle cannon, a power claw, and a heavy stubber. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

SR	(Left or Right)	Additional effect
4	Twin lascannon	If weapon and secondary weapon both left arm locations have been Critically Damaged, same for right arm locations.

...is destroyed. If both arms are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed. If both legs are destroyed, the Imperial Knight can be destroyed.

The Litany of Destruction was once the loyal, if mysterious, Freeblade Knight the Living Litany.

Litany of Destruction était naguère le loyal et mystérieux Freeblade appelé Living Litany.

Litany of Destruction war einst die loyale, aber mysteriöse Freeblade The Living Litany.



The Litany of Destruction's original iconography is hidden beneath crudely-daubed symbols and icons that reveal the Renegade's dark new allegiances.

L'iconographie originelle de Litany of Destruction est couverte de symboles peints grossièrement qui marquent la nouvelle allégeance du Renégat.

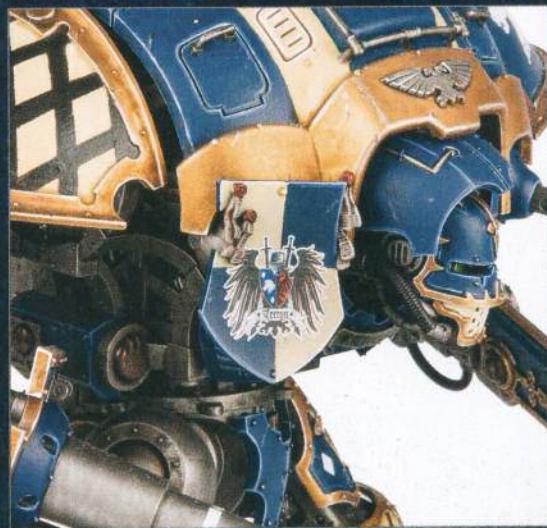
Die originale Ikonografie von Litany of Destruction ist unter groben Symbolen und Ikonen verborgen, die die neue Treue des Renegade Knights anzeigen.



Ever-Stalwart, Knight  
Paladin of House Terryn,  
piloted by Baron Balthazar,  
Kingsward of Terryn.

Ever-Stalwart, Knight  
Paladin de la Maison Terryn,  
piloté par le Baron Balthazar,  
Kingsward des Terryn.

Ever-Stalwart, Knight Paladin  
von House Terryn, gesteuert  
von Baron Balthazar,  
Kingsward von Terryn.

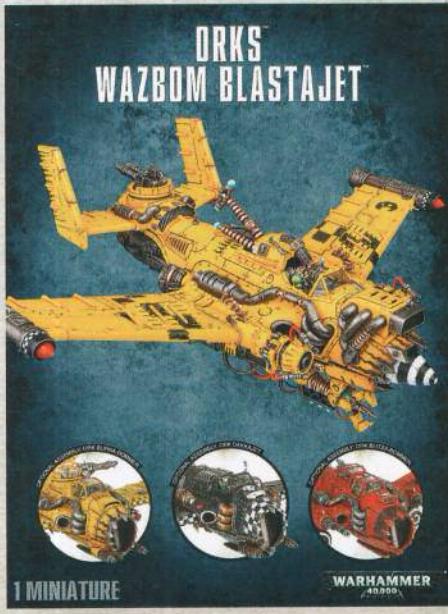
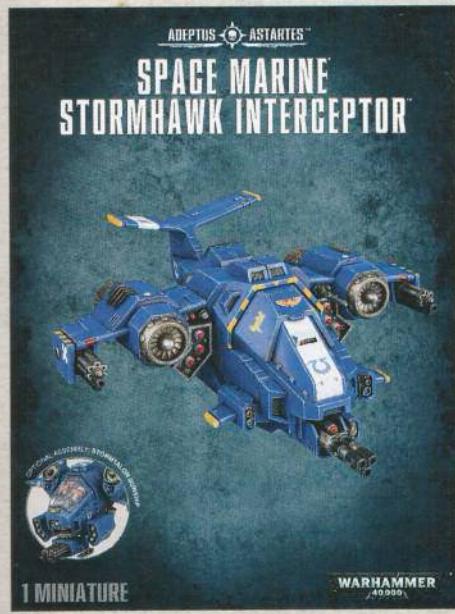
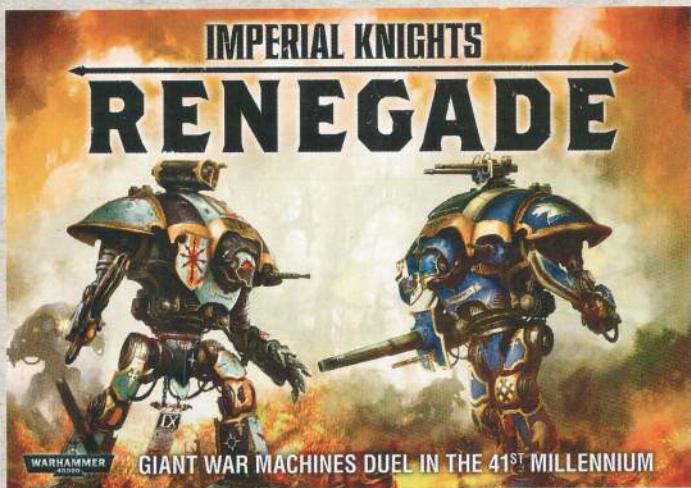
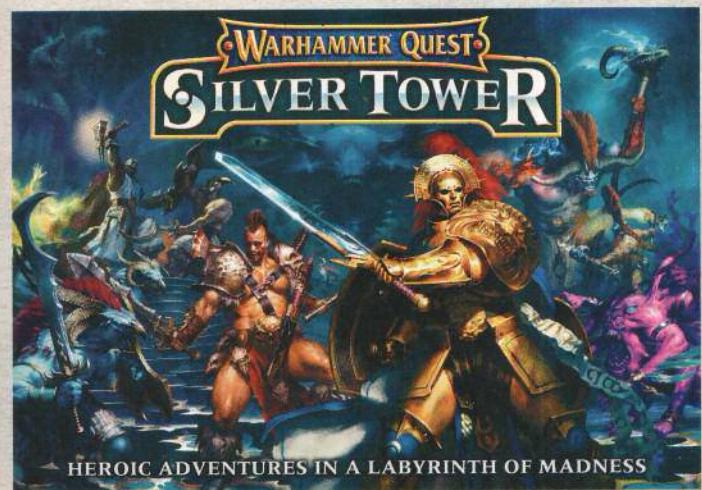


Ever-Stalwart is marked with the heraldry that denotes Baron Balthazar's role as the Kingsward of House Terryn, a position of high honour and great risk.

Ever-Stalwart porte une héraldique qui souligne le rang de Kingsward du Baron Balthazar de la Maison Terryn, un rôle d'honneur et de risque.

Ever-Stalwart trägt die Heraldik, die Baron Balthazars Rolle als Kingsward von House Terryn anzeigen, eine hohe Ehre und ein großes Risiko.





## LATEST RELEASES

### WARHAMMER QUEST: SILVER TOWER

51 Citadel miniatures, rulebook, adventure book, board tiles, cards, counters and dice.

£95, €125, 950dkr, 1,140skr, 1,050nkr, 475zl, USA \$150, Can \$180, AU \$265, NZ \$315,  
¥21,900, 950rbm, HK\$1,290, R590, SG\$230

Available in English, French, German, Italian and Spanish languages.

### WARHAMMER QUEST MIGHTY HEROES

4 Citadel miniatures – more mighty heroes to tackle the mysteries of the Silver Tower.

£35, €45, 350dkr, 420skr, 390nkr, 175zl, USA \$55, Can \$70, AU \$95, NZ \$115,  
¥7,900, 350rbm, HK\$475, R220, SG\$85

### IMPERIAL KNIGHTS: RENEGADE

2 Citadel miniatures, Sanctum Imperialis, rulebook, reference cards and dice.

£120, €165, 1,200dkr, 1,440skr, 1,320nkr, 600zl, USA \$195, Can \$235,  
AU \$245, NZ \$290, ¥22,000, 1,200rbm, HK\$1,600, R745, SG\$285

### SPACE MARINE STORMHAWK INTERCEPTOR

1 Citadel miniatures – the Space Marines' tenacious dog-fighter

£33, €43, 330dkr, 400skr, 360nkr, 165zl, USA \$55, Can \$65, AU \$90, NZ \$110, ¥7,600,  
330rbm, HK\$450, R205, SG\$80

### ORKS WAZBOM BLASTAJET

1 Citadel Miniature – Dakka dakka dakka! Zzap, Kapow, KRAKOOOOOOOM!

£40, €52, 400dkr, 480skr, 440nkr, 200zl, USA \$65,  
Can \$80, AU \$110, NZ \$130, ¥9,200, 400rbm, HK\$545, R250, SG\$95

### FLESH-EATER COURTS TERRORGHEIST

1 Citadel Miniature – a mad king upon his monstrous steed

£36, €46, 350dkr, 440skr, 440nkr, 175zl, USA \$58, Can \$69,  
AU \$96, NZ \$113, ¥8,200, 350rbm, HK\$475, R215, SG\$85

### FLESH-EATER COURTS CRYPT FLAYERS

3 Citadel Miniatures – Haunters, Horrors, Flayers and Infernal Courtiers!

£29, €37, 290dkr, 360skr, 360nkr, 143zl, USA \$47, Can \$56,  
AU \$79, NZ \$94, ¥6,600, 290rbm, HK\$390, R175, SG\$70

### FLESH-EATER COURTS CRYPT GHOULS

20 Citadel Miniatures – the depraved servants of a mad king

£25, €35, 250dkr, 300skr, 280nkr, 125zl, USA \$40, Can \$50,  
AU \$70, NZ \$85, ¥5,800, 250rbm, HK\$340, R155, SG\$60

# FORGE WORLD

Forge World present new options for the Warlord Titan, a Thousand Sons upgrade set, and Thousand Sons Contemptor.

De nouvelles options pour le Titan Warlord, des améliorations Thousand Sons, et un Contemptor Thousand Sons.

Forge World präsentiert neue Optionen für den Warlord Titan und ein Upgradeset und einen Contemptor der Thousand Sons.





Forge World have released a new head option for the Warlord Titan, to represent the variety of designs found across the Imperium. This example is the Lucius-Alpha pattern head, for those Warlord Titans originating from the forge world of Lucius, such as the Legio Astorum (also known as the Warp Runners).

Forge World a sorti une nouvelle option de tête pour le Titan Warlord, afin de représenter la variété des modèles qu'on trouve dans l'Imperium. Voici la tête Lucius-Alpha, pour les those Titans Warlord originaire du monde-forge de Lucius, comme la Legio Astorum (également connus sous le nom de Warp Runners).

Um ein weiteres Warlord-Titan-Schema des Imperiums darzustellen, veröffentlicht Forge World eine neue Kopfvariante. Dieses Exemplar ist ein Kopf des Lucius-Alpha-Schemas für Warlord Titans von der Fabrikwelt Lucius. Von Lucius stammt etwa die Legio Astorum (auch bekannt als die Warpwan-

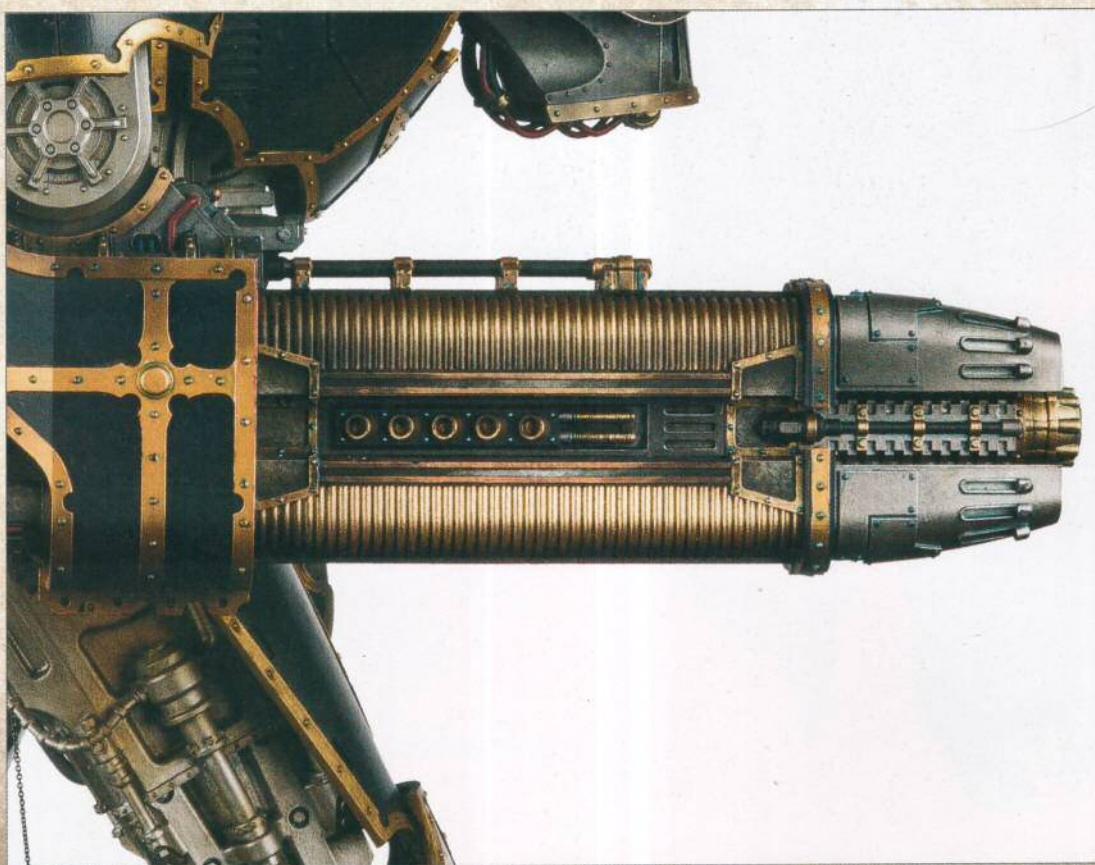
derer).



Also available as arm weapon options for your Warlord Titan are the mighty Sunfury Plasma Annihilator, harnessing the power of a caged sun to burn worlds, and the Arioch Power Claw, a brutal melee weapon capable of ripping apart enemy battle Titans.

Des options de bras d'arme sont également disponibles pour votre Warlord : le Sunfury Plasma Annihilator, exploitant l'énergie d'un soleil captif, et l'Arioch Power Claw, une terrible arme de mêlée capable de broyer les Titans adverses.

Als Armwaffenoptionen für deinen Warlord Titan gibt es jetzt außerdem den Sunfury Plasma Annihilator, der mit der Macht einer gefangenen Sonne Welten verbrennt, und die Arioch Power Claw, die feindliche Titans im Nahkampf zerfetzen kann.



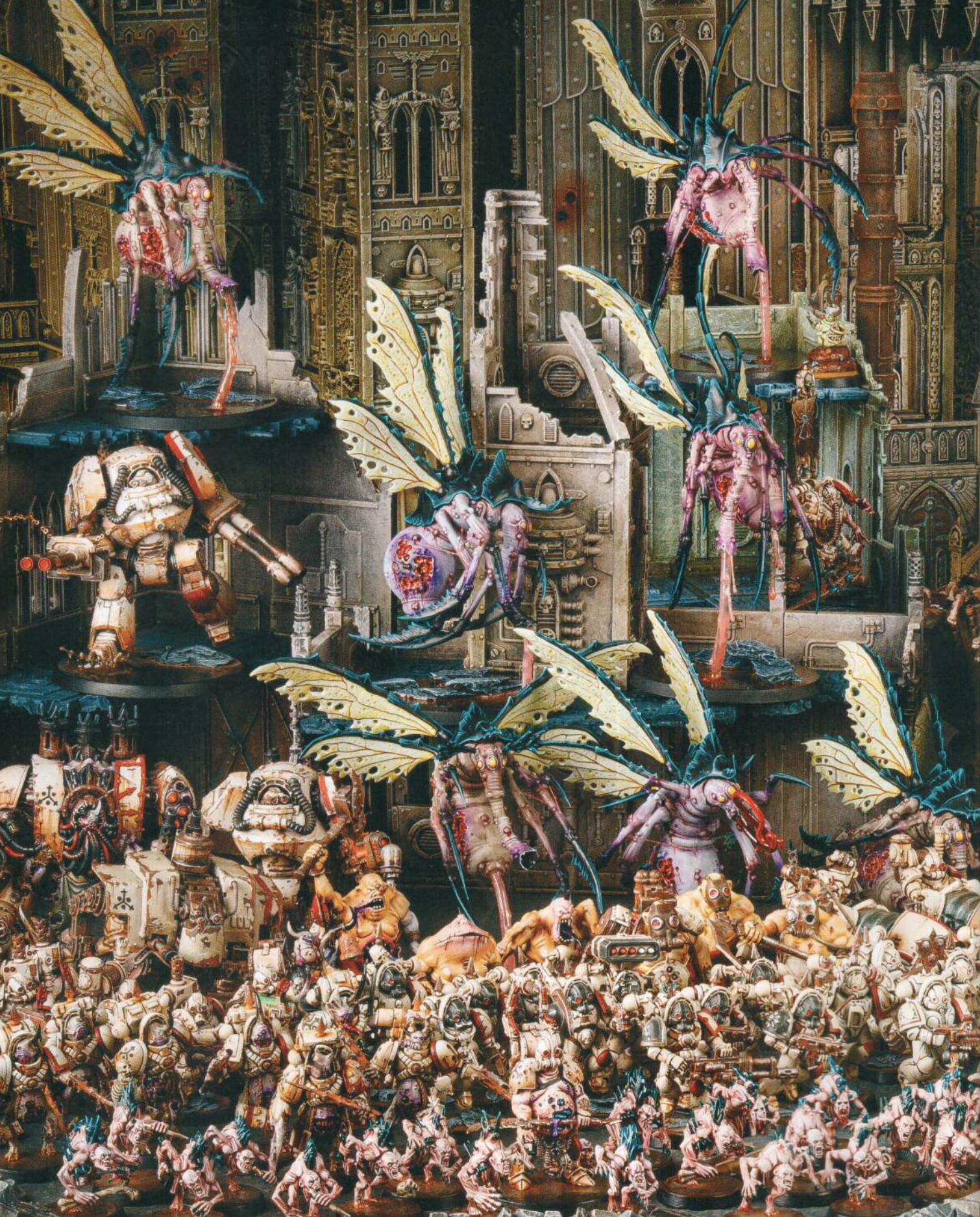


Reinforcements for XV Legion armies are here, with the Thousand Sons Contemptor Dreadnought and the Thousand Sons upgrade kit, compatible with the plastic Mk. IV Space Marines from The Horus Heresy: Betrayal at Calth boxed game.

Les renforts de la XV<sup>e</sup> Légion sont là, avec le Contemptor Dreadnought Thousand Sons, et le kit d'améliorations Thousand Sons, compatible avec les Space Marines Mk. IV plastique de la boîte de jeu The Horus Heresy: Betrayal at Calth.

Armeen der XV. Legion erhalten Verstärkung durch den Contemptor Dreadnought und das Upgradeset der Thousand Sons, das kompatibel ist mit den Typ-IV-Servorüstungen der Kunststoff-Space-Marines aus Horus Heresy: Betrayal at Calth.





# ARMY OF THE MONTH



The Plaguebones are a Chapter of Renegade Space Marines painted by Maxime Pastourel. Every model in the army has been converted; a task that has taken Maxime almost eight years.

Les Plaguebones sont un Chapitre de Space Marines Renégats peints par Maxime Pastourel. Chaque figurine de l'armée a été convertie, une tâche qui a pris presque huit ans à Maxime.

Die Plaguebones sind ein Orden abtrünniger Space Marines von Maxime Pastourel. Jedes Modell der Armee wurde umgebaut, was Maxime beinahe acht Jahre lang beschäftigt hat.

Daemon Prince Kortharis, Lord of the Plaguebones. Once a loyal Chapter Master, a hideous wasting disease saw him forge an unholy pact with the Chaos God Nurgle.

Le Daemon Prince Kortharis, Seigneur des Plaguebones. Jadis loyal Chapter Master, il a signé un pacte impie avec le dieu Nurgle suite à une terrible maladie défigurante.

Daemon Prince Kortharis, Anführer der Plaguebones. Seinen unheiligen Pakt mit Nurgle ging der einstige Chapter Master wegen einer furchterlichen Seuche ein.





Kortharis was converted from the Vermilion model; its lower limbs replaced with spare arms from a Maggot Lord. Other parts include shoulder pads from a Maulerfiend, a head from an Imperial Knight and turbines taken from the Forge World Nurgle Blight Drone.

Kortharis a été converti à partir d'une figurine de Vermilion, dont les jambes ont été remplacées par des bras de Maggot Lord. Il a également des épaulettes de Maulerfiend, une tête d'Imperial Knight et des turbines de Blight Drone de Nurgle de chez Forge World.

Kortharis wurde aus dem Modell des Vermilion gebaut, wobei die Beine durch die Arme eines Magoths ersetzt wurden. Die Schulterpanzer stammen von einem Maulerfiend, der Kopf von einem Imperial Knight und die Turbinen von der Blight Drone von Forge World.

Kortharis once wore a suit of Terminator armour (we actually featured him in last issue's 'Eavy Metal gallery). Maxime imagined his armour was reused after he became a Daemon Prince, which is why the miniature Blight Drone is painted to look like Kortharis's shoulder pad.

Kortharis portait jadis une armure Terminator (nous vous l'avons présenté le mois dernier dans 'Eavy Metal'). Maxime s'est dit que son armure a été réutilisée après son ascension au rang de Daemon Prince, d'où le Blight Drone peint comme son ancienne épaulette.

Kortharis trug einst Terminatorrüstung (in der letzten Ausgabe in 'Eavy Metal zu sehen). Maxime stellt sich vor, dass die Rüstung in Teilen weiterverwendet wurde, weshalb er die kleine Blight Drone wie Kortharis' Schulterpanzer bemalt hat.



Maxime's mutant Ogres were some of the first models he made for his force, inspired by the background of a renegade horde in the old Eye of Terror codex.

Les Ogres mutants de Maxime sont peut-être les premières figurines de sa force, inspirée de l'histoire d'une horde renégate dans le vieux codex Eye of Terror

Maximes Mutantenogrys waren unter den ersten Modellen der Armee. Inspiriert hat ihn dabei der Hintergrund einer Renegatethorde im Codex: Sturm des Chaos.



Maxime used Ogres as the basis for his mutants, plus spare heads from Pink Horrors and parts from Sentinels. Many parts he even sculpted himself!

Maxime a basé ses mutants sur des Ogres, avec des têtes en rabe de Pink Horrors et des pièces de Sentinel. Il a sculpté lui-même le reste !

Als Ausgangspunkt dienten Ogres, dazu kamen übrig gebliebene Köpfe von Pink Horrors und Teile von Sentinels. Einige Teile modellierte Maxime sogar selbst.





The renegade Sentinel above features parts from a Scimitar Pattern Jetbike, while the renegades below have become possessed by Plaguebearers.



La Sentinel du Chaos ci-dessus a des pièces de Scimitar Pattern Jetbike, tandis que les renégats ci-dessous ont été possédés par des Plaguebearers.



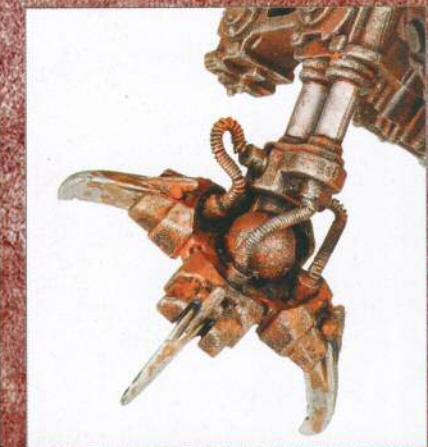
Für den Renegaten-Sentinel oben wurden Teile eines Scimitar Pattern Jetbikes benutzt. Die Abtrünnigen unten sind sichtbar von Plaguebearers besessen.





The Plaguebones are an infantry-heavy army that conducts rapid, ground-based assaults. Maxime converted his Helbrute to convey that feel, the machine pounding along on all-fours.

Les Plaguebones sont une armée dominée par l'infanterie qui mène de rapides assauts au sol. Maxime a converti ce Helbrute avec cette idée en tête, la machine marchant sur ses quatre fers.



Die Plaguebones sind eine infanterielastige Armee, die auf schnelle, bodengestützte Vorstöße setzt. Passend dazu baute Maxime seinen Helbrute so, dass er auf allen Vieren laufen kann.



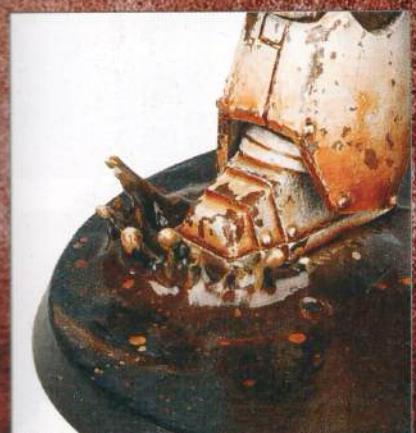


Maxime converted the bases of many of his models to feature shallow pools of rancid brown water. Below you can see it being splashed up by the foot of a Contemptor Dreadnought.



Maxime a décoré les socles d'une bonne part de ses figurines avec des mares d'eau brune, bien croupie. Ci-dessous, vous pouvez la voir éclabousser le pied d'un Dreadnought Contemptor.

Maxime gestaltete bei vielen Modellen die Basen mit Pfützen ranzigen braunen Wassers. Unten kannst du sehen, wie der Fuß eines Contemptor Dreadnoughts Dreckwasser aufspritzen lässt.



We first featured this Helbrute, nicknamed Papa Pipe, back in issue 5 of Warhammer Visions. Many of the cables and tubes are sculpted by Maxime, including the pipes spewing from the Plaguebearer head set into the Helbrute's ruptured sarcophagus.

Nous vous avions déjà présenté ce Helbrute, surnommé Papa Pipe, dans le n° 5 de Warhammer Visions. Maxime a sculpté la plupart des câbles et tuyaux, dont ceux qui semblent vomir la tête de Plaguebearer fichée dans le sarcophage fissuré du marcheur du Chaos.

Diesen Helbrute mit dem Spitznamen Papa Röhre zeigten wir zum ersten Mal in Ausgabe 5 der Warhammer Visions. Maxime modellierte viele Kabel und Rohre selbst, darunter auch die Leitungen, die aus dem Plaguebearer-Kopf in den Sarcophagus des Helbrutes führen.

Maxime loves converting models and takes parts from pretty much any miniature to get the desired result. On this model, the buzz saw arm was taken from an Ork Duff Dread, while the exhaust stacks come from the Forgefiend kit. It's amazing how well they fit together.

Maxime adore les conversions et n'hésite pas à piocher partout pour obtenir l'effet désiré. Sur cette figurine, le bras avec scie circulaire provient d'un Duff Dread ork, tandis que les cheminées viennent du kit de Forgefiend. Étonnant comme ces pièces vont bien ensemble.

Maxime baut sehr gerne um und benutzt dabei Teile praktisch jeder Miniatur, um das gewünschte Ergebnis zu erreichen. Der Kreissägenarm stammt von einem Duff Dread und passt hervorragend zu den Auspuffrohren aus dem Bausatz des Forgefiends.



Maxime used both Chaos Space Marine and Space Marine parts on his Plaguebones, suggesting they haven't been renegades that long.

Maxime a utilisé des pièces de Chaos Space Marines et de Space Marines pour ses Plaguebones, suggérant que leur trahison est assez récente.

Maxime benutzte bei seinen Plaguebones Teile von Chaos Space Marines und Space Marines, was darauf schließen lässt, dass sie noch nicht lange abtrünnig sind.



Their strange helmets are actually Space Marine heads, but put on backwards, with sculpted eye lenses and gas masks. A shoulder pad covers the back of the head.

Leurs casques étranges sont des têtes de Space Marines collées à l'envers, avec des optiques et des masques à gaz sculptés. Une épaulière couvre l'occiput.

Als Helme dienen Space-Marine-Köpfe, die verkehrt herum in einem Schulterpanzer angebracht wurden und modellierte Linsen und Gasmasken erhielten.



When the Lord of Skulls came out, Maxime knew he had to Nurglify it. The huge scythe and cyclopean head were made by Maxime, while the symbol above its head is a Plague Drone's icon-held up by the spars from a Corpse Cart.

Quand le Lord of Skulls est sorti, Maxime a su qu'il devait le Nurglifyer. La faux et la tête de cyclope ont été convertis par Maxime, tandis que le symbole du haut est une icône de Plague Drone tenue par les brancards d'un Corpse Cart.

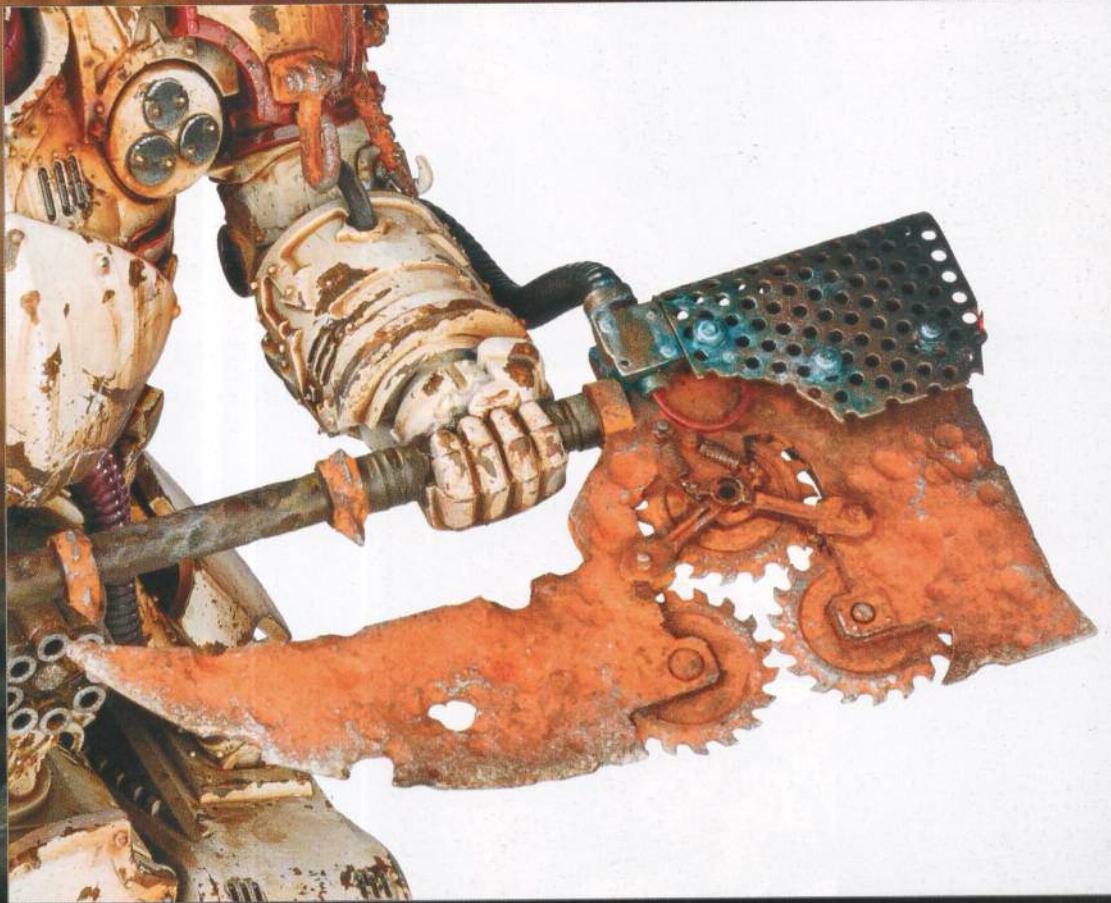
Als der Lord of Skulls erschien, wusste Maxime, dass er einen Nurgle-Umbau vornehmen wollte. Zyklopenkopf und Sense machte er selbst. Über dem Kopf hängt die Ikone einer Plague Drone an Balken eines Corpse Carts.



Maxime uses advanced weathering techniques on his vehicles, painting the rust first, masking it off, then painting the white armour. You can read how to do this in Forge World's Model Masterclass books.

Maxime a utilisé des techniques d'usure avancées sur ses véhicules ; il peint d'abord la rouille, puis la masque, et peint le blindage blanc. Plus de détails dans les livres Model Masterclass de Forge World.

Für die Verwitterungseffekte trägt Maxime zuerst die Rostfarbe auf, dann maskiert er sie und malt die weiße Panzerung. Mehr erfährst du in den Model-Masterclass-Büchern von Forge World.



A wash of Seraphim Sepia and Reikland Fleshshade mixed with Lahmian Medium was applied over a Corax White undercoat to achieve the armour colour.

La teinte du blindage est un lavis de Seraphim Sepia et de Reikland Fleshshade mélangés à du Lahmian Medium, sur une sous-couche de Corax White.

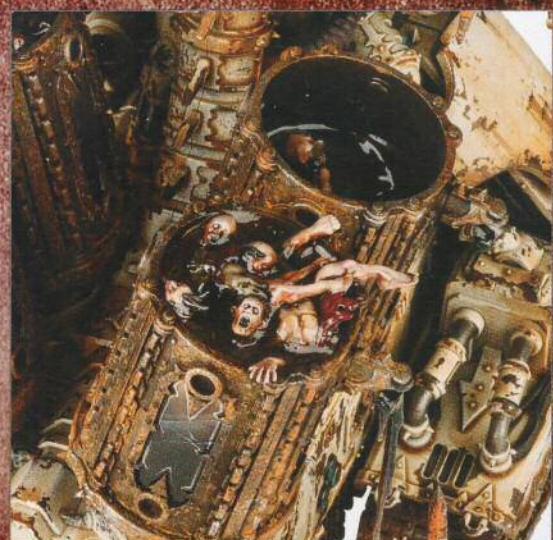
Bei der Panzerung trug er eine Tusche aus Seraphim Sepia, Reikland Fleshshade und Lahmian Medium auf die Corax-White-Grundierung auf.



Maxime wanted to avoid the traditional green of the Death Guard on his models, opting instead to use a gory red as his army spot colour.

Maxime a voulu éviter le vert traditionnel de la Death Guard, optant à la place pour un rouge saignant comme point de couleur de son armée.

Maxime wollte nicht das traditionelle Grün der Death Guard, sondern entschied sich bei seiner Armee für ein blutiges Rot als Schmuckfarbe.



