



Index AD&D®

Chrysalid

Index de l'index

<i>Races de personnages</i>	p.02	<i>Disciplines psioniques</i>	p.07
Nouvelles races de personnage ..	p.02	Clairsentience.....	p.07
Personnages	p.02	Psychométabolisme	p.07
Carrières d'aventuriers	p.02	Psychokinésie.....	p.07
Détail des peuples	p.02	Télépathie	p.07
<i>Classes de personnages</i>	p.03	<i>Objets magiques & matériel divers</i>	p.08
Nouvelles classes de personnages ..	p.03	Élixirs et potions.....	p.08
Nouveaux profils de classes.....	p.03	Armes.....	p.08
Détail des classes	p.03	Livres et grimoires	p.08
 		Tableaux magiques	p.08
<i>Magie & religion</i>	p.04	Figurines enchantées.....	p.08
Magie	p.04	Objets insolites du multivers	p.08
Objets magiques et matériels.....	p.04	Anneaux magiques	p.08
Dieux et religions	p.04	Matériel du voleur	p.09
 		Matériel de l'assassin	p.09
<i>Sorts de magicien</i>	p.06	Matériel de l'explorateur.....	p.09
Abjuration	p.06	Instruments de musique.....	p.09
Alchimie.....	p.06	Chandelles magiques de sorcières ..	p.09
Altération.....	p.06	Inventions gnomes	p.09
Enchantement/Charme.....	p.06	Objets à base végétale	p.09
Entropie	p.06	Organes de dragons	p.09
Illusion/Fantasme.....	p.06	 	
Invocation/évoocation	p.06	<i>Monstres & créatures</i>	p.10
Nécromancie	p.06	Nouveaux monstres	p.10
Sorts de Nimrod de Nump.....	p.06	Nouvelles plantes	p.10
Sorts de Sorcières	p.06	Nouveaux monstres uniques.....	p.10
Mebhaighl.....	p.06	Détail des monstres.....	p.10
Sorts puissants de grands mages ..	p.07	 	
Sorts de Licornes.....	p.07	<i>Donjons & scénarii</i>	p.12
Sorts d'orques	p.07	Scénarii	p.12
Sorts de dragons	p.07	Sites et plans	p.12
Sorts de profonds	p.07	Portes et pièges.....	p.13
 		Embûches et évènements.....	p.13
<i>Sorts de prêtre</i>	p.07	 	
Sorts des Gardiens Petites-Gens ..	p.07	<i>Culture générale</i>	p.14
Sorts du Maître des Animaux	p.07	 	
Sorts du Mâte-Tourments.....	p.07	<i>Univers de jeu</i>	p.14
Cantiques pour Prêtre de Forge...p.07		Gammes de jeu	p.14
Sphère nécromantique	p.07	Mondes.....	p.14
Mebhaighl.....	p.07	 	
 		<i>Nouvelles & Figurines</i>	p.16
		Rubriques Figurines.....	p.16
		Nouvelles et extraits de romans ...	p.16

Races de personnages

Nouvelles Races de Personnages

Draconiens de Krynn

Baaz	DM36 p.76
Bozak	DM36 p.76
Kapak	DM36 p.76
Sivak.....	DM36 p.76

Gnomes et Petites Gens de Krynn

Gnome Bricoleur (minoï)	DM12 p.93
Kender	DM15 p.90

Orques

Orque	MM08 p.80
Semi-Orque	DM05 p.84

Petit Peuple

Korrigan des landes	DM35 p.87
Korrigan des bois	DM35 p.87
Korrigan des marais	DM35 p.87
Korrigan des mines.....	DM35 p.87
Korrigan de la maison.....	DM35 p.87
Enfants de la nuit.....	DM35 p.87

Sahuagins

Sahuagin (renégat)	DM42 p.79
Malenti (sahuagin mutant)	DM42 p.79

Spécial

Loup-garou (personnage infecté).....	DM16 p.82
Drider (drow maudit)	DM06 p.78

Personnages

Elminster.....	DM04 p.86
Harald l'impitoyable	DM10 p.91
Astérix	DM17 p.91
Obélix	DM17 p.91

Carrières d'aventuriers

Notoriété des PJs.....	D2002 p.50
Posséder son propre palais	DM39 p.81
Gérer un palais	DM39 p.83
Bâtir son domaine (I).....	D2001 p.51
Bâtir son domaine (II)	D2003 p.49
Engager un assassin contre les PJs	DM31 p.84
Conclure une vie d'aventure	MM05 p.95
Lorsque meurt un gnome.....	DM39 p.84
Quand un PJ revient de la mort... ..	DM33 p.76
Conséquences de la résurrection	DM26 p.86

Détail des Peuples

Humains

- L'humain vu par les inhumains ..DM41 p.14
- Les hommes vus par les monstres DM41 p.08

Elfes

- Les elfes du multivers AD&D.....DM21 p.10
- Les elfes d'Athas- Arcs et archers

Drows

- Jouer un Drider (drow maudit)- Jouer un aventurier drow- Elixir des armes multiples.....- L'Alien- Tests de Lolth (scénario)- Scénario 'Les enfants de la déesse'- La civilisation drow- Article sur les driders.....- Menzoberranzan, cité drow

Nains

- La langue naine- Les tombeaux nains- Les forges naines- Prêtres de forges- Cantiques pour prêtres de forges.....- Coulisses de l'armée naine.....- Les nains et les orques- Les nains dans AD&D.....- La barbe des nains- La fête des bières

Gnomes

- Les gnomes de Krynn.....- Lorsque meurt un gnome.....- Inventions gnomes- Profil : Bricoleur (gnome de Krynn).....- Scarabée ancestral- Les gnomes de l'ombre

Petites-Gens

- L'aventurier halfling.....- Les dieux halflings.....- Gardien Petites-Gens (guerrier)- Jouer un Kender- Les Petites-Gens- Les Kenders- Les Faeries- Les Faeries dans la littérature.....- La fête des bières



Classes de personnages

Nouvelles Classes de Personnages

Alchimiste (magicien spécialiste)	DM35 p.76
Anti-Paladin (combattant)	DM01 p.86
Berserker ¹ (combattant)	DM14 p.87
Chaman orque (prêtre)	MM08 p.80
Cueilleur de ruines (magicien)	MM05 p.77
Gardien Petites-Gens (guerrier)	DM03 p.88
Guerrier orque (barbare)	MM08 p.80
Maître des Animaux (rôdeur)	DM24 p.90
Mâte-Tourments (prêtre)	DM40 p.81
Pillard orque/Larron (roublard)	MM08 p.80

Nouveaux Profils de Classes

Profils toutes classes

Bricoleur (gnome de Krynn)	DM12 p.93
Caravanier	DM28 p.85
Maître du Donjon	DM38 p.81

Profils de Barde

Dandy	DM27 p.90
Hors-la-loi	DM27 p.90

Profils de Guerrier

Chasseur d'Elfe (semi-orque)	DM05 p.84
------------------------------	-----------

Profils de Magicien

Dracomancien	DM30 p.76
--------------	-----------

Profils de Prêtre

Esclavagiste (semi-orque)	DM05 p.84
Justicier Enquêteur	DM29 p.82
Justicier Accusateur	DM29 p.82
Moine-Compagnon	DM29 p.82
Nocturne	DM29 p.82
Zohoïste Explorateur	DM29 p.82
Zohoïste Collecteur	DM29 p.82
Zohoïste Encyclopédiste/conservateur	DM29 p.82

Profils de Psioniste

Agent de la Pensée	DM30 p.90
--------------------	-----------

Profils de Voleur :

Charognard (semi-orque)	DM05 p.84
-------------------------	-----------

Profils de Personnage décédé

Revenant	DM33 p.79
----------	-----------

Détail des Classes

Barde

Les expertises des bardes	DM27 p.86
Les harpes de Myth Drannor	DM27 p.84
La harpe d'Azler	DM27 p.84
La harpe de Methild	DM27 p.85
La harpe d'Esheen	DM27 p.85
La harpe de Colombe	DM27 p.85
La harpe de Zunzalor	DM27 p.85
Dandy (profil)	DM27 p.90
Hors-la-loi (profil)	DM27 p.90
• Les Ménestrels de Faêrun	DM27 p.50
• Parcours d'un instrument	DM27 p.42

Chevalerie

Chevalier et paladin	DM09 p.74
L'honneur du chevalier	DM09 p.79
Le code du paladin	DM09 p.82
L'Anti-Paladin (classe)	DM01 p.86
Mini-scénarii d'anti-paladins	DM01 p.91
• Le code de l'honneur	DM09 p.06
• Du chevalier au paladin	DM09 p.16

Druides

Tel pays, tel druide	DM21 p.83
Le druide arctique	DM21 p.84
Le druide du désert	DM21 p.85
Le druide gris	DM21 p.86
Le druide des forêts (conifères)	DM21 p.86
Le druide des forêts (feuillus)	DM21 p.87
Le druide de la jungle	DM21 p.87
Le druide des marécages	DM21 p.88
Le druide des montagnes	DM21 p.88
Le druide des plaines	DM21 p.89
Refonte des sphères	DM21 p.90
Listes de sphères remaniées	DM21 p.94
• Une vie de druide	DM21 p.30

Prêtres et clercs

Refonte des sphères	DM21 p.90
Listes de sphères remaniées	DM21 p.94

Psionistes

Agent de la Pensée (profil)	DM30 p.90
Disciplines psioniques	DM30 p.86
• Les pouvoirs psychiques	DM30 p.46
• Des policiers psionistes	DM30 p.52

Rôdeurs

• Les rôdeurs	DM24 p.48
• Quelques exemples de rôdeurs	DM24 p.54

Vikings

Jouer chez les Vikings	DM10 p.85
Interpréter un Viking	DM10 p.90
Harald l'impitoyable	DM10 p.91
Les Linnorms, dragons vikings	DM24 p.80
• Les Vikings	DM10 p.06
• La mort chez les Vikings	DM10 p.14

Voleurs

Les 10 commandements	DM20 p.78
Le matériel du voleur	DM20 p.80
Différentes guildes de voleurs	DM20 p.80
Guilde : l'antre des Loups Gris	DM34 p.76
Règlement d'une guilde	DM34 p.83
• Cambrioler une bibliothèque	DM31 p.12
• Un exploit légendaire	DM34 p.14
• Les associations de voleurs	DM34 p.08
• Voler est un métier	DM20 p.36
• L'histoire de Cartouche	DM20 p.42

¹ Ne pas confondre avec le profil de Berserker présenté dans le Manuel Complet du Guerrier

Magie & religion

Magie

- Utilisation de sorts de bas niveaux .DM22 p.78
- Utilisation de sorts de bas niveaux .DM45 p.88
- Lancer des sorts sous l'eauDM23 p.78
- Fabriquer un golemDM23 p.90
- Détail des Familiers classiquesDM28 p.76
- De nouveaux FamiliersDM28 p.82
- Fabrication de chandelle magique DM32 p.81
- Dans le dragon, tout est bon.....DM30 p.78
- Épées magiques et conscientes ..DM32 p.91
- Créer une épée magique.....DM32 p.93
- Créer des potions alchimiques.....DM35 p.77
- Subtilités des sorts d'IllusionDM37 p.77
- Le Grain de Magie.....MM06 p.76
- La magie dans les bataillesDM01 p.40
- Alchimie : acquérir les ingrédientsDM35 p.14
- La vie d'un alchimiste.....DM35 p.08
- Histoire de l'Anneau de Gaxx ...DM33 p.08
- Divers familiersDM28 p.14
- Les familiers de magiciensDM28 p.08
- Les origines du golem.....DM23 p.30
- Histoires de golemsDM23 p.36
- Genèse d'un grand mageDM45 p.32
- Qu'est-ce qu'un grand mage ? DM45 p.38
- La guilde des Vrais-Semblants...DM37 p.08
- Concours d'illusionnistesDM37 p.14
- Le Concile des Mages.....MM06 p.32
- Laboratoire de l'Archimage.....MM06 p.40
- La magie selon les mondesDM22 p.10
- La nécromancieDM26 p.06
- Les nécromanciens d'Athas.....DM26 p.12
- Les épées conscientesMM04 p.26

Sorts de magiciens

- 1^{er} grimoire de NimrodDM00 p.72
- 2^{ème} grimoire de NimrodDM01 p.82
- 3^{ème} grimoire de NimrodDM11 p.84
- Le CryptichronosDM26 p.82
- Le grimoire d'Emil Duli Wonk.....DM37 p.77
- Le grimoire de LaeyndarDM04 p.89
- Sorts de sorcières.....DM32 p.79
- Sorts d'alchimisteDM35 p.77
- Sorts de monstres.....DM41 p.83
- Sorts puissants de grands mages...DM45 p.86
- Protection contre la téléportation*.DM40 p.79
- Sorts de mage pour BirthrightDM28 p.88

Sorts de prêtres

- Sorts de Gardiens Petites-Gens ...DM03 p.89
- Sorts de Maître des AnimauxDM24 p.93
- Sorts de Mâte-Tourments.....DM40 p.83
- Cantiques pour prêtres de forge...DM43 p.78
- Sorts de clerc pour BirthrightDM28 p.90

Pouvoirs de psionistes

- Disciplines psioniques.....DM30 p.86

Objets magiques et matériels

- Épées magiques conscientes.....DM02 p.80
- Épées célèbresDM02 p.87
- La *Carafe d'eau infinie* : utilisation.....DM02 p.91
- Divers élixirs.....DM02 p.94
- Objets magiques du multiversDM09 p.85
- Tableaux magiquesDM16 p.91
- Figurines magiquesDM18 p.91
- Les haricots magiques.....DM21 p.78
- Objets magiques à base végétale.DM29 p.86
- Anneaux magiquesDM33 p.85
- Inventions gnomesDM39 p.87
- Trésors de papierDM25 p.87
- Contenus de bibliothèquesD2002 p.26
- Matériel pour assassin.....DM31 p.87
- Matériel pour explorateurMM01 p.88
- Matériel pour voleur.....DM20 p.78
- Secrets de forgerons.....DM32 p.34
- Épées de légendes.....DM32 p.40
- L'armure du combattant.....MM01 p.54

Dieux et religions

- Arvoreen (des Petites-Gens).....DM03 p.90
- Dieux halfings (Petites-Gens).....DM03 p.86
- Dieux des orques.....DM05 p.86
- Dieux orques des terres sauvages..MM08 p.81
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92
- Ubtao, dieu des dinosauresDM14 p.85
- Le culte d'AgrikMM01 p.91
- Culte de l'amourDM26 p.92
- Culte des morts.....MM05 p.81
- Gestion d'un temple.....DM29 p.76
- Les religions orquesDM05 p.41
- Des sectes dans le DiocèseDM29 p.41
- Rapport du temple de Gond.....DM29 p.35

Section

Sous-section

- Article du cahier technique..... DM# p.X
- Article du magazine DM# p.X

DM# = Dragon Magazine n°#
MM# = MultiMondes n°#
D20# = D20 Magazine n°#



Sorts de magicien

Abjuration

Répulsion pour asticots (1)DM41 p.85

Alchimie

Glu (1)DM35 p.77

Purification de l'eau (1)DM35 p.77

Préservation (2)DM35 p.77

Transmut. de la roche en minerai (5) .DM35 p.77

Altération

Arrêt de croissance (2)DM41 p.83

Cuivre des fous (2)DM37 p.79

Farce spectrale (3)DM37 p.79

Permutation (3)DM04 p.90

Sac d'air (3)DM41 p.83

Cuisson à l'étouffée (4)DM41 p.84

Désinfection de proie (4)DM41 p.84

Horreur sinieuse (4)DM26 p.83

Transmutation de l'or en billes (4) .DM41 p.84

Prothèse (5)DM04 p.90

Greffe (6)DM04 p.90

Blob amorphe (7)DM26 p.84

Mutation (8)DM04 p.91

Enchantement / Charme

Soins de grosses crevettes (3)DM41 p.85

Entropie

Protection contre la téléportation (6) .DM40 p.79

Illusion / Fantasma

Pose fantasmagique (1)DM37 p.79

Cuivre des fous (2)DM37 p.79

Masque magique de Nystul (2)DM37 p.79

Farce spectrale (3)DM37 p.79

Changem. d'apparence incessant (4) .DM37 p.78

Invocation / Evocation

Tri d'os (1)DM41 p.84

Mains squelettiques (2)DM26 p.83

Approvisionn. de supermarché (8) .DM41 p.84

Nécromancie

Mains squelettiques (2)DM26 p.83

Lieur d'os (3)DM26 p.83

Écorcheur pourpre (5)DM26 p.83

Blob amorphe (7)DM26 p.84

Dérobade temporelle (9)DM26 p.85

Sorts de Nimrod de Nump (générale)