The four blood tanks at the back had the tops removed and were filled with bodies from the Corpse Cart. They're collectively known as the corpse baths.

Le couvercle des quatre réservoirs de sang à l'arrière a été retiré pour les remplir de cadavres du Corpse Cart. On les appelle les cuves à charogne.

Bei den vier Bluttanks wurde der Deckel entfernt und die Tanks mit Leichen vom Corpse Cart gefüllt. Gemeinsam heißen sie nun die Leichenbäder.



Corpse Cart Zombies are staked to the machine's track units. We doubt they provide any useful motive power and are really just for decoration.

Les Zombies du Corpse Cart sont empêles aux chenilles. Ils ne doivent pas apporter beaucoup de force motrice. Ils ne sont là que pour la décoration.

Zombies des Corpse Carts sind an den Kettengehäusen aufgespießt. Vermutlich ist ihre Antriebsleistung vernachlässigbar und sie dienen als Dekoration.



A dark magister leads the war machines of the Plaguebones into battle, Blight Drones hovering overhead. We're not sure what the Nurgling on the left has been eating...

Un sombre magister mène les machines des Plaguebones à la bataille, survolés par des Blight Drones. Le Nurgling à gauche semble doté d'un sacré appétit...

Ein finsterer Magister führt die Kriegsmaschinen der Plaguebones an; über ihm schweben Blight Drones. Was der Nurgling links wohl gegessen haben mag?



The Maulerfiend is actually based on a Maggoth with armour panels from the Maulerfiend. The power unit is a Sentinel hip joint.

Le Maulerfiend se base en fait sur un Maggoth avec des panneaux d'armure de Maulerfiend. Le générateur est un bassin de Sentinel.

Der Maulerfiend ist ein Maggoth mit den Panzerplatten eines Maulerfiends. Das Energiemodul ist das Hüftgelenk eines Sentinels.



Maxime wanted the fleshy areas of his models to look really bruised and bloody. As he says, "Not all diseases involve green goo and yellow pus." This Maulerfiend is an example of severe necrosis.

Maxime voulait que la chair soit très ecchymosée et sanguinolente. "Toutes les maladies n'impliquent pas de la mousse verte et du pus jaune," comme il dit. Ce Maulerfiend est un exemple de nécrose avancée.

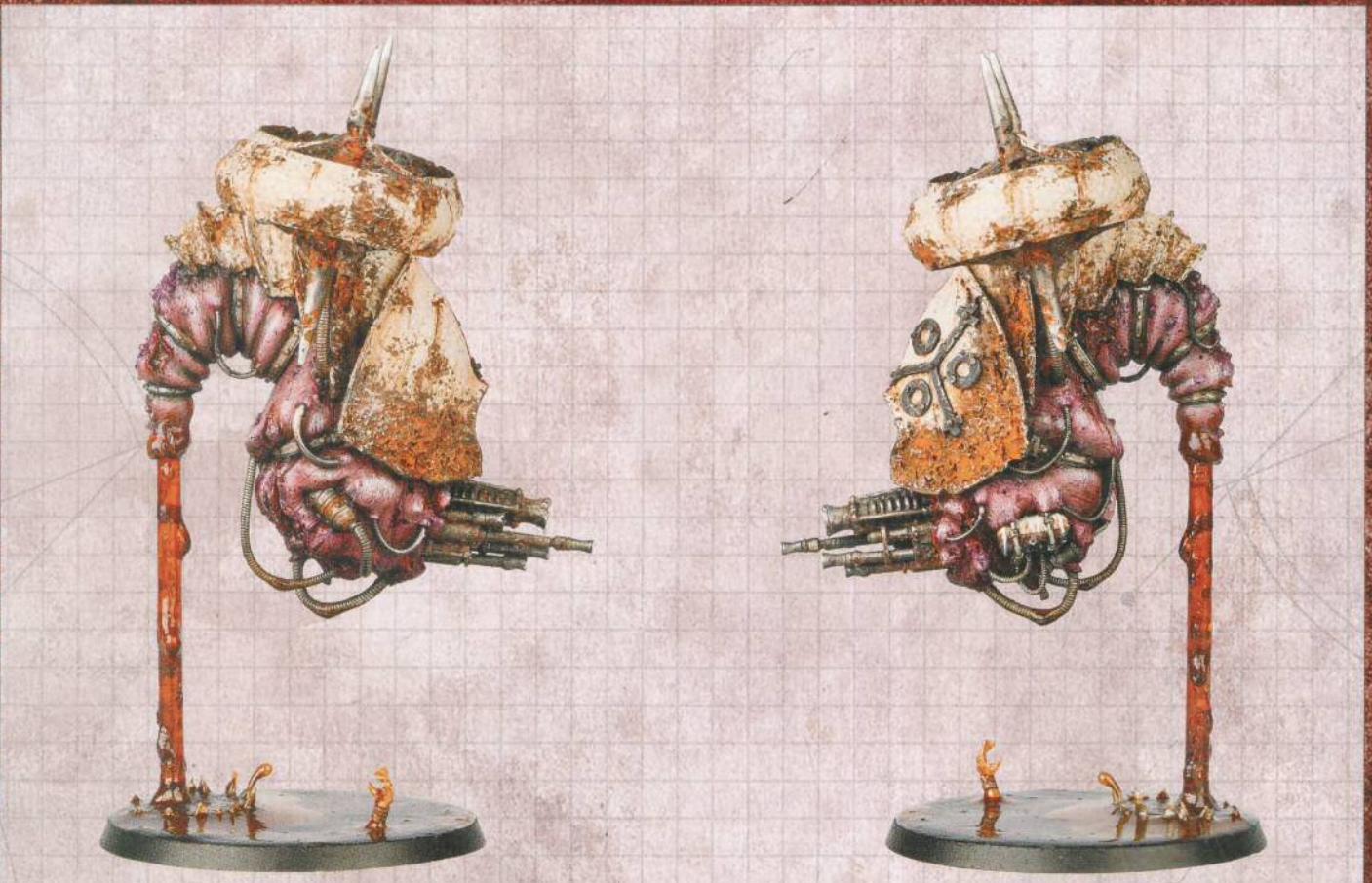
Krankheit ist nicht nur grüner Schleim und gelber Eiter," meint Maxime, deshalb weist die Haut seiner Modelle Blutergüsse und offene Wunden auf. Dieser Maulerfiend leidet unter schwerer Nekrose.



The Blight Drones are some of Maxime's favourite models. He converted them with streaming translucent sludge tubes inserted into their, well, exhaust pipes.

Les Blight Drones comptent parmi les figurines préférées de Maxime. Il les a convertis avec des coulées translucides insérées dans leur euh, échappement.

Die Blight Drones zählen zu Maximes Lieblingsmodellen. Durchsichtige Röhrchen befördern schmutzige Flüssigkeit aus ihren, nun ja, Abwasseröffnungen.





Above: One of the many mutants that follows the Plaguebones into battle.  
Below: Maxime's Warp Talons wear helms converted to look like the Blight Drones.

Ci-dessus: Un des nombreux mutants qui suivent les Plaguebones. Ci-dessous: Les Warp Talons portent des casques convertis pour ressembler à des Blight Drones.

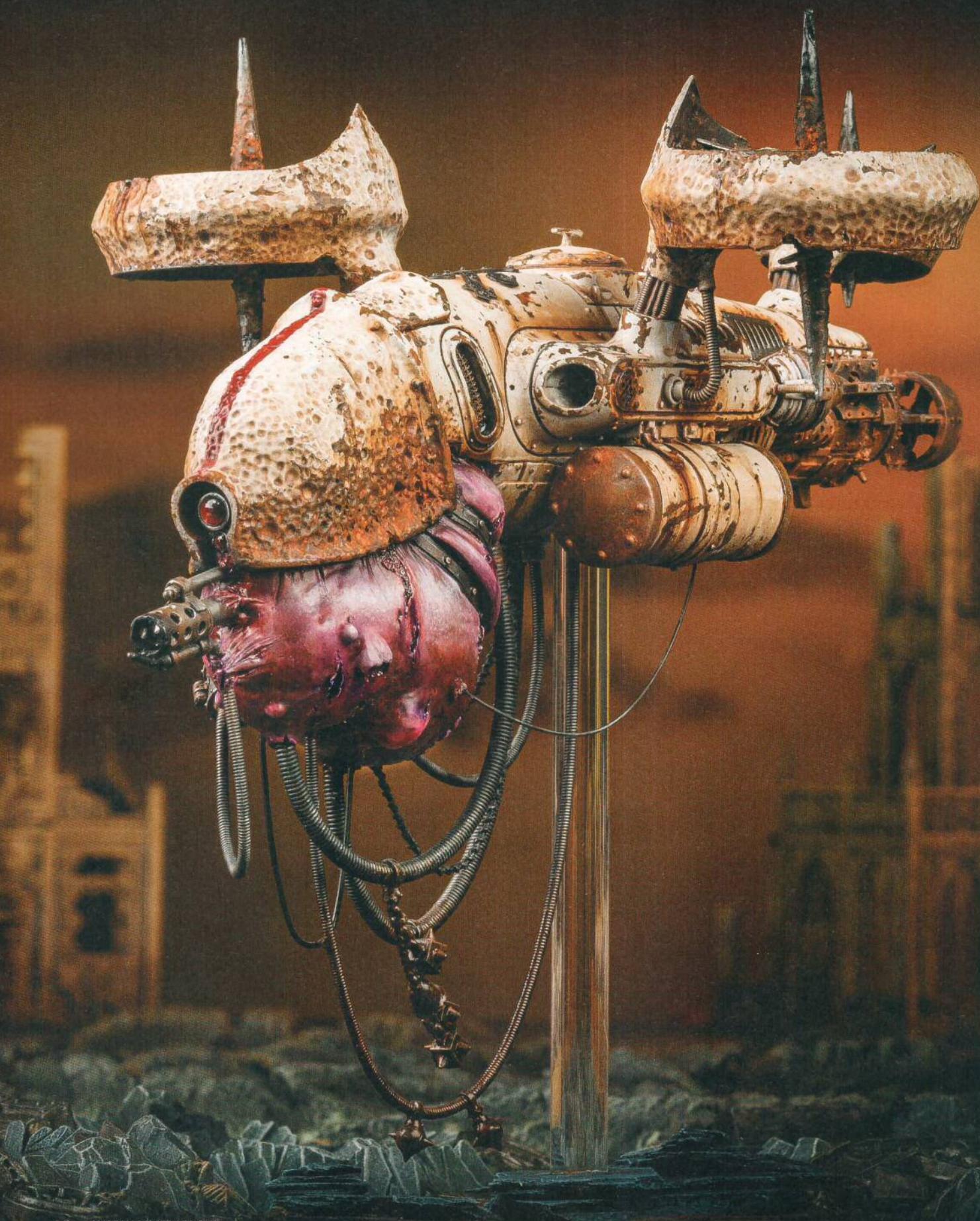
Oben: Einer der vielen Mutanten, die den Plaguebones in den Kampf folgen.  
Unten: Maxime baute seine Warp Talons im Stil der Blight Drones um.

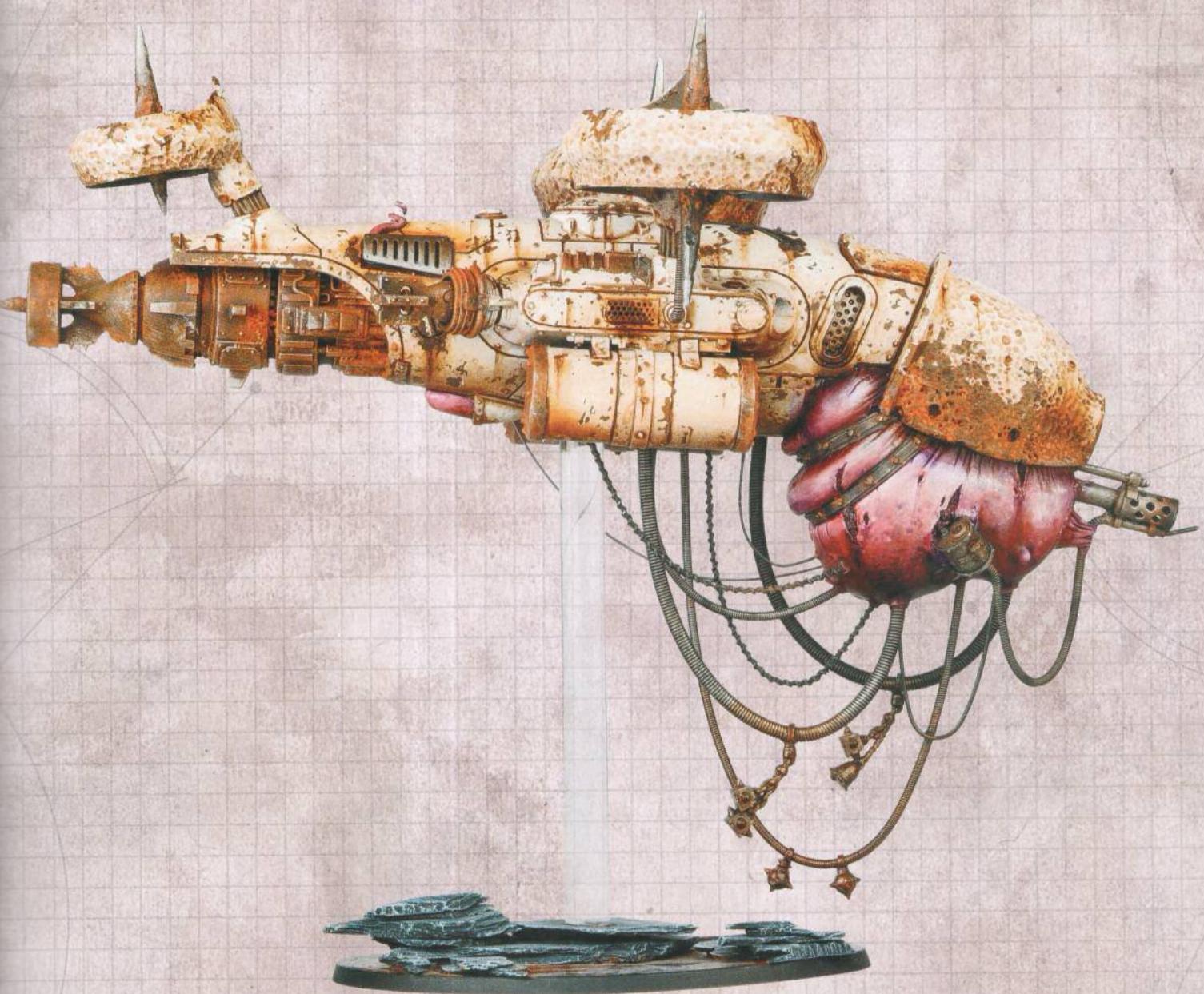


Maxime loves Blight Drones so much he made a massive one! It's converted from an Ork Dakkajet, which Maxime felt gave the craft a blimp-like feel.

Maxime aime tant les Blight Drones qu'il en a réalisé un très gros ! Il l'a converti à partir d'un Dakkajet ork, auquel il a donné un aspect presque de dirigeable.

Maxime mag Blight Drones so sehr, dass er aus einem Dakkajet eine übergroße Variante baute. Maxime meint, sie sieht ein wenig nach Luftschiff aus.





Maxime copied the design of the Blight Drone's turbines and made larger ones using sheets of plasticard and copper piping. The bulging head sac was sculpted with a flamer wedged into it.

Maxime a imité les turbines du Blight Drone et les a agrandies en utilisant des feuilles de cartes plastique et des tubes de cuivre. Le gótre a été sculpté avec un lance-flammes enfonce dedans.

Die überdimensionierten Blight-Drone-Turbinen baute Maxime aus Plastikkarton und Kupferrohren. Den aufgedunstenen Kopf modellierte er selbst rund um den Flammenwerfer.

Plague Drones have recently started appearing alongside the Plaguebones, suggesting that Nurgle is taking a more active interest in his new devotees.

Des Plague Drones ont commencé à apparaître aux côtés des Plaguebones, ce qui suggère que Nurgle s'intéresse plus activement à ses nouveaux fidèles.

Seit Kurzem treten Plague Drones an der Seite der Plaguebones auf, was darauf schließen lässt, dass Nurgle Interesse an seinen neuen Jüngern zeigt.





The wings are painted with thin washes of Seraphim Sepia over a white undercoat to make them look translucent. The bruised skin is painted with layers of red, blue and purple washes and glazes.

Les ailes ont reçu des lavis dilués de Seraphim Sepia sur une sous-couche blanche pour qu'elles aient l'air translucide. La peau a été traitée avec des lavis et des glacis de rouge, de bleu et de violet.

Die Flügel wurden mit dünnen Schichten Seraphim Sepia auf einer weißen Grundierung bemalt, sodass sie durchscheinend wirken. Die Haut wurde mit Rot, Blau und Violett lasiert.



# THE FLESH-EATER COURTS



Twisted into beasts by their vile appetites, the Flesh-eater Courts are decadent and degenerate parodies of courtly nobility, warped into base echoes of humanity by the wretched blood of the Carrion King.

Changées en bêtes par leurs vils appétits, les Flesh-eater Courts sont une parodie décadente et dégénérée d'aristocratie corrompue en une pâle copie d'humanité par le sang du misérable Roi Charognard.

Die Flesh-eater Courts verwandelten sich durch ihren eklen Appetit in Bestien. Sie sind degenerierte Parodien von Edlen, die durch das Blut des Carrion Kings zu primitiven Echos ihrer selbst wurden.

Driven by desperation in an age of endless war, once proud kingdoms and empires have degenerated into savagery under the thrall of Abhorrant Ghoul Kings.

Poussé par le désespoir dans une ère de guerre sans fin, de fiers royaumes et empires ont sombré dans la sauvagerie sous la tyrannie des Abhorrant Ghoul Kings.

Einst stolze Reiche degenerierten aus Verzweiflung in einer Zeit endlosen Krieges zu verwilderten Leibeigenen der Abhorrant Ghoul Kings.





Twisted into the stuff of nightmares from feeding on their lord's black blood, the 'courtiers' are the king's most favoured retainers, the sick nobility of the court.

Transformés en cauchemars en buvant le sang noir de leur maître, les "courtisans" sont les suivants favoris du roi, la noblesse abjecte de la cour.

Das schwarze Blut ihres Fürsten verwandelt die „Courtiers“ in das, woraus Albträume sind. Sie sind die Lieblinge des Königs, der kranke Adel des Hofes.





The diseased heart of his court, the Abhorrant Ghoul King is the source of the madness infecting his subjects, his grand delusions ruling the minds of his vassals.

L'Abhorrant Ghoul King est le cœur malade de la cour, la source de la folie qui infecte ses sujets, ses hallucinations dominant l'esprit de ses vassaux.

Der Abhorrant Ghoul King ist die Quelle des Wahnsinns, der seine Untertanen infiziert. Seine Wahnvorstellungen beherrschen den Geist seiner Vasallen.





The Flesh-eater Courts pick over vanquished kingdoms, establishing monstrous parodies in their place, driven utterly and irredeemably insane by the influence of the Abhorrant Ghoul Kings.

Les Flesh-eater Courts choisissent les domaines déchus où, mus par la folie contagieuse et incurable des Abhorrant Ghoul Kings, ils établissent de monstrueuses parodies de châteaux.

Die Flesh-eater Courts fleddern besiegte Reiche und bauen monströse Parodien von ihnen auf. Sie sind vollkommen und unheilbar verrückt durch den Einfluss der Abhorrant Ghoul Kings.



# THE UNFORGIVEN



We present a force of Dark Angels and their mysterious allies for Warhammer 40,000, painted by Chris Bilewicz. Whilst Chris's initial focus was on the Ravenwing, the force contains a variety of units from across the armies of the Imperium.

Voici une force de Dark Angels et de leurs mystérieux alliés pour Warhammer 40,000, peinte par Chris Bilewicz. Si Chris s'est d'abord concentré sur la Ravenwing, il a fini par glisser vers une variété d'unités issues de différentes armées de l'Imperium.

Wir stellen eine Dark-Angels-Armee und ihre mysteriösen Verbündeten vor, bemalt von Chris Bilewicz. Chris bemalte zunächst primär den Ravenwing, aber die Armee enthält verschiedene Einheiten aus den Armeen des Imperiums.

The Inquisition warband adds a splash of bright colour in the army, with Inquisition operative models taken from a variety of sources, such as Forge World's Inquisitor Solomon Lok and Retinue, and the classic Uriah Jacobus from the Adepta Sororitas range.

La suite inquisitoriale apporte des couleurs claires à l'armée, avec des figurines d'agents de l'Inquisition venant de diverses sources, comme le kit d'Inquisiteur Solomon Lok et Retinue de Forge World, et le classique Uriah Jacobus de la gamme de l'Adepta Sororitas.

Die Inquisitionstruppe gibt der Armee einen Flecken heller Farben, die Modelle stammen aus verschiedenen Quellen, wie zum Beispiel Inquisitor Solomon Lok und Retinue von Forge World oder der klassische Uriah Jacobus aus dem Sortiment der Adepta Sororitas.





Chris is especially fond of the Ordo Hereticus Witch Hunter Inquisitor, and has had designs on including it in an army since its release all the way back in 2003. Chris has plans to expand the warband in the future, with more members and possibly an Inquisitorial transport as well.

Chris aime particulièrement l'Inquisiteur Chasseur de Sorcières de l'Ordo Hereticus, et nourrissait le projet d'en inclure un dans son armée depuis sa sortie en 2003. Chris compte bien ajouter d'autres membres à sa suite, et même lui attribuer un transport inquisitorial.



Chris mag den Witch Hunter Inquisitor des Ordo Hereticus besonders gerne und wollte ihn schon seit seinem Erscheinen im Jahr 2003 in einer Armee einsetzen. Chris möchte die Truppe in Zukunft noch um mehr Mitglieder und vielleicht einen Inquisitorstransporter erweitern.





The Legion of the Damned were added because Chris is a huge fan of the models. Their black armour is highlighted slightly differently to that of the Ravenwing.

Chris a inclus la Legion of the Damned car il adore ces figurines. Leurs armures noires sont éclaircies légèrement différemment de celles de la Ravenwing.

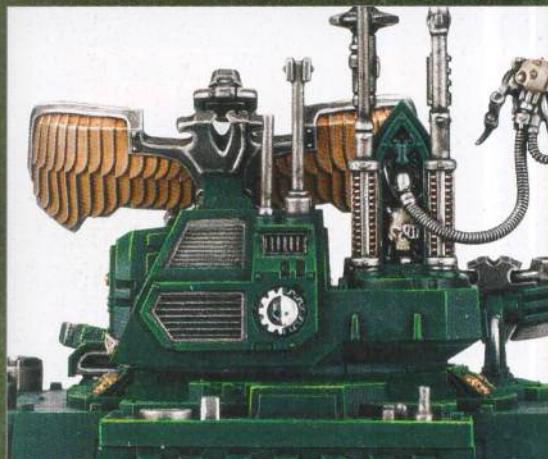
Die Legion of the Damned ist dabei, weil Chris ein großer Fan der Modelle ist. Ihre schwarze Rüstung wurde etwas anders akzentuiert als die des Ravenwings.



Chris's absolute favourite model to paint was the command Rhino Primaris.

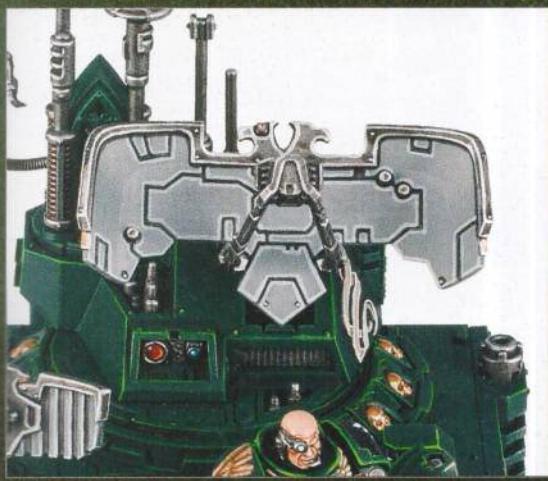
Le Rhino Primaris d'état-major a été la figurine que Chris a préféré peindre.

Das Modell, das Chris am liebsten bemalte, war das Rhino Primaris.



Chris's favourite part of the Rhino Primaris kit is the huge radar dish. A top tip Chris suggests for dealing with the large flat armour plates of Space Marine vehicles is using purity seals, as they add different colour and texture to large areas of flat colour.

La pièce favorite de Chris sur le kit de Rhino Primaris est le grand radar. Pour rompre l'aspect lisse des larges panneaux des blindés space marines, Chris conseille d'utiliser des sceaux de pureté, qui apportent des couleurs et des textures différentes.



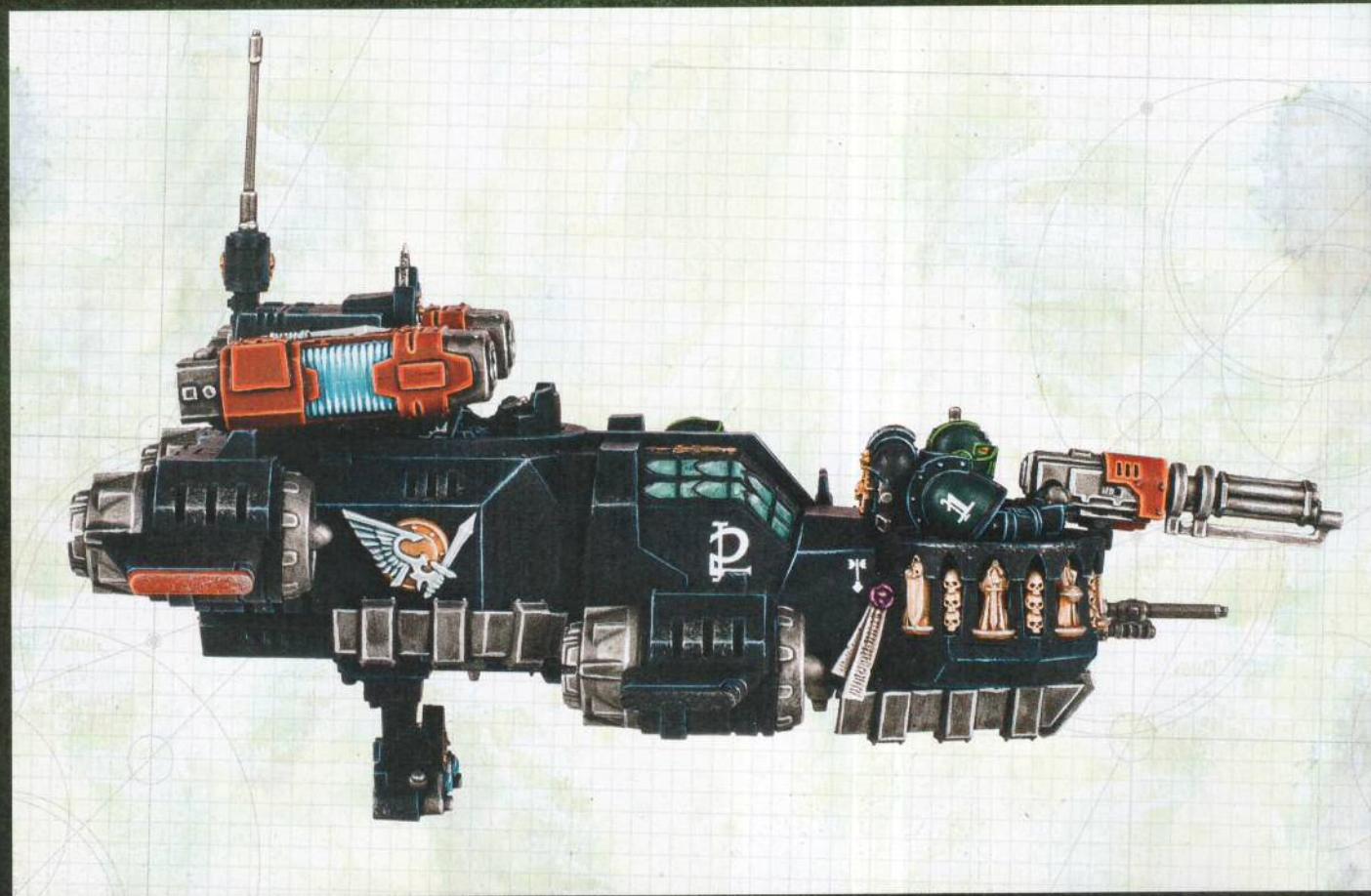
Chris' Lieblingsteil des Rhino-Primaris-Bausatzes ist die große Radarschüssel. Ein toller Tipp von Chris für die großen, flachen Planzerplatten von Space-Marine-Panzern ist es, Reinheitssiegel zu verwenden. Sie bringen Farbe und Textur.



Chris added squadron markings (using transfers) and blocks of colour to help identify this Land Speeder Vengeance (more may be added to the army soon).

Chris a ajouté des marquages d'escadron (des décalcos) et des zones colorées pour mieux identifier ce Land Speeder Vengeance (d'autres vont le rejoindre).

Chris fügte Schwadronsmarkierungen (Abziehbilder) und Farbbeckchen, um diesen Land Speeder Vengeance zu identifizieren (die Armee bekommt bald mehr davon).





Chris bemalte seinen Ravenwing mit grüner Servorüstung, damit er visuell in eine zukünftige Lion's Blade Strike Force der Dark Angels eingebunden ist.

Chris a ajouté du vert aux armures noires traditionnelles de la Ravenwing pour la lier visuellement à une future Lion's Blade Strike Force Dark Angels.

Chris chose to add green power armour to the traditional Ravenwing black to help tie it into a larger Dark Angels Lion's Blade Strike Force in the future.

# PARADE GROUND: AGE OF SIGMAR

Here we present a collection of Warhammer Age of Sigmar units from across the Mortal Realms.

Voici une collection d'unités originaires de divers Royaumes Mortels pour Warhammer Age of Sigmar.

Wir stellen eine Sammlung Einheiten aus allen Reichen der Sterblichen für Warhammer Age of Sigmar vor.



Knight-Azyros of the Astral Templars painted by James Karch – part of his ever-growing army of Stormcast Eternals.

Knight-Azyros des Astral Templars, peint par James Karch – un élément de son armée de Stormcast Eternals grandissante.

Knight-Azyros der Astral Templars, bemalt von James Karch – ein Teil seiner wachsenden Armee der Stormcast Eternals.

These Prosecutors were also painted by James, for a campaign weekend held at Warhammer World earlier this year.

James a également peint ces Prosecutors pour un week-end de campagne à Warhammer World plus tôt cette année.

James bemalte diese Prosecutors für ein Kampagnenwochenende in der Warhammer World, das dieses Jahr stattfand.



Their maroon armour was painted using a mix of Abaddon Black and Khorne Red, highlighted with Screamer Pink.

Leur armure bordeaux a été obtenue grâce un mélange d'Abaddon Black et de Khorne Red, éclairci avec du Screamer Pink.

Ihre rotbraune Rüstung wurde mit einem Mix aus Abaddon Black und Khorne Red bemalt, Akzentuiert mit Screamer Pink.

The ogors on these two pages were painted by Dan Hyams, the start of his latest Warhammer Age of Sigmar army.

Les ogors de ces deux pages, le début d'une armée pour Warhammer Age of Sigmar, ont été peints par Dan Hyams.

Die Ogors auf diesen Seiten wurden von Dan Hyams für seine neueste Warhammer-Age-of-Sigmar-Armee bemalt.



Dan painted his ogors with dirty grey flesh reminiscent of the models' original colour scheme when they first came out.

Dan a peint ses ogors avec une peau gris sale, rappelant le schéma de couleurs originel de l'armée à sa sortie.

Dan bemalte seine Ogors mit schmutzig-grauer Haut, die an das Farbschema bei Erscheinen der Miniaturen erinnert.



Dan's ogors clearly don't take care of their wargear as everything is covered in layers of peeling rust and streaks of verdigris.

Les ogors de Dan ne prennent pas soin de leur équipement, couvert d'une croûte de rouille et de coulures de vert-de-gris.

Dans Ogors kümmern sich offensichtlich nicht um ihre Ausrüstung. Alles ist mit Rostschichten und Grünspan bedeckt.



Dan's top tip when painting ogors is to mix up the colours of their trousers to stop them all looking the same.

L'astuce de Dan pour peindre des ogors est de varier les couleurs de leurs pantalons pour rompre la monotonie.

Dans Haupttip zur Bemalung von Ogors ist, die Hosenfarben zu variieren, damit sie nicht alle gleich aussehen.



Dan Harden has been working on a Skaven force from Clan Ferrik for this year's Armies on Parade challenge.

Dan Harden œuvre à une force de Skavens du Clan Ferrik pour Armies on Parade cette année.

Dan Harden arbeitete an einer Skavenstreitmacht von Clan Ferrik für das diesjährige Armies on Parade.



Matt Hutson's new Scourgerunner Chariot is the fast-assault element in his Scourge Privateers aelf army.

Le nouveau Scourgerunner Chariot de Matt Hutson est l'élément d'assaut rapide de son armée d'aelfs Scourge Privateers.

Matt Hutsonts neuer Scourgerunner Chariot ist das schnelle Sturmelement in seiner Aelf-Armee der Scourge Privateers.





Andy Keddie hat hart an drei Treelords der Sylvaneth gearbeitet, einen von jedem, den man aus der Box bauen kann.

Andy Keddie a travaillé dur sur ces trois Sylvaneth Treelords, un exemplaire de chaque option de la boîte.

Andy Keddie has been hard at work painting three Sylvaneth Treelords, one of each kind available in the box.

Steve Whitehead has recently painted all the Khorne models from the Warhammer Age of Sigmar boxed game.

Dernièrement, Steve Whitehead a peint toutes les figurines de Khorne de la boîte de jeu Warhammer Age of Sigmar.

Steve Whitehead hat vor Kurzem alle Khorne-Modelle aus dem Starterset für Warhammer Age of Sigmar bemalt.



Steve painted his Blood Reavers with a variety of skin tones, just like the models shown on the box.

Steve a peint ses Blood Reavers avec des teints de peau très variés, tout comme les figurines montrées sur la boîte.

Steve bemalte seine Blood Reavers mit verschiedenen Hauttönen, genau wie die Modelle auf der Box.