Détection des feux normaux (1) ..DM01 p.83

Disque tournant de Nimrod (1)DM11 p.85

Chute d'enclume (1)DM11 p.85

Feindre l'invisibilité (1)DM00 p.73

Parler avec la boue (1)DM01 p.82

Runes invisibles (1)DM00 p.72

Trouver le sol (1)DM00 p.73

Charmer les morts (2)DM00 p.72

Familier explosif (2)DM00 p.73

Localisation des mains (2)DM01 p.82

Œil d'interposition de Bigby (2)DM00 p.72

Oreille magique (2)DM11 p.84

Protection de l'or (2)DM01 p.83

Audition olfactive (3)DM11 p.85

Chute de plumes (3)DM11 p.85

Invocation de coton-tige tourneur (3) .DM11 p.85

Super-héroïsme (3)DM11 p.87

Convocation magique (4)DM00 p.73

Retirer une main (4)DM01 p.82

Modification des formes (5)DM01 p.83

Mur fantasmagorique (5)DM11 p.84

Pluie de métal (5)DM11 p.87

Chasseur de sorcier (6)DM00 p.73

Souffle de pierre (6)DM01 p.82

Voyage temporel (6)DM11 p.85

Changer la roche en pierre (7)DM01 p.83

Mort instantanée de Drawmij (8) .DM00 p.73

Téléportation suprême (11)DM11 p.87

Sorts de sorcières

Quête Mineure (1)DM32 p.80

Pourrissement de récolte (4)DM32 p.79

Annulation de niveau vital (5)DM32 p.79

Cristal de vision (5)DM32 p.79

Pluie de grenouilles (5)DM32 p.79

Métamorphose de masse (8)DM32 p.79

Résurrection temporaire (8)DM32 p.80

Sorts de Triade

Anneau volcaniqueDM32 p.80

BannissementDM32 p.80

Cercle d'aveuglementDM32 p.80

Concentration/dilution du poids ...DM32 p.80

Désintégration de la chairDM32 p.80

Fosse paralysanteDM32 p.81

RechercheDM32 p.81

RéflexionDM32 p.81

Solidification de l'airDM32 p.81

Autres

Fabrication de chandelle magique .DM32 p.81

Mebhaighl (Birthright)

DoubleureDM28 p.88

Enchevêtrement de lignes telluriques .DM28 p.89

Interruption de lignes telluriques ...DM28 p.89

Localisation de sourceDM28 p.89

PrévoyanceDM28 p.89

Renforcement de sourceDM28 p.89

Sorts puissants de grands mages

<i>Accélération biologique</i>	DM45 p.86
<i>Cadenas rituel</i>	DM45 p.86
<i>Citadelle</i>	DM45 p.86
<i>Courroux</i>	DM45 p.87
<i>Effacer</i>	DM45 p.87
<i>Entropie</i>	DM45 p.87
<i>Incarcération</i>	DM45 p.87
<i>Bannissement</i>	DM45 p.87
<i>Lucidité & conspiration</i>	DM45 p.87
<i>Servitude</i>	DM45 p.87
<i>Transparence sociale</i>	DM45 p.87

Sort de Licornes

<i>Invocation de jeune vierge (5)</i>	DM41 p.85
---	-----------

Sorts d'orques

<i>Tri d'os (1)</i>	DM41 p.84
<i>Arrêt de croissance (2)</i>	DM41 p.83
<i>Sac d'air (3)</i>	DM41 p.83
<i>Transmutation de l'or en billes (4)</i>	DM41 p.84

Sorts de dragons

<i>Cuisson à l'étouffée (4)</i>	DM41 p.84
<i>Désinfection de proie (4)</i>	DM41 p.84
<i>Approvisionn. de supermarché (8)</i>	DM41 p.84

Sorts de profonds

<i>Répulsion pour asticots (1)</i>	DM41 p.85
<i>Soins de grosses crevettes (3)</i>	DM41 p.85

Sorts de prêtre

Sorts des Gardiens Petites-Gens

<i>Taille humaine (1)</i>	DM03 p.89
<i>Cri d'alarme (1)</i>	DM03 p.89
<i>Épée étincelante (2)</i>	DM03 p.89
<i>Épée flamboyante (3)</i>	DM03 p.90
<i>Taille de géant (3)</i>	DM03 p.90

Sorts du Maître des Animaux

<i>Appel d'animal (1)</i>	DM24 p.93
<i>Vision du druide (2)</i>	DM24 p.93
<i>Vifesse du cerf (2)</i>	DM24 p.93
<i>Griffes du lion (3)</i>	DM24 p.93
<i>Étreinte de l'ours (4)</i>	DM24 p.93
<i>Contrôle des lycanthropes (6)</i>	DM24 p.94

Sorts du Mâle-Tourments

<i>Dispersion de la corruption (1)</i>	DM40 p.83
<i>Discernement des tentations (1)</i>	DM40 p.83
<i>Protection contre les fiélons (1)</i>	DM40 p.83
<i>Localiser le passage (2)</i>	DM40 p.83
<i>Tourment du corps (3)</i>	DM40 p.83
<i>Identifier un support de corruption (3)</i>	DM40 p.83
<i>Chasser un fiélon (4)</i>	DM40 p.83

Cantiques pour Prêtre de Forge

<i>Marteau (0)</i>	DM43 p.78
<i>Cantique du mineur (0)</i>	DM43 p.78
<i>Acier inoxydable (1)</i>	DM43 p.78
<i>Peau d'acier (2)</i>	DM43 p.78
<i>Lame sanguinaire (3)</i>	DM43 p.78
<i>Monture de cendre (4)</i>	DM43 p.79
<i>Tempérance (5)</i>	DM43 p.79
<i>Esprit du clan (6)</i>	DM43 p.79
<i>Grand œuvre (7)</i>	DM43 p.79

Sphère Nécromantique

<i>Création d'un memento mori</i>	DM33 p.82
---	-----------

Mebhaighl (Birthright)

<i>Bénédictio de Nésire</i>	DM28 p.90
<i>Courage d'Haelyn</i>	DM28 p.90
<i>Droit divin</i>	DM28 p.90
<i>Main de paix</i>	DM28 p.90
<i>Protection d'Erik</i>	DM28 p.90

Disciplines psioniques

Clairsentience

Dévotion

<i>Diagnostic</i>	DM30 p.86
-------------------------	-----------

Psychométabolisme

Dévotions

<i>Visage dansant</i>	DM30 p.86
<i>Outil</i>	DM30 p.86

Psychokinésie

Science

<i>Microkinésie</i>	DM30 p.89
---------------------------	-----------

Télépathie

Sciences

<i>Lien</i>	DM30 p.87
<i>Visite onirique</i>	DM30 p.87

Objets magiques & matériels divers

Elixirs et potions

Élixir des armes multiples.....	DM02 p.94
Élixir de réduction.....	DM02 p.94
Beaume de pénombre.....	DM16 p.87
Beaume de nifescence.....	DM16 p.87
Potion magique de Panoramix	DM17 p.91

Armes

Epées

Adjatha, 'la buveuse'.....	DM02 p.82
Excalibur.....	DM02 p.88
Flamberge.....	DM09 p.87
Flethis, 'l'épée de corail'.....	DM02 p.88
Le Krill.....	DM02 p.88
Luernath, 'l'épée juste'.....	DM02 p.84
Puifouf, 'l'épée couarde'.....	DM02 p.84
Susk, 'l'épée silencieuse'.....	DM02 p.83
Stormbringer et Mournblade.....	DM02 p.87
Épées magiques et conscientes ..	DM32 p.91

Autres

Arbalète à répétition.....	DM09 p.88
Balic.....	DM09 p.85
Dague invisible.....	DM09 p.86
Écraseur.....	DM09 p.86

Livres et grimoires

1 ^{er} grimoire de Nimrod.....	DM00 p.72
2 ^{ème} grimoire de Nimrod.....	DM01 p.82
3 ^{ème} grimoire de Nimrod.....	DM11 p.84
Le Cryptichronos.....	DM26 p.82
Le grimoire d'Emil Duli Wonk.....	DM37 p.77
Le grimoire de Laeyndar.....	DM04 p.89
Grand livre blanc de la vérité ultime ..	DM11 p.83
Le livre de Mescalitos.....	DM13 p.84
Le Codex de l'Intimité.....	DM16 p.88
Grand Précis de Sciences Exotiques	DM16 p.88

Tableaux magiques

Tableaux d'outre-monde.....	DM16 p.91
Le Couple Royal.....	DM16 p.91
Les Amants Séparés.....	DM16 p.91
Les Cellules Emboîtées.....	DM16 p.91
L'Héritier.....	DM16 p.91
La Bataille Lente.....	DM16 p.91
Le Conseiller.....	DM16 p.92
Tableau 'révélateur de fantôme' ..	DM16 p.92
Galerie du déguisement parfait ..	DM16 p.92
L'Antre de Gorlaug.....	DM16 p.92
Les Cruelles Bêtes de l'Ombre.....	DM16 p.92
Surprise.....	DM16 p.92
La Flamme Dévorante.....	DM16 p.92
Fer et Poison.....	DM16 p.93
• Tableaux magiques.....	DM16 p.52

Figurines enchantées

Les singes ambrés.....	DM18 p.91
Les serpents de jade.....	DM18 p.92
Le lapin en pierre de lune.....	DM18 p.92
Les chats d'opale.....	DM18 p.93
La carpe d'argent.....	DM18 p.93
Le dragon de corail.....	DM18 p.93

Objets insolites du multivers

Billes merveilleuses.....	DM09 p.86
Bougie surprise.....	DM09 p.86
Chandelle de survie.....	DM09 p.85
Carafe d'eau infinie : utilisation.....	DM02 p.91
Drake ombré.....	DM09 p.89
Flamberge.....	DM09 p.87
Marteau et pitons silencieux.....	DM09 p.87
Masque de boue magique.....	DM09 p.86
Moutarde mystique.....	DM09 p.87
Poussière d'oubli.....	DM09 p.87
Sac de couchage Negarmure™ ..	DM09 p.87
Torche inextinguible.....	DM09 p.86
Zappeur de la mort.....	DM11 p.83
Bâton de glaise.....	DM11 p.83
Élanceur cryptocinétique.....	DM11 p.83
Générateur de rillettes titaniques..	DM11 p.83
Baguette de saucisses meurtrières ..	DM11 p.83
Carapace de Neonem.....	DM11 p.83
Ailes molles de Libérozon.....	DM11 p.83
Chêne diabolique d'Hyperborée ..	DM11 p.83
Rétrohableur.....	DM11 p.83
Gruyère bavard.....	DM11 p.83
Pantouffles vigilantes.....	DM11 p.83
Dysfonctionnement panlatéral.....	DM11 p.83
Détecteur pachydermo-soupçonneux..	DM11 p.83
Trésors de papier.....	DM25 p.90
Tube de vision lointaine.....	DM16 p.87
Sablier Intemporel.....	DM16 p.88
Masque de la Mort.....	DM16 p.88
Anneau de téléportation succincte ..	DM16 p.88
Sésame Usant.....	DM16 p.89
Haricots magiques.....	DM21 p.78

Armes et armures

Armure climatisée.....	DM09 p.87
Arbalète à répétition.....	DM09 p.88
Balic.....	DM09 p.85
Dague invisible.....	DM09 p.86
Écraseur.....	DM09 p.86
Armes d'enchantement.....	DM09 p.89
Équipement polymorphe.....	DM09 p.89
Objets de compétence.....	DM09 p.89

Anneaux magiques

Anneau de destruction.....	DM33 p.85
Anneau de mainmorte.....	DM33 p.86

Anneau d'atemporalité.....	DM33 p.87
Anneau de téléportation succincte	DM16 p.88
Anneau d'if de Didup.....	DM29 p.86

Matériel du voleur

Mini-lame.....	DM20 p.80
Fiole d'acide.....	DM20 p.80
Équipement de dégondage.....	DM20 p.80
Équipement de serrurier.....	DM20 p.80
Chaufferette.....	DM20 p.80
Crochets et outils de voleur.....	DM20 p.81
Gantelets et chaussures d'escalade	DM20 p.81
Lame auriculaire.....	DM20 p.81
Cône d'écoute.....	DM20 p.81

Matériel de l'assassin

Bracelet d'étranglement.....	DM31 p.87
Fourreau sarbacane.....	DM31 p.87
Flèches tueuses.....	DM31 p.88
Arbalète Jacob.....	DM31 p.88
Colis à boule de feu.....	DM31 p.88
Arbalète de haute précision.....	DM31 p.88
Broquette à réservoir.....	DM31 p.88
Drogue du suicidé.....	DM31 p.89
Avoine du mouton fou.....	DM31 p.89

Matériel de l'explorateur

Bulle de nuit.....	MM01 p.88
Champignons du retour.....	MM01 p.88
Dévoreurs.....	MM01 p.88
Disque d'agrégente.....	MM01 p.88
Écritoires de Maître Visco.....	MM01 p.88
Fontaine spontanée.....	MM01 p.89
Harpe de bienvenue.....	MM01 p.89
Larmes d'ondines.....	MM01 p.89
Parfum de harpie.....	MM01 p.89
Perroquet de Moronus.....	MM01 p.89
Bottes coassantes.....	MM01 p.87
Boussole.....	MM01 p.87

Instruments de musique

Les harpes de Myth Drannor.....	DM27 p.84
La harpe d'Azler.....	DM27 p.84
La harpe de Methild.....	DM27 p.85
La harpe d'Esheen.....	DM27 p.85
La harpe de Colombe.....	DM27 p.85
La harpe de Zunzalor.....	DM27 p.85
Les harpes de bienvenue.....	MM01 p.89

Chandelles magiques de sorcières

Chandelle rouge.....	DM32 p.81
Chandelle bleue.....	DM32 p.81
Chandelle pourpre.....	DM32 p.81
Chandelle jaune.....	DM32 p.81
Chandelle dorée.....	DM32 p.81
Chandelle noire.....	DM32 p.81

Inventions gnomes

Tunnel de secours.....	DM39 p.87
Paravenin.....	DM39 p.87
Chasse-frelon.....	DM39 p.87
Balle gratte-gorge.....	DM39 p.87
Catabrouette.....	DM39 p.88
Bottes de lièvre.....	DM39 p.88
Harnachement pour 'SAMU Volant'.	DM39 p.88
Ras du cou d'appel silencieux.....	DM39 p.88
Gabarit à cintrer les runes.....	DM39 p.89
Tabac à fumée.....	DM39 p.89
Taille-peigne à musique.....	DM39 p.89
Marteau à picots.....	DM39 p.89

Objets à base végétale

Amulette de vaillance.....	DM29 p.86
Anneau d'if de Didup.....	DM29 p.86
Armure de Wong Tsé Khan.....	DM29 p.86
Bottes d'Exelda.....	DM29 p.86
Boursivore.....	DM29 p.87
Cape de Naz O'Block.....	DM29 p.87
Ceinture de longévité.....	DM29 p.87
Champignons du retour.....	MM01 p.88
Corde cherche sommet.....	DM29 p.87
Cuillère de brise-faim.....	DM29 p.87
Éthychope de Carvin Gosier Sec..	DM29 p.89
Gants de grimpes-falaises.....	DM29 p.89
Hamac du bienfait sylvestre.....	DM29 p.89
Haricots magiques.....	DM21 p.78
Nectar d'orchidée morbicanus..	DM29 p.89
Noix tonnerre.....	DM29 p.89
Spores de xotinus carmin.....	DM29 p.89

Organes de dragons

Tête

Ambre noire.....	DM30 p.78
Circonvolution temporelle.....	DM30 p.78
Glande nautriale.....	DM30 p.78
Lipithalium de muqueuse bucale..	DM30 p.79

Peau et tendons

Nodule nacré.....	DM30 p.79
Tendon abductal.....	DM30 p.79

Fluides

Fluide médulo-cortical.....	DM30 p.79
Humeur visipoiside.....	DM30 p.79
Iromilase.....	DM30 p.79
Itomilase.....	DM30 p.79