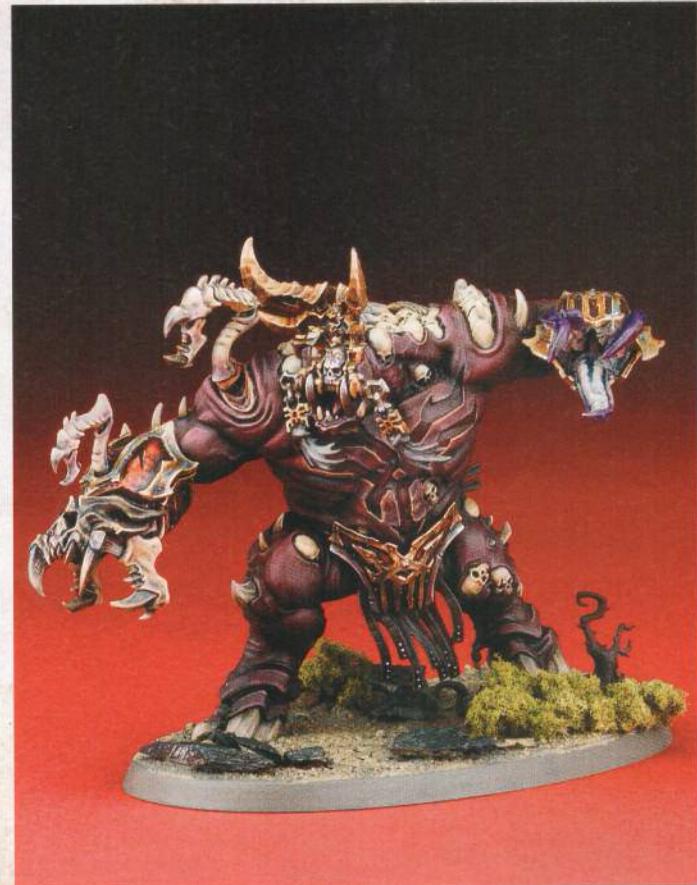
Steve subtly converted the Mighty Lord of Khorne with a head taken from the Blood Warriors boxed set.

Steve a subtilement converti le Mighty Lord of Khorne avec une tête de la boîte de Blood Warriors.

Steve baute den Mighty Lord of Khorne subtil mit einem Kopf aus der Box der Blood Warriors um.



Steve painted the armour of his Blood Warriors with Angron Red to give them a blood-slick appearance.



Steve a peint les armures de ses Blood Warriors avec de l'Angron Red pour leur donner l'aspect du sang frais.

Steve bemalte die Rüstung seiner Blood Warriors mit Angron Red, damit sie nass von Blut aussehen.



These Blood Warriors were painted by Rob MacFarlane, who gave their armour a filthy, blood-drenched appearance.

Ces Blood Warriors ont été peints par Rob MacFarlane, qui a donné un aspect crasseux et sanglant à leurs armures.

Diese Blood Warriors wurden von Rob MacFarlane bemalt, der ihrer Rüstung ein schmutziges, blutiges Aussehen verlieh.



James Karch's Hearthguard Berzerkers are painted in the traditional red and black colour scheme of Vostarg Lodge.

Les Hearthguard Berzerkers de James Karch portent le schéma rouge et noir typique de la Loge Vostarg.

James Karchs Hearthguard Berzerkers tragen das traditionelle Rot und Schwarz der Vostarg-Loge.



A trio of Retributors from the Hammers of Sigmar painted by Dan Hyams. Dan used Screamer Pink as the unit's spot colour.

Trois Retributors des Hammers of Sigmar peints par Dan Hyams. Dan a utilisé du Screamer Pink comme point de couleur.

Drei Retributors der Hammers of Sigmar von Dan Hyams. Dan benutzte Screamer Pink als Schmuckfarbe der Einheit.



Ben Johnson painted this Lord-Celestant on Stardrake to lead the Extremis Chamber of his Knights of Azyr.

Ben Johnson a peint ce Lord-Celestant sur Stardrake afin qu'il commande la Chambre Extremis de ses Knights of Azyr.

Ben Johnson bemalte diesen Lord-Celestant auf Stardrake als Anführer der Extremis Chamber seiner Knights of Azyr.



Ben painted the Stardrake a bright, luminescent green to contrast with its dark blue armour. He chose red as the spot colour for both the rider and mount.

Ben a peint le Stardrake d'un vert vif et lumineux, pour contraster avec son armure bleu foncé. Cavalier et monture ont le même point de couleur: du rouge.

Ben bemalte den Stardrake in einem hellen, leuchtenden Grün im Kontrast zu seiner dunkelblauen Rüstung. Rot dient als Schmuckfarbe.

Varanguard painted by Chris Peach. Chris painted them in the Crimson armour of the Sixth Circle, the Blades of Desolation, so they match his Khorne Bloodbound army.

Varanguard peints par Chris Peach. Chris a opté pour l'armure écarlate du Sixième Cercle, les Lames de Désolation, assortie à son armée de Bloodbound de Khorne.

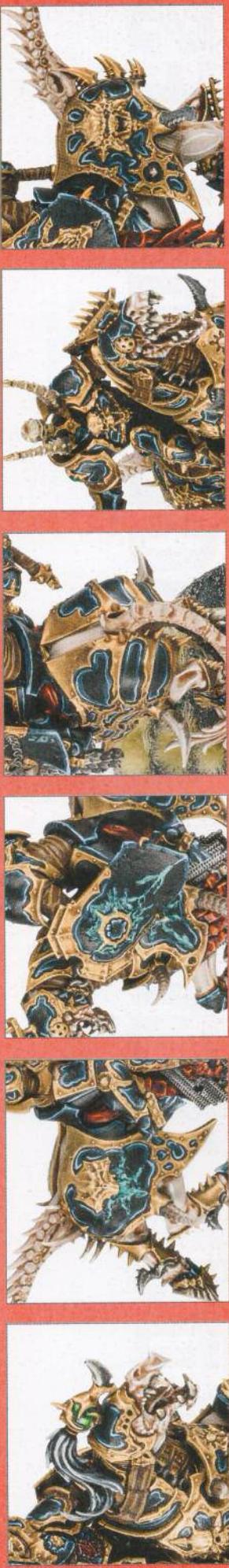
Varanguard, bemalt von Chris Peach. Chris bemalte sie mit der roten Rüstung der Klinge der Verwüstung, damit sie zu seinen Khorne Bloodbound passen.



The Swords of Chaos, First Circle of the Varanguard, painted by Jes Bickham. Jes painted the runes on them with Nihilakh Oxide to give them a malevolent glow.

Les Épées du Chaos, Premier Cercle des Varanguard, peints par Jes Bickham. Jes a peint leurs runes en Nihilakh Oxide pour leur donner une lueur malveillante.

Die Schwertene des Chaos, Erster Zirkel der Varanguard, von Jes Bickham. Jes bemalte ihre Runen mit Nihilakh Oxide, das verlieh ihnen ein bösartiges Glühen.

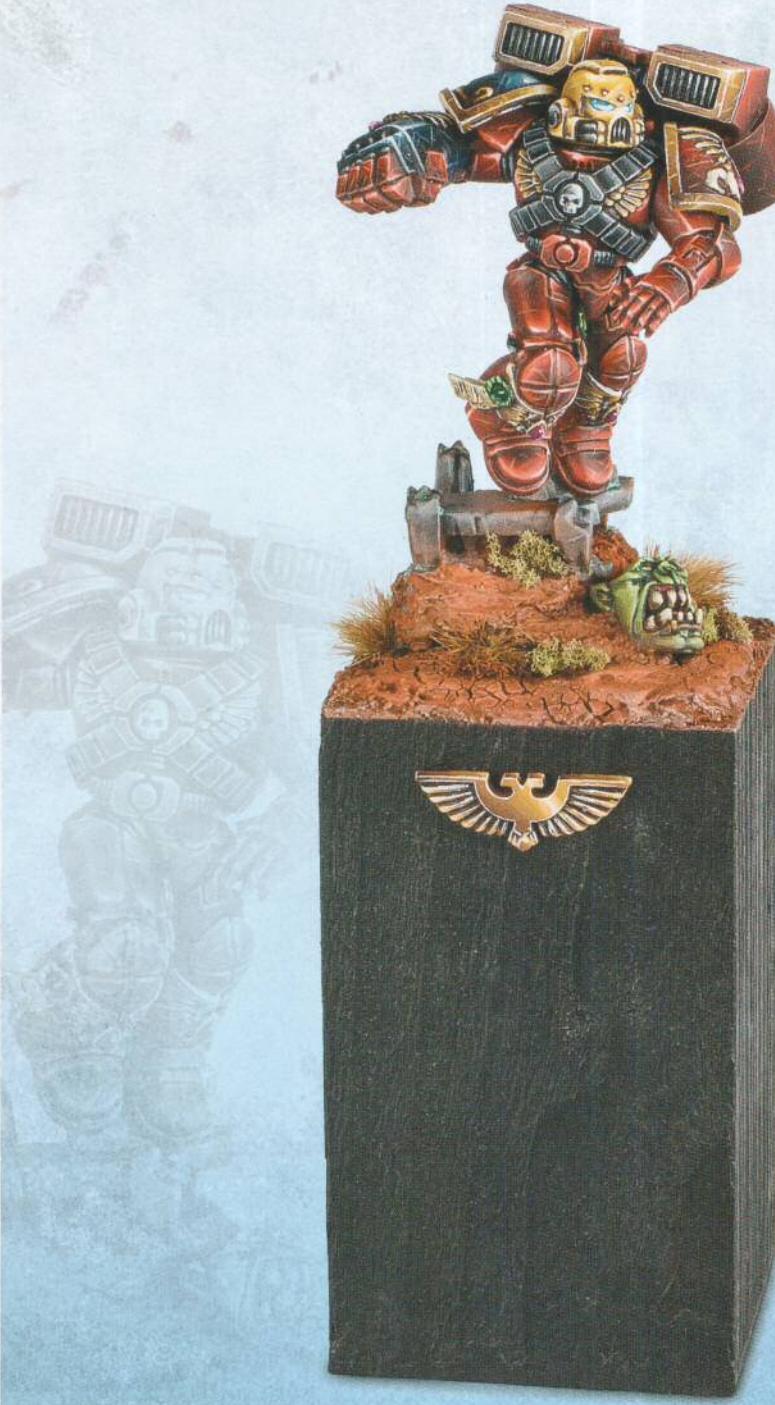


# GOLDEN DEMON: SPACE MARINES

Wir fahren mit dem Bericht vom Golden Demon: Space Marines vom Oktober 2015 fort.

Nous continuons notre revue du Golden Demon: Space Marines, qui s'est tenu en octobre 2015.

We continue our coverage of Golden Demon: Space Marines, held in October 2015.



Blood Angels Assault Marine by Scott Geeson.  
Single Miniature category.

Assault Marine Blood Angels par Scott Geeson.  
Figurine Individuelle.

Assault Marine der Blood Angels von Scott Geeson.  
Einzelminiatur.

Imperial Fists Scout with  
sniper rifle by Ben Curry.  
Single Miniature category.

Scout Imperial Fists avec  
fusil de sniper par Ben  
Curry. Figurine Individuelle.

Scout der Imperial Fists mit  
Scharfschützengewehr von  
Ben Curry. Einzelminiatur.



White Scars Tactical Marine  
by Stuart Harrison. Single  
Miniature category.

Tactical Marine White Scars  
par Stuart Harrison.  
Figurine Individuelle.

Tactical Marine der White  
Scars von Stuart Harrison.  
Einzelminiatur.



Ultramarines Boarding Squad by Dan Cleaver.  
Squad category. Dan's clean, polished armour  
effect is a perfect fit for the scions of Ultramar.

Boarding Squad Ultramarines par Dan Cleaver.  
Catégorie Escouade. L'effet d'armure polie est  
parfait pour les nobles fils d'Ultramar.

Boarding Squad der Ultramarines von Dan  
Cleaver. Einheit. Dans polierte Rüstungen  
passen perfekt zu den Kriegern Ultramars.



Dan has customised his boarding squad with a  
huge variety of bits from across our ranges,  
even from Chaos Space Marine kits!

Dan a personnalisé son escouade d'abordage  
avec une grande variété de rabiots issus de nos  
gammes, et même de Chaos Space Marines !

Dan individualisierte sein Boarding Squad mit  
einer Vielzahl Bitz aus unserem Sortiment,  
sogar aus Bausätzen der Chaos Space Marines!



Loken versus Khârn by Andy Wardle. Duel category. Andy has expertly weathered both combatants with freehand chips and scratches.

Loken versus Khârn par Andy Wardle. Catégorie Duel. Les effets d'usure des deux duellistes, des écailles et des éraflures, sont admirables.

Loken gegen Khârn von Andy Wardle. Kategorie Duell. Andy hat beide Duellantens erstklassig mit Kratzern und Schrammen versehen.



Andy has decorated both duellists with amazing freehand work, rendering the icons of their respective Legions with jaw-dropping skill.

Andy a peint sur les combattants de superbes motifs, des icônes de leurs Légions respectives, avec une habileté ahurissante.

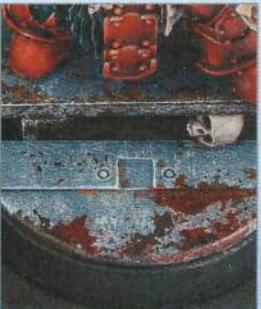
Andy verzierte beide Duellantens mit tollen Freihandmalereien und malte die Zeichen ihrer Legionen mit erstaunlichem Talent.



Blood Angels Sergeant by Chris Webb. Staff category. The model is converted from the 2011 Forge World event exclusive model.

Sergeant Blood Angels par Chris Webb. Catégorie Staff. Conversion d'une figurine exclusive Forge World de 2011.

Sergeant der Blood Angels von Chris Webb. Mitarbeiter. Er wurde aus dem „2011 Forge World Event Exclusive“-Modell gebaut.



Ultramarines Assault Marine by Darren Latham. Gold, Staff category. All the metal on this model is done in non-metallics.

Assault Marine Ultramarines par Darren Latham. Or, catégorie Staff. Tous les métaux sont des teintes non-métalliques.

Assault Marine der Ultramarines von Darren Latham. Gold, Mitarbeiter. Alle Metalle wurden nichtmetallisch gemalt.





Blood Ravens Space Marine by Dan Hyams. Staff category. Note the freehand Chapter symbol and minute battle damage.

Space Marine Blood Ravens par Dan Hyams. Catégorie Staff. Notez le symbole chapitral et les dégâts de bataille minutieux.

Space Marine der Blood Ravens von Dan Hyams. Mitarbeiter. Beachte das gemalte Ordenssymbol und die Kampfschäden.



Space Marine Captain by David Hambling. Single Miniature category. The model is based on one of the web-exclusive models.

Captain Space Marine par David Hambling. Figurine Individuelle. Ce Space Marine est basé sur une figurine exclusive au web.

Captain der Space Marines von David Hambling. Einzelminiatur. Das Modell basiert auf einem web-exklusiven Modell.

'For Honour, For Ultramar', Ultramarines Command Squad by Andy Wardle. Bronze, Squad category. Andy's centrepiece is a stunning freehand banner.

"Pour l'Honneur, Pour Ultramar", Command Squad Ultramarines par Andy Wardle. Bronze, catégorie Escouade. La bannière est renversante.

„For Honour, For Ultramar“, Command Squad der Ultramarines von Andy Wardle. Bronze, Einheit. Andys Kernstück ist ein tolles Freihandbanner.



FOR HONOUR.

Andy has used a variety of bits to make his Command Squad, from Sternguard Veterans to Forge World Ultramarines upgrade sets.

Andy a utilisé des rabiots variés sur sa Command Squad – Sternguard Veterans et améliorations Ultramarines Forge World.

Andy verwendete verschiedene Bitz für sein Command Squad, von Sternguard Veterans bis zu Forge-World-Umrüstsets.



Andy combines superb freehand skills with a breathtaking polished armour technique to make an amazing Ultramarine command squad.

Andy a combiné un haut niveau de peinture à main levée et une étonnante technique d'armure polie sur cette Command Squad Ultramarines.

Andy verbindet bei diesem tollen Command Squad der Ultramarines exzellente Freihandmalerei mit atemberaubender polierter Rüstung.



## FOR ULTRAMAR



Andy's conversions are so subtle, the end results look so natural that you'd think they were designed that way originally.

Les conversions d'Andy sont très subtiles; le résultat est si naturel qu'on croirait que ses figurines ont été conçues ainsi.

Andys Umbauten sind so subtil und das Ergebnis so natürlich, dass man denkt, sie wären so entworfen worden.

Black Templars by Martin Peterson. Silver, Squad category. Martin based his entry on the Warhammer 40,000 3rd Edition cover art.

Black Templars par Martin Peterson. Argent, catégorie Escouade. Martin s'est inspiré de la couverture de la 3<sup>e</sup> édition de Warhammer 40,000.

Black Templars von Martin Peterson. Silber, Einheit. Martin schuf seinen Beitrag nach dem Titelbild der 3. Edition von Warhammer 40.000.



Martin has matched each Black Templar's equipment and heraldry to five individual Crusaders on that cover art.

Les Black Templars de Martin, leur équipement et leur heraldique, sont une fidèle reproduction des cinq Crusaders de l'illustration.

Martin passte Ausrüstung und Heraldik jedes Black Templars an fünf individuelle Crusaders auf dem Titelbild an.





Primarch Roboute Guilliman by Joseph Westley. Single Miniature category. Painted with a variety of lustrous metallic effects, Joseph's captured the essence of Guilliman.

Primarch Roboute Guilliman par Joseph Westley. Figurine Individuelle. Avec divers effets de métal patiné, Joseph a su transcrire l'essence de Guilliman.

Primarch Roboute Guilliman von Joseph Westley. Einzelminiatur. Durch verschiedene Metalleffekte fing Joseph die Essenz Guillimans ein.



From the regal blue armour to the amazing work on the face, Joseph has truly made Roboute his own, a magnificent representation of the Primarch of the Ultramarines Legion.

Du bleu royal de l'armure au travail saisissant sur le visage, Joseph a réalisé sa propre représentation, et magnifique au demeurant, du Primarch de la Légion des Ultramarines.

Joseph machte sich von der königsblauen Rüstung bis zum beeindruckenden Gesicht Roboute wirklich zu eigen, eine großartige Darstellung des Primarchs der Ultramarines Legion.

Captain Koryn by Adrian Bay. Gold, Duel. Beyond the amazing paint-job, Adrian has captured a strong sense of movement.

Captain Koryn par Adrian Bay. Or, Duel. Au-delà de la peinture superbe, Adrian a su donner du mouvement à son entrée.

Captain Koryn von Adrian Bay. Gold, Duell. Außer der tollen Bemalung fing Adrian das Gefühl von Bewegung ein.



Adrian has incorporated a number of details into the duel, from the spray of gore where the lightning claw jabs into the Broodlord to the effective reposing of both models, which all helps to convey this sense of movement.

Adrian a incorporé nombre de détails dans ce duel, de la giclée de sang où la griffe Lightning se plante dans le Broodlord au repositionnement efficace des figurines, tout contribue à donner une impression de mouvement.

Adrian baute Details in das Duell ein, von Blutspitzern an der Stelle, an der die Energieklauen den Broodlord treffen, bis zur Umpositionierung beider Modelle, was den Eindruck von Bewegung erzeugt.

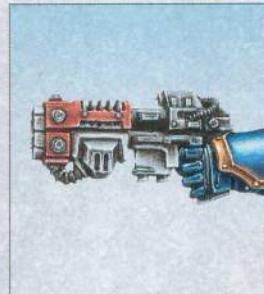




Salamander Sternguard  
Veteran by Lee  
Hebblethwaite. Single  
Miniature category.

Sternguard Veteran  
Salamanders par Lee  
Hebblethwaite. Catégorie  
Figurine Individuelle.

Sternguard Veteran der  
Salamanders von Lee  
Hebblethwaite. Einzelmini-  
atur.



Ultramarines Legion  
Praetor by Gareth Nicholas.  
Bronze, Single Miniature  
category.

Legion Praetor  
Ultramarines par Gareth  
Nicholas. Bronze, Catégorie  
Figurine Individuelle.

Praetor der Ultramarines  
Legion von Gareth  
Nicholas. Bronze, Einzelmi-  
niatur.

Blood Angel Terminator Captain by Steve Cornish. Single Miniature category. Steve has given the model an elaborate base.

Captain Terminator Blood Angels par Steve Cornish. Figurine Individuelle. Steve a réalisé un socle très élaboré.

Terminator Captain der Blood Angels von Steve Cornish. Einzelminiatur. Steve gab dem Modell ein kunstvolles Base.



Steve has freehanded an amazing design on the captain's cape, a perfect rendition of the Blood Chalices that are said to contain the essence of Sanguinius. Also note the glowing effect on the captain's thunder hammer.

Steve a dessiné un motif impressionnant sur la cape du capitaine, la restitution parfaite des Calices de Sang supposés contenir l'essence de Sanguinius. Notez aussi l'effet de lumière sur le marteau Thunder du capitaine.

Steve malte freihändig ein tolles Muster auf den Umhang, eine perfekte Wiedergabe der Blutkelche, die die Essenz des Sanguinius enthalten sollen. Beachte auch das Glühen am Energiehammer des Captains.





Crimson Fist Vanguard  
Veteran by Robin McLeod.  
Single Miniature category.

Vanguard Veteran Crimson  
Fist par Robin McLeod.  
Figurine Individuelle.

Vanguard Veteran der  
Crimson Fists von Robin  
McLeod. Einzelminiatur.



Wolf Lord Krom  
Dragongaze by Nico  
Quandt. Single Miniature  
category.

Wolf Lord Krom  
Dragongaze par Nico  
Quandt. Catégorie  
Figurine Individuelle.

Wolf Lord Krom Dragon-  
gaze von Nico Quandt.  
Einzelminiatur.

'Sergeant Ogedei, 5th Recon Squadron', White Scars Biker by Jason Lee. Silver, Staff category. Jason's White Scars biker has it all, from amazing freehand work to gorgeous weathering techniques.

"Sergeant Ogedei, 5th Recon Squadron de Reco" Biker White Scars par Jason Lee. Argent, catégorie Staff. Le motard de Jason a tout pour lui, des superbes motifs aux somptueuses techniques d'usure.

"Sergeant Ogedei, 5th Recon Squadron", White-Scars-Biker von Jason Lee, Silber. Mitarbeiter: Jasons White Scar hat alles von tollen Freihandmalereien bis zu ihren Alterungstechniken.

'Sergeant Ogedei, 5th Recon Squadron', White Scars biker is based on the Ravenwing Black Knight bike, using components such as the twin-linked plasma talons on the fairings, and the pouches, packs and auspex on the back.

Le motard White Scars de Jason est basé sur une moto de Black Knight de la Ravenwing; on reconnaît des pièces comme les serres à plasma sur le carénage, ou les sacoches et l'auspex à l'arrière.

Jasons White-Scars-Biker basiert auf dem Bike der Black Knights des Ravenwing und verwendet Teile wie die synchronisierten Plasmaklauen und die Beutel, Taschen und das Auspex hinten.

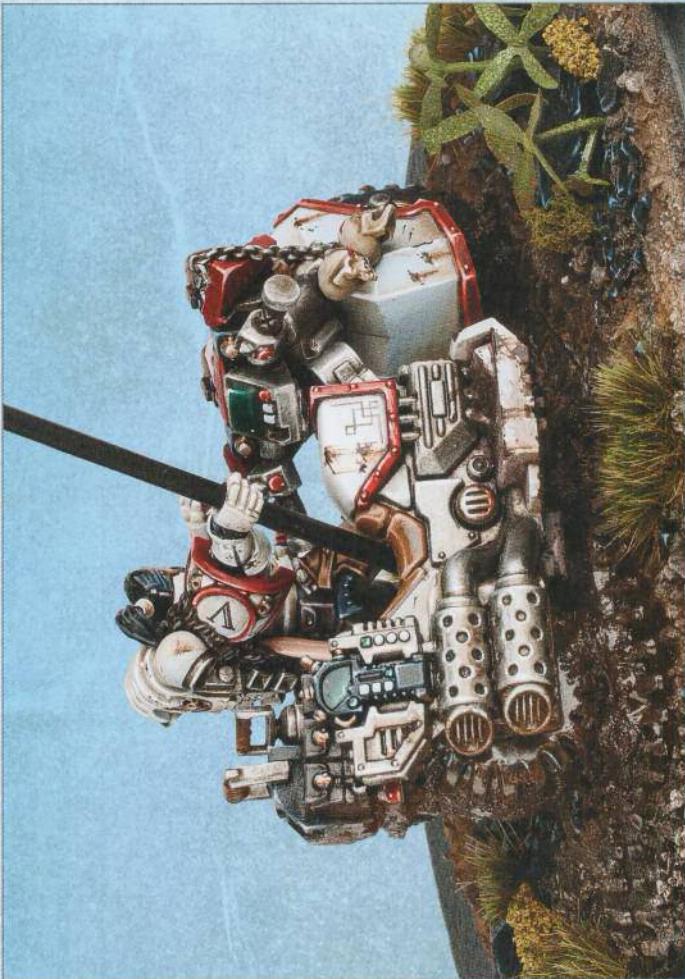
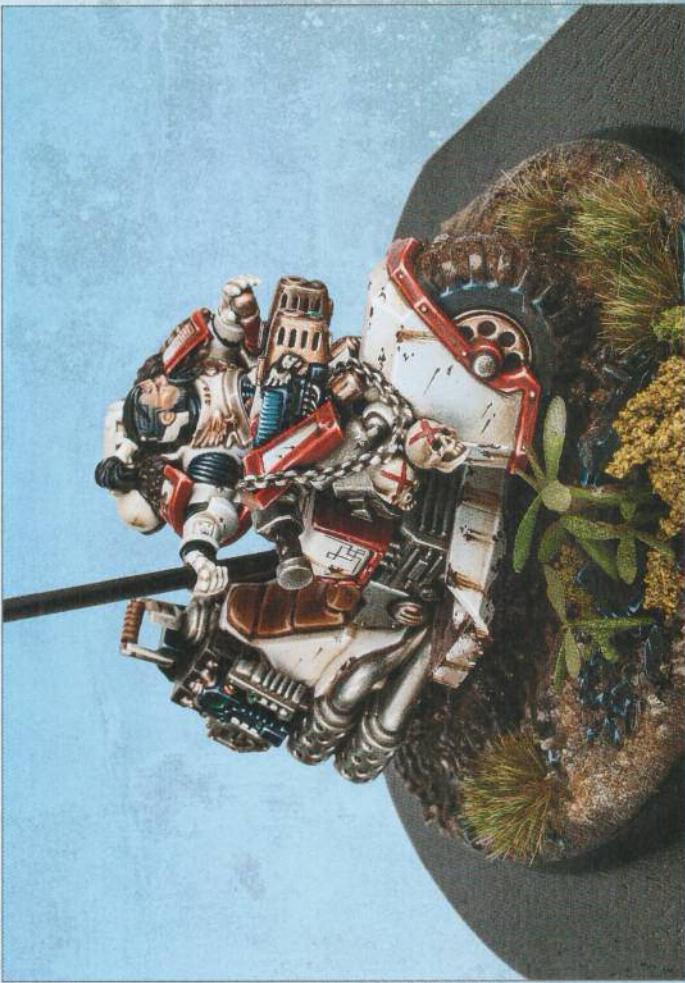
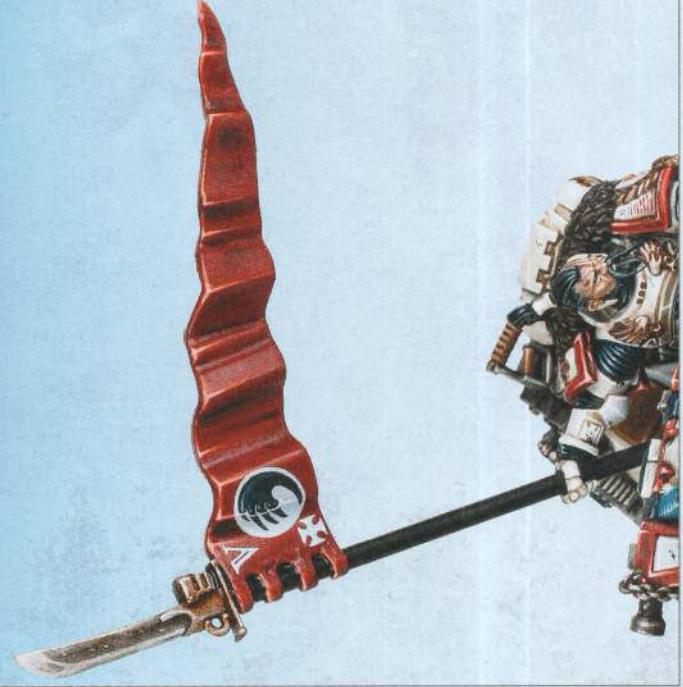


## Sgt Ogedei 5th recon squadron Born to ride

Jason has contrasted the clean, bright red and white livery of the White Scars Chapter with careful weathering, such as mud on the tyres and dirt on the White Scar's greaves and boots.

Jason a fait contraster la livrée nette rouge vif et blanc du Chapitre White Scars avec une usure minutieuse, comme la boue sur les pneus et la poussière sur les grèves et les bottes du motard.

Jason kontrastierte das saubere, strahlende Rot und Weiß des Ordens der White Scars mit sorgfältigen Witterungseffekten wie Schlamm an den Rädern und Dreck an Beinschienen und Stiefeln.



# FIRST FOUNDING: SPACE WOLVES

We continue our series on the First Founding Chapters. This time, it's the VI Legion, famed in saga and verse as the Space Wolves, the Vlka Fenryka.

Suite de la série sur les Chapitres de la I<sup>e</sup> Fondation, avec la VI<sup>e</sup> Légion, célébrée dans les sagas et les poèmes sous le nom de Space Wolves, les Vlka Fenryka.

Wir setzen unsere Reihe über die Orden der Ersten Gründung fort, diesmal mit der VI. Legion, in Saga und Vers als Space Wolves bekannt, die Vlka Fenryka.







Logan Grimnar has served as Great Wolf of the Space Wolves for over 500 years, having fought in some of the greatest campaigns of the 41st Millennium, including the First War for Armageddon, where he claimed a Chaos Lord's axe and reforged it into the deadly Axe Morkai.

Logan Grimnar officie en tant que Great Wolf depuis plus de 500 ans ; il a participé à certaines des plus grandes campagnes du 41<sup>e</sup> Millénaire, dont la 1<sup>re</sup> Guerre d'Armageddon, lors de laquelle il s'empara de la hache d'un seigneur du Chaos et la reforgea pour en faire la Hache Morkai.

Logan Grimnar dient seit über 500 Jahren als Großer Wolf der Space Wolves und hat in einigen der größten Feldzüge des 41. Jahrtausends gekämpft, darunter dem Ersten Krieg um Armageddon, in dem er die Axt eines Chaos Lords eroberte und zur tödlichen Axt Morkai umschmiedete.





Ragnar Blackmane is the youngest Wolf Lord ever appointed, achieving this honour by avenging his predecessor. Ragnar's legend goes back even further, being inducted into his Great Company's Wolf Guard directly from the Blood Claws, an incredibly rare honour.

Ragnar Blackmane est le plus jeune Wolf Lord jamais élevé à ce rang, et a gagné cet honneur après avoir vengé son prédécesseur. Sa légende remonte plus loin, lorsqu'il intégra la Wolf Guard alors qu'il n'était qu'un Blood Claw, une distinction incroyablement rare.

Ragnar Blackmane ist der jüngste Wolf Lord aller Zeiten und errang die Ehre, indem er seinen Vorgänger rächte. Ragnars Legende geht weiter zurück, er wurde aus den Blood Claws in die Wolf Guard seiner Great Company aufgenommen, eine unglaublich seltene Ehre.



Ulrik the Slayer is truly ancient, older than any Space Wolf still living, and has fought at the forefront of the Chapter since the earliest days of the 41st Millennium, never finding a foe that could best him. He wears the Helm of Russ, a relic-helm forged by the Emperor's own artificers.

Ulrik the Slayer est vraiment vieux, plus que tous les Space Wolves vivants ; il se bat pour le Chapitre en première ligne depuis le début du 41<sup>e</sup> Millénaire, et personne ne l'a jamais surclassé. Il porte le Heaume de Russ, une relique forgée par les armuriers de l'Empereur.

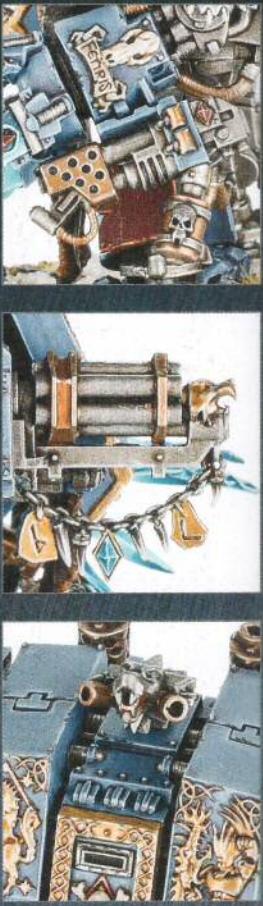
Ulrik the Slayer ist uralt, älter als jeder lebende Space Wolf, und kämpft seit den frühen Tagen des 41. Jahrtausends an vorderster Front, ohne dass ein Gegner ihn bezwingen konnte. Er trägt den Helm des Russ, ein Relikt, das von den Handwerkern des Imperators gefertigt wurde.



Bjorn is the oldest living warrior in the Imperium, having fought at the side of Leman Russ himself during the Horus Heresy, and is regarded with respect and awe by the entirety of his Chapter.

Bjorn est le plus vieux guerrier de l'Imperium : il s'est battu au côté de Leman Russ lui-même pendant l'Hérésie d'Horus. L'ensemble du Chapitre lui voue un profond respect.

Bjorn ist der älteste lebende Krieger des Imperiums und hat während der Horus-Häresie an der Seite Leman Russ' gekämpft. Er wird vom ganzen Orden respektiert und verehrt.



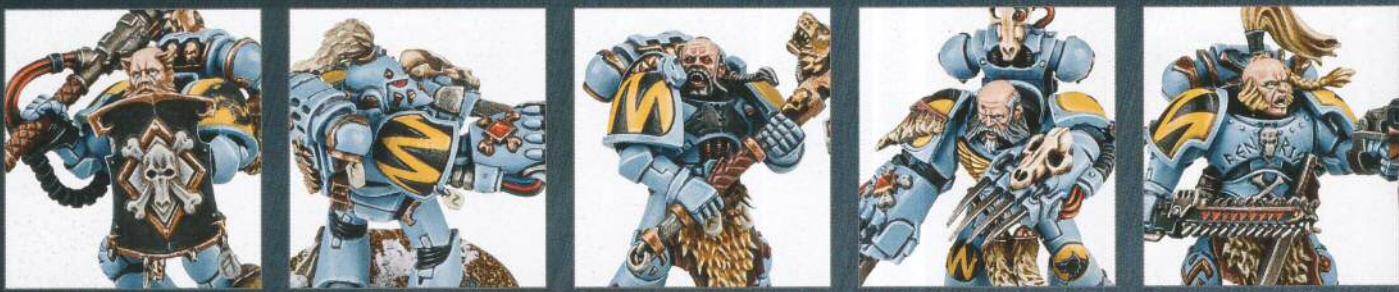


Murderfang is a bestial thing that snarls from inside a Space Wolf Dreadnought. Frozen in stasis when not needed, it is unleashed on enemies in battle and left to its own murderous devices.

Murderfang est une chose bestiale qui grogne à l'intérieur d'un Dreadnought Space Wolf. Il est décongelé de sa stase pour être lâché sur l'ennemi et livré à lui-même avec ses instruments meurtriers.

Murderfang ist eine Bestie in einem Space Wolf Dreadnought. Er wird, wenn er nicht gebraucht wird, in Stasis eingefroren und in der Schlacht mit tödlichem Werkzeug auf Feinde losgelassen.





Every Space Wolf aspires to join the ranks of the Wolf Guard, a Wolf Lord's most trusted huscarls. It is deeds not age that earn a place in this brotherhood, as youths stand alongside veterans of many winters.

Chaque Space Wolf aspire à intégrer les Wolf Guard, les plus fidèles huscarls d'un Wolf Lord. Ce sont les faits d'armes, non l'ancienneté, qui l'y font entrer; les jeunes y côtoient donc les vétérans grisonnants.

Jeder Space Wolf will der Wolf Guard beitreten, den engsten Huskarls des Wolf Lords. Durch Taten, nicht Alter, erringt man einen Platz in der Bruderschaft und Junge stehen neben Veteranen vieler Winter.





The most formidable armour available to the Space Wolves, only the personal guard of a Wolf Lord may don Terminator armour. So clad, packs of Wolf Guard can rip out the throat of any enemy battle line.

Seule la garde personnelle d'un Wolf Lord peut revêtir l'armure Terminator, la plus solide de l'arsenal des Space Wolves. Ainsi vêtues, les meutes de Wolf Guard peuvent déchiqueter tout dispositif ennemi.

Nur die Leibgarde eines Wolf Lords darf Terminatorrüstung, die beste Rüstung der Space Wolves, tragen. So gewandt können Wolf-Guard-Rudel die Kehle jeder gegnerischen Schlachtrinne herausreißen.

Thunderwolves are regarded as one of the greatest predators on Fenris, but a rare handful of Wolf Guard will try to break in such a monster as a personal mount, giving rise to the Thunderwolf Cavalry and Space Wolf heroes such as Canis Wolfborn, the Feral Knight.

Les Thunderwolves comptent parmi les plus grands prédateurs de Fenris, mais des poignées de Wolf Guard tentent toujours de dompter ces monstres pour en faire leur monture, donnant naissance à la Thunderwolf Cavalry et à des héros comme Canis Wolfborn.

Thunderwolves gelten als eines der größten Raubtiere von Fenris, aber eine Handvoll Wolf Guard versuchen, ein solches Monster als Reittier zu brechen, was zur Thunderwolf Cavalry und Space-Wolf-Helden wie Canis Wolfborn, dem Ungezähmten, führt.





Bestial things, their bodies and souls forever twisted by the dreaded curse of the Wulfen, the Wulfen are a portentous addition to the armies of the Space Wolves, some seeing them as heralds of the Primarch's return and others seeing them as harbingers of the Chapter's doom.



Choses bestiales à jamais altérées corps et âme par la malédiction du Wulfen, les Wulfen sont un ajout sinistre aux armées des Space Wolves; certains les voient comme le signe annonciateur du retour du Primarch, d'autres comme les hérauts de la fin imminente du Chapitre.

Die Wulfen sind Bestien, deren Körper und Seelen auf ewig vom Fluch des Wulfen verdreht sind. Sie sind eine ominöse Erweiterung der Space-Wolves-Armeen. Manche sehen sie als Boten der Rückkehr des Primarchs, andere sehen sie als Vorboten des Verderbens.

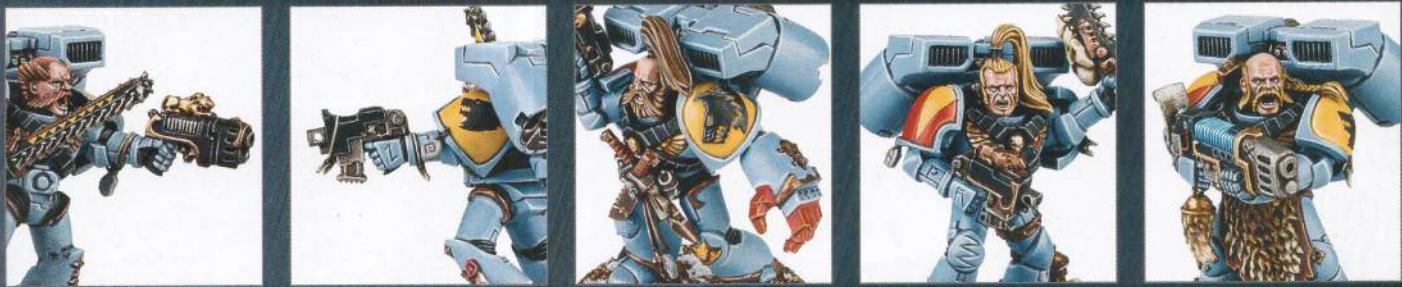


Space Wolf neophytes are inducted straight into power-armoured Blood Claw Packs, and through time and experience are they tempered into Grey Hunters, the core of each of the 12 Great Companies.

Les novices Space Wolves sont admis directement dans les Blood Claw Packs en armures énergétiques, et au fil du temps, ils sont forgés en Grey Hunters, l'ossature des 12 Great Companies.

Space-Wolf-Neophyten werden gleich in Blood-Claw-Rudel in Servorüstung eingeführt und werden durch Zeit und Erfahrung zu Grey Hunters, dem Kern jeder der 12 Great Companies.





The most headstrong Blood Claws are often assigned to Skyclaw Packs. In the fullness of time, those Space Wolves who endure become Long Fangs, so-called because of their elongated canines.

Les Blood Claws les plus obstinés sont souvent assignés aux Skyclaw Packs. À terme, les Space Wolves qui survivent deviennent des Long Fangs, appelés ainsi à cause de leurs longues canines.

Die eigenwilligsten Blood Claws werden oft den Skyclaw Packs zugewiesen. Im Laufe der Zeit werden die Space Wolves, die überdauern, Long Fangs, so genannt wegen ihrer langen Fangzähne.

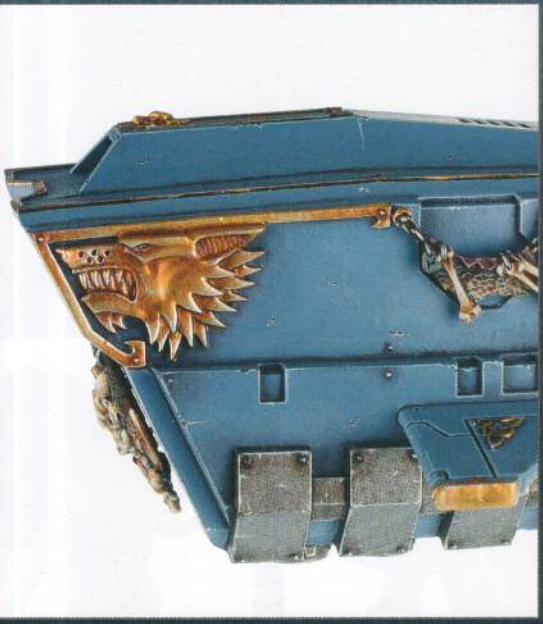




The Stormwolf is the foremost assault craft of the Space Wolves, smashing through the skies to deliver its deadly cargo, flying straight and true like the spear of Russ himself.

Le Stormwolf est l'appareil d'assaut le plus éminent des Space Wolves, fendant les cieux pour livrer sa redoutable cargaison, volant fort et droit comme la lance de Russ.

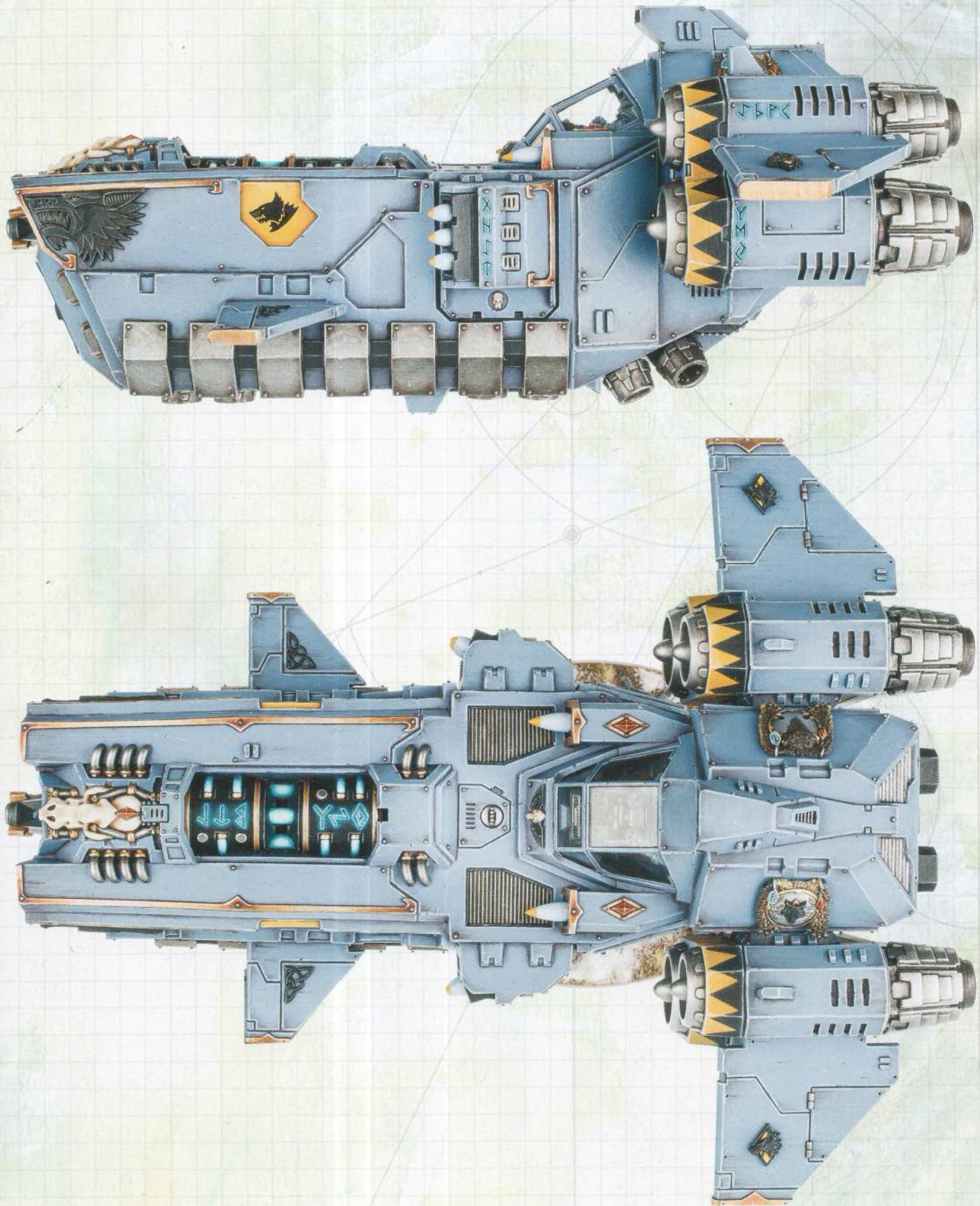
Der Stormwolf ist der vornehmliche Angriffslieger der Space Wolves. Er bricht mit tödlicher Fracht durch den Himmel und fliegt so direkt und sicher wie der Speer des Russ.



The Stormfang Gunship is a blunt-nosed superiority fighter, armed with a helfrost destractor, a massive weapon that runs the length of the attack craft.

Le Stormfang Gunship est un chasseur de supériorité au nez abrupt, armé d'un énorme destructeur Helfrost, aussi long que l'appareil lui-même.

Das Stormfang Gunship ist ein stumpfnasiger Luftüberlegenheitsjäger mit einem Helfrost-Destraktor, einer riesigen Waffe über die Länge des Kampffliegers.



The Stormfang Gunship is a pugnacious and brutal flyer, its boastful and cocksure pilots adorning their craft with kill-tallies of the most worthy foes they have slain.

Le Stormfang Gunship est un appareil pugnace et brutal; ses pilotes vantards l'ornent de trophées des plus valeureux adversaires qu'ils ont vaincus.

Das Stormfang Gunship ist ein kämpferischer Flieger, dessen prahlerische Piloten ihre Maschine mit Abschussmarkierungen der würdigsten Gegner verzieren.

The High Rune Priest of the Space Wolves, Njal  
Stormcaller is known to his brothers as 'The Tempest That Walks', able to bend the very elements to his will, summoning blizzards and howling gales to scatter and savage his foes.

Njal Stormcaller est le High Rune Priest des Space Wolves, surnommé par ses frères "la Tempête qui Marche"; il peut plier les éléments à sa volonté, invoquant blizzards et vents hurlants pour écharper et épargiller l'ennemi.

Der High Rune Priest der Space Wolves, Njal Stormcaller, ist seinen Brüdern als „Der wandelnde Sturm“ bekannt. Er kann die Elemente seinem Willen unterwerfen und Schneestürme und heulende Winde rufen, um seine Gegner zu zerreissen.

Far from the unproven neophytes of other Chapters, the Wolf Scouts are drawn from the ranks of the most patient killers of the Grey Hunters. Wolf Scouts operate in advance of their brothers, silent hunters that sever escape routes and supply lines.

Contrairement aux novices des autres Chapitres, les Wolf Scouts sont sélectionnés parmi les tueurs les plus patients des Grey Hunters. Ces chasseurs silencieux opèrent en avant de leurs frères, où ils coupent les voies de repli et d'approvisionnement.

Wolf Scouts sind nicht die unerfahrenen Neophyten anderer Orden, sondern stammen aus den Reihen der geduldigsten Killer der Grey Hunters. Wolf Scouts arbeiten vor ihren Brüdern und sind leise Jäger, die Fluchtwege und Versorgungslinien abschneiden.





# 'EAVY METAL

A quartet of stunning models painted by members of the Studio.

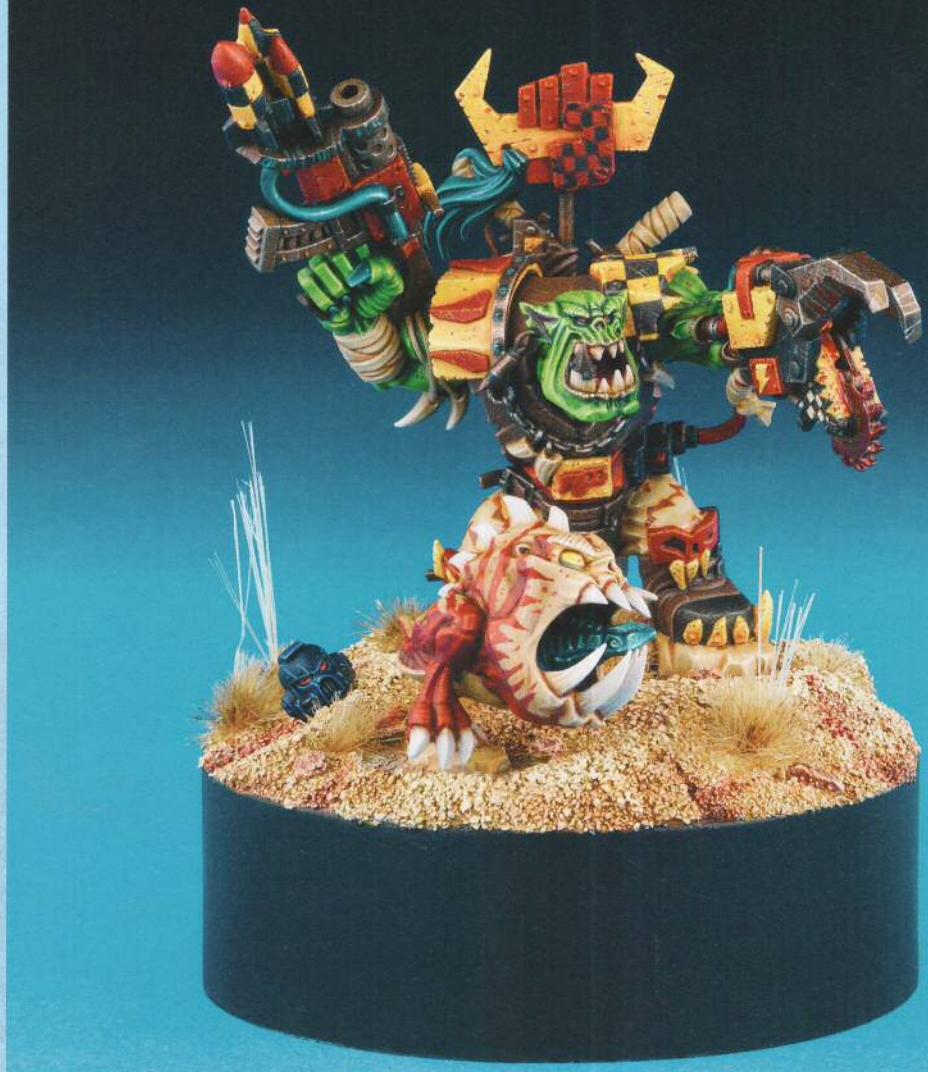
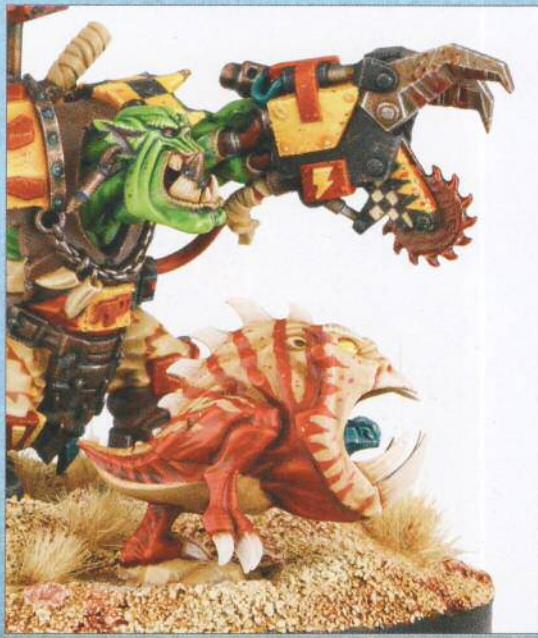
Vier fantastische Modelle, bemalt von Mitgliedern des Studios.

Un quatuor de superbes figurines peintes par des membres du Studio.

This Ork Warboss was painted by Paul Norton who wanted to practise painting different textures such as mottled skin and heavily weathered armour. Paul chose red and yellow as his spot colours because he liked the idea of using a really bright palette.

Ce Warboss ork a été peint par Paul Norton, qui a voulu s'essayer à différentes textures, comme la peau mouchetée ou une armure très usée. Paul a choisi le rouge et le jaune comme points de couleur, séduit par l'idée d'utiliser une palette très vive.

Paul Norton bemalte diesen Warboss, um die Bemalung verschiedener Oberflächen wie fleckiger Haut und verwitterter Rüstung zu üben. Als Schmuckfarben wählte Paul Rot und Gelb, denn ihm gefiel der Gedanke einer sehr hellen Farbpalette.



Stormcast Eternals  
Lord-Celestant of the  
Hammers of Sigmar  
painted by Darren Latham.

Lord-Celestant Stormcast  
Eternal des Hammers of  
Sigmar peint par Darren  
Latham.

Lord-Celestant der  
Stormcast Eternals der  
Hammers of Sigmar, bemalt  
von Darren Latham.



Darren painted his model in non-metallic metals, giving the impression that it's wearing a suit of highly reflective armour. We'll be talking to Darren in an upcoming White Dwarf.

Darren a peint cette figurine en métal non métallique, on dirait qu'elle porte une armure très réfléchissante. Nous discuterons avec lui dans un prochain numéro.

Darren bemalte sein Modell mit Nichtmetallfarben so, dass die Rüstung wie stark glänzendes Metall aussieht. Wir sprechen mit Darren in einer zukünftigen Ausgabe des White Dwarfs.

Another Hammer of Sigmar, this time painted by Natalie Slinn. Natalie wanted her model to look super-shiny, so highlighted right up to Runefang Steel to give the gold armour a polished look. She contrasted the warm gold with cool blue details.

Un autre Hammer of Sigmar, peint cette fois par Natalie Slinn. Natalie voulait une figurine très brillante, et a donc éclairci l'armure jusqu'au Runefang Steel pour donner un aspect poli à l'armure. Elle a fait contraster l'or chaud avec des détails bleus.

Diesen Hammer of Sigmar bemalte Natalie Slinn. Sie wollte, dass ihr Modell strahlt, deshalb akzentuierte sie die Rüstung bis hin zu Runefang Steel, wodurch das Gold poliert aussieht. Das kalte Blau der Details steht in Kontrast zum warmen Gold.

Rather than paint all the blue the same way, Natalie painted the blue armour with sharp highlights and black shading to make it look hard and reflective, while the robes and pteruges she painted with a slightly purple tone to give them a softer texture.

Au lieu de peindre tout les bleus de la même façon, Natalie a éclairci intensivement l'armure bleue et l'a ombrée en noir pour qu'elle semble dure et réfléchissante, tandis que la robe et les pteruges ont une teinte légèrement violette pour les adoucir.

Natalie bemalte nicht alle blauen Bereiche gleich. Die Rüstung wirkt durch starke Akzente und schwarze Schattierung hart und glänzend, die Robe und die Pteruges durch den leichten Purpurton dagegen etwas weicher.





This Tau Fire Warrior was painted by Aidan Daly as a test colour scheme for the Tau models released last year. He used the Sa'cea Sept colour of orange on the model's comms aerial and shoulder pad to contrast with the Fire Warrior's dark blue armour.

Ce Fire Warrior Tau a été peint par Aidan Daly en guise de figurine test pour les schémas de couleurs des figurines Tau sorties l'an dernier. L'orange du Sept Sa'cea sur l'antenne et l'épaule vient contraster avec l'armure bleu foncé.

Diesen Fire Warrior der Tau bemalte Aidan Daly, um ein Farbschema für die Tau-Modelle zu erproben, die letztes Jahr erschienen. Er benutzte Orange, die Farbe der Sept Sa'cea, als Kontrastfarbe zur dunkelblauen Rüstung des Fire Warriors.



Aidan painted the model's fatigues dark grey so as not to detract from the armour colour. He also painted the warrior's blue skin in a lighter tone than normal so that it stands out from the armour. The snow base acts as a bright but neutral finishing touch.

Aidan a peint le treillis en gris foncé pour ne pas détourner l'attention de l'armure. En outre, il a peint la peau du soldat en un bleu plus que clair que la normale pour la distinguer de l'armure. Le socle enneigé ajoute une touche vive mais neutre.

Aidan bemalte die Uniform des Modells dunkelgrau, um nicht von der Farbe der Rüstung abzulenken. Das hellere Blau der Haut hebt sich von der Rüstung ab. Das helle, aber farblich neutrale Schneebasis rundet das Gesamtbild ab.

# READERS' MODELS

The very best of the  
miniatures photos sent to  
us by our readers.

Les plus belles photos de  
figurines peintes envoyées  
par nos lecteurs.

Die schönsten Miniaturen-  
bilder, die uns unsere  
Leser zugeschickt haben.

Imperial Fists Contemptor Dreadnought  
by Craig O'Reilly.



Imperial Inquisitor with warband  
by Damien Pedley.



Astra Militarum Manticore  
by Nicolas Nambotin.



Blood Angels Tactical Squad  
by Phil Chang.



Officio Assassinorum Vindicare Assassin  
by Gareth Etherington.



Imperial Missionary  
by Nicolas Nambotin.



Dark Angels Interrogator-Chaplain  
by Julien Haesinger.



Dark Angels Tactical Squad  
by Michael Boonk.



Eldar Wave Serpent  
by Elodie Domeignoz.



Imperial Fists Rhino  
by Ryogo Yamane.



Ogre Butcher  
by Amy Snuggs.



Ogre Maneater  
by Amy Snuggs.



Ogre Firebelly  
by Amy Snuggs.



Ogre Maneater  
by Amy Snuggs.



Ogre Bulls  
by Amy Snuggs.



Ogre Bulls  
by Amy Snuggs.



Count Mannfred  
by Gerrie Schenck.



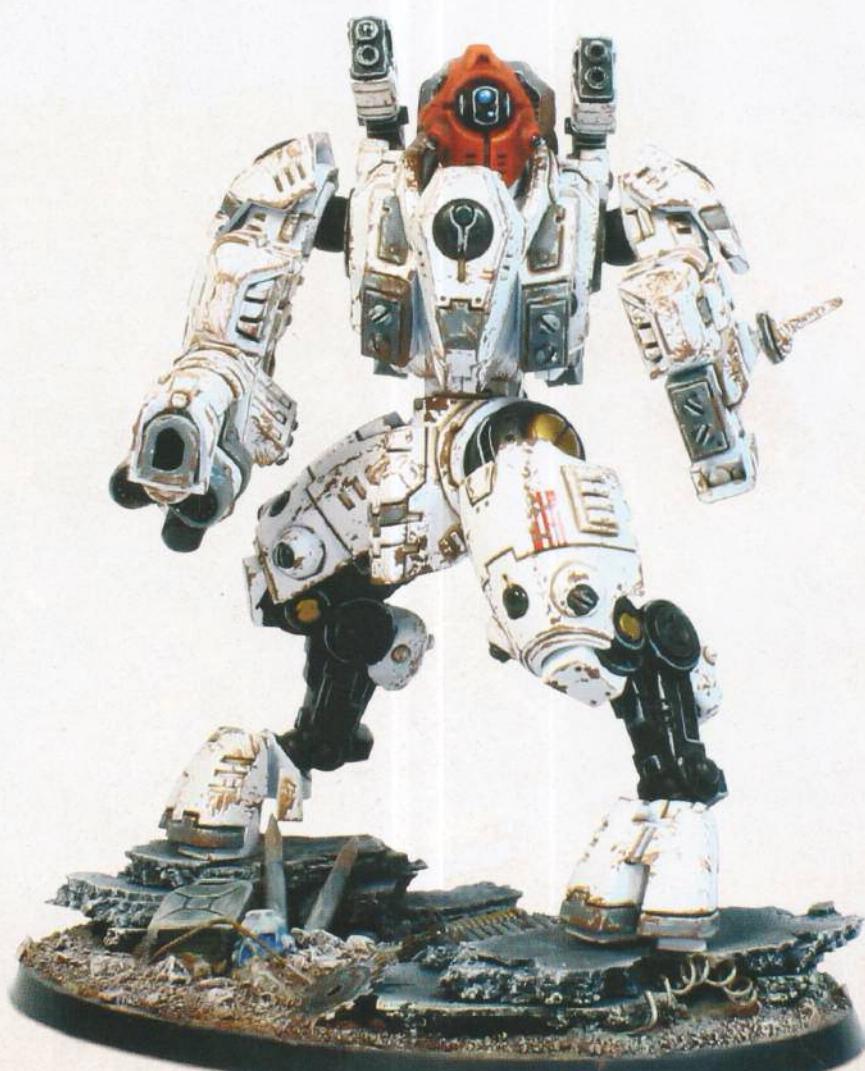
Stormcast Eternals Liberators  
by David Tazuaia.



Ultramarines Assault Squad  
by Daniel Jackson.



XV95 Ghostkeel Battlesuit  
by Tomasz Przewiezlikowski.



Want to see your  
miniatures featured in  
Readers Models? Send  
your pictures to:  
[team@whitedwarf.co.uk](mailto:team@whitedwarf.co.uk)

Vous voulez voir votre  
figurine dans Les Figurines  
des Lecteurs ? Envoyez vos  
photos à :  
[team@whitedwarf.co.uk](mailto:team@whitedwarf.co.uk)

Möchtest du deine  
Miniaturen in dieser Rubrik  
sehen? Schicke uns deine  
Bilder an:  
[team@whitedwarf.co.uk](mailto:team@whitedwarf.co.uk)



# STRIKE FORCE ANGELOS



This issue features another army of Imperial Fists (yellow is pretty popular these days). This time they're painted by Tom Moore and accompanied by an Adeptus Mechanicus contingent.

Ce numéro contient une autre armée d'Imperial Fists (le jaune est assez populaire ces temps-ci). Cette fois, ce sont ceux de Tom Moore, accompagnés d'un contingent de l'Adeptus Mechanicus.

Diese Ausgabe stellt eine weitere Armee der Imperial Fists vor (Gelb ist dieser Tage sehr beliebt). bemalt wurde sie von Tom Moore und sie wird von einem Kontingent des Adeptus Mechanicus begleitet.



Tom uses Fresh Mud from the Forge World Weathering Powders range to make his bikes look dirty. He also converted his Scouts to have heads wearing rebreathers.

Tom utilise de la Weathering Powder Fresh Mud de Forge World pour salir ses motos. Il a également converti ses Scouts avec des têtes pourvues de respirateurs.

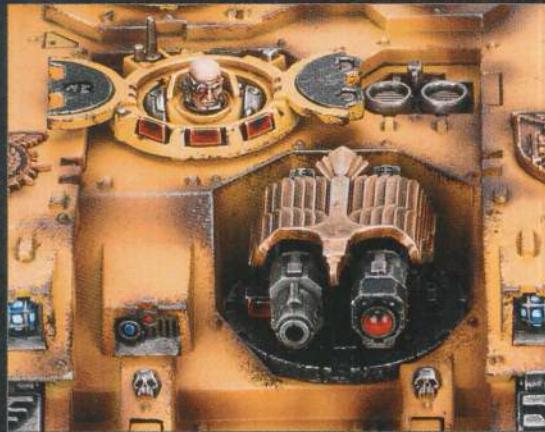
Mit Fresh Mud aus dem Weathering-Powders-Sortiment von Forge World lässt Tom seine Bikes dreckig aussehen. Seine Scouts hat er mit Atemmasken versehen.



This Land Raider Excelsior is an exclusive model from Warhammer World.

Ce Land Raider Excelsior est une figurine exclusive de Warhammer World.

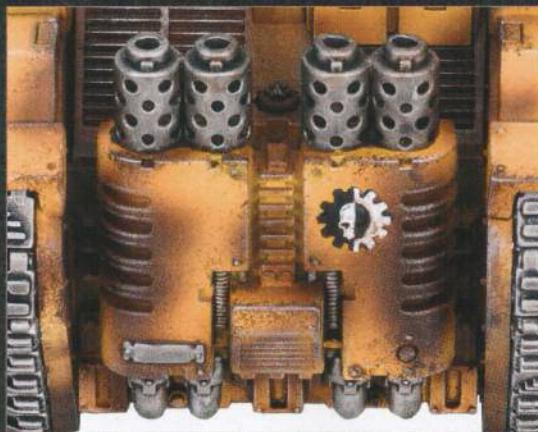
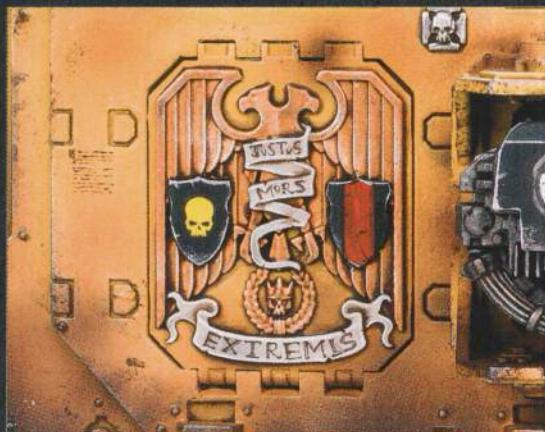
Der Land Raider Excelsior ist ein exklusives Modell aus der Warhammer World.



Tom mixed Yriel Yellow, Averland Sunset and Lamenters Yellow to create the armour colour for his models, which he then airbrushed over Corax White. Tom shaded them with Agrax Earthshade followed by a highlight of Dorn Yellow.

Tom a mélangé de l'Yriel Yellow, de l'Averland Sunset et du Lamenters Yellow pour obtenir la teinte de ses armures, qu'il pulvérise ensuite sur du Corax White. Tom les ombre avec de l'Agrax Earthshade et les éclaircit avec du Dorn Yellow.

Tom mischte Yriel Yellow, Averland Sunset und Lamenters Yellow, um die Rüstungsfarbe seiner Modelle zu kreieren, die er per Airbrush über Corax White auftrug. Tom tuschte sie mit Agrax Earthshade, gefolgt von einer Schicht Dorn Yellow.





Strike Force Angelos has been joined by a delegation from the Adeptus Mechanicus. Tom painted them in dark greys and silvers to make them look industrial.

La Strike Force Angelos a été rejoints par une délégation de l'Adeptus Mechanicus. Tom l'a peinte en gris et argent sombre pour leur donner un aspect industriel.

Strike Force Angelos wird von einer Delegation des Adeptus Mechanicus begleitet. Die dunklen Grau- und Silbertöne lassen sie industriell aussehen.



Das Kontingent des Adeptus Mechanicus  
in all seiner Pracht. Tom benutzte Rot als  
Sekundärfarbe, das auch bei seinen  
Imperial Fists als Schmuckfarbe auftaucht.

Le contingent de l'Adeptus Mechanicus  
dans toute sa gloire. Le rouge est leur  
couleur secondaire, assortie au point de  
couleur des Imperial Fists de Tom.

The Adeptus Mechanicus contingent in all  
its glory. Tom used red as the secondary  
colour on them so they would match the  
spot colour on his Imperial Fists.



**Tom's Knight** was the first model he painted for his Adeptus Mechanicus force.

Ce Knight a été la première figurine Adeptus Mechanicus que Tom a peinte.