Viscères

Arborescence vermillon du myocarde	DM30 p.79
Bulbe excrétoire d'essence primordiale	DM30 p.79
Épathostile.....	DM30 p.79
Glande catalstaze.....	DM30 p.81
Poche à musc.....	DM30 p.81
Vessie.....	DM30 p.81
Nodule oolithique.....	DM30 p.81

Monstres & créatures

Nouveaux monstres

Alien

L'œuf	DM03 p.78
La larve	DM03 p.78
La nymphe	DM03 p.78
Le soldat	DM03 p.79
La reine	DM03 p.79

Araignées et insectes géants

L'Affamée (araignée)	DM20 p.87
Araignée à dents de sabre	DM20 p.86
Les Filles de Lolth (araignée)	DM20 p.87
La Rétiaire (araignée)	DM20 p.87
Scarabée ancestral	DM39 p.86

Dinosaures²

Dilophosaurus	DM14 p.79
Procompsognatus	DM14 p.79
Quetzalcoatlus Skybax	DM14 p.79
Tricératops	DM14 p.81
Tyrannosaurus Rex	DM14 p.82
Utahraptor	DM14 p.83
Ultrasaurus	DM14 p.82
Vélociraptor	DM14 p.83

Dragons

Dracoliche	DM08 p.93
Dragon des Sables	DM03 p.94
Dragon-Cobra	DM04 p.92
Dragon Rose	DM11 p.80
Dragon : Vouivre	DM02 p.79

Morts-vivants

L'Ankou, le visage de la mort	DM35 p.83
Dracoliche	DM08 p.93
Cariad Ysbryd (fantôme)	DM33 p.80
Memento Mori (fantôme)	DM33 p.81
Nuée étincelante (fantôme)	DM33 p.82
Liche-Psioniste	DM08 p.87
Vrykolakas (vampire)	DM04 p.78

Autres

Croquemitaine	DM38 p.83
Forteresse vivante	DM40 p.79
Golem de neige	DM11 p.81
Monstre sous le lit	DM38 p.84
Profanateur	DM38 p.85
Trou rampant	DM11 p.78

Faune animale de l'île de Tridios

La raie géante	MM01 p.81
Le requin à dents de sabre	MM01 p.82
Le croconque	MM01 p.82
Le ravembrie	MM01 p.82
La procession	MM01 p.82
Le serpent fouisseur	MM01 p.82

Nouvelles Plantes

Le Parasite-Devin	DM29 p.84
L'Orchis Oniris	DM29 p.84
La Fougère Noire	DM29 p.85
Le Nénuphar Miroir	DM29 p.85

Flore de l'île de Tridios

La fougère arborescente	MM01 p.82
La glucosea grimpante	MM01 p.82
La liane dansante	MM01 p.82
Le messager des bois	MM01 p.82

Nouveaux monstres uniques

Mahalmut (dragon bleu)	D2001 p.42
Tazarin le Gris (dragon)	DM28 p.87
Vlad Dracula (vampire)	DM04 p.76

Détail des monstres

Dragons

Chance d'éclosion d'un œuf	DM01 p.83
Écologie du dragon rouge	DM00 p.75
Liste de sorts de dragons	DM00 p.88
Mini-scénarii de dragons	DM00 p.84
Scénar 'Pour la peau de Mahalmut'	D2001 p.33
Rendre les dragons plus redoutables	DM00 p.78
Règles de combats de dragons	DM17 p.76
Dans le dragon, tout est bon	DM30 p.78
Trésors de dragon	DM42 p.76
Dracolichéfaction	DM08 p.90
Les Linnorms, dragons vikings	DM24 p.80
La Vouivre	DM02 p.79
Le Dragon des Sables	DM03 p.94
Le Dragon-Cobra	DM04 p.92
Le Dragon Rose	DM11 p.80
Dracoliche	DM08 p.93
Tazarin le Gris (Birthright)	DM28 p.87
Mahalmut (dragon bleu)	D2001 p.42
Jouer un draconien baaz	DM36 p.76
Jouer un draconien bozak	DM36 p.76
Jouer un draconien kapak	DM36 p.76
Jouer un draconien sivak	DM36 p.76
• Dragons de Krynn	DM17 p.06
• Écologie de dragons maléfiques	DM12 p.06
• Les chasseurs de dragons	DM12 p.14
• Le Roi-Dragon d'Athas	DM24 p.06
• Interview avec un dragon	DM24 p.12
• L'héritage des dragons	DM36 p.08
• Adoptez un bébé dragon !	DM01 p.14
• Manuel d'équitation céleste	DM01 p.17
• Les chevaliers-dragons de Pern	DM01 p.08
• Mythologies draconiques	DM42 p.08
• Dragons d'ici et d'ailleurs	DM42 p.14
• Écologie du dragon rouge	DM00 p.08
• Les dracoliches	DM08 p.48
• La Vouivre	DM02 p.66

- La chasse au dragonDM30 p.08
- Dans le dragon tout est bon.....DM30 p.14
- Aaeron, refuge des dragonsMM06 p.06

Dinosaures

- Rencontrer des dinosauresDM14 p.76
- Les dinosaures dans les Royaumes DM14 p.85
- Procompsognatus.....DM14 p.79
- DilophosaurusDM14 p.79
- Quetzalcoatlus SkybaxDM14 p.79
- Tricératops.....DM14 p.81
- Tyrannosaurus Rex.....DM14 p.82
- UltrasaurusDM14 p.82
- Vélociraptor.....DM14 p.83
- Utahraptor.....DM14 p.83
- Affronter un dinosaure.....DM14 p.06
- La vie privée des dinosauresDM14 p.14

Illithids

- Les illithids..... DM20 p.06
- La flagellation mentale DM20 p.12

Insectes géants et Araignées

- Introduire les insectes géants.....DM05 p.80
- Les Araignées géantesDM20 p.84
- Araignée : l’Affamée.....DM20 p.87
- Araignée à dents de sabre.....DM20 p.86
- Araignée : la Fille de LolthDM20 p.87
- Araignée : la RétièreDM20 p.87
- Scarabée ancestralDM39 p.86
- Araignées d’ici et d’ailleursDM20 p.52

Morts-Vivants

- 50 manifestations spectrales.....DM18 p.76
- Créer un mort-vivant sur Athas.....DM26 p.84
- Le Revenant (profil).....DM33 p.79
- Lichéfaction.....DM08 p.84
- Psilichéfaction.....DM08 p.87
- DracolichéfactionDM08 p.90
- Liche-Psioniste.....DM08 p.87
- DracolicheDM08 p.93
- Fantôme : Cariad YsbrydDM33 p.80
- Fantôme : Memento MoriDM33 p.81
- Fantôme : Nuée étincelanteDM33 p.82
- L’Ankou, le visage de la mortDM35 p.83
- Bienvenue au ZoombiDM44 p.81
- Les lichésDM08 p.42
- Les dracoliches.....DM08 p.48
- Les fantômesDM18 p.32
- Le zoo de la non-mortDM44 p.20
- Une vie après la non-mort ?DM44 p.12

Orques

- Dieux des orques.....DM05 p.86
- Dieux orques des terres sauvages..MM08 p.81
- La langue orque.....DM05 p.89
- Les orques de la Jungle NoireDM22 p.86
- Pièges dans la jungle.....DM22 p.90
- Cinq tribus orques (Mystara).....DM22 p.91
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92

- Tunnels sous la Jungle Noire.....DM22 p.92
- Jouer un OrqueMM08 p.80
- Chaman orque (prêtre)MM08 p.80
- Guerrier orque (barbare)MM08 p.80
- Pillard orque/Larron (roublard).....MM08 p.80
- Jouer un Semi-Orque.....DM05 p.84
- Chasseur d’Elfe (guerrier semi-orque)DM05 p.84
- Esclavagiste (prêtre semi-orque) .DM05 p.84
- Charognard (voleur semi-orque) .DM05 p.84
- Scénario : la dent de Barhum.....MM08 p.84
- Les orquesDM05 p.32
- Les religions orquesDM05 p.41
- Jeux et défis chez les orquesMM08 p.42
- Les gobelinoïdesMM08 p.36
- L’orque, parfait colonisateurMM08 p.28
- La fête des bièresMM02 p.26