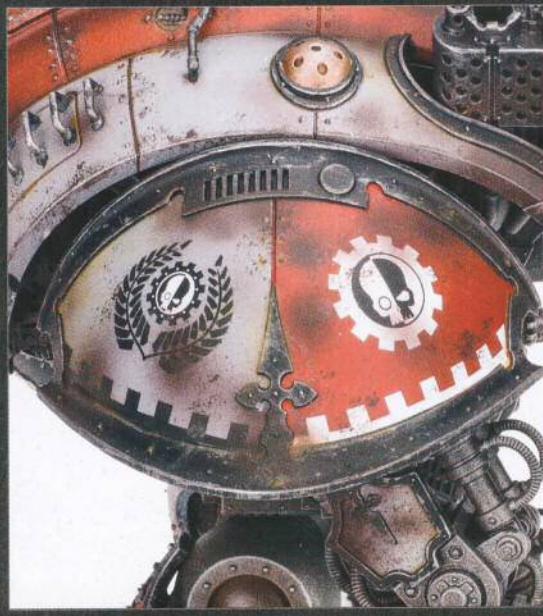
Toms Knight war das erste Adeptus-Mechanicus-Modell, das er bemalte.



Tom applied the battle damage, rust and scorch marks to his Knight Gallant after he applied the transfers so they'd get weathered at the same time as the armour.

Tom a peint les dégâts, la rouille et les brûlures sur son Knight Gallant après avoir appliqu   les d  calcos, afin qu'elles soient us  es en m  me temps que le blindage.

Tom brachte die Kampf- und Verbrennungsspuren und den Rost an seinem Knight nach den Abziehbildern an, damit diese ebenso verwittert aussahen wie die Panzerung.





Tom has collected his army over several years and it includes battle-brothers from both the 3rd and 5th Companies, plus five Dreadnoughts and numerous tanks.

Tom a monté son armée sur plusieurs années; elle inclut des frères de bataille des 3<sup>e</sup> et 5<sup>e</sup> Compagnies, plus cinq Dreadnoughts et de nombreux chars.

Tom hat seine Armee über mehrere Jahre gesammelt und sie beinhaltet Ordensbrüder der 3. und der 5. Kompanie sowie fünf Dreadnoughts und zahlreiche Panzer.



Tom uses an airbrush to apply Rhinox Hide scorch marks to his vehicles.

Tom utilise un aérographe pour les marques de brûlure en Rhinox Hide.

Tom versieht seine Panzer per Airbrush mit Brandspuren aus Rhinox Hide.



Tom's Strike Force is led by Librarian Angelos, which Tom converted from the Sevvin Loth miniature with the addition of a Grey Knight's head.

Toms Strike Force wird von Librarian Angelos angeführt, den er aus der Miniatur von Sevvin Loth umgebaut hat, welche er mit einem Kopf der Grey Knights versah.



# PARADE GROUND: WARHAMMER 40,000

Feast your bionic eyes on a gallery of vehicles, units and characters from the grim darkness of the 41st Millennium.

Régaliez votre regard bionique avec cette galerie de véhicules, personnages et unités des ténèbres du 41<sup>e</sup> Millénaire.

Weiden eure bionischen Augen an einer Galerie mit Fahrzeugen, Einheiten und Charakteren aus dem 41. Jahrtausend.

Imperial Fists Leviathan  
Dreadnought, painted by  
Owen Patten.

Dreadnought Leviathan  
Imperial Fists peint par  
Owen Patten.

Leviathan Dreadnought der  
Imperial Fists von Owen  
Patten.



Imperial Knight Paladin  
from House Raven, painted  
by James Perry.

Imperial Knight Paladin de  
la maison Raven, peint par  
James Perry.

Imperial Knight Paladin  
von Haus Raven, bemalt  
von James Perry.



James's Knight is subtly converted with the crenellated greaves from Forge World's Knight Magaera kit. He also left the face mask off to give it a more mechanical look.

James a converti son Knight subtilement, avec des jambières à crêneaux du kit de Knight Magaera de chez Forge World. Et il n'a pas mis de masque, pour donner un air mécanique.

James baute den Knight subtil mit den geschmückten Beinschienen des Knight Magaera von Forge World um. Für einen mechanischeren Look ließ er die Maske weg.

These Emperor's Children were painted by Steve Whitehead, who sculpted their many mutations himself.

Ces Emperor's Children ont été peints par Steve Whitehead, qui a sculpté lui-même leurs nombreuses mutations.

Diese Emperor's Children wurden von Steve Whitehead bemalt, der ihre vielen Mutationen selbst formte.



This Tau Empire XV95 Ghostkeel Battlesuit was painted by Joe Naber. Joe built the model in mid-leap as if it's trying to evade incoming fire. He painted the model in the same colours as the Studio collection, with dusty white armour and the red markings of Vior'la Sept.

Cette XV95 Ghostkeel Battlesuit de l'Empire Tau est l'œuvre de Joe Naber. Joe l'a montée comme si elle bondissait pour échapper à des tirs. Il l'a peinte dans les mêmes tons que la collection du Studio, en blanc cassé avec les marquages rouges du sept Vior'la.

Dieser XV95 Ghostkeel Battlesuit der Tau wurde von Joe Naber bemalt. Joe baute das Modell so, dass es aussieht, als ob es Beschuss ausweicht. Er bemalte es in den Farben der Studiosammlung, mit staubig weißer Rüstung und den roten Markierungen der Sept Vior'la.



Andrew King painted these Dreadnoughts, who wear the heraldry of the Astral Claws Chapter before they turned renegade.

Andrew King a peint ces Dreadnoughts avec l'héraldique qu'arbore le Chapitre des Astral Claws avant qu'il trahisse.

Andrew King bemalte diese Dreadnoughts, die das Farbschema der Astral Claws tragen, bevor sie abtrünnig wurden.



Andrew also painted these Devastator Centurions. The symbols on their thighs mark them out as Maelstrom Warders.

Andrew a également peint ces Centurions Devastators. D'après leurs symboles de cuissard, ce sont des Maelstrom Warders.

Andrew bemalte auch diese Devastator-Centurions. Die Symbole besagen, dass sie Maelstrom Warders sind.



The Cult Mechanicus models on these two pages were painted by James Ashbey as the start of a new Warhammer 40,000 army.

James Ashbey a peint les figurines du Cult Mechanicus de ces deux pages pour sa nouvelle armée de Warhammer 40,000.

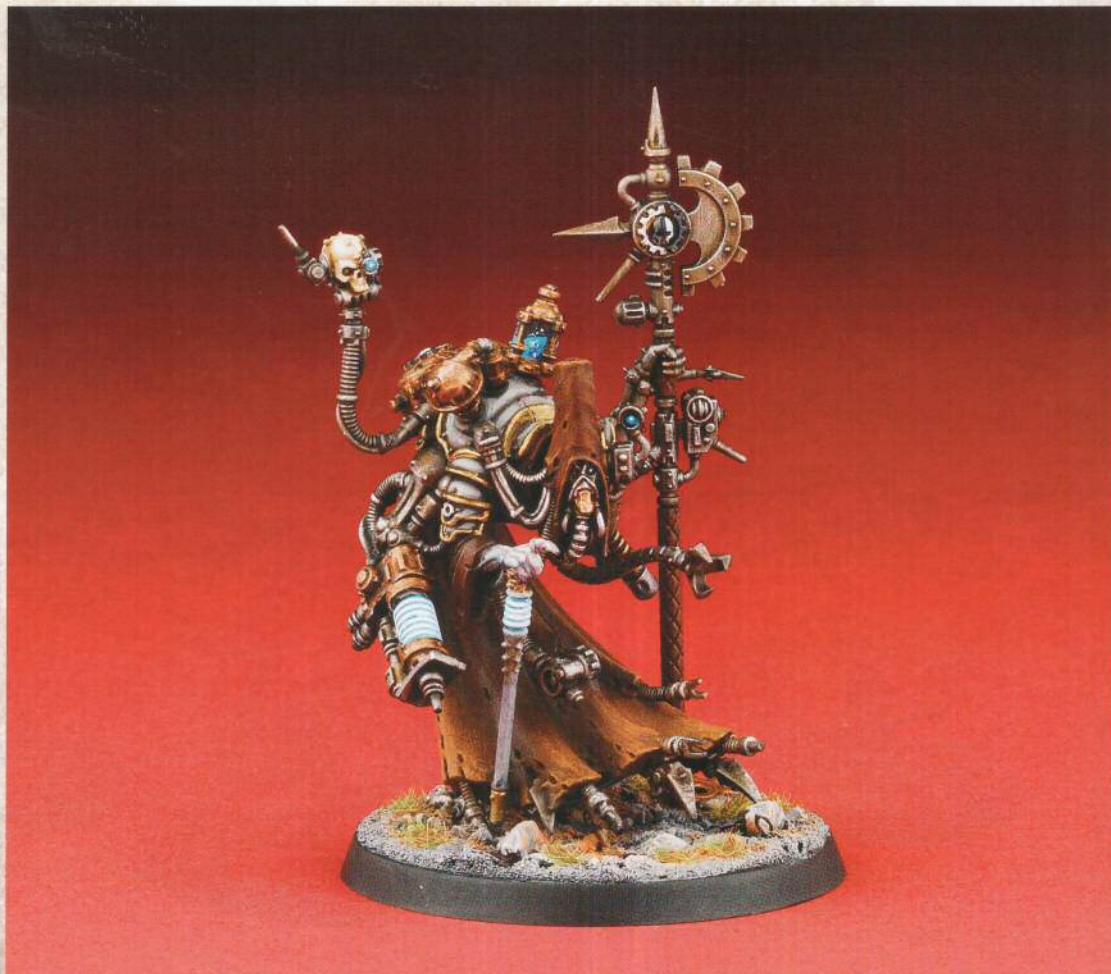
Die Cult-Mechanicus-Modelle auf diesen zwei Seiten sind der Beginn von James Ashbeys neuer Warhammer-40.000-Armee.



**James's Kataphron**  
Destroyers and Breachers wear the grey and gold armour of Delphi IX. The force's Tech-Priest Dominus, right, is Karolus Magna II, who James has painted wearing austere brown robes. A sign of his piety and devotion to the Machine Cult, perhaps?

**Les Kataphron Destroyers et Breachers de James**  
portent la livrée gris et or de Delphi IX. À droite, Karolus Magna II, Tech-Priest Dominus de cette force, que James a peint avec une bure austère. Peut-être en signe de pieuse dévotion envers le Culte de la Machine ?

**James' Kataphron**  
Destroyers und Breachers tragen die goldene und graue Rüstung Delphi IXs. Der Tech-Priest Dominus der Armee ist Karolus Magna II, der asketische braune Roben trägt. Ein Zeichen seines Glaubens und Hingabe an den Maschinenkult?



Kastelan Robot Manipule Divisio Victrix 319  
are covered in hazard symbols. No wonder  
– they all carry phosphor blasters!

Le manipule de Kastelan Robots de la  
Divisio Victrix 319 arbore des symboles de  
danger. Gare aux éclateurs à phosphore!

Kastelan Robot Manipule Divisio Victrix 319  
sind voller Gefahrensymbol. Kein  
Wunder, sie tragen alle Phosphorblaster!



# THE TAKING OF THE CONTRADOR

Here we present the Imperial Fists' assault on the Iron Warriors' Battle Barge *Contrador* during the Battle of Phall.

Voici l'assaut des Fists impériaux contre la barge de bataille des Iron Warriors *Contrador* pendant la Bataille de Phall.

Wir präsentieren den Angriff der Imperial Fists auf die Iron-Warriors-Schlachtkarte *Contrador* während der Schlacht von Phall.

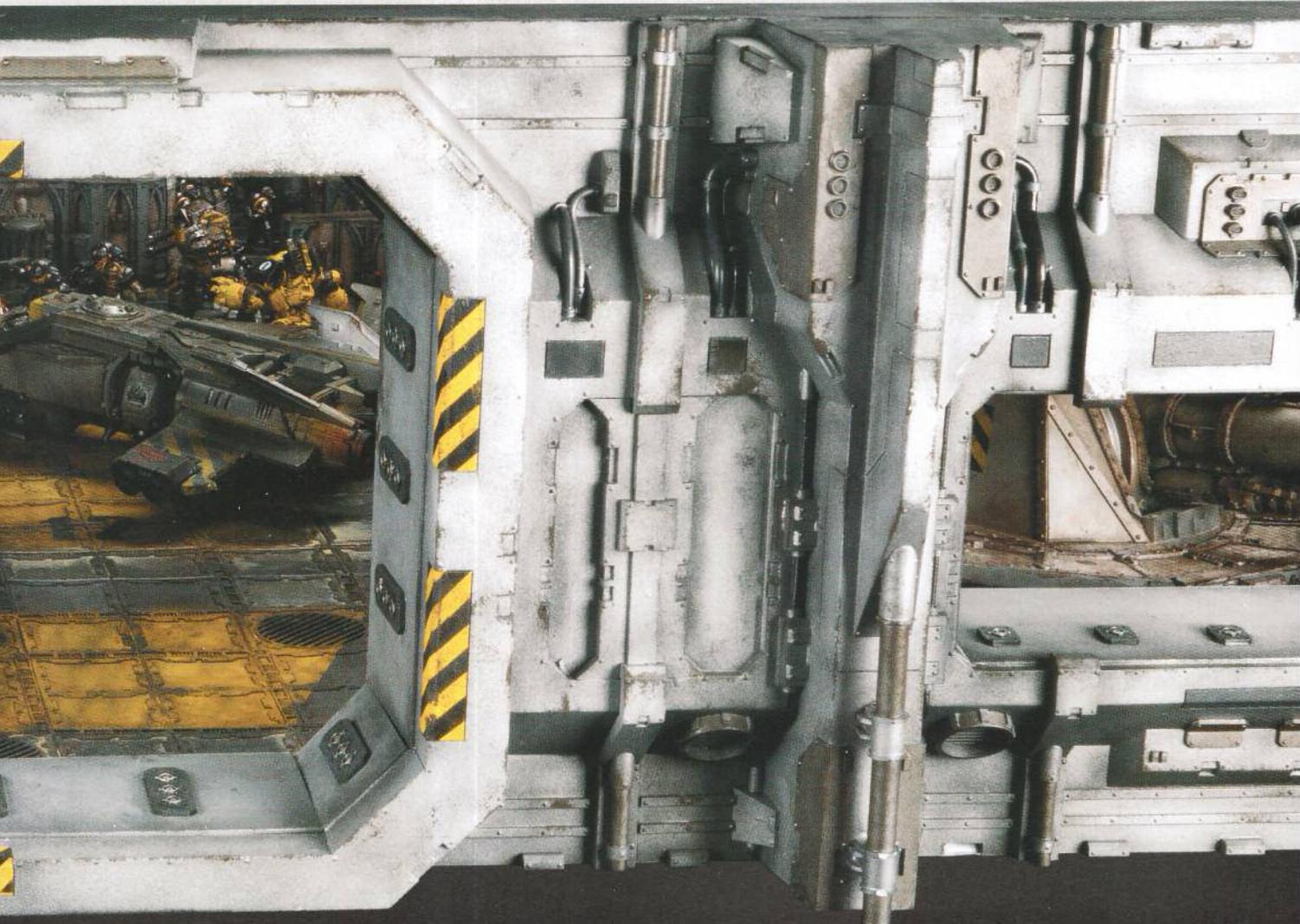




The Retribution Fleet of the Imperial Fists was stationed in the Phall system when the Iron Warriors attacked, their fleet led by the monstrous Iron Blood, flagship of Perturabo himself. Led by Fleetmaster Alexis Polux, the Imperial Fists made their own counter-attack.

La Flotte de Représailles des Imperial Fists se trouvait dans le système Phall quand la flotte des Iron Warriors attaqua sous la conduite de l'Iron Blood, vaisseau amiral de Perturabo lui-même. Le maître de la flotte Alexis Polux dirigea la contre-attaque des Imperial Fists.

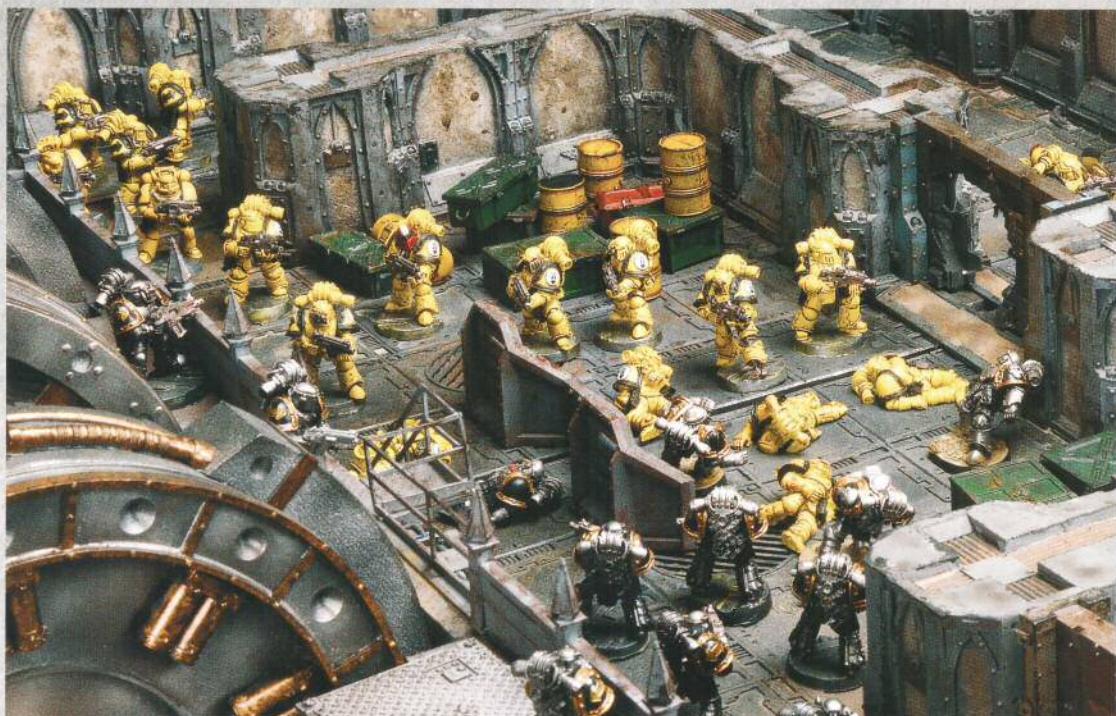
Die Vergeltungsflotte der Imperial Fists war im Phall-System stationiert, als die Iron Warriors angriffen. Ihre Flotte wurde von der Eisenblut angeführt, dem Flaggschiff Perturbos. Angeführt von Flottenmeister Alexis Polux führten die Imperial Fists ihren Gegenangriff durch.



As the battle raged in space, the Imperial Fists received orders from Dorn to return to Terra. As their ships disengaged from the fight, Polux prepared to make a last stand on his flagship, the Tribune.

La bataille spatiale faisait rage quand Dorn ordonna aux Imperial Fists de retourner vers Terra. Les vaisseaux rompirent le combat et Polux s'apprêta à tenir jusqu'au bout son vaisseau amiral, le Tribune.

Während der Schlacht im All erhielten die Imperial Fists Dorns Befehl, nach Terra zurückzukehren. Als sich die Schiffe lösten, bereitete sich Polux auf ein letztes Gefecht auf seinem Flaggschiff Tribun vor.

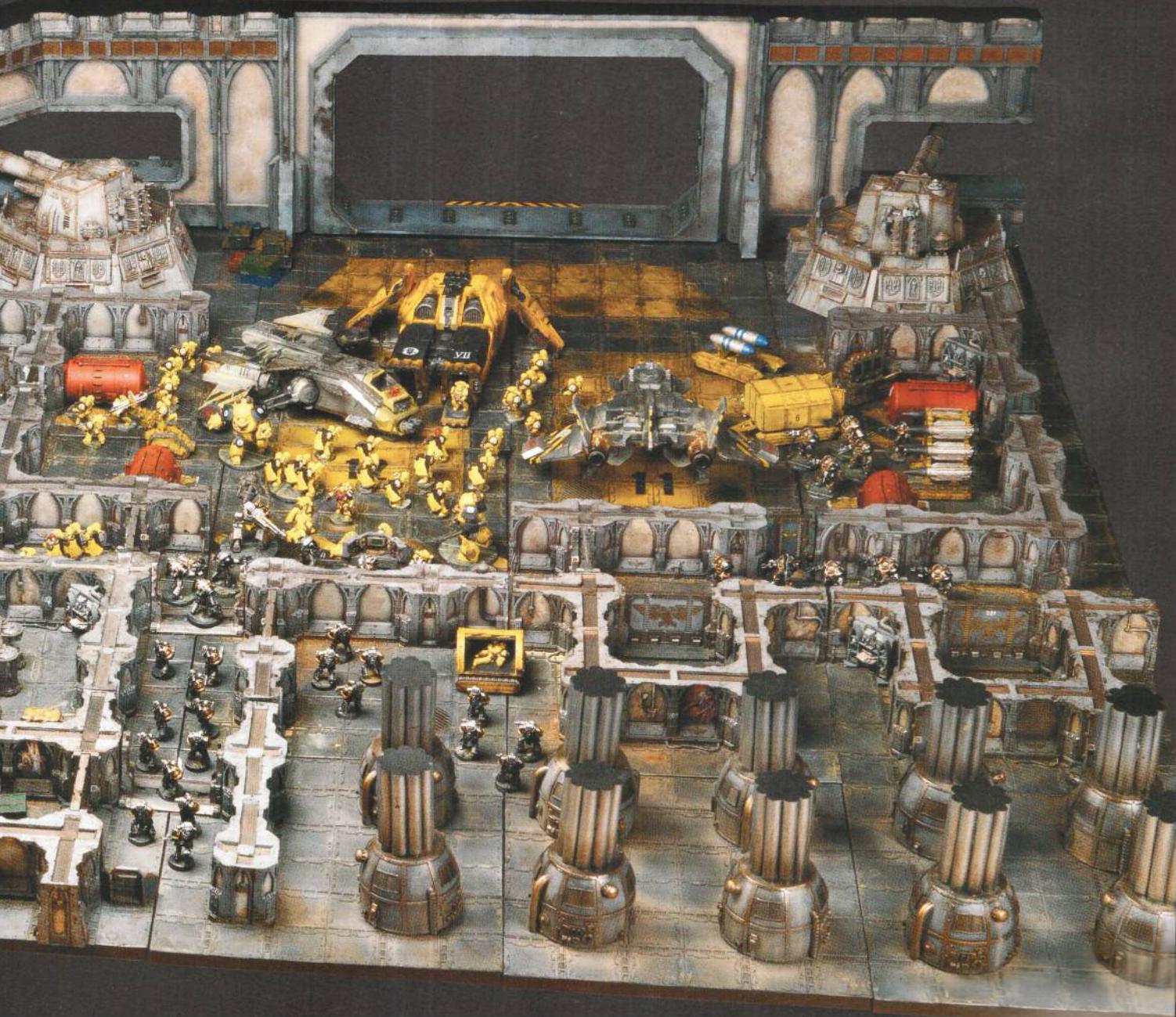




As the Iron Warriors closed in, countless assault boats were launched against the Tribune. In response, Polux launched his own assault against the Contrator, Battle Barge of the Iron Warriors' war leader Erasmus Golg.

Les Iron Warriors lancèrent une nuée de navires d'abordage sur le Tribune. En retour, Polux lança son propre assaut contre le Contrator, la barge d'Erasmus Golg, chef de guerre Iron Warriors.

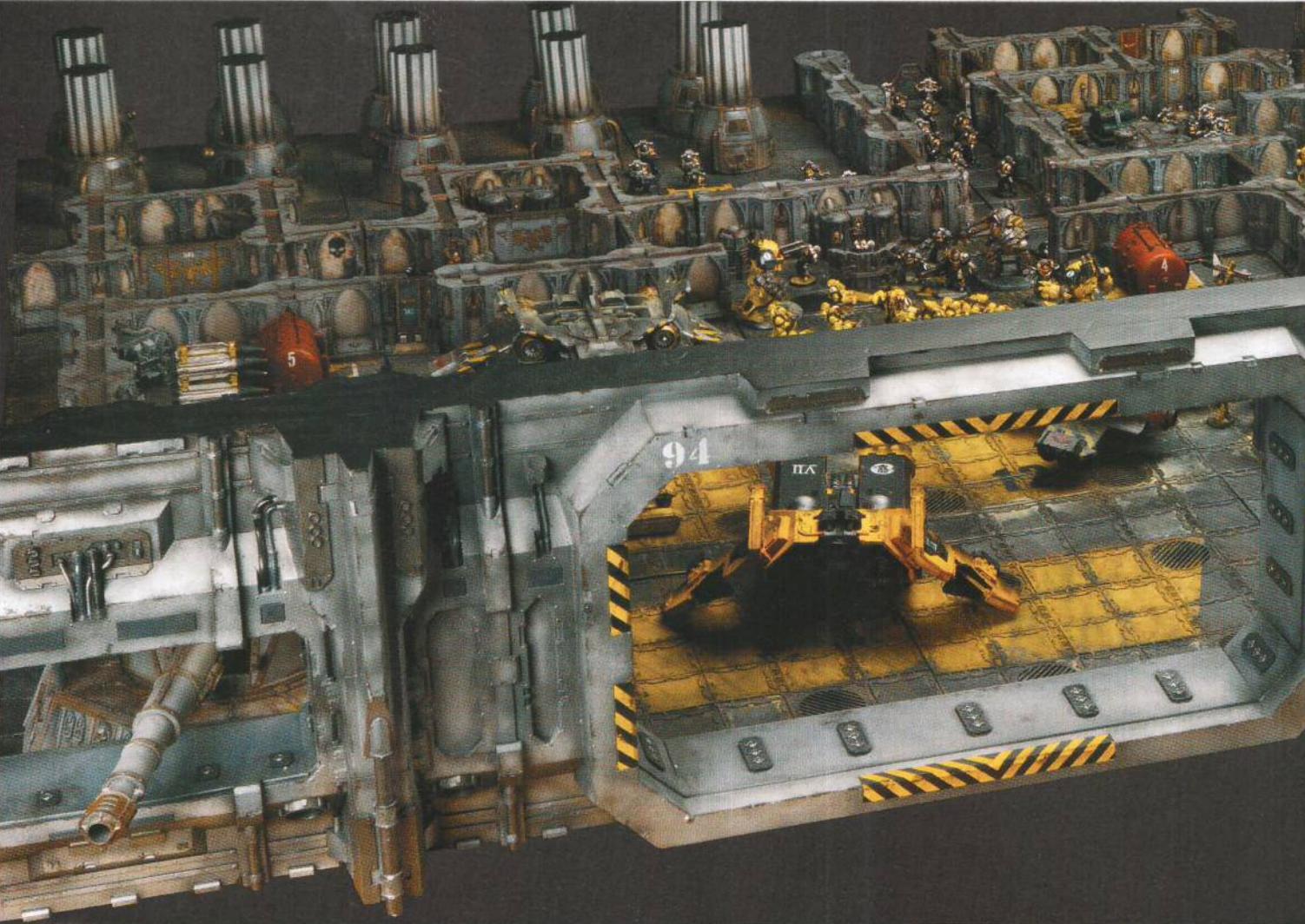
Als sich die Iron Warriors näherten, wurden Sturmboote gegen die Tribun gestartet. Daraufhin startete Polux Sturmboote zur Contrator, Schlachtbarke des Iron-Warriors-Kriegsführers Erasmus Golg.



The Imperial Fists used Caestus Assault Rams to breach the Contrador's assault bays and Kharybdis Assault Claws to burn through the Battle Barge's adamantium hull. Imperial Fists, many trained in boarding actions, swarmed the ship but were met by fierce resistance.

Les Caestus Assault Rams des Imperial Fists surgirent dans les baies d'embarquement du Contrador, et leurs Kharybdis Assault Claws forèrent la coque d'adamantium de la barge. Les Imperial Fists, rompus à l'abordage, se heurtèrent à une résistance farouche.

Die Imperial Fists benutzten Caestus Assault Rams, um die Buchten der Contrador zu durchbrechen, und Kharybdis Assault Claws, um sich durch den Rumpf zu brennen. Im Eintern erfahrene Imperial Fists stürmten das Schiff und trafen auf schweren Widerstand.

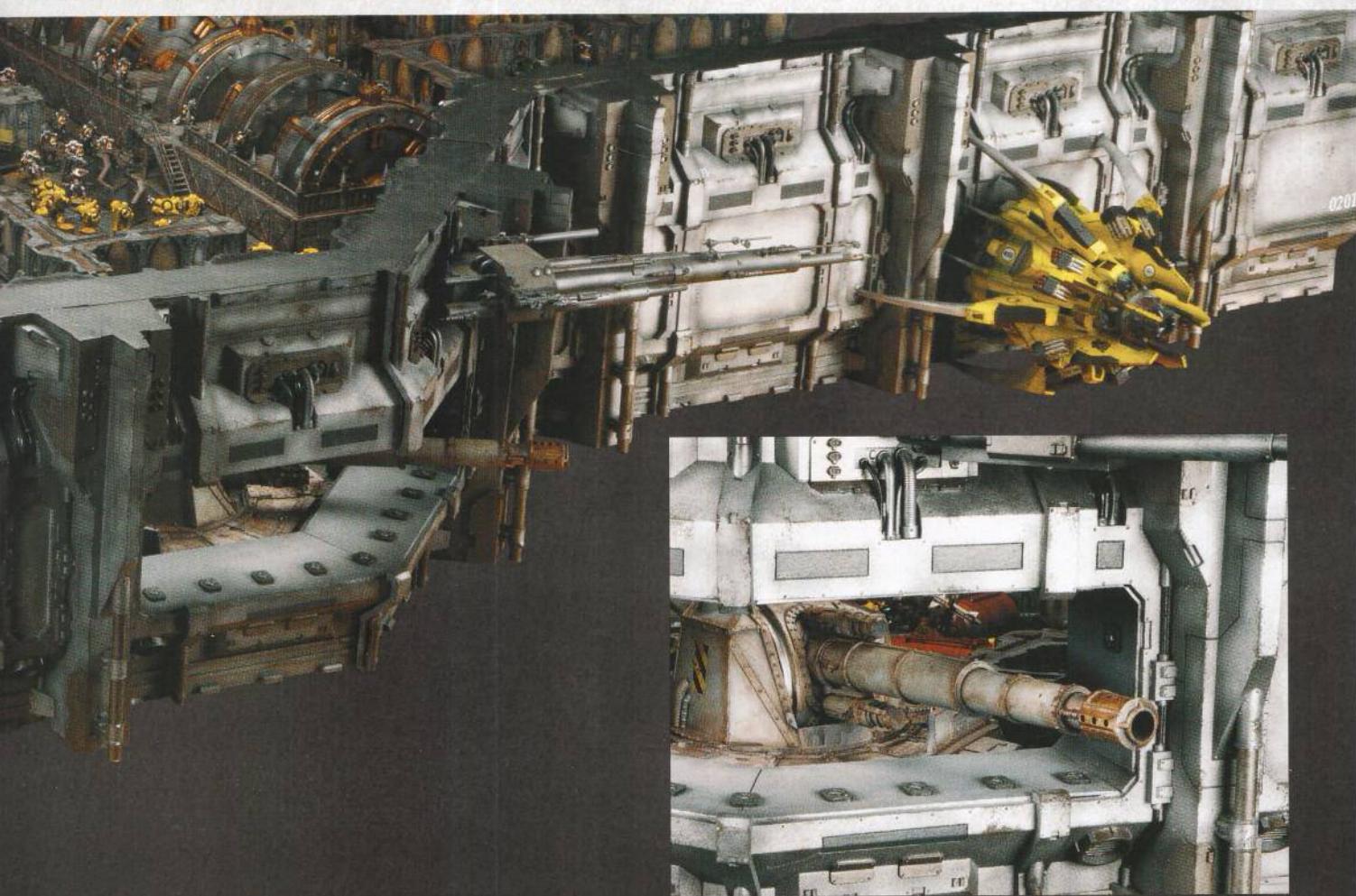




The Kharybdis Assault Claws breached the decks near the engineering bays of the *Contrador*, enabling the Imperial Fists to take control of the huge ship. The labyrinthine corridors of the *Contrador* are represented by Zone Mortalis board tiles from Forge World.

Les Kharybdis Assault Claws ayant percé la coque du *Contrador* au niveau des ponts techniques, les Imperial Fists purent s'emparer du grand vaisseau. Le dédale de couloirs du *Contrador* est représenté par des dalles de Zone Mortalis de chez Forge World.

Die Kharybdis Assault Claws durchbrachen die Decks nahe der Maschinenbucht der *Contrador*, sodass die Imperial Fists Kontrolle über das große Schiff erlangten. Das Labyrinth der *Contrador* wird mit Zone-Mortalis-Segmenten von Forge World dargestellt.

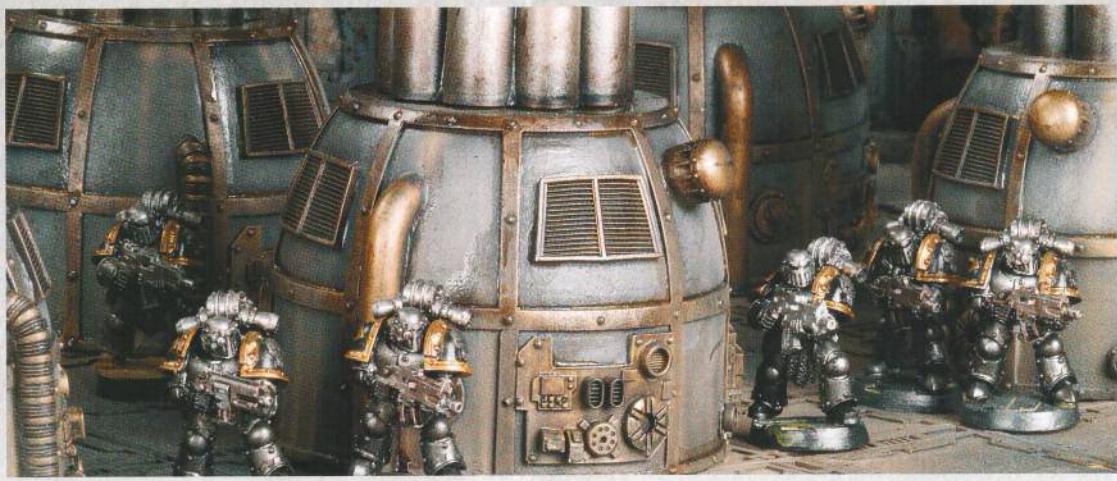


Right: An Imperial Fists prisoner is watched over by an Iron Warriors Legionary. Below: a fierce battle rages in the hangar bays, the Iron Warriors attempting to stem the tide of Imperial Fists. Breacher Squads and Terminators lead the assault, supported by Contemptor Dreadnoughts.

À droite : Un légionnaire Iron Warriors surveille un captif Imperial Fists. Ci-dessous : la bataille fait rage dans les hangars, où les Iron Warriors tentent de contenir les Imperial Fists. Les Breacher Squads et les Terminators mènent l'assaut, appuyés par des Dreadnought Contemptor.

Rechts: Ein gefangener Imperial Fists wird von einem Iron-Warrior-Legionary bewacht. Unten: In der Schlacht in den Hangarbuchten stellen sich die Iron Warriors den Imperial Fists. Breacher Squads und Terminators führen den Angriff an, unterstützt von Contemptor Dreadnoughts.





Realising their ship was under assault, the Iron Warriors defended the power cores and control modules for as long as they could, yet to no avail. The Imperial Fists, having seen countless battle-brothers killed in action, slew all in their path and seized control of the Contrador.



Voyant qu'ils étaient abordés, les Iron Warriors défendirent les générateurs et les modules de contrôle aussi longtemps que possible, en vain. Les Imperial Fists, qui avaient perdu de nombreux frères, tuèrent tout sur leur passage et s'emparèrent du Contrador.

Als sie bemerkten, dass ihr Schiff angegriffen wurde, verteidigten die Iron Warriors vergeblich Energiekerne und Kontrollmodule, solange sie konnten. Die Imperial Fists, die viele Brüder fallen sahen, töteten alle und übernahmen die Kontrolle der Contrador.



# THE ROT KINGS

This pestilential Nurgle horde was painted by Stu Black, an army to ravage the Mortal Realms with sickness and disease.

Cette horde de Nurgle pestilentielle, peinte par Stu Black, se destine à ravager les Royaumes Mortels avec ses épidémies.

Diese pesterfüllte Nurgle-Horde wurde von Stu Black bemalt, um die Reiche der Sterblichen mit Krankheit zu verwüsten.





Stu's army includes mortals, Daemons and Beastmen. His Pestigors, below, have been converted from Plaguebearers with the heads and arms of Gors.

L'armée de Stu inclut des mortels, des démons et des Beastmen. Ses Pestigors ci-dessous sont des Plaguebearers avec des têtes et des bras de Gors.

Stus Armee umfasst Sterbliche, Dämonen und Tiermenschen. Seine Pestigors unten sind aus Plaguebearers mit den Köpfen und Armen von Gors gebaut worden.





Above: Bloab Rotspawned is the army's dark magister of disease. Below: Sordarrak Poxbringer, Lord of Buboes, leads the Putrid Blightkings to war.

Ci-dessus : Bloab Rotspawned préside aux maux qui répand l'armée. Ci-dessous : Sordarrak Poxbringer, Seigneur des Bubons, dirige les Putrid Blightkings.

Oben: Bloab Rotspawned ist der dunkle Magister der Krankheiten. Unten: Sordarrak Poxbringer, der Pestbeulenfürst, führt die Putrid Blightkings in den Krieg.



Stu loves painting Nurgle Daemons using washes and glazes over a quick basecoat. He has 77 Plaguebearers painted so far, plus a swarm of buzzing Plague Drones.

Stu adore peindre les démons de Nurgle à l'aide de lavis et de glacis sur une couche de base. Il a déjà peint 77 Plaguebearers et un essaim de Plague Drones.

Stu bemalt Nurgle-Dämonen gerne mit Washes und Glazes über einer schnellen Grundschicht, bislang 77 Plaguebearers und einen Schwarm Plague Drones.



# BLAUCHITSU

Diesen Monat wird es  
verdorben – mit Peter  
Hudson Slaanesh-Kult

Ce mois-ci, le culte de  
Slaanesh de Peter Hudson  
nous plonge dans le vice.

This month we descend  
into debauchery with Peter  
Hudson's Slaanesh cult.

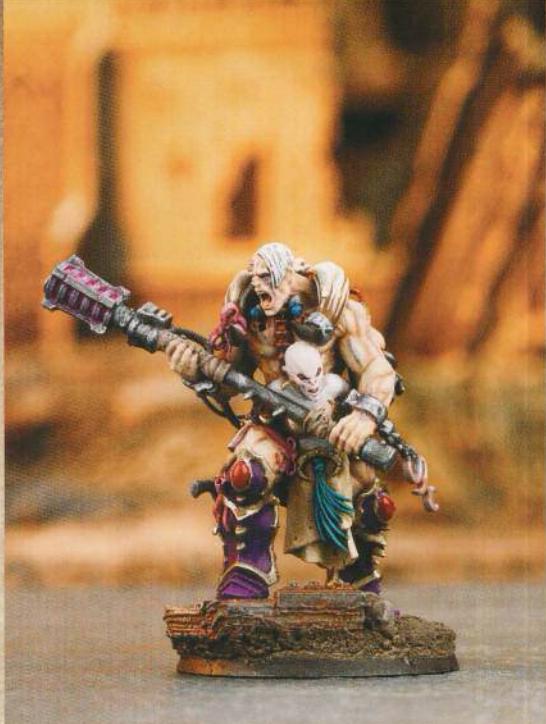


Peter's warband is known as the Siliques of Adorea, a Slaanesh-worshipping cult from the Dalthus Sector led by Salia Veeta. Her nemesis is Inquisitor Harrow of the Ordo Hereticus who, so far, has been unable to rid the Imperium of her taint.

La bande de Peter s'appelle les Siliques d'Adorea, un culte de Slaanesh du Secteur Dalthus dirigé par Salia Veeta. Elle a pour némésis l'inquisiteur Harrow de l'Ordo Hereticus, qui n'est pas encore parvenu à en débarrasser l'Imperium.

Peters Schar sind die Siliquae von Adorea, ein Slaanesh-Kult im Dalthus-Sektor unter der Führung von Salia Veeta. Ihrem Erzfeind, Inquisitor Harrow vom Ordo Haereticus, ist es bisher nicht gelungen, das Imperium von ihrem Makel zu befreien.





Purser-Sin is a renegade from the Emperor's Children Legion converted from the Slaughterpriest model. The Daemonhost Plasirpijn – actually Salia's daughter Sirpi – is converted from a Dark Elf Sorceress with Daemonette claws for hands.

Purser-Sin est un félon de la Légion des Emperor's Children converti à partir d'un Slaughterpriest. Le possédé Plasirpijn – en fait Sirpi, la fille de Salia – est une Dark Elf Sorceress avec des pinces de Daemonette en guise de mains.

Purser-Sin ist ein Abtrünniger der Legion der Emperor's Children und wurde aus dem Modell des Slaughterpriests gebaut. Die Besessene Plasirpijn – eigentlich Salias Tochter Sirpi – ist eine Dark Elf Sorceress mit Daemonette-Klauen.



From left to right: Salia Veeta – Mistress-Szlachta of the Siliques of Adorea, the renegade Purser-Sin, Avila 'Blatherspite' Tark, a gun-toting serpentine assassin, the sorcerer Dwimmer-crafty Izesfin, the brute Loblolly and the Daemonhost Plasirpijn.

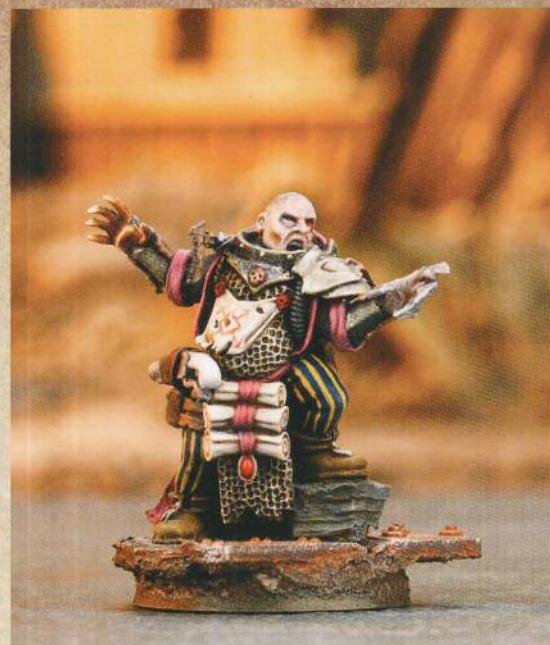
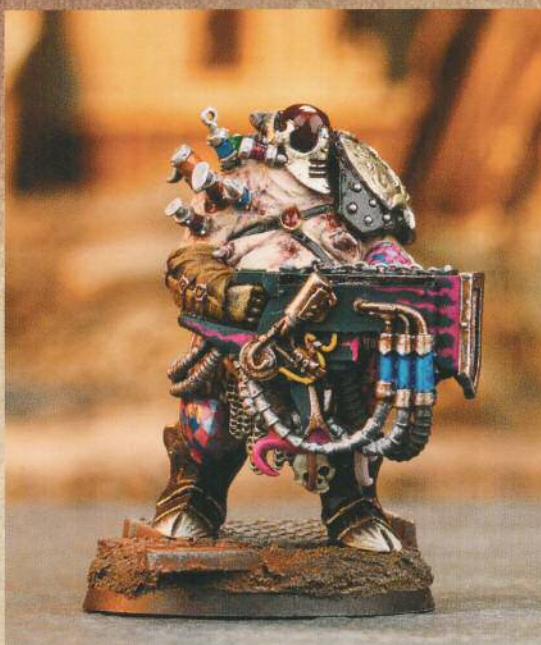
De gauche à droite : Salia Veeta – Maîtresse-Szlachta des Siliques d'Adorea; le renégat Purser-Sin, Avila "Blatherspite" Tark, un pistolet assassin serpentin, le sorcier Dwimmer-crafty Izesfin, la brute Loblolly et le possédé Plasirpijn.

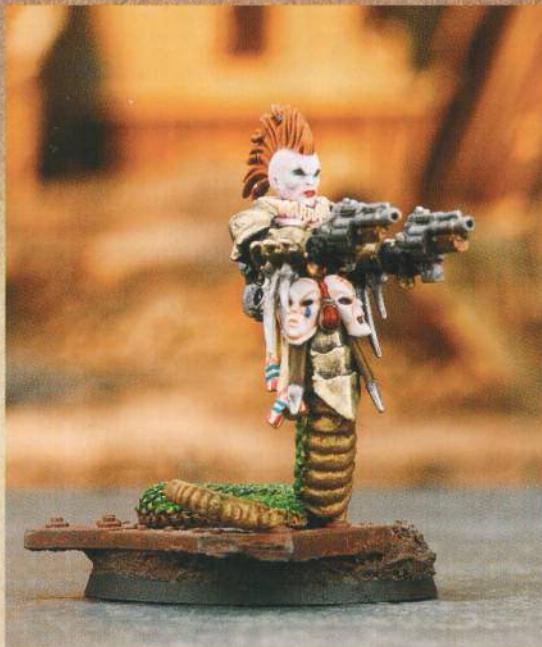
Von links nach rechts: Salia Veeta, Szlachta-Herrin der Siliquaen von Adorea; der Abtrünnige Purser-Sin; Avila „die Gehässige“ Tark, die schlangenartige Meuchlerin; der Hexer Dwimmer-crafty Izesfin; der grobschlächtige Loblolly und die Besessene Plasirpijn.

Loblolly was once the most beautiful man in the Dalthus Sector, yet a life of debauchery left him a drug-ruined monster. Following a gruesome decapitation by the Khorne Champion Valadil Eluch, his brain now floats in an armoured glass dome.

Loblolly fut le plus bel homme du Secteur Dalthus, avant qu'une vie de débauche et de drogue en fasse un monstre. Après sa décapitation par le champion de Khorne Valadil Eluch, son cerveau flotte dans un dôme de verre blindé.

Loblolly war einst der schönste Mann des Dalthus-Sektors, doch er zerstörte sich seinen Körper durch Drogen. Seit ihn der Khorne-Champion Valadil Eluch auf grausige Weise entthauptete, treibt sein Gehirn in einer gepanzerten Glaskuppel.





Salia Veeta (far left) was converted from the Ordo Hereticus Inquisitor model. Her sword is the Daemon blade Rh'Duaa, converted from a Hellstrider lance. Blatherspite the assassin (left) was converted from a Dark Eldar Sslyth with a Vampire's torso.

Salia Veeta (tout à gauche) est une conversion d'inquisiteuse de l'Ordo Hereticus. Elle manie l'épée-démon Rh'Duaa, une lance de Hellstrider convertie. L'assassin Blatherspite (à gauche) est un Sslyth Dark Eldar avec un torse de Vampire.

Salia Veeta (ganz links) wurde aus einer Inquisitorin des Ordo Haereticus gebaut, ihre Dämonenklinge Rh'Duaa aus der Lanze eines Hellstriders. Die Meuchlerin Blatherspie (links) besteht aus einem Sslyth der Dark Eldar und dem Torso einer Vampirin.



# STORE FINDER

Games Workshop has its own network of stores worldwide, which stock a wide range of Citadel miniatures, books and other products – here you'll find every one of them listed.

## UK



### Games Workshop Aberdeen

12-14 Upper Kirkgate  
Aberdeen, AB10 1BA  
Tel: 01224 649779  
Facebook: GWAberdeen

### Warhammer Altrincham

49 Railway Street  
Altrincham, WA14 2RQ  
Tel: 0161 9299896  
Facebook: WarhammerAltrincham

### Games Workshop Ashford

Unit 17, Park Mall Shopping Centre, Ashford, TN24 8RY  
Tel: 01233 632960  
Facebook:  
GamesWorkshopAshford

### Games Workshop Aylesbury

6 Market Street  
Aylesbury, HP20 2PN  
Tel: 01296 429703  
Facebook: GWAylesbury

### Games Workshop Ayr

Unit 2 Lorne Arcade  
115 High Street, Ayr, KA7 1SB  
Tel: 01292 285650  
Facebook: GWAyr

### Games Workshop Banbury

1a Church Lane  
Banbury, OX16 5LR  
Tel: 01295 251078  
Facebook: GBanbury

### Games Workshop Barnet

7c High Street  
Barnet, EN5 5UE  
Tel: 0208 2165862  
Facebook: GWBarnet

### Games Workshop Barnstaple

8 Queens House, Queen Street  
Barnstaple, EX32 8HJ  
Tel: 01271 859115  
Facebook: GWBarnstaple

### Games Workshop Basildon

Ground Floor, Axis Development  
Southernhay  
Basildon, SS14 1LG  
Tel: 01268 280192  
Facebook: GBasildon

### Games Workshop Basingstoke

3 Potters Walk  
Basingstoke, RG21 7GQ  
Tel: 01256 466050  
Facebook: GBasingstoke

### Warhammer Bath

15 St James Parade  
Bath, BA1 1UL  
Tel: 01225 334044  
Facebook: WarhammerBath

### Games Workshop Bedford

10 Greyfriars  
Bedford, MK40 1HP  
Tel: 01234 273663  
Facebook: GBedford

### Games Workshop Belfast

20A Castle Court  
Belfast, BT1 1DD  
Tel: 02890 233684  
Facebook: GBelfast

### Games Workshop Bexleyheath

193 The Broadway  
Bexleyheath, Kent, DA6 7ER  
Tel: 0208 301 4463  
Facebook: GWBexleyheath

### Games Workshop Birmingham

36 Priory Queensway  
Birmingham, B4 7LA  
Tel: 0121 2334840  
Facebook: GBirmingham

### Games Workshop Blackpool

8 Birley Street  
Blackpool, FY1 1DU  
Tel: 01253 752056  
Facebook: GWBlackpool

### Games Workshop Bolton

Unit 14, The Gates  
Crompton Place  
Bolton, BL1 1DF  
Tel: 01204 362131  
Facebook: GWBolton

### Games Workshop Boston

45 Wide Bargate, Boston  
Lincolnshire, PE21 6SH  
Tel: 01205 356596  
Facebook: GBoston

### Games Workshop Bournemouth

85 Commercial Road  
Bournemouth, BH2 5RT  
Tel: 01202 319292  
Facebook: GBournemouth

### Games Workshop Bradford

4 Picadilly  
Bradford, BD1 3LW  
Tel: 01274 739430  
Facebook: GBradford

### Games Workshop Brentwood

Unit 39, Ongar Road  
Brentwood, CM15 9AU  
Tel: 01277 230645  
Facebook: GBrentwood

### Games Workshop Brighton

Unit 7, Nile Pavilions  
Nile Street  
Brighton, BN1 1HW  
Tel: 01273 203333  
Facebook: GBrighton

### Games Workshop Bristol

33b Wine Street  
Bristol, BS1 2BQ  
Tel: 0117 9251533  
Facebook: GBristol

### Games Workshop Bromley

Unit 24, The Mall  
Bromley, BR1 1TS  
Tel: 0208 4660678  
Facebook: GBromley

### Games Workshop Burton

Unit B, Union Court  
Union Street, Burton-upon-Trent  
Staffordshire, DE14 1AA  
Tel: 01283 535865  
Facebook: GBurton

### Games Workshop Bury

16 Crompton Street  
Bury, BL9 0AD  
Tel: 0161 7976540  
Facebook: GBury

Games Workshop dispose de son propre réseau de magasins à travers le monde, lesquels disposent d'une large gamme de figurines Citadel, de jeux, livres et autres produits. En voici la liste complète.

### Warhammer Bury St Edmunds

100 Risbygate Street  
Bury St Edmunds  
IP33 3AA  
Tel: 01284 750745  
Facebook:

### Warhammer Cambridge

54 Regent Street  
Cambridge, CB2 1DP  
Tel: 01223 313350  
Facebook: WarhammerCambridge

### Warhammer Canterbury

Unit 5, Iron Bar Lane  
Canterbury, CT1 2HN  
Tel: 01227 452880  
Facebook: WarhammerCanterbury

### Warhammer Cardiff

31 High Street, Cardiff  
Glamorgan, CF10 1PU  
Tel: 02920 644917  
Facebook: WarhammerCardiff

### Warhammer Carlisle

Unit 2, Earls Lane  
Carlisle, CA1 1DP  
Tel: 01228 598216  
Facebook: WarhammerCarlisle

### Games Workshop Carmarthen

19 Bridge Street  
Carmarthen, SA31 3JS  
Tel: 01267 231209  
Facebook: GWCarmarthen

### Warhammer Chatham

14 Military Road  
Chatham, ME4 4JA  
Tel: 01634 817287  
Facebook: WarhammerChatham

### Games Workshop Chepstow

Unit 4C, Phase 2  
The Meadows Centre,  
Chepstow, CM2 6FD  
Tel: 01245 490048  
Facebook: GWChestow

### Games Workshop Cheltenham

16 Pittville Street  
Cheltenham, GL52 2LJ  
Tel: 01242 228419  
Facebook: GCheltenham

### Games Workshop Chester

57 Watergate Street  
Chester, CH1 2LB  
Tel: 01244 311 967  
Facebook: GWChester

### Games Workshop Chesterfield

21 Knifesmithgate  
Chesterfield, S40 1RL  
Tel: 01246 271118  
Facebook: GWChesterfield

### Warhammer Chiswick

6 Chiswick High Road  
Chiswick, London, W4 1TH  
Tel: 020 8994 5978  
Facebook: WarhammerChiswick

### Games Workshop Colchester

2 Short Wyre Street  
Colchester, CO1 1LN  
Tel: 01206 767279  
Facebook: GColchester

Games Workshop verfügt über eine eigene Kette von Läden, die weltweit eine große Auswahl an Citadel-Miniaturen, Büchern und anderen Produkten vorrätig haben – hier findest du sie alle.

### Warhammer East Kilbride

6 Righedge Gate  
East Kilbride, G74 1LS  
Tel: 01355 236782  
Facebook:

### Warhammer Edinburgh

136 High Street  
Edinburgh, EH1 1QS  
Tel: 01312 206540  
Facebook: WarhammerEdinburgh

### Games Workshop Enfield

65 Windmill Hill  
Enfield, EN2 7AF  
Tel: 0208 3644825  
Facebook: GamesWorkshopEnfield

### Games Workshop Epsom

8 High Street  
Epsom, KT19 8AD  
Tel: 01372 751881  
Facebook: GEpsom

### Games Workshop Exeter

31a Sidwell Street  
Exeter, EX4 6NN  
Tel: 01392 490305  
Facebook: GWExeter

### Warhammer Falkirk

12 Cow Wynd  
Falkirk, FK1 1PL  
Tel: 01324 624553  
Facebook: WarhammerFalkirk

### Warhammer Glasgow

81 Union Street  
Glasgow, G1 3TA  
Tel: 01412 211673  
Facebook: WarhammerGlasgow

### Games Workshop Gloucester

35 Clarence Street  
Gloucester, GL1 1EA  
Tel: 01452 505033  
Facebook: GWGloucester

### Games Workshop Grimsby

9 West St Mary's Gate  
Grimsby, DN31 1LB  
Tel: 01472 347757  
Facebook: GWGrimsby

### Games Workshop Guildford

Unit 1, 9/12 Tunsgate  
Guildford, GU1 3QT  
Tel: 01483 451793  
Facebook: GWGuildford

### Games Workshop Harrogate

53 Station Parade  
Harrogate, HG1 1TT  
Tel: 01423 564310  
Facebook: GWHarrogate

### Games Workshop Hemel Hempstead

117 Marlowes  
Hemel Hempstead, HP1 1BB  
Tel: 01442 249752  
Facebook: GHemelHempstead

### Games Workshop Hereford

40 Eign Gate  
Hereford, HR4 0AB  
Tel: 01432 355 040  
Facebook: GWHereford

### Games Workshop High Wycombe

55 Eden Walk Gallery, Eden  
High Wycombe, HP11 2HT  
Tel: 01494 531494  
Facebook: GWHighWycombe

<b>Warhammer Huddersfield</b> 9 Market Street Huddersfield, HD1 2EH Tel: 01484 430802 Facebook: WarhammerHuddersfield	<b>Games Workshop Maidstone</b> 7a Pudding Lane Maidstone, ME14 1PA Tel: 01622 677435 Facebook: GWMaidstone	<b>Games Workshop Poole</b> Unit 12, Towngate Centre High Street, Poole, BH15 1ER Tel: 01202 685634 Facebook: GWPoole	<b>Games Workshop Staines</b> 8 Clarence Street Staines, TW18 4SP Tel: 01784 460675 Facebook: GWStaines	<b>Games Workshop Uxbridge</b> 231 High Street Uxbridge, UB8 1LD Tel: 01895 252 800 Facebook: GWUxbridge
<b>Games Workshop Hull</b> 30 Paragon Street Hull, HU1 3ND Tel: 01482 589576 Facebook: GWHull	<b>Games Workshop Manchester</b> Unit R35, Marsden Way South Arndale Centre Manchester, M4 3AT Tel: 0161 8346871 Facebook: GWManchester	<b>Games Workshop Portsmouth</b> 34 Arundel Street Portsmouth, PO1 1NL Tel: 02392 876266 Facebook: GWPoortsmouth	<b>Games Workshop Stevenage</b> 5 Queensway Stevenage, SG1 1DA Tel: 01438 355044 Facebook: GWS Stevenage	<b>Warhammer Wakefield</b> 96 Kirkgate, The Ridings Centre Wakefield, WF1 1TB Tel: 01924 369431 Facebook: WarhammerWakefield
<b>Games Workshop Inverness</b> 1c Strothers Lane Inverness, IV1 1LR Tel: 01463 716676 Facebook: GWInverness	<b>Games Workshop Metro Centre</b> 23 The Boulevard Metrocentre Gateshead, NE11 9YG Tel: 0191 4610950 Facebook: GWMetroCentre	<b>Games Workshop Preston</b> 15 Miller Arcade Preston, PR1 2QY Tel: 01772 821855 Facebook: GamesWorkshopPreston	<b>Games Workshop Putney</b> 195 Upper Richmond Road Putney, SW15 6SG Tel: 020 8780 3202 Facebook: GWPutney	<b>Games Workshop Stirling</b> 45 Barnton Street Stirling, FK8 1HF Tel: 01786 459009 Facebook: GWS Stirling
<b>Games Workshop Ipswich</b> 63 Westgate Street Ipswich, IP1 3DZ Tel: 01473 210 031 Facebook: GWIpswich	<b>Games Workshop Middlesbrough</b> Unit 33, 39 Dundas Street Middlesbrough, TS1 1HR Tel: 01642 254091 Facebook: GWMiddlesbrough	<b>Games Workshop Reading</b> 29 Oxford Road Reading, RG1 7QA Tel: 0118 9598693 Facebook: GWReading	<b>Games Workshop Stoke</b> 27 Stafford Street, Hanley Stoke-on-Trent, ST1 1JU Tel: 01782 205287 Facebook: GWS Stoke	<b>Warhammer World</b> Warhammer World Willow Road, Lenton Nottingham, NG7 2WS Tel: 0115 9004151 Facebook: GWWarhammerWorld
<b>Warhammer Isle of Wight</b> 35 St James Street, Newport Isle of Wight, PO30 1LG Tel: 01983 522 191 Facebook: WarhammersleofWight	<b>Games Workshop Milton Keynes</b> Unit 2, 502 Silbury Boulevard Milton Keynes, MK9 2AD Tel: 01908 690477 Facebook: GMiltonKeynes	<b>Games Workshop Romford</b> 12 Quadrant Arcade Romford, RM1 3ED Tel: 01708 742140 Facebook: GWRomford	<b>Games Workshop Stockport</b> 32 Mersey Square Stockport, SK1 1RA Tel: 0161 4741443 Facebook: GWS Stockport	<b>Games Workshop Warrington</b> 33 Sankey Street Warrington, WA1 1XG Tel: 01925 651984 Facebook: GWWarrington
<b>Games Workshop Kendal</b> Units 4 & 5 Blackhall Yard Kendal, LA9 4LU Tel: 01539 722211 Facebook: GWKendal	<b>Games Workshop Muswell Hill</b> 117 Alexandra Park Road Muswell Hill, London, N10 2DP Tel: 0208 8839901 Facebook: GWMuswellHill	<b>Games Workshop Rotherham</b> 17 Old Town Hall Rotherham, S60 1QX Tel: 01709 374520 Facebook: GWRotherham	<b>Games Workshop Sunderland</b> 253B High Street West Sunderland, SR1 3DH Tel: 0191 5100434 Facebook: GSunderland	<b>Games Workshop Watford</b> Unit Q, 1A Queen Street Harlequin Centre Watford, WD17 2LH Tel: 01923 245388 Facebook: GWWatford
<b>Games Workshop Kettering</b> 4 Lower Street Kettering, NN16 8DH Tel: 01536 411114 Facebook: GWKettering	<b>Warhammer Newbury</b> 114 Bartholomew Street Newbury, RG14 5DT Tel: 0163 540348 Facebook: WarhammerNewbury	<b>Games Workshop Salisbury</b> 1B Winchester Street Salisbury, SP1 1HB Tel: 01722 330955 Facebook: GWSalisbury	<b>Games Workshop Sutton</b> Unit 26, Times Square Shopping Centre, Sutton, SM1 1LF Tel: 0208 7709454 Facebook: GamesWorkshopSutton	<b>Games Workshop Wigan</b> 12 Crompton Street Wigan, WN1 1YP Tel: 01942 829121 Facebook: GWWigan
<b>Games Workshop Kings Lynn</b> 23 Norfolk Street, King's Lynn Norfolk, PE30 1AN Tel: 01553 777920 Facebook: GWKingsLynn	<b>Warhammer Newcastle</b> 8 Hood Street Newcastle, NE1 6JQ Tel: 0191 2322418. Facebook: WarhammerNewcastle	<b>Games Workshop Sheffield</b> 16 Fitzwilliam Gate Sheffield, S1 4JH Tel: 0114 2750114 Facebook: GWSheffield	<b>Games Workshop Swansea</b> 53 Kingsway Swansea, SA1 5HF Tel: 01792 463969 Facebook: GWSwansea	<b>Games Workshop Winchester</b> 35 Jewry Street Winchester, SO23 8RY Tel: 01962 860199 Facebook: GWWinchester
<b>Warhammer Kingston</b> 33 Fife Road Kingston, KT1 1SF Tel: 0208 5495224 Facebook: WarhammerKingston	<b>Games Workshop Northampton</b> 28 St. Giles Street, Northampton, NN1 1JA Tel: 01604 636687 Facebook: GNNorthampton	<b>Games Workshop Shrewsbury</b> 6 Market Street Shrewsbury, SY1 1LE Tel: 01743 362007 Facebook: GWS Shrewsbury	<b>Warhammer Swindon</b> 22 The Plaza, The Brunel Swindon, SN1 1LF Tel: 01793 436036 Facebook: WarhammerSwindon	<b>Games Workshop Windsor</b> Unit 3, 6 George V Place Thames Avenue Windsor, SL4 1QP Tel: 01753 861087 Facebook: GWWindsor
<b>Games Workshop Leamington Spa</b> 32 Regent Street Leamington Spa, CV32 5EG Tel: 01926 435771 Facebook: GWEamingtonSpa	<b>Games Workshop Norwich</b> 12/14 Exchange Street Norwich, NR2 1AT Tel: 01603 767656 Facebook: GWNorwich	<b>Games Workshop Solihull</b> 690 Warwick Road Solihull, B91 3DX Tel: 0121 7057997 Facebook: GWSolihull	<b>Games Workshop Southampton</b> 23 East Street Southampton, SO14 3HG Tel: 02380 331962 Facebook: WarhammerSouthampton	<b>Games Workshop Woking</b> Unit 3, Cleary Court 169 Church Street East Woking, GU21 6HJ Tel: 01483 771675 Facebook: GWWoking
<b>Warhammer Leeds</b> 155 Briggate Leeds, LS1 6LY Tel: 0113 2420834 Facebook: WarhammerLeeds	<b>Games Workshop Nottingham</b> 34A Friar Lane Nottingham, NG1 6DQ Tel: 0115 9480651 Facebook: GWNotttingham	<b>Games Workshop Nuneaton</b> 3 Bridge Street Nuneaton, CV11 4DZ Tel: 02476 325754 Facebook: GWNuneaton	<b>Warhammer Southend</b> Unit G3, Victoria Centre, Southend, SS1 2NG Tel: 01702 461251 Facebook: GWSouthend	<b>Games Workshop Wolverhampton</b> 9 King Street Wolverhampton, WV1 1ST Tel: 01902 310466 Facebook: GWWolverhampton
<b>Warhammer Leicester</b> Unit 2, 16/20 Silver Street Leicester, LE1 5ET Tel: 0116 2530510 Facebook: WarhammerLeicester	<b>Games Workshop Nottingham</b> 34A Friar Lane Nottingham, NG1 6DQ Tel: 0115 9480651 Facebook: GWNotttingham	<b>Games Workshop Oxford</b> 1A Bush House New Inn Hall Street Oxford, OX1 2DH Tel: 01865 242182 Facebook: GWOxford	<b>Games Workshop Southport</b> Unit 2, The Edge 7 Hoghton Street Southport, PR9 0TE Tel: 01704 501255 Facebook: GWSouthport	<b>Games Workshop Worcester</b> 10A College Street Worcester, WR1 2LU Tel: 01905 616707 Facebook: GWWorcester
<b>Warhammer Lincoln</b> Unit SUA, Waterside Centre Lincoln, LN2 1DH Tel: 01522 548027 Facebook: WarhammerLincoln	<b>Games Workshop Peterborough</b> 3 Bridge Street Peterborough, PE1 1DH Tel: 01733 890052 Facebook: GPeterborough	<b>Games Workshop Perth</b> 62 Scott Street Perth, PH2 8JW Tel: 01738 623188 Facebook: WarhammerPerthUK	<b>Games Workshop Truro</b> Unit 1 Bridge House New Bridge Street Truro, TR1 2AA Tel: 01872 320047 Facebook: WarhammerTruro	<b>Games Workshop Worthing</b> 2 Bath Place Worthing, BN11 3BA Tel: 01903 213930 Facebook: GWWorthing
<b>Warhammer Liverpool</b> 13b Central Shopping Centre Ranelagh Street Liverpool, L1 1QE Tel: 0151 7030963 Facebook: WarhammerLiverpool	<b>Games Workshop Nuneaton</b> 3 Bridge Street Nuneaton, CV11 4DZ Tel: 02476 325754 Facebook: GWNuneaton	<b>Games Workshop Oxford</b> 1A Bush House New Inn Hall Street Oxford, OX1 2DH Tel: 01865 242182 Facebook: GWOxford	<b>Games Workshop Tunbridge Wells</b> 36 Grosvenor Road Tunbridge Wells Kent, TN1 2AP Tel: 01892 525783 Facebook: GTunbridgeWells	<b>Games Workshop York</b> 13a Lendal, York, YO1 8AQ Tel: 01904 628014 Facebook: GamesWorkshopYork
<b>Games Workshop Loughborough</b> 22 Biggin Street Loughborough, LE11 1UA Tel: 01509 238107 Facebook: GWLoughborough	<b>Warhammer Perth</b> 62 Scott Street Perth, PH2 8JW Tel: 01738 623188 Facebook: WarhammerPerthUK	<b>Games Workshop Peterborough</b> 3 Wentworth Street Peterborough, PE1 1DH Tel: 01733 890052 Facebook: GPeterborough	<b>Games Workshop Twickenham</b> 18 Heritage Close Off High Street St Albans, AL3 4EB Tel: 01727 861193 Facebook: GWS Albans	<b>AUSTRALIA</b> 
<b>Games Workshop Macclesfield</b> 31 Church Street Macclesfield, SK11 6LB Tel: 01625 619020 Facebook: GWMacclesfield	<b>Games Workshop South Shields</b> 17 Denmark Centre South Shields, NE33 2LR Tel: 01914 276798 Facebook: GWSouthShields	<b>Games Workshop Plymouth</b> 84 Cornwall Street Plymouth, PL1 1LR Tel: 01752 254121 Facebook: GWPlymouth	<b>Games Workshop St Albans</b> 18 Heritage Close Off High Street St Albans, AL3 4EB Tel: 01727 861193 Facebook: GWS Albans	<b>Games Workshop Adelaide</b> Shop 25 Citi Centre Arcade 145 Rundle Mall Adelaide, SA, 5000 Tel: (08) 8232 7611 Facebook: GWAdeelaide
<b>Games Workshop Maidenhead</b> 1 Kingsway Chambers King Street Maidenhead, SL6 1EE Tel: 01628 631747 Facebook: GWMaidenhead	<b>Games Workshop Twickenham</b> 16 Church Street, Twickenham Middlesex, TW1 3NJ Tel: 0208 891 3936 Facebook: GTwickenham	<b>Games Workshop Tunbridge Wells</b> 36 Grosvenor Road Tunbridge Wells Kent, TN1 2AP Tel: 01892 525783 Facebook: GTunbridgeWells	<b>Games Workshop Albury</b> 2/462 Dean Street Albury, NSW, 2640 Tel: (02) 6023 1247 Facebook: GWA Albury	

**Games Workshop Ascot Vale**  
99 Union Rd  
Ascot Vale, VIC, 3032  
Tel: (03) 9370 9882  
Facebook: GWAscotVale

**Games Workshop Belconnen**  
Unit 5, 62 Weedon Close  
Belconnen, NSW, 2617  
Tel: (02) 6251 1996  
Facebook: GWBelconnen