Petit Peuple

- Le Petit PeupleDM25 p.82
- La cuisine des féesDM36 p.86
- Jouer un Korrigan des landesDM35 p.87
- Jouer un Korrigan des bois.....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan des maraisDM35 p.87
- Jouer un Korrigan des mines.....DM35 p.87
- Jouer un Korrigan de la maison ...DM35 p.87
- Jouer un Enfant de la nuitDM35 p.87
- Le peuple fée des Highlands.....DM44 p.48
- Les korrigan en ArmorDM35 p.48

Plantes

- Le Parasite-Devin.....DM29 p.84
- L’Orchis Oniris.....DM29 p.84
- La Fougère NoireDM29 p.85
- Le Nénuphar Miroir.....DM29 p.85
- Tridios : la fougère arborescente..MM01 p.82
- Tridios : la glucosea grimpante.....MM01 p.82
- Tridios : la liane dansanteMM01 p.82
- Tridios : le messager des boisMM01 p.82
- La Mort Verte.....DM29 p.17
- L’herbier d’un naturalisteDM29 p.08

Sorcières et guenaudes

- Sorcières : les 3 guenaudes.....DM32 p.76
- Écologie de la guenaude.....DM202 p.36
- Sorts de sorcières.....DM32 p.79
- Fabrication de chandelle magique DM32 p.81
- Chasseurs de sorcièresDM32 p.08
- De nombreuses variétés.....DM32 p.14

Vampires

- Le vampireDM04 p.80
- Vlad DraculaDM04 p.76
- VrykolakasDM04 p.78

Divers

- Bouillon de plume de cockatrice ..DM23 p.93
- Bouillon de plume de cockatrice ..DM24 p.98
- Crabe-PêcheurDM21 p.85
- Cube gélatineuxDM18 p.84
- Doppelgänger.....DM09 p.91

Géants d'ici et d'ailleurs	DM27 p.78
Gelée ocre.....	DM18 p.88
Golem de neige.....	DM11 p.81
Chasser le golem (Ravenloft)	DM23 p.86
Fabriquer un golem	DM23 p.90
Griffon et Basilic	DM10 p.93
Les Illithids : origines.....	DM20 p.89
Écologie de la Licorne.....	DM06 p.83
Écologie de la Mimique	DM03 p.92
Écologie de la sangsue géante...DM07	p.78
Écologie des profondeurs.....	DM24 p.85
Sahuagin	DM42 p.79
• Sahuagins, peuple méconnu	DM42 p.30
• Sahuagins, dangereuse vérité...DM42	p.36
• Nouvelle : Doppelgänger	DM09 p.44
• Les géants.....	DM27 p.06

- Génies : entretien avec un Sha'ir DM19 p.18
- Les origines du golem.....DM23 p.30
- Histoires de golems DM23 p.36 |- Écologie du Basilic DM10 p.62 |- Écologie du Griffon..... DM10 p.54 |- Écologie du Cube Gélatineux ..DM18 p.62 |- Loups et loups-garous DM16 p.06 |- L'écologie du minotaure DM25 p.53 |- L'écologie de la méduse..... DM34 p.42 |- L'écologie de la harpie..... DM34 p.40 |- La naissance des monstres DM34 p.34 |- Les sirènes..... DM23 p.20 |- L'écologie de la Licorne DM06 p.40 |- Les serpents de mer DM17 p.56 |- Les trolls de divers mondes DM26 p.38 |- La succube MM04 p.12 |

Donjons & scénarii

Scénarii

Aventures entières

Le choc des mondes (Astérix)	DM17 p.86
Le mystère de la Fumante	DM37 p.85
L'Île de la Mort Lente	MM01 p.76
• Journal de Melkior Vubass.....	MM01 p.22
• Une nuit sans fin.....	MM02 p.76
Le secret de l'acier (Conan)	MM03 p.76
Qui ose défier la mort ?	MM05 p.84
Les Grands Blasons (tir à l'arc).....	MM07 p.75
La dent de Barhum (orque).....	MM08 p.84
Pour la peau de Mahalmut	D2001 p.33
Pour venger Murik.....	D2001 p.47

Mini-aventures

D'alchimiste	DM02 p.78
D'Aliens.....	DM03 p.79
D'anti-paladins.....	DM01 p.91
De carafe d'eau Infinie.....	DM02 p.92
De cube gélatineux.....	DM18 p.84
De doppelgänger.....	DM09 p.91
De dragons	DM00 p.84
De géants.....	DM27 p.74
De licornes	DM06 p.85
Tests de Lolth (drows).....	DM06 p.78
De malédictions	DM13 p.83
Du petit peuple	DM25 p.84
De psionistes	DM30 p.92
De résurrection	DM26 p.91
De souhaits.....	DM19 p.89
De vampires.....	DM04 p.81

Aventures à développer

Aventures à Shandaular.....	DM32 p.87
Aventures avec l'Ankou.....	DM35 p.84
Aventures au Walhalla	DM45 p.77

Sites et plans

Villes et villages

La ville de Port-aux-crânes (RO)....	DM14 p.90
La ville de Château-Suif (RO)	DM31 p.79
La Cité-Siffante	D2004 p.20
Mithril, la cité du golem	D2005 p.48
Le quartier fantôme de Val Faust. D2005	p.24
Camelot, cité d'Arthur	DM30 p.82
La Ville de Saint-Jean d'Acre.....	DM33 p.91
• La bibliothèque de Château-Suif	DM31 p.08
• Cités fantastiques.....	DM22 p.22
• Découverte d'une ville	DM39 p.30
• La vie dans une cité médiévale. DM39	p.36
• Plan du village de Panbrae.....	DM45 p.20
• Aaeron, refuge des dragons	MM06 p.06

Bâtiments divers

Plans de châteaux.....	DM10 p.78
Le Cordier.....	DM39 p.76
L'Apothicaire	DM39 p.78
Le Cabaret.....	DM39 p.79
Forteresses de démons.....	DM40 p.76
La pyramide de Menkaouor.....	DM41 p.86
Bienvenue au Zombi	DM44 p.81
La Nécropole des héros	DM45 p.76
Le temple et l'arène d'Agrik.....	MM01 p.92
La tombe de Béoric	MM03 p.80
Les forges naines	DM43 p.76
Le Bazar du Bizarre	DM16 p.86
• La vie de château	DM10 p.28
• La guerre de siège.....	DM10 p.38

Bibliothèques

La Mégathèque de Sporin.....	DM31 p.76
La bibliothèque à paliers de Varalek	DM31 p.77
La bibliothèque de Zonkarda.....	DM31 p.77
La bibliothèque de Karter	DM31 p.78
Monastère de l'Edelvez Rouge	DM31 p.79
La bibliothèque à balance.....	DM31 p.79

- La bibliothèque de Château-Suif DM31 p.08
- Cambrioler une bibliothèque DM31 p.12

Guides

- Le Grain de Magie MM06 p.76
- L'antre des Loups Gris (voleurs) DM34 p.76
- L'Arcanium, guilde de magie DM11 p.92
- Rejoignez l'Arcanium DM11 p.6
- La guilde des Vrais-Semblants... DM37 p.08

Ruines anciennes

- Myth Drannor (RO) : Conseils DM12 p.77
- Les ruines de SombreForge DM32 p.82
- Les tombeaux nains DM32 p.88
- La quête de SombreForge DM32 p.46
- Cités perdues d'ici et d'ailleurs. DM32 p.52
- Analyse d'un donjon *Fantasy* DM38 p.10
- Terredonjon™ DM38 p.14
- Survivre à Myth Drannor DM12 p.77

Terres sauvages

- L'île de Tridios MM01 p.78
- L'île des Adorateurs du Cube DM18 p.85
- La Jungle Noire (Mystara) DM22 p.87

Navires

- À bord du *Saint-Dérèse* MM02 p.78
- À bord du *Draco Venturus* DM15 p.83

Portes et pièges

Portes magiques et/ou piégées

- Portes gênantes DM07 p.80
- Portes malveillantes DM07 p.80
- Portes vraiment méchantes DM07 p.80
- Les gardiens DM07 p.82
- La porte ensableuse DM07 p.83
- La porte des merveilles de Nimrod DM07 p.83
- Portes dimensionnelles piégées ... DM07 p.86
- P.M.A.A. (et variante) DM11 p.80
- Porte abolie DM11 p.80
- La Porte des Merveilles DM07 p.15
- Les portes piégées DM07 p.08