**Warhammer Bendigo**  
40 Mitchell Street  
Bendigo, VIC, 3550  
Tel: (03) 5442 6191  
Facebook: WarhammerBendigo

**Games Workshop Blacktown**  
Shop 1/15 Flushcombe Rd  
Blacktown, NSW, 2148  
Tel: (02) 9676 5371  
Facebook: GWBlacktown

**Games Workshop Bondi**  
91 Bronte Road  
Bondi Junction, NSW, 2022  
Tel: (02) 9387 3347  
Facebook: GBondi

**Games Workshop Brisbane**  
Shop 6, 420 Queen Street  
Brisbane, QLD, 4000  
Tel: (07) 3831 9272  
Facebook: GWBrisbane

**Games Workshop Broadbeach**  
Unit 3, 2717 Gold Coast Highway  
Broadbeach, QLD, 4218  
Tel: (07) 5538 9992  
Facebook: GBroadbeach

**Games Workshop Cairns**  
Shop 5 Oceana Walk  
55 Lake Street  
Cairns, QLD, 4870  
Tel: (07) 4041 2359  
Facebook: GamesWorkshopCairns

**Games Workshop Campbelltown**  
Shop 5, 138 Queen Street  
Campbelltown, NSW, 2560  
Tel: (02) 4625 6774  
Facebook: GWCampbelltown

**Warhammer Capalaba**  
Shop 6, 20 Redland Bay Road  
Capalaba, QLD, 4157  
Facebook: WarhammerCapalaba

**Games Workshop Castle Mall**  
Shop 226 Castle Mall  
4-16 Terminus Street  
Castle Hill, NSW, 2154  
Tel: (02) 9894 8284  
Facebook: GWCastleMall

**Games Workshop Casuarina**  
5B, 289 Tower Road  
Casuarina, NT, 0810  
Tel: (08) 8927 5116  
Facebook: GWCasuarina

**Games Workshop Chatswood**  
Shop 2, 282 Victoria Avenue  
Chatswood, NSW, 2067  
Tel: (02) 9415 3968  
Facebook: GWChatswood

**Games Workshop Cheltenham**  
2928 Charman Road  
Cheltenham, VIC, 3192  
Facebook: GWCheltenhamVIC

**Games Workshop Chermside**  
Shop 230  
Westfield Shoppingtown  
Cnr Gympie & Hamilton Roads  
Chermside, QLD, 4032  
Tel: (07) 3350 5896  
Facebook: GWChermside

**Games Workshop Fremantle**  
17 Point Street  
Fremantle, WA, 6160  
Tel: (08) 9336 7392  
Facebook: GWFremantle

**Games Workshop Geelong**  
167 Ryrie Street  
Geelong, VIC, 3220  
Tel: (03) 5221 7116  
Facebook: GWFGeelong

**Games Workshop Hobart**  
125 Elizabeth Street  
Hobart, TAS, 7000  
Tel: (03) 6231 8471  
Facebook: GWHobart

**Games Workshop Hurstville**  
4 Cross Street  
Hurstville, NSW, 2220  
Tel: (02) 9585 8908  
Facebook: GamesWorkshopHurstville

**Games Workshop Joondalup**  
Shop 5  
80 Grand Boulevard  
Joondalup, WA, 6027  
Tel: (08) 9300 9773  
Facebook: GWJoondalup

**Games Workshop Launceston**  
81a George St  
Launceston, TAS, 7250  
Tel: (03) 6331 4054  
Facebook: GWLanceston

**Games Workshop Liverpool**  
Shop 3, 170 George Street  
Liverpool, NSW, 2170  
Tel: (02) 9734 9030  
Facebook: GLiverpoolNSW

**Games Workshop Maroochydore**  
Shop 7, 2 Ocean Street  
Maroochydore, QLD, 4558  
Tel: (07) 5443 2882  
Facebook: GWMaroochydore

**Games Workshop Melbourne**  
Shop E9 Southern Cross Lane  
Little Collins Street  
Melbourne, VIC, 3000  
Tel: (03) 9654 7086  
Facebook: GMMelbourne

**Games Workshop Miranda**  
Shop 1, 589-591 Kingsway  
Miranda, NSW, 2228  
Tel: (02) 9526 1966  
Facebook: GWMiranda

**Games Workshop Modbury**  
Shop 23.1 Modbury Triangle  
Shopping Centre  
954 North East Road  
Modbury, SA, 5092  
Tel: (08) 8265 4731  
Facebook: GWModbury

**Games Workshop Morley**  
Shop 2.138 Centro Galleria  
Old Collier Road  
Morley, WA, 6062  
Tel: (08) 9375 6294  
Facebook:  
GamesWorkshopMorley

**Games Workshop Mt. Gravatt**  
Office 9  
Palmdale Shopping Centre  
2120 Logan Road  
Mt. Gravatt, QLD, 4122  
Tel: (07) 3343 1864  
Facebook: GWMtGravatt

**Games Workshop Newcastle**  
197 Hunter Street  
Newcastle, NSW, 2300  
Tel: (02) 4926 2311  
Facebook: GWNearcastleNSW

**Games Workshop Oakleigh**  
8 Atherton Road  
Oakleigh, VIC, 3166  
Tel: (03) 9569 5592  
Facebook: GWOakleigh

**Games Workshop Parramatta**  
77 Phillip Street  
Parramatta, NSW, 2150  
Tel: (02) 9891 4543  
Facebook: GPParraamatta2

**Warhammer Penrith**  
Shop 2, 495 High Street  
Penrith, NSW, 2750  
Facebook: WarhammerPenrith

**Games Workshop Perth**  
Shop M18a Carillon City  
Murray St  
Perth, WA, 6000  
Tel: (08) 9322 3895  
Facebook: GWPert

**Games Workshop Geelong**  
167 Ryrie Street  
Geelong, VIC, 3220  
Tel: (03) 5221 7116  
Facebook: GWFGeelong

**Games Workshop Preston**  
519 High Street  
Preston, VIC, 3072  
Tel: (03) 9478 0540  
Facebook: GWPrestonVIC

**Games Workshop Ringwood**  
Shop 14, 86 Marrendah Hwy  
Ringwood, VIC, 3134  
Tel: (03) 9870 2239  
Facebook: GWRingwood

**Warhammer Sydney**  
222 Clarence Street  
Sydney, NSW, 2000  
Tel: (02) 9267 6020  
Facebook: WarhammerSydney

**Games Workshop Townsville**  
Shop D Ground Floor  
Northtown  
280 Flinders Street  
Townsville, QLD, 4810  
Tel: (07) 4724 2324  
Facebook:  
GamesWorkshopTownsville

**Games Workshop Warradale**  
Shop 1  
241 Diagonal Road  
Warradale, SA, 5046  
Tel: (08) 8298 1620  
Facebook: GWVarradale

**Games Workshop Woden**  
Shop LG68C Westfield  
Shoppingtown, Keltie Street  
Woden, ACT, 2606  
Tel: (02) 6232 5231  
Facebook: GWWoden

**Games Workshop Wollongong**  
Shop 2 (Globe Lane)  
201 Crown Street  
Wollongong, NSW, 2500  
Tel: (02) 4225 8064  
Facebook: GWWollongong

## AUSTRIA

**Games Workshop Innsbruck**  
Blasius-Hueber-Straße 16  
6020 Innsbruck  
Tel: (0512) 283059  
Facebook: GWIInnsbruck

**Games Workshop Klagenfurt**  
8-Mai-Str. 15  
Klagenfurt, 9020  
Tel: (0463) 503041  
Facebook: GWKlagenfurt

**Warhammer Linz**  
Auerspergstr. 11  
4020 Linz  
Tel: 06929 957 1934  
Facebook: WarhammerLinz

**Warhammer Salzburg**  
Schallmoos Hauptstraße 14  
A-5020 Salzburg  
Tel: +43 6929 957 1934

**Games Workshop Wien 1**  
LaStafa, MariäHilferstraße 95  
Wien, 1060  
Tel: (01) 5223178  
Facebook: GWVien1

**Games Workshop Wien 2**  
Gasometer-City, Turn A-A30  
Guglgasse 8  
Wien, 1110  
Tel: (01) 7431038  
Facebook: GWVien2

## BELGIUM

**Games Workshop Antwerpen**  
Vleminckstraat 10  
Antwerpen 2000  
Tel: 03 485 86 27  
Facebook: GWAntwerpen

**Games Workshop Bruxelles**  
10 rue du Lombard  
B1000 Bruxelles  
Tel: 02 223 06 61  
Facebook: GWBruxelles

**Games Workshop Gent**  
St. Niklaasstraat 17a/19  
Gent 9000  
Tel: 09 223 91 20  
Facebook: GamesWorkshopGent

**Games Workshop Liège**  
27 rue de la Régence  
B4000 Liege  
Tel: 04 250 06 99  
Facebook: GVLiege

**Games Workshop Namur**  
34 rue de Fer,  
B5000 Namur  
Tel: 08 165 98 65  
Facebook: GWNamur

## CANADA

**Games Workshop Appleby Village**  
491 Appleby Line, Unit #9  
Burlington, ON, L7L 2Y1  
Tel: 905-634-4584  
Facebook: GWAApplebyVillage

**Games Workshop Chinook Centre**  
6455 Macleod Trail SW  
Unit 0191  
Calgary, AB, T2H 0K9  
Tel: 403-319-0064  
Facebook: GWChinook

**Games Workshop Coliseum**  
3098 Carling Ave, Unit #7B  
Ottawa, ON, K2B 7K2  
Tel: 613-656-9790  
Facebook: GWCeilum

**Games Workshop Durham Centre**  
135 Harwood Avenue N  
Unit B204, Ajax, ON, L1Z 1E9  
Tel: 289-372-3042  
Facebook: GDurhamCentre

**Warhammer Fairway Road**  
500 Fairway Road South, Unit 9  
Kitchener, ON, N2C 1X3  
Facebook:  
WarhammerFairwayRoad

**Games Workshop Halifax Shopping Centre**  
6950 Mumford Road, Unit 304  
Halifax, NS, B3L 4W1  
Tel: 902-442-0297  
Facebook: GWHalifax

**Games Workshop Heartland Towne Centre**  
5955 Latimer Drive, Unit #2  
Mississauga, ON, L5V 0B7  
Tel: (905) 858-2232  
Facebook:  
GWHeartlandTownCentre

**Games Workshop Highgate Village**  
7155 Kingsway, Suite 201  
Burnaby, BC, V5E 2V1  
Tel: 604-629-1064  
Facebook: GHHighgateVillage

**Games Workshop Kingsway Garden Mall**  
109 Princess Elizabeth Avenue  
Unit 738  
Edmonton, AB, T5G 3A6  
Tel: 780-474-7166  
Facebook: GWKingsway

**Games Workshop Langstaff Square**  
8401 Weston Rd, Unit 5  
Vaughan, ON, L4L 1A6  
Tel: 905-850-0935  
Facebook: GWLangstaffSquare

**Games Workshop Montreal-EC**  
705 Ste-Catherine Ouest  
Unit 4121  
Montreal, QC, H3B 4G5  
Tel: 514-844-3622  
Facebook: GWMontrealEC

**Games Workshop Victoria**  
625 Johnson Street  
Victoria, BC, V8W 1M5  
Tel: 250-361-1499  
Facebook: GWVictoria

**Games Workshop West Edmonton Mall**  
8882 170th Street, Unit 1788  
Edmonton, AB, T5T 4J2  
Tel: 780-486-3332  
Facebook: GWWestEdmonton

**Games Workshop White Oaks Mall**  
1105 Wellington Road  
Unit 411  
London, ON, N6E 1V4  
Tel: 519-668-3713  
Facebook: GWWhiteOaksMall

**Games Workshop Winnipeg**  
200 Meadowood Drive  
Unit 14  
Winnipeg, MB, R2M 5G3  
Tel: 204-254-4864  
Facebook: GWWinnipeg

**Games Workshop Yonge and Lawrence**  
3251 Yonge Street  
Toronto, ON, M4N 2L5  
Tel: 647-428-7122  
Facebook: GWYongeAndLawrence

**CHINA**  
  
**Warhammer Changning**  
722-2 Xinhua Road  
Changning District  
Shanghai, 200051  
上海市长宁区  
新华路722-2号  
靠近延安西路  
邮编: 200051

**Games Workshop Huangpu**  
153-155 Xujiahui Road  
Huangpu District  
Shanghai, 200021  
上海市黄浦区  
徐家汇路153-155号  
靠近蒙自路  
邮编: 200021

**Warhammer Parkside Plaza**  
Room L3-33a, 196 Daduhe Road  
Putuo District  
Shanghai, 200062  
上海市普陀区  
大渡河路196号L3-33a室  
邮编: 200062

**Games Workshop Pudong**  
Unit KJ-025, MS City  
Science and Technology  
Museum Subway Station  
Line 2 (near Exit 6)  
1170 Jinxiao Road  
Pudong District  
Shanghai, 200120  
上海市浦东新区  
锦绣路1170号  
2号线科技馆地铁站  
KJ-025 商铺 (近6号口)  
邮编: 200120

**Warhammer Wanda Baoshan**  
Room 265, No 3, Alley 1000  
128 Jinian Road  
Baoshan District  
Shanghai, 200435  
上海市宝山区  
一二八纪念路1000弄  
3号265室  
邮编: 200435

**DENMARK**  
  
**Warhammer København**  
Skindergade 44  
1159 København  
Tel: 33 12 22 17  
Facebook: WarhammerKøbenhavn

**FINLAND**  
  
**Warhammer Helsinki**  
Graniittitalo Building,  
Jaakkokatu 3, 00100, Helsinki  
Tel: 09 7515 4525  
Facebook: WarhammerHelsinki

**FRANCE**  
  
**Games Workshop Aix en Provence**  
33 rue de la Couronne  
13100 Aix en Provence  
Tel: 0 442 268 366  
Facebook: GWAix

**Games Workshop Amiens**  
2 rue des Lombards  
80000 Amiens  
Tel: 0 322 910 195  
Facebook: GWAmiens

**Games Workshop Avignon**  
6 rue Portail Mathéron  
84000 Avignon  
Tel: 0 490 840 007  
Facebook: GWAvgignon

**Games Workshop Bordeaux**  
63 rue des Ayres  
33000 Bordeaux  
Tel: 0 556 445 056  
Facebook: GWBordeaux

**Games Workshop Boulogne-Billancourt**  
40 avenue du Général Leclerc  
92100 Boulogne Billancourt  
Tel: 0 141 039 055  
Facebook: GBWLogneBillancourt

**Games Workshop Caen**  
22 bis rue Froide  
14000 Caen  
Tel: 0 231 503 097  
Facebook: GWCaen

**Games Workshop Clermont-Ferrand**  
38 avenue des États-Unis  
63001 Clermont-Ferrand  
Tel: 0 473 192 076  
Facebook: GWClermontFerrand

**Games Workshop Dijon**  
48 rue Berbisey  
21000 Dijon  
Tel: 0 380 498 766  
Facebook: GWDijon

**Games Workshop Grenoble**  
54 cours Berriat  
38000 Grenoble  
Tel: 0 476 864 030  
Facebook: GWGrenoble

**Games Workshop Le Havre**  
44 rue du Maréchal Gallieni  
76600 Le Havre  
Tel: 0 235 415 150  
Facebook: GWLehavre

**Games Workshop Lille**  
78 rue Nationale  
59800 Lille  
Tel: 0 320 316 989  
Facebook: GWLille

**Games Workshop Limoges**  
3 rue Othon Peconnet  
87000 Limoges  
Tel: 0 555 103 841  
Facebook: GWLimoges

**Games Workshop Lyon 1**  
10 rue Joseph Serlin  
69001 Lyon  
Tel: 0 478 299 712  
Facebook: GamesWorkshopLyon

**Games Workshop Lyon 2**  
56 boulevard des Brotteaux  
69006 Lyon  
Tel: 0 478 262 877  
Facebook: GWLyon2

**Games Workshop Marseille**  
8 rue Armenty  
13006 Marseille  
Tel: 0 491 570 145  
Facebook: GWMarseille

**Games Workshop Metz**  
52 En Fournirue  
57000 Metz  
Tel: 0 387 746 620  
Facebook: GWMetz

**Games Workshop Montpellier**  
2 rue Drapérie Saint-Firmin  
34000 Montpellier  
Tel: 0 467 586 890  
Facebook: GWMontpellier

**Games Workshop Mulhouse**  
5, rue des Tanneurs  
68100 Mulhouse  
Tel: 0 389 662 621  
Facebook: GWMulhouse

**Games Workshop Nancy**  
10 rue Saint-Dizier  
54000 Nancy  
Tel: 0 383 306 256  
Facebook: GWNancy

**Games Workshop Nantes**  
9 rue du Moulin  
44000 Nantes  
Tel: 0 240 891 045  
Facebook: GWNantes

**Games Workshop Nice**  
19 Rue de l'hôtel des postes  
06000 Nice  
Tel: 0 493 925 222  
Facebook: GNice

**Games Workshop Nîmes**  
5 rue des Fourbisseurs  
30000 Nîmes  
Tel: 0 466 213 709  
Facebook: GNimes

**Games Workshop Orléans**  
12 rue des Carmes  
45000 Orléans  
Tel: 0 238 628 012  
Facebook: GWOrleans

**Games Workshop Paris 06**  
10 rue Hautefeuille  
75006 Paris  
Tel: 0 146 332 001  
Facebook: GWPari06

**Warhammer Paris 08**  
7 rue Intérieure  
75008 Paris  
Tel: 0 144 700 060  
Facebook: WarhammerParis08

**Games Workshop Paris 09**  
125 rue du Faubourg Poissonnière  
75009 Paris  
Tel: 09 64 42 02 42  
Facebook: GWPari09

**Games Workshop Paris 12**  
38 avenue Daumesnil  
75012 Paris  
Tel: 0 153 447 182  
Facebook: GWPari12

**Games Workshop Paris 14**  
13 rue Poirier de Narçay  
75014 Paris  
Tel: 0 145 457 203  
Facebook: GWPari14

**Games Workshop Paris 15**  
161 rue Lecourbe  
75015 Paris  
Tel: 0 148 562 398  
Facebook: GWPari15

**Games Workshop Pau**  
6 rue Bordenave d'Abère  
64000 Pau  
Tel: 0 559 052 285  
Facebook: GWPau

**Warhammer Perpignan**  
13 Rue de l'Argenterie,  
66000 Perpignan  
Tel: 0 468 342 343  
Facebook: WarhammerPerpignan

**Games Workshop Reims**  
10 avenue Jean Jaurès  
51100, Reims  
Tel: 0 23 26 35 57 67  
Facebook: GWReims

**Games Workshop Rennes**  
3 rue du Vau Saint-Germain  
35000 Rennes  
Tel: 0 299 791 180  
Facebook: GWRennes

**Games Workshop Rouen**  
23/25 rue Alsace Lorraine  
76000 Rouen  
Tel: 0 235 701 208  
Facebook: GWRouen

**Games Workshop Strasbourg**  
5 rue des Frères  
67000 Strasbourg  
Tel: 0 388 320 806  
Facebook: GWStrausburg

**Games Workshop Toulouse**  
13 rue Temponières  
31000 Toulouse  
Tel: 0 561 225 257  
Facebook: GToulouse

**Games Workshop Tours**  
19 rue Néricault-Destouches,  
37000 Tours  
Tel: 0 247 613 765  
Facebook: GamesWorkshopTours

**Games Workshop Versailles**  
10 avenue du Gal de Gaulle 78000  
Versailles  
Tel: 0 139 209 281  
Facebook: GWVersailles

## GERMANY



**Warhammer Aachen**  
Wirichsborgardstraße 39  
Aachen, 52062  
Tel: (0241) 99761185  
Facebook: WarhammerAachen

**Games Workshop Augsburg**  
Schaezlerstraße 2  
Augsburg, 86150  
Tel: (0821) 5439507  
Facebook: GWAugsburg

**Games Workshop Berlin 1**  
Europacenter, Laden 30  
Berlin, 10789  
Tel: (030) 88683691  
Facebook: GWBerlin1

**Games Workshop Berlin 2**  
Frankfurter Allee 96  
Berlin, 10247  
Tel: (030) 29049390  
Facebook: GWBerlin 2

**Games Workshop Bielefeld**  
Obernstrasse 43  
Bielefeld, 33602  
Tel: (0521) 7853709  
Facebook: GWBielefeld

**Games Workshop Bochum**  
City Passage, Laden 5,  
Hans Böckler Str. 12-16  
Bochum, 44787  
Tel: (0234) 7927045  
Facebook: GWBochum

**Games Workshop Bonn**  
Kasernenstraße 8-10  
Bonn, 53111  
Tel: (0228) 9610901  
Facebook: GWBonn

**Games Workshop Braunschweig**  
Münzstraße 10  
Braunschweig, 38100  
Tel: (0531) 2083123  
Facebook: GWBraunschweig

**Games Workshop Bremen**  
Am Wall 113, Bremen, 28195  
Tel: (0421) 1690000  
Facebook: GWBremen

**Games Workshop Darmstadt**  
Wilhelminenpassage, Laden 2  
Darmstadt, 64283  
Tel: (06151) 158845  
Facebook: GWDarmstadt

**Games Workshop Dortmund**  
Hansastraße 95  
Dortmund, 44137  
Tel: (0231) 141001  
Facebook: GWDortmund

**Games Workshop Dresden**  
Schweriner Str. 23  
Dresden, 01067  
Tel: (0351) 2069715  
Facebook: GWDresden

**Games Workshop Düsseldorf (Drakenburg)**  
Am Wehrhahn 32  
40211 Düsseldorf  
Tel: (0211) 17544090  
Facebook: GWDrazenburg

**Games Workshop Duisburg**  
Sonnenwall 39  
Duisburg, 47051  
Tel: (0203) 9410673  
Facebook: GWDuisburg

**Games Workshop Erfurt**  
Weitergasse 3  
99084 Erfurt  
Tel: 361 644 171 33  
Facebook: GWErfurt

**Games Workshop Essen**  
Kettwiger Straße 45  
Essen, 45127  
Tel: (0201) 2698920  
Facebook: GWEssen

**Games Workshop Frankfurt**  
Große Friedberger Str. 30  
Frankfurt, 60313  
Tel: (069) 26010466  
Facebook: GWFrankfurt

**Games Workshop Freiburg**  
Konviktstr. 10/a/b  
(Oberlindenpassage)  
Freiburg, 79098  
Tel: (0761) 3844527  
Facebook: GWFreiburg

**Games Workshop Halle**  
Groß Ulrichstraße 35  
Halle, 06108  
Tel: (0345) 2998953  
Facebook: GHalle

**Games Workshop Hamburg 1**  
Colonnaden 15  
Hamburg, 20354  
Tel: (040) 35713164  
Facebook: GHamburg1

**Games Workshop Hamburg 2**  
Geschäftszentrum, Heegberg 4  
Hamburg, 22391  
Tel: (040) 18989247  
Facebook: GHamburg2

**Games Workshop Hannover**  
Lange Laube 1/1a  
Hannover, 30159  
Tel: (0511) 1613808  
Facebook: GHannover

**Games Workshop Ingolstadt**  
Hallstraße 8  
Ingolstadt, 85049  
Tel: (0841) 13237395  
Facebook: GWIingolstadt

**Games Workshop Karlsruhe**  
Karlsruhe 13  
Karlsruhe, 76133  
Tel: (0721) 957761108  
Facebook: GKWkarlsruhe

**Games Workshop Kassel**  
Wilhemstraße 31  
Kassel, 34117  
Tel: (0561) 7668 7696  
Facebook: GWKassel

**Games Workshop Kiel**  
Kehdenstraße 24  
Kiel, 24103  
Tel: (0431) 88786947  
Facebook: GKWiel

**Games Workshop Köln**  
Cäcilienstraße 42-44  
Köln, 50667  
Tel: (0221) 2577707  
Facebook: GWCöln

**Games Workshop Krefeld**  
Ostwall 113  
Krefeld, 47798  
Tel: (02151) 7679046  
Facebook: GWKrefeld

**Games Workshop Leipzig**  
Burgplatz 2  
Leipzig, 04109  
Tel: (0341) 2618924  
Facebook: GWLipzig

**Games Workshop Leverkusen**  
Wiesdorfer Platz 80b  
Leverkusen, 51373  
Tel: (02148) 6919480  
Facebook: GWLeverkusen

**Games Workshop Lübeck**  
Königstraße 113-119  
Lübeck, 23552  
Tel: (0451) 9982206  
Facebook: GWLuebeck

**Warhammer Magdeburg**  
Breiter Weg 36  
Magdeburg, 39104  
Tel: (06929) 957 1934  
Facebook: WarhammerMagdeburg

**Warhammer Mainz**  
Große Bleiche 6,  
55116 Mainz  
Tel (6131) 2148450  
Facebook: WarhammerMainz

**Games Workshop Mannheim**  
D3,4 Plankengalerie  
Laden 20  
Mannheim, 68159  
Tel: (0621) 4053390  
Facebook: GWMannheim

**Games Workshop Mönchengladbach**  
Bismarckstraße 15  
Mönchengladbach, 41061  
Tel: (02161) 406 7745  
Facebook: GWGladbach

**Games Workshop Mülheim**  
Leineweberstraße 41-43  
Mülheim, 45468  
Tel: (0208) 65634018  
Facebook: GWMülheim

**Warhammer München**  
Rumfordstraße 9, Laden 3  
München, 80469  
Tel: (089) 21266665  
Facebook: WarhammerMuenchen1

**Games Workshop Münster**  
Bahnhofstr. 1-11  
Münster 48143  
Tel: 0251 98119840  
Facebook: GWMünster

**Games Workshop Neuss**  
Oberstr. 121 (Eingang An der  
Münze), Neuss, 41460  
Tel: (02131) 2096500  
Facebook: GWNeuss

**Games Workshop Nürnberg**  
Jakobstraße 26  
Nürnberg, 90402  
Tel: 0049 911 37855677  
Facebook: GWNürnberg

**Games Workshop Oberhausen**  
CentrO, Centroallee 18  
Einheit F05  
Oberhausen, 46047  
Tel: (0208) 202180  
Facebook: GWOberhausen

**Games Workshop Oldenburg**  
Markt 2-3, Eingang Pistolenstraße  
Oldenburg, 26122  
Tel: (0441) 20099318  
Facebook: GWOldenburg

**Games Workshop Paderborn**  
Marienstraße 5  
Paderborn, 33098  
Tel: (0525) 15069999  
Facebook: GWPaderborn

**Games Workshop Pforzheim**  
Goethestraße 31  
Pforzheim, 75173  
Tel: (07231) 9385753  
Facebook: GWPforzheim

**Games Workshop Potsdam**  
Friedrich-Ebert-Straße 114a  
Potsdam, 14467  
Tel: (0331) 2902950  
Facebook: GWPotsdam

**Games Workshop Solingen**  
Ufergarten 33  
Solingen, 42651  
Tel: (0212) 22662154  
Facebook: GWSolingen

**Games Workshop Spandau**  
Breite Straße 42  
Berlin, 13597  
Tel: (030) 53674909  
Facebook: GWSpandau

**Games Workshop Stuttgart**  
Königstraße 49  
Stuttgart, 70173  
Tel: (0711) 2294860  
Facebook: GWStuttgart

**Games Workshop Trier**  
Trevis-Passage, Laden 1a  
Moselstraße 6  
Trier, 54290  
Tel: (0651) 46372276  
Facebook: GWTrier

**Games Workshop Ulm**  
Frauenstraße 25  
Ulm, 89073  
Tel: (0731) 37855695  
Facebook: GWUlm

## **Games Workshop Wiesbaden**

Friedrichstraße 34-36  
Wiesbaden, 65185  
Tel: (0611) 4459852  
Facebook: GWWiesbaden

## **Games Workshop Wuppertal**

Morianstraße 3  
Wuppertal, 42103  
Tel: (0202) 5141777  
Facebook: GWWuppertal

## **Warhammer Würzburg**

Augustinerstr. 18  
Würzburg, 97070  
Tel: (9314) 6586800  
Facebook: WarhammerWurzburg

## **IRELAND**



### **Warhammer Cork**

1-2 St Patrick's Quay  
Cork  
Tel: 00 353 2145 03232  
Facebook: WarhammerCork

### **Games Workshop Dublin**

Unit 3, Lower Liffey Street  
Dublin 1  
Tel: 00 353 1872 5791  
Facebook: GWDublin

## **ITALY**



### **Games Workshop Bologna**

Piazza F.D. Roosevelt 4/B 40121  
Bologna, Emilia Romagna  
Tel: 051 65 69 825  
Facebook: GBologna

### **Games Workshop Ferrara**

Via Contrari 31, 44121, Ferrara  
Tel: 0532 24 30 61  
Facebook: GWFerrara

### **Games Workshop Firenze**

Borgo San Frediano 24/R 50124  
Firenze, Toscana  
Tel: 055 21 06 38  
Facebook: GWFirenze

### **Games Workshop Genova**

Salita S. Maria degli Angeli 4/R  
16124, Genova, Liguria  
Tel: 010 25 30 472  
Facebook: GWGenova

### **Games Workshop Milano**

Via Torino 68, 20123  
Milano, Lombardia  
Tel: 02 864 584 90  
Facebook: GMilano

### **Games Workshop Modena**

Via F. Selmi 60, 41121  
Modena, Emilia Romagna  
Tel: 059 23 76 80  
Facebook: GWModena

### **Games Workshop Monza**

Via P.R. Giuliani 10, 20052  
Monza, Lombardia  
Tel: 039 39 02 534  
Facebook: GWMonza

### **Games Workshop Padova**

Via del Santo 67, 35123  
Padova, Veneto  
Tel: 049 87 51 651  
Facebook: GWPadova

### **Games Workshop Roma**

Via Etruria 3, 00183  
Roma, Lazio  
Tel: 06 70 17 609  
Facebook: GWRoma

### **Games Workshop Roma 3**

Via Nemorense 41/A, 00199  
Roma, Lazio  
Tel: 06 85 49 821  
Facebook: GWRoma3

### **Games Workshop Torino**

Via San Dalmazzo 3, 10122  
Torino, Piemonte  
Tel: 011 56 28 472  
Facebook: GWTorino

### **Games Workshop Verona**

Largo San Nazaro, 2, 37129  
Verona  
Tel: 04 58 01 36 61  
Facebook: GWVerona

## **JAPAN**



### **Warhammer Jinbocho**

Jinbocho 1-1F, Kanda  
Chiyoda-ku, Tokyo  
Tel: 03-3296-2733  
Facebook: GWJinbocho  
ウォーハンマー・マーストア神保町  
東京都千代田区神田神保町1-1  
ゲームズワークショップビル1F

### **Warhammer Ikebukuro**

Matsumoto Building 2F, 1-19-6  
Nishiikebukuro, Toshima-ku  
Tokyo-to, 171-0021  
Tel: 03-3296-3512  
〒171-0021  
東京都豊島区西池袋1-19-6  
松本ビル2階  
Facebook:

### **Warhammer Harajuku**

Bellwood Harajuku 1F-B  
3-20-21, Jingū-mae  
Shibuya-ku, Tokyo  
Tel: 03-6804-2170  
Facebook: GHarajuku  
ウォーハンマー・マーストア原宿  
東京都渋谷区神宮前3-20-21  
ベルウッド原宿1F-B

## **NETHERLANDS**



### **Games Workshop Alkmaar**

Laat 68, 1811EK  
Tel: 072 5122880  
Facebook: GWAalkmaar

### **Games Workshop Amersfoort**

Koestraat 20, 3811 HK  
Tel: 033 4654423  
Facebook: GWAmersfoort

### **Games Workshop Amsterdam South**

Van Woustraat 69-hs, 1074 AD  
Tel: 020 6645771  
Facebook: GWAsterdamSouth

### **Games Workshop Amsterdam West**

Rozengracht 99  
Amsterdam, 1016 LT  
Tel: 020 6232800  
Facebook: GWAsterdamWest

### **Games Workshop Breda**

Torenstraat 21, 4811 XV  
Tel: 076 5229277  
Facebook: GWBreda

### **Games Workshop Den Haag**

Schoolstraat 12B, 2511 AX  
Tel: 070 3927836  
Facebook: GWDenHaag

### **Warhammer Deventer**

Golstraat 7, 7411 BN  
Tel: 057 0600838  
Facebook: DeventerWarhammer

### **Games Workshop Eindhoven**

Kleine Berg 50, 5611 JV  
Tel: 040 2443448  
Facebook: GWEindhoven

### **Warhammer Enschede**

Korte Haaksbergerstraat 30-30a,  
Enschede, 7500  
Tel: 0031 534 319163  
Facebook: WarhammerEnschede

### **Games Workshop Groningen**

Grote Kromme Elleboog 1  
9712 BJ  
Tel: 050 3110101  
Facebook: GWGroningen

### **Warhammer Nijmegen**

Stikke Hezelstraat 32  
Nijmegen, 6511JX  
Tel: 0031 24 323 3474  
Facebook: WarhammerNijmegen

### **Games Workshop Rotterdam**

452 Van Oldenbarneveldplaats  
3012 AP  
Tel: 010 2800268  
Facebook: GWRotterdam

### **Games Workshop Tilburg**

Korvelseweg 58,  
JJ te Tilburg, 5025  
Tel: 013 5433735  
Facebook: GWTilburg

## **Warhammer Utrecht**

Zakkendragstersteeg 7,  
3511 AA Utrecht  
Tel: 030 2318887  
Facebook: WarhammerUtrecht

### **Warhammer Zwolle**

Sassenstraat 15,  
8011 PA, Zwolle  
Tel: 0031 0384218026  
Facebook: WarhammerZwolle

## **NEW ZEALAND**



### **Warhammer Dunedin**

326 George Street  
Dunedin, 9016  
Facebook: WarhammerDunedin

### **Games Workshop Lower Hutt**

Shop 10, Queens Arcade  
65-71 Queens Drive  
Lower Hutt, 5010  
Tel: 644 576 0588  
Facebook: GWLowerHutt

### **Games Workshop Mt Albert**

Shop 2, 945 New North Road  
Mt Albert, Auckland, 1025  
Tel: 649 846 3008  
Facebook: GWMtAlbert

### **Games Workshop Wellington**

Shop T5b Courtenay Central  
80 Courtenay Place  
Wellington, 6011  
Tel: 644 382 9532  
Facebook: GamesWorkshopWellington