Pièges divers

- Pièges à un temps DM13 P.89
- Pièges à deux temps DM13 p.90
- Jungle : Fosse à bambous DM22 p.90
- Jungle : Piques de bambous DM22 p.90
- Jungle : Boule de glaise DM22 p.90
- Piège nain : Bloc à bascule DM32 p.90
- Piège nain : Sol relevable DM32 p.90
- Piège nain : Porte écrasante DM32 p.90
- Piège nain : Trésors d'émeraude . DM32 p.90
- Pièges à téléportation DM40 p.76

Portails magiques

- La tour abolie DM07 p.86
- Perturbations dimensionnelles DM07 p.91
- 10 Seuils fantômes DM18 p.82
- Les portes dimensionnelles DM07 p.16

Embûches et évènements

Évènements

- Rencontres de tavernes D2004 p.46
- Chats noirs et malchance DM17 p.92
- Quand un PJ revient de la mort ... DM33 p.76
- Engager un assassin contre les PJs DM31 p.84

Portes

- Portes piégées DM07 p.80
- Portes dimensionnelles DM07 p.86
- Énigmes DM07 p.92
- Quelques énigmes DM07 p.60

Malédiction

- Malédiction DM13 p.80
- 20 malédictions DM18 p.79
- Les malédictions DM13 p.32

Donjons

- 50 manifestations spectrales DM18 p.76
- Architecture et Aventure DM25 p.92
- Personnalisez vos donjons ! DM38 p.76
- Quand les ruines ont une histoire . MM05 p.76
- Petit traité du labyrinthe DM42 p.87
- Exemples de labyrinthes DM42 p.52
- Complexité de labyrinthes DM42 p.48
- Les voyages souterrains DM24 p.38
- Les cueilleurs de ruines MM05 p.12

Trésors

- Génies et souhaits DM19 p.84
- Épées magiques et conscientes .. DM32 p.91
- Trésors oubliés DM25 p.20
- Les cartes aux trésors DM25 p.26

Divers

- Monter une créature volante DM01 p.84
- Règles de combats de dragons .. DM17 p.76
- Que faire durant un siège ? DM21 p.80
- Apologie de la fuite DM23 p.82
- Arcs et archers MM07 p.06
- La secte des assassins DM31 p.36
- Divers assassinats DM31 p.30
- Explorateurs et mécènes MM01 p.32
- Héroïnes : le pouvoir de l'amour DM26 p.26
- Héroïnes en tous genres DM26 p.18
- Manuel d'équitation céleste DM01 p.17
- Les océans d'ici et d'ailleurs DM23 p.06
- Navires disparus en mer MM08 p.47
- La mer donne, la mer reprend ... MM02 p.06
- Les jeux de l'arène MM01 p.40



Culture générale

Langues

La langue naine	DM11 p.88
La langue orque	DM05 p.89
La langue sahuagin	DM42 p.83

Chevalerie

Chevalier et paladin	DM09 p.74
L'honneur du chevalier	DM09 p.79
Le code du paladin	DM09 p.82
L'Anti-Paladin (combattant)	DM01 p.86
Mini-scénarii d'anti-paladins	DM01 p.91
• Le code de l'honneur	DM09 p.06
• Du chevalier au paladin	DM09 p.16

Commerce

• Les voyages de Vasco	DM28 p.41
• Caravanes dans l'Anauroch	DM28 p.34

Cuisine

Bouillon de plume de cockatrice (I)	DM23 p.93
Bouillon de plume de cockatrice (II)	DM24 p.98
Ragoût de muscade de dragonne	DM30 p.81
La cuisine des fées	DM36 p.86
Menus d'auberge (I)	D2001 p.25
Menus d'auberge (II)	D2003 p.48
• Tel peuple, telle cuisine	DM36 p.52
• Un festin au Moyen-Âge	DM36 p.46
• La fête des bières	MM02 p.26

Piraterie

• L'Archipel des Nélanthères	DM37 p.38
• Comment devenir capitaine	DM37 p.50
• Mentalité pirate	DM37 p.44

La Mort

50 manifestations spectrales	DM18 p.76
Créer un mort-vivant sur Athas	DM26 p.84
Conséquences de la résurrection	DM26 p.86
Quand un PJ revient de la mort	DM33 p.76
Lorsque meurt un gnome	DM39 p.84
Le Revenant (profil)	DM33 p.79
Lichéfaction	DM08 p.84
Psillichéfaction	DM08 p.87
Dracolichéfaction	DM08 p.90
Liche-Psioniste	DM08 p.87
Dracoliche	DM08 p.93
Fantôme : Cariad Ysbryd	DM33 p.80
Fantôme : Memento Mori	DM33 p.81
Fantôme : Nuée étincelante	DM33 p.82
L'Ankou, le visage de la mort	DM35 p.83
Bienvenue au Zoombi	DM44 p.81
• L'Ankou, la mort en Arnor	DM35 p.54
• Lettre à un spécialiste de fantômes	DM33 p.52
• L'au-delà selon les croyances	MM05 p.41
• Échapper à la mort	MM05 p.34
• Regard philosophique	MM05 p.50
• Le voyage des âmes	MM05 p.46
• Le zoo de la non-mort	DM44 p.20
• Une vie après la non-mort ?	DM44 p.12
• La nécromancie	DM26 p.06
• Les nécromanciens d'Athas	DM26 p.12
• La mort chez les Vikings	DM10 p.14

Univers de jeu

Gammes de jeux

Surviv de 8 univers AD&D	DM04 p.28
Mystara	DM17 p.80
Lancedragon	DM12 p.84
Les Royaumes Oubliés	DM04 p.84
Al-Qadim	DM18 p.24
Dark Sun	DM06 p.78
Ravenloft	DM13 p.78
Planescape	DM21 p.38
Spelljammer	DM15 p.10

Mondes

Les Royaumes Oubliés

La gamme Royaumes Oubliés	DM04 p.84
Myth Drannor : Conseils	DM12 p.77
La ville de Port-aux-crânes	DM14 p.90
La ville de Château-Suif	DM31 p.79
Les ruines de SombreForge	DM32 p.82
Les tombeaux nains	DM32 p.88
Elminster	DM04 p.86
Les dinosaures dans les Royaumes	DM14 p.85
Ubtao, dieu des dinosaures	DM14 p.85

Les harpes de Myth Drannor	DM27 p.84
La harpe d'Azler	DM27 p.84
La harpe de Methild	DM27 p.85
La harpe d'Esheen	DM27 p.85
La harpe de Colombe	DM27 p.85
La harpe de Zunzalor	DM27 p.85
• Les Royaumes Oubliés	DM04 p.34
• Les Ménestrels de Faërun	DM27 p.50
• La bibliothèque de Château-Suif	DM31 p.08
• La quête de SombreForge	DM32 p.46
• Menzoberranzan, cité drow	DM19 p.50
• La guilde des Vrais-Semblants	DM37 p.08
• Caravanes dans l'Anauroch	DM28 p.34
• Survivre à Myth Drannor	DM12 p.77
• L'Archipel des Nélanthères	DM37 p.38
• Rapport du temple de Gond	DM29 p.35
• Elminster de Valombre	DM04 p.42
• Bienvenue à Eauprofonde	DM14 p.42
• Les ténébres de Montprofond	DM14 p.54
• Nouvelle : Le Fouet du Roi	DM23 p.67
• Nouvelle : La première encoche	DM11 p.64
• La lune se lève sur Myth Drannor	DM12 p.68

Al-Qadim

- La gamme Al-QadimDM18 p.24
- Le monde d'Al-QadimDM18 p.06
- La confrérie des assassins.....DM18 p.18
- Génies : entretien avec un Sha'ir DM19 p.18

Kara-Tur

- Dragon-Cobra.....DM04 p.92

Lancedragon

- La gamme LancedragonDM12 p.84
- Jouer un gnome de KrynnDM12 p.88
- Jouer un KenderDM15 p.90
- Jouer un draconien baazDM36 p.76
- Jouer un draconien bozak.....DM36 p.76
- Jouer un draconien kapakDM36 p.76
- Jouer un draconien sivak.....DM36 p.76
- Dragons de Krynn.....DM17 p.06
- Le continent de TaladasDM12 p.36
- La Drakoméga sur KrynnDM12 p.40
- Brève histoire de KrynnDM12 p.28