## **NORWAY**



### **Games Workshop Oslo**

Mollergata 5/9, 179, Oslo  
Tel: 22 33 29 90  
Facebook: GWOslo

## **POLAND**



### **Games Workshop Warsaw**

Ul. Złota 59, Złota Tarasy nr 215,  
00120, Warsaw  
Tel: 022 222 0133  
Facebook: GWWarsaw

## **SPAIN**



### **Games Workshop Argüelles**

C/ Andrés Mellado 10  
Madrid, 28015  
Tel: 91 544 22 92  
Facebook: GWArguelles

### **Games Workshop Badalona**

C/ Sant Joaquim, 40 Badalona  
Barcelona, 08911  
Tel: 93 464 24 00  
Facebook: GWWBadalona

### **Games Workshop Bernabeu**

C/ Panamá, 2, Madrid, 28046  
Tel: 91 457 83 81  
Facebook: GWBernabeu

### **Games Workshop Bilbao**

Pérez Galdós 3, Bilbao  
Bizkaia, 48010  
Tel: 94 444 31 08  
Facebook: GWBilbao

### **Games Workshop Déu i Mata**

C/ Déu i Mata, 96  
(esquina Prat d'en Rull)  
Barcelona, 08029  
Tel: 93 410 15 21  
Facebook: GWDeuMata

### **Games Workshop Gaudí**

C/ Castillejos, 333 08025  
Barcelona.  
Tel: 93 436 87 82  
Facebook: GWGaudi

### **Games Workshop Girona**

C/ Sant Joan Baptista de La Salle,  
39, Girona, 17004  
Tel: 97 222 73 18  
Facebook: GWGirona

### **Games Workshop Goya**

Duque de Sesto, 22,  
Madrid, 28009  
Tel: 91 577 21 87  
Facebook: GWGoya

## **Games Workshop Málaga**

C/ Don Cristian, 16, Málaga  
29007. Tel: 952 42 96 48  
Facebook: GWMálaga

### **Games Workshop Palma**

C/ Sant Joan de la Salle, 2  
Palma de Mallorca, 07003  
Tel: 971 75 84 79  
Facebook: GWPalma

## **Games Workshop Pamplona**

Avenida Pío XII 6  
Pamplona-Iruña  
Navarra, 31008  
Tel: 948 25 92 74  
Facebook: GWPamplona

### **Games Workshop Roger de Llúria**

Roger de Llúria, 53 (entre Aragó y  
Consell de Cent)  
Barcelona, 08009  
Tel: 93 272 69 76  
Facebook: GWRogerdeLluria

### **Games Workshop Sevilla**

C/ José Laguillo 12  
Sevilla, 41003  
Tel: 95 490 06 24  
Facebook: GWSevilla

### **Warhammer Wellington**

Shop 10, Queens Arcade  
65-71 Queens Drive  
Lower Hutt, 5010  
Tel: 644 576 0588  
Facebook: GWWellington

### **Games Workshop Valladolid**

Pza Portugal 7,  
47002, Valladolid  
Tel: 983 30 12 81  
Facebook: GVValladolid

### **Games Workshop Zaragoza**

C/ Francisco de Vitoria 14  
(esquina León XIII)  
Zaragoza, 50008  
Tel: 976 21 57 42  
Facebook: GWZaragoza

## **SWEDEN**



### **Games Workshop Göteborg**

Drottninggatan 52  
41107, Göteborg  
Tel: 031-133958  
Facebook: GWGoteborg

### **Games Workshop Stockholm**

Mäster Samuelsgatan 67 111121,  
Stockholm  
Tel: 08-21 38 40  
Facebook: GWSStockholm

## **USA**



### **Warhammer 8th Street**

55 East 8th Street  
New York, NY, 10003  
Tel: 212-982-6314  
Facebook: Warhammer8thStreet

### **Games Workshop Acadia**

947 Burlington Avenue  
Downers Grove, IL, 60515  
Tel: 630-515-1482  
Facebook: GWAcadia

### **Warhammer Ann Arbor**

Lamp Post Plaza  
2366 East Stadium Blvd  
Ann Arbor, MI 48104  
Facebook: WarhammerAnnArbor

### **Games Workshop Blue Diamond Crossing**

4270 Blue Diamond Rd  
Suite #104  
Las Vegas, NV, 89139  
Tel: 702-432-3008  
Facebook: GWBBlueDiamond

## **Games Workshop Blue Ridge Crossing**

4279 Sterling Ave,  
Kansas City, MO, 64133  
Tel: 816-313-6492  
Facebook: GWBlueRidgeCrossing

### **Warhammer Boulder**

Meadows on the Parkway  
4800 Baseline Rd, A111  
Boulder, CO, 80303  
Facebook: WarhammerBoulder

## **Games Workshop Bowie Bunker**

6820 Race Track Rd  
Bowie, MD, 20715  
Tel: 301-464-4651  
Facebook: GWBowie

### **Warhammer Bridgeville**

267 Great Southern  
Shopping Center  
1155 Washington Pike  
Bridgeville, PA 15017  
Facebook: WarhammerBridgeville

### **Games Workshop Brodie Oaks Shopping Center**

4032 South Lamar Boulevard  
Suite 600, Austin, TX, 78704  
Tel: 512-383-8660  
Facebook: GWBrodieOaks

## **Games Workshop Capella Centre II**

8653 Sancus Blvd  
Columbus, OH, 43240  
Tel: 614-846-2270  
Facebook: GWCapellaCentre

### **Warhammer Colleyville**

5505 Colleyville Blvd  
Suite 200  
Colleyville, TX 76034  
Facebook: WarhammerColleyville

### **Warhammer Chapel View**

5 Chapel View Blvd  
Cranston, RI, 02920  
Facebook: WarhammerChapelView

## **Games Workshop Central Avenue**

919 S. Central Avenue, Unit A  
Glendale, CA, 91204  
Tel: 818-241-0068  
Facebook: GWCentralAvenue

### **Games Workshop Chesterfield Crossing**

1639 Clarkson Road  
Chesterfield, MO, 63017  
Tel: 636-536-6937  
Facebook: GWChesterfieldCrossing

### **Games Workshop City Walk**

227 Sandy Springs Place  
Suite #108  
Sandy Springs, GA, 30328  
Tel: 404-256-6439  
Facebook: GWCityWalk

## **Games Workshop Columbia Palace**

8775 Centre Park Drive  
Suite 9, Columbia, MD, 21045  
Tel: 410-772-3988  
Facebook: GWColumbiaPalace

### **Games Workshop Cool Springs Village**

1945 Mallory Lane  
Suite #155  
Franklin, TN, 37067  
Tel: 615-778-3280  
Facebook: GWCoolSprings

### **Warhammer Cornerbrook Plaza**

Cornerbrook Plaza  
343 Gorham Road  
South Portland, ME 04106  
Facebook: WarhammerCornerbrookPlaza

## **Games Workshop Cottman Avenue**

2141 Cottman Avenue  
Suite B  
Philadelphia, PA, 19149  
Tel: 215-722-6187  
Facebook: GWcottman

<b>Games Workshop Deer Grove</b> 605 East Dundee Rd., Palatine, IL, 60074 Tel: 847-963-1434 Facebook: GWDeerGrove	<b>Games Workshop Hampton Village</b> 2929 S Rochester Road Suite 112301 Rochester Hills, MI, 48307. Tel: 248-844-2628 Facebook: GWHamptonVillage	<b>Games Workshop Morningside Plaza</b> 1018 East Bastanchury Road Fullerton, CA, 92835 Tel: 714-255-9801 Facebook: GWMorningsidePlaza	<b>Games Workshop Riverbend</b> 622 S. Carrollton Avenue New Orleans, LA, 70118 Tel: 504-865-0151 Facebook: GWRiverbend	<b>Warhammer Turkey Creek</b> 10913 Parkside Drive, Knoxville, TN, 37934 Tel: 865-675-6000 Facebook: WarhammerTurkeyCreek
<b>Games Workshop Deerwood Village</b> 9978-3A Old Baymeadows Road, Jacksonville, FL, 32256 Tel: 904-565-9241 Facebook: GWDeerwoodVillage	<b>Warhammer High Point</b> 202 High Point Drive Victor, NY, 14564 Tel: (585) 425-8988 Facebook: WarhammerHighPoint	<b>Warhammer Mt Pleasant</b> 3026 S Morgans Point Road Mt. Pleasant, SC 29466 Facebook: WarhammerMtPleasant	<b>Games Workshop Riverchase Promenade</b> 1717 Montgomery Hwy Birmingham, AL, 35244 Tel: 205-403-2750 Facebook: GWRiverchase	<b>Games Workshop Union Landing</b> 30977 Courthouse Drive Union City, CA, 94587 Tel: 510-429-1759 Facebook: GWUnionLanding
<b>Games Workshop Denton Towne Crossing</b> 1931 S Loop 288, #120 Denton, TX, 76205 Tel: 940-484-5400 Facebook: GWDentonTownCrossing	<b>Games Workshop Hill Country Plaza</b> 4079 N Loop 1604 W, #104 San Antonio, TX, 78257 Tel: 210-764-2200 Facebook: GHillCountryPlaza	<b>Games Workshop North Heights Plaza</b> 8272 Old Troy Pike Huber Heights, OH, 45424 Tel: 937-237-2280 Facebook: GWNorthernHeightsPlaza	<b>Games Workshop Royal Oaks</b> 11803 Westheimer Road Suite 700, Houston, TX, 77077 Tel: 281-556-5542 Facebook: GWRoyalOak	<b>Games Workshop Ventura Village</b> 5722 Telephone Road, Suite 14-B, Ventura, CA, 93003 Tel: 805-339-9580 Facebook: GVVenturaVillage
<b>Warhammer The District</b> 11516 South District Main Drive Suite 100 South Jordan, UT, 84095 Facebook: WarhammerTheDistrict	<b>Games Workshop Hilltop East Shopping Center</b> 1564 Laskin Rd, Unit 172 Virginia Beach, VA, 23451 Tel: 757-962-5259 Facebook: GHilltopEast	<b>Warhammer North Woods</b> 1283 Bruce B. Downs Blvd, Wesley Chapel, FL 33544 Tel: 813-973-0450 Facebook: WarhammerNorthwoodsCenter	<b>Games Workshop Scottsdale Towne Center</b> 15678 N Frank Lloyd Wright Blvd, Suite C-2 Scottsdale, AZ, 85260 Tel: 480-767-2078 Facebook: GWScottsdaleTowneCenter	<b>Games Workshop Village Center</b> 23730 Westheimer Pkwy, Suite P, Katy, TX, 77494 Tel: 281-347-0400 Facebook: GVVillageCenter
<b>Games Workshop Eastgate Shopping Center</b> 6721 Eastgate Boulevard Mayfield Heights, OH, 44124 Tel: 440-646-9706 Facebook: GWEastgate	<b>Games Workshop Hyde Park Plaza</b> 3870 Paxton Avenue, Suite B Cincinnati, OH, 45209 Tel: 513-321-1104 Facebook: GHydeParkPlaza	<b>Games Workshop Oakbrook Plaza</b> 1724 E. Avenida de los Arboles, Unit D Thousand Oaks, CA, 91360 Tel: 805-492-8800 Facebook: GOakbrookPlaza	<b>Games Workshop Shoppes at Woodruff</b> 1451 Woodruff Road Suite L, Greenville, SC, 29607 Tel: 864-627-4179 Facebook: GWShoppesAtWoodruff	<b>Games Workshop West Hartford</b> 7 South Main Street, West Hartford, CT, 06107 Tel: 860-702-1138 Facebook: GWWestHartford
<b>Games Workshop Eastport Plaza</b> 4104 SE 82nd Ave, Suite 350 Portland, OR, 97266 Tel: 503-788-7643 Facebook: GWEastportPlaza	<b>Games Workshop Kent Station</b> 417 Ramsey Way Suite 109, Kent, WA, 98032 Tel: 253-850-6062 Facebook: GVKentStation	<b>Games Workshop Pender Village</b> 3903 Fair Ridge Drive, Suite D Fairfax, VA 22033 Tel: 703-218-1881 Facebook: GPenderVillage	<b>Games Workshop Silas Creek Crossing</b> 3290 Silas Creek Parkway Unit 54 Winston Salem, NC, 27103 Tel: 336-765-5476 Facebook: GWSilasCreek	<b>Warhammer Westbury Square</b> 975 Airport Road SW, Suite 14 Huntsville, AL, 35802 Tel: 256-881-7733 Facebook: Warhammersquare
<b>Games Workshop Forest Park</b> 4711 Forest Dr, Suite #20 Columbia, SC, 29206 Tel: 803-790-6582 Facebook: GWForestPark	<b>Games Workshop Lake Crest Village</b> 1050 Florin Road Sacramento, CA, 95831 Tel: 916-392-1495 Facebook: GLakeCrestVillage	<b>Games Workshop Pinecrest Pointe</b> 9101 Leesville Rd, Suite #119 Raleigh, NC, 27613 Tel: 919-848-2958 Facebook: GPinecrestPointe	<b>Games Workshop Square One Denver</b> 1112 South Colorado Blvd Glendale, CO, 80246 Tel: 303-759-5400 Facebook: GVSquareOneDenver	<b>Games Workshop Westminster Center</b> 6735 Westminster Blvd Suite F, Westminster, CA 92683 Tel: 714-892-2973 Facebook: GWWestminsterCtr
<b>Warhammer Fort Worth</b> 4811 Overton Ridge Blvd #204 Fort Worth, TX, 76132 Facebook: WarhammerFortWorth	<b>Games Workshop Lake Shore</b> 4155 Mountain Road Pasadena, MD, 21122 Tel: 410-255-0596 Facebook: GLakeShore	<b>Games Workshop Rancho Penasquitos</b> 9995 Carmel Mountain Road Suite B-5 San Diego, CA, 92129 Tel: 858-484-3074 Facebook: GWPenaquitos	<b>Games Workshop Stony Brook East</b> 9150A Taylorsville Road Louisville, KY, 40299 Tel: 502-499-9152 Facebook: GWStonyBrookEast	<b>Games Workshop Westwood Plaza</b> 2808 S 123rd Ct. Omaha, NE, 68144 Tel: 402-330-4958 Facebook: GWWestminsterCtr
<b>Games Workshop Fountain Place</b> 12557 Castlemoor Drive Eden Prairie, MN, 55344 Tel: 952-944-4036 Facebook: GFountainPlace	<b>Games Workshop Lakeview Plaza</b> 15766 S. LaGrange Road Orland Park, IL, 60462 Tel: 708-226-9563 Facebook: GLakeviewPlaza	<b>Games Workshop Portola Plaza</b> 27676 Santa Margarita Parkway Mission Viejo, CA, 92691 Tel: 949-457-1664 Facebook: GWPotolaPlaza	<b>Games Workshop Prairie Ridge</b> 9740 76th Street, Space 106 Pleasant Prairie, WI, 53158 Tel: 262-697-0471 Facebook: GPrairieRidge	<b>Games Workshop Willow Lake East</b> 2502 Lake Circle Dr Indianapolis, IN, 46268 Tel: 317-228-9578 Facebook: GWWillowLake
<b>Games Workshop Freeway V</b> 20101 44th Avenue West Suite D, Lynnwood, WA, 98036 Tel: 425-775-0107 Facebook: GWFreewayV	<b>Games Workshop Layton Plaza</b> 7497 West Layton Avenue Greenfield, WI, 53220 Tel: 414-325-2990 Facebook: GLaytonPlaza	<b>Games Workshop Preston Ridge</b> 3231 Preston Road, Suite #14 Frisco, TX, 75034 Tel: 214-618-9788 Facebook: GPrestonRidge	<b>Games Workshop Tacoma Place</b> 1909 S. 72nd Street, Suite A7, Tacoma, WA, 98408 Tel: 253-471-5359 Facebook: GTacomaPlace	<b>Warhammer Winter Park</b> 480 North Orlando Ave., Suite 122 Winter Park, FL, 32789 Tel: 407-622-4966 Facebook: WarhammerWinterPark
<b>Games Workshop Garden Park Plaza</b> 4378 Northlake Blvd. Palm Beach Gardens, FL, 33410 Tel: 561-775-7760 Facebook: GWGardenParkPlaza	<b>Games Workshop Mallard Pointe Shopping Center</b> 9211 N. Tryon Street, Suite #11-A, Charlotte, NC, 28262 Tel: 704-595-9420 Facebook: GMallardPointe	<b>Games Workshop Spring Village</b> 13801 N. Penn, Suite F Oklahoma City, OK, 73134 Tel: 405-286-0033 Facebook: GWSpringVillage	<b>Games Workshop Quail Spring Village</b> 13801 N. Penn, Suite F Oklahoma City, OK, 73134 Tel: 405-286-0033 Facebook: GWSpringVillage	<b>Games Workshop World of Battle</b> 6211 East Holmes Road, Suite 101, Memphis, TN, 38141 Tel: 901-541-7700 Facebook: GWWWorldOfBattle
<b>Games Workshop Geneva Commons</b> 1052 Commons Drive Geneva, IL, 60134 Tel: 630-232-2929 Facebook: GWGenevaCommons	<b>Games Workshop Man O War Place</b> 115 North Locust Hill Drive Suite 106 Lexington, KY, 40509 Tel: 859-266-0245 Facebook: GWManoWar	<b>Games Workshop Red Top Plaza</b> 1314 S Milwaukee Ave Libertyville, IL, 60048 Tel: 847-573-1547 Facebook: GWRRedTopPlaza	<b>Games Workshop Tower Center</b> 6810 Bland St. Springfield, VA, 22150 Tel: 703-569-1781 Facebook: GTowerCenter	
<b>Warhammer Glenview</b> 995 Waukegan Rd., Glenview, IL, 60025 Tel: 800-394-4263 Facebook: WarhammerGlenview	<b>Games Workshop Meadows on the Parkway</b> 14800 Baseline Road, A111 Boulder, CO, 80303			

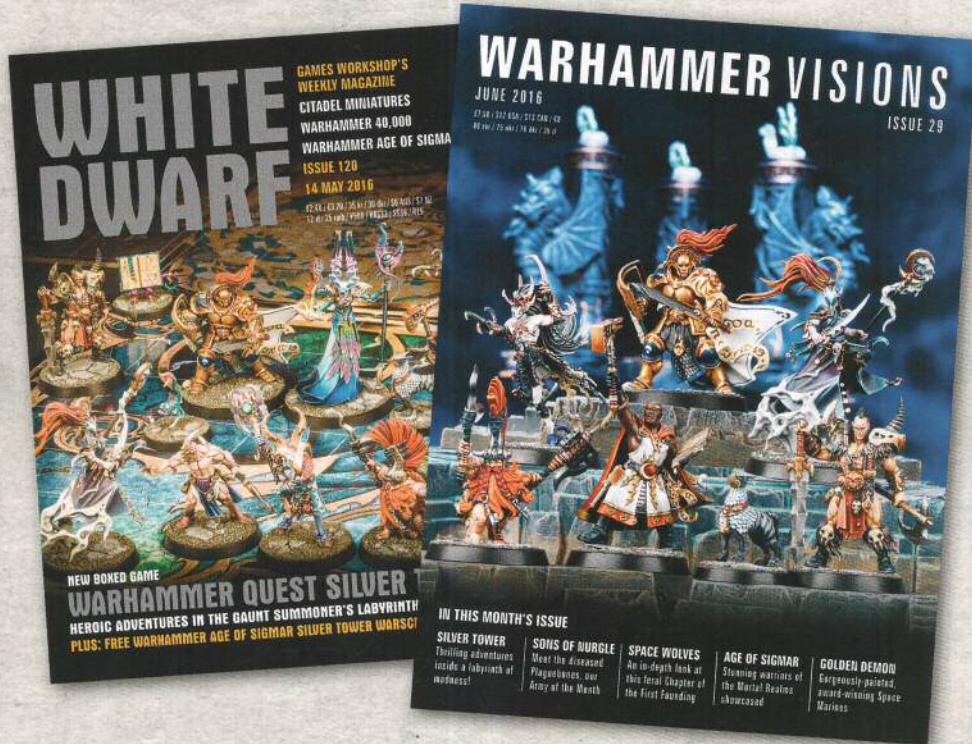
For complete, up-to-date listings of Games Workshop Stores and Independent Stockists, go to:

Pour consulter la liste complète et à jour des magasins et détaillants Games Workshop, rendez-vous sur:

Für eine vollständige, aktuelle Liste aller Games-Workshop-Läden und unabhängigen Einzelhändler besuchen:

# SUBSCRIPTIONS

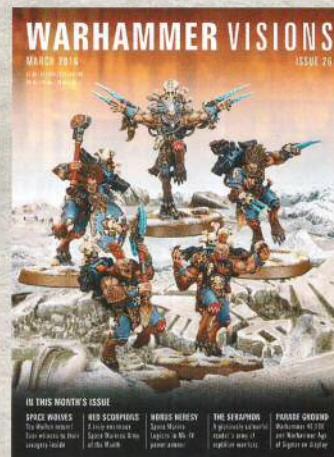
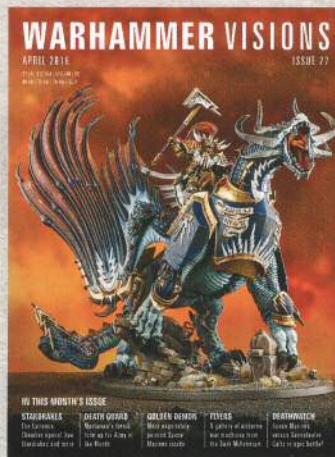
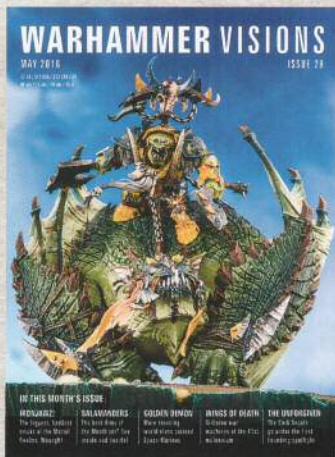
**SUBSCRIBE TO  
WARHAMMER  
VISIONS AND  
WHITE DWARF –  
AND GET YOUR  
FAVOURITE GAMES  
WORKSHOP  
MAGS DELIVERED  
STRAIGHT TO YOUR  
FRONT DOOR!**



## WARHAMMER VISIONS

Warhammer Visions is Games Workshop's monthly photographic showcase of the worlds of Warhammer, sporting the most amazing painted miniatures around, with features such as Army of the Month and Blanchitsu.

UK Subscribers can take out a Direct Debit to Warhammer Visions for the great price of £15 per quarter – that's three issues for the price of two! Contact UK Customer Services.



12 issues for £65 / €80 / \$100 USA / \$110 CAN / \$120 AUS / \$190 NZ / 840 skr / 900 nkr / 760 dkr – go to [games-workshop.com](http://games-workshop.com)

**WARHAMMER VISIONS IPAD EDITION SUBSCRIPTION ALSO AVAILABLE**



# WHITE DWARF

**White Dwarf** is your weekly guide to what's new and exciting from Games Workshop, featuring the latest releases, rules, painting guides, in-depth features, battle reports and much, much more – every Saturday!

**UK Subscribers can take out a Direct Debit to White Dwarf for the great price of £10 per month. Contact UK Customer Services on the number below.**

# THE TRIAL OF HYSH

**With the release of Warhammer Quest: Silver Tower, what better way to start off than by embarking on one of the nine trials of the Coven Summoner? In this playthrough of the latest new board game, we face the first of daemonic sorcerer's perverse trials.**



**THE TRIAL** In the first of the nine trials, you must prove your worthiness of the most ancient of summoning arts. You will be tested in the east – and west! And the forces of the Coven Summoner will be at the ready... The Silver Tower is the home of the Magus of the Coven. He is a general still well-versed in every art, much to the consternation of his peers.

The silver tower stages will give you an opportunity to show off your skills as a master of the game world, and some of the trials will be quite difficult to pass. If you manage to pass all nine trials, you will be granted the title of "Coven Summoner". You can then proceed to the next stage of your quest.

**IN BRIEF** Set-up: To set up the board, place the board on a flat surface and lay the tiles in a circular arrangement. Each tile has a specific orientation, so make sure you place them correctly. Once the tiles are in place, turn the board over and place the board on top of the tiles. Components: The board features a central square with a spiral pattern, surrounded by eight sections representing different trials. Each trial section contains a small illustration of a daemonic creature or object. There are also several smaller tiles scattered around the board, representing various items or locations. Rules: The rules are contained in a separate booklet, which provides detailed instructions for setting up the board, playing the trials, and scoring points. It also includes a glossary of terms and a list of common mistakes to avoid.

## SET-UP – THE INGRESS CHAMBER

Having set up the tiles there is a need to set up the board itself. This is done by taking the board and placing it on top of the tiles. Each tile has its own right, left, top and bottom sides. Turn each tile so that its right side is facing the right, its left side is facing the left, its top side is facing the top and its bottom side is facing the bottom. Now turn the board over and place it on top of the tiles. Components: The board features a central square with a spiral pattern, surrounded by eight sections representing different trials. Each trial section contains a small illustration of a daemonic creature or object. There are also several smaller tiles scattered around the board, representing various items or locations. Rules: The rules are contained in a separate booklet, which provides detailed instructions for setting up the board, playing the trials, and scoring points. It also includes a glossary of terms and a list of common mistakes to avoid.

## IN BRIEF

The board is the Game Summoner's castle. The Coven Summoner received the only key to the castle and he must now prove his worthiness to his trials and earn the eight trials. He must pass all eight trials to become the Coven Summoner and the mysterious Summoner. The board is set up by placing the board on top of the tiles. Each tile has a specific orientation, so make sure you place them correctly. Each tile has its own right, left, top and bottom sides. Turn each tile so that its right side is facing the right, its left side is facing the left, its top side is facing the top and its bottom side is facing the bottom. Now turn the board over and place it on top of the tiles. Components: The board features a central square with a spiral pattern, surrounded by eight sections representing different trials. Each trial section contains a small illustration of a daemonic creature or object. There are also several smaller tiles scattered around the board, representing various items or locations. Rules: The rules are contained in a separate booklet, which provides detailed instructions for setting up the board, playing the trials, and scoring points. It also includes a glossary of terms and a list of common mistakes to avoid.

The cover features a chaotic scene from the Warhammer Age of Sigmar universe. In the foreground, several small, multi-armed ghouls in dark robes are scattered across a rocky ground. Behind them, a massive, ornate chariot is pulled by two enormous, red, horned boars. The chariot is decorated with skeletal remains and ghastly figures. A single figure, possibly a Ghoul King, sits atop the chariot, looking down at the scene. The background is filled with dark, jagged rock formations and a large, skull-like structure, all under a dark, overcast sky.

6 month (26 issues) and 12 month (52 issues) subscriptions available from [games-workshop.com](http://games-workshop.com)

**6 month subscription £65 / €100 / \$100 USA / \$130 CAN / \$150 AUS / \$190 NZ / 950 skr / 850 nkr / 750 dkr**

12 month subscription £120 / €190 / \$190 USA / \$250 CAN / \$290 AUS / \$360 NZ / 1800 skr / 1600 nkr / 1400 dkr

**SUBSCRIBE TO BOTH WARHAMMER VISIONS AND WHITE DWARF!**

We're pleased to also offer a combined subscription to both Warhammer Visions and White Dwarf – you need never miss an issue of either magazine again!

**UK Subscribers can take out a Direct Debit to both Warhammer Visions and White Dwarf for the great price of £14 per month. Contact UK Customer Services on the number below.**

12 months for £175 / €260 / \$275USA / \$350CAN / \$390AUS / \$525NZ / 2640skr / 2500nkr / 2160dkr — go to [games-workshop.com](http://games-workshop.com)

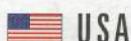


**Customer Services contact details:**

 UK

[subscriptions@warnergroup.co.uk](mailto:subscriptions@warnergroup.co.uk)

+44 1778 392083



[custserv@gwnic.com](mailto:custserv@gwnic.com)

**1-800-394-4263**



[frabonnement@gwplc.com](mailto:frabonnement@gwplc.com)

+33 1 57 32 95 87



[mailorder@gwplc.com](mailto:mailorder@gwplc.com)

+49 6929 957 1934



[uk\\_custserv@gwnlc.com](mailto:uk_custserv@gwnlc.com)

+44 115 91 40000

# PARTING SHOT

"From the darkness we strike, fast and lethal, and by the time our foes can react, darkness there and nothing more."

"Des ténèbres nous frappons, rapides et mortels, et avant que l'ennemi puisse réagir, tout n'est plus que ténèbres."

„Aus dem Dunkel schlagen wir zu, schnell und tödlich, und bis der Feind reagieren kann, ist nichts mehr da als Dunkelheit.“

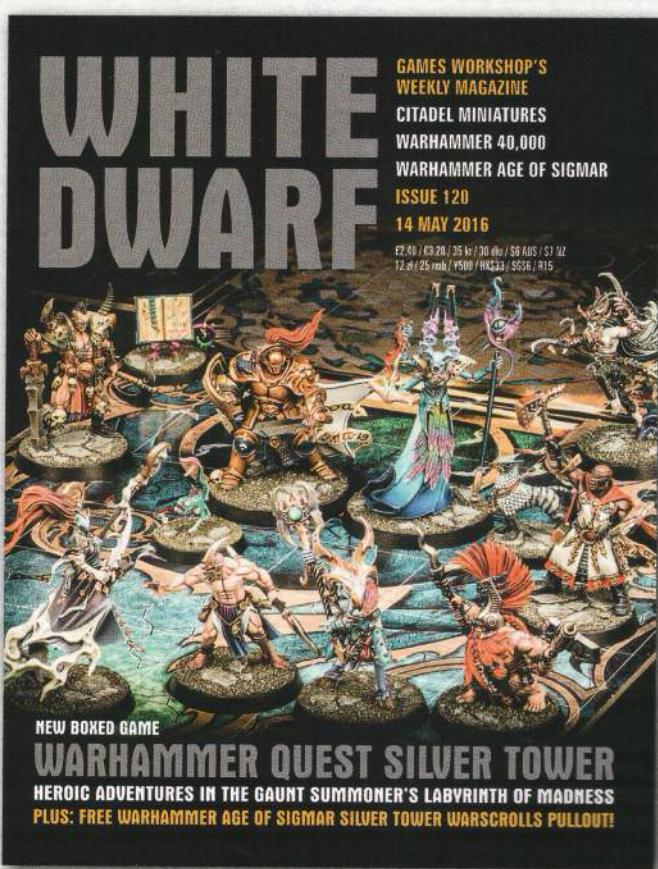


# WHITE DWARF

White Dwarf is Games Workshop's weekly magazine, all about what's new and exciting in the world of Citadel miniatures. Available every Saturday from Games Workshop hobby centres, it's packed with coverage of the latest releases, rules, painting guides, in-depth features and much, much more.

White Dwarf est le magazine hebdomadaire de Games Workshop, ainsi que de tout ce qui est nouveau et enthousiasmant dans l'univers des figurines Citadel. Disponible chaque Samedi dans les magasins Games Workshop, il est plein à craquer de sorties du mois, de règles, de guides de peinture, et de bien d'autres choses encore.

Der White Dwarf ist Games Workshops Wochenmagazin über alles, was in der Welt der Citadel-Miniaturen neu und aufregend ist. Er ist jeden Samstag in deinem Games-Workshop-Laden erhältlich und präsentiert in interessanten Artikeln die jüngsten Neuheiten, Regeln, Malanleitungen und noch viel mehr.



## **PAINT SPLATTER**

**Paint Splatter** provides handy tips and stage-by-stage painting guides for the week's key releases. This week, we've got five painting guides from the Silver Tower's artzone library, one each for the Darkhawk Chieftain and Tzunagor.



THE TRIAL OF HYSH

With the release of Warhammer Chaos: Silver Tower, what better way to show it off than by embarking on one of the nine trials of the Gauntlet Summoner? In this playthrough of the brand-new boxed game, we face the first of daemonic sorcerers perverse trials.



You can find Games Workshop on the World Wide Web at the following Internet address:

Retrouvez Games Workshop sur son site internet à l'adresse suivante :

Im World Wide Web findest du Games Workshop unter der folgenden Internetadressse:

**games-workshop.com / blacklibrary.com / forgeworld.co.uk**

Copyright © Games Workshop Limited 2016 excepting all materials pertaining to the New Line theatrical productions: The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring, The Lord of the Rings: The Two Towers, The Lord of the Rings: The Return of the King, THE HOBBIT: AN UNEXPECTED JOURNEY, THE HOBBIT: THE DESOLATION OF SMAUG, THE HOBBIT: THE BATTLE OF THE FIVE ARMIES which are © 2016 New Line Productions, Inc. All rights reserved. The Lord of the Rings: The Fellowship of the Ring, The Lord of the Rings: The Two Towers, The Lord of the Rings: The Return of the King and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc. © Warner Bros. Entertainment Inc. All rights reserved. THE HOBBIT: AN UNEXPECTED JOURNEY, THE HOBBIT: THE DESOLATION OF SMAUG, THE HOBBIT: THE BATTLE OF THE FIVE ARMIES and the names of the characters, items, events and places therein are trademarks of The Saul Zaentz Company d/b/a Middle-earth Enterprises under license to New Line Productions, Inc. (s16)

All quotations from J.R.R. Tolkien's literary trilogy *The Lord of the Rings* (including any of the volumes thereof) © The Tolkien Estate 1954-55, 1966.

Warhammer Visions © Copyright Games Workshop Limited 2016. Warhammer Visions, GW, Games Workshop, Citadel, White Dwarf, Golden Demon, 'Eavy Metal, Paint Splatter, Space Marine, 40K, Warhammer, Warhammer 40,000, the 'Aquila Double-headed Eagle logo, Warhammer Age of Sigmar, Battletome, Stormcast Eternals, and all associated logos, illustrations, images, names, creatures, races, vehicles, locations, weapons, characters, and the distinctive likenesses thereof, are either ® or TM, and/or © Games Workshop Limited, variably registered around the world. All Rights Reserved.

Editor: Jes Bickham | Publisher: Paul Lyons

Printed by Precision Colour Printing, Haldane, Halesfield | Tel: 01934 640000

"WARHAMMER VISIONS", ISSN "2054-3352", is published Monthly, 12 times per year, by "Games Workshop c/o SpeedImpex USA, Inc 3010 Review Avenue, Long Island City, NY 11101, USPS #13180. The subscription price is \$100us/\$110can. Periodicals postage paid at Long Island City, NY 11101. POSTMASTER: Send address changes to Warhammer Visions c/o Games Workshop, c/o Games Workshop, 211 East Holmes Road, Memphis Tennessee 38141.

# GAMES WORKSHOP



**NEW LINE CINEMA**  
A Time Warner Company



**WARHAMMER VISIONS ISSUE 30 RELEASED 02/07/2016**



JAZO  
2016