Mystara

- Les orques de la Jungle NoireDM22 p.86
- Pièges dans la jungleDM22 p.90
- Cinq tribus orquesDM22 p.91
- Dieux orques de la Jungle Noire ..DM22 p.92
- Tunnels sous la Jungle Noire.....DM22 p.92
- Le monde de Mystara.....DM17 p.18

Lankhmar

- La gamme LankhmarDM16 p.89
- Le Bazar du Bizarre.....DM16 p.86
- Le monde de NewhonDM16 p.32
- Le *Draco Venturus* sur Nehwon.DM16 p.44

Birthright

- Tazarin le GrisDM28 p.87
- Sorts de Birthright.....DM28 p.88
- Le dragon de Cérilia.....DM28 p.46
- Chroniques d'une Baronnie.....DM28 p.52

Monde réel

- L'Hyborée.....MM03 p.87
- Carte du monde de ConanMM03 p.56
- Scénario : Le secret de l'acier.....MM03 p.76
- La tombe de BéoricMM03 p.80
- Entretien avec Conan.....MM03 p.57
- Carte du monde de Conan.....MM03 p.56
- Chroniques de l'Âge Hyborien..MM03 p.50
- Le procès de ConanMM03 p.44
- Bibliographie de Conan.....MM03 p.60
- Les dieux égyptiensDM41 p.46
- Les pyramides.....DM41 p.52
- Le choc des mondes (scénario) ..DM17 p.86
- AstérixDM17 p.91
- ObélixDM17 p.91
- Vue générale de la Gaule.....DM17 p.38
- À quoi sert un menhir ?DM17 p.44
- Jouer chez les VikingsDM10 p.85

- Interpréter un Viking.....DM10 p.90
- Harald l'impitoyableDM10 p.91
- Berserker : le guerrier scandinave DM14 p.32
- Camelot, cité d'ArthurDM30 p.82
- Personnages arthuriensDM43 p.88
- Chute des anciens croyancesDM30 p.39
- Légendes de la Table RondeDM30 p.32
- Retrouver le Graal.....DM43 p.54
- La quête des chevaliers.....DM43 p.50
- La forêt de BrocéliandeMM05 p.06
- Vestiges celtiquesMM08 p.12
- La Ville de Saint-Jean d'AcreDM33 p.91
- Un pèlerin en terre sainteDM33 p.40
- Le siège de Saint-Jean d'Acre..DM33 p.35
- Habitants d'ÉcosseDM44 p.84
- Les HighlandsDM44 p.87
- Cœur d'Écosse.....DM44 p.36
- Le peuple fée des Highlands.....DM44 p.48
- L'Ankou, la mort en ArmorDM35 p.54
- Les korrigans en ArmorDM35 p.48
- Vlad DraculaDM04 p.76
- Les voyages de VascoDM28 p.41
- Nouvelle : Thor va à la pêche...DM08 p.61
- L'histoire de CartoucheDM20 p.42

Dark Sun

- Dark Sun vu par Al-QadimDM19 p.90
- Créer un mort-vivant sur Athas.....DM26 p.84
- Le Ruktoï.....DM19 p.93
- Le Cancreblatte.....DM19 p.93
- Le monde de Dark Sun.....DM08 p.06
- Les elfes d'AthasDM21 p.14
- Les nécromanciens d'Athas.....DM26 p.12
- Le Roi-Dragon d'AthasDM24 p.06

Ravenloft

- La gamme RavenloftDM13 p.78
- Chasser le golemDM23 p.86
- Le monde de RavenloftDM13 p.16
- La vraie nature de Ravenloft.....DM13 p.16

Spelljammer

- À bord du *Draco Venturus*.....DM15 p.83
- Le *Draco Venturus* sur Nehwon.DM16 p.44
- AD&D dans l'espace.....DM15 p.06
- Tel peuple, tel vaisseau.....DM15 p.16
- Nouvelle : La voix de la folie.....DM20 p.67

Planescape

- Forteresses de démons.....DM40 p.76
- Pièges à téléportationDM40 p.76
- Protection contre la téléportation (6)* DM40 p.79
- Forteresse vivanteDM40 p.79
- Voyage vers les plans inférieurs DM40 p.22
- Le *Codex Demonicus*.....DM40 p.08
- Étude sur les démons.....DM40 p.14
- Sigil, la ville entre les mondesDM21 p.36
- Les secrets du MultiversDM21 p.42

Nouvelles & Figurines

Rubriques Figurines

Introduction	DM00 p.46
Les bases	DM01 p.48
Elfe & hobbit	DM02 p.59
Peinture à l'huile sur top-models ..	DM03 p.59
Armures et dentelles	DM04 p.53
Peindre des Space Marines	DM05 p.61
Peindre des chevaux	DM06 p.59
Peindre fourrure et plumage	DM07 p.55
Peindre des morts-vivants	DM08 p.58
Bilbo, Gandalf & Thorin	DM09 p.51
Peindre des élémentaires	DM10 p.49
Peindre des dragons	DM11 p.55
Modifier une figurine de dragon ..	DM12 p.59
Peindre des bâtiments futuristes...	DM13 p.55
Peindre des dinosaures	DM14 p.59
Une succube phosphorescente...	DM15 p.59
Peindre des loups-garous	DM16 p.61
Astérix, Obélix, Panoramix	DM17 p.51
Mettre en scène ses figurines	DM18 p.57
Intérieur d'un vaisseau spatial	DM19 p.57
Une araignée et sa caverne	DM20 p.59
Gandalf contre le Balrog	DM21 p.57
Réaliser un camp de toile orque ..	DM22 p.59
Peindre Cthulhu	DM23 p.55
Créer un diorama de dragons	DM24 p.59
Créer une banlieue	DM25 p.61
Un bout de forêt marécageuse ...	DM26 p.59
Fabriquer une maison	DM27 p.59
La salle du trône du Roi Théoden	DM28 p.57
Fabriquez vos figurines	DM29 p.57
Bâtissez votre propre château	DM30 p.57
Créer un temple abandonné	DM31 p.57
Une figurine de grande taille	DM32 p.57
Construire un bâtiment du désert	DM33 p.45
Figurines et véhicules	DM34 p.58
Paysage avec un menhir	DM35 p.59
Créer un marécage	DM36 p.61
Paysage, techniques de pointe ...	DM37 p.60
Une base avancée sur Mars	DM38 p.61
Construction d'un bâtiment	DM39 p.61
Un vaisseau spatial de A à Z	DM40 p.60
Mettre en scène Horus et Anubis	DM41 p.59
Bienvenue à Orcland (I)	DM42 p.58
Bienvenue à Orcland (II)	DM43 p.60
Bienvenue à Orcland (III)	DM44 p.59
Bienvenue à Orcland (IV)	DM45 p.57
Fabriquer un dragon de A à Z	MM01 p.61

Nouvelles et extraits de romans

Doppelgänger	DM09 p.44
Au bout d'une corde	DM19 p.67
Le Fouet du Roi	DM23 p.67
Thor va à la pêche	DM08 p.61
Le voleur aux yeux bleus	DM06 p.68
Le <i>Codex des Plans Infini</i>	DM24 p.67
La première encoche	DM11 p.64
Le Pécheur des Cavernes	DM22 p.67
Le chant de l'os	DM13 p.66
Les Monstres	DM01 p.68
Le Sphinx télépathe	DM21 p.68
Le dragon mal tempéré	DM16 p.67
La voix de la folie	DM20 p.67
Sang de Dragon	DM02 p.75
Le barbier, le voleur et le forgeron	DM17 p.67
Comment Nemra ajoura une ligne au livre des voleurs	DM14 p.67
Celle qui attend	DM09 p.56
La lune se lève sur Myth Drannor	DM12 p.68
Méfiez-vous des manticores	DM25 p.67
Réunion de famille	DM26 p.67
Le nid du griffon	DM10 p.67
La Ballade de Droone	DM03 p.64
Les héros de trouperdu	DM15 p.67
L'écologie de la sangsue géante	DM07 p.74
Aux frontières du crépuscule	DM06 p.34

