

Feuille d'aide destinée à Skills & Powers

(pour Advanced Dungeons & Dragons®)

Force
(Strength)

Endurance
(Stamina)
Puissance
(Muscle)

 poids autorisé

ajust. touché	ajust. dégâts	charge maximale	ouvrir portes	barreaux & herses
---------------	---------------	-----------------	---------------	-------------------

Dextérité
(Dexterity)

Précision
(Aim)
Équilibre
(Balance)

ajust. missiles	ajust. pickpocket	ajust. crochetage
-----------------	-------------------	-------------------

ajust. réflexe	ajust. défense	ajust. dplct. silencieux	ajust. grimper
----------------	----------------	--------------------------	----------------

Constitution
(Constitution)

Résistance
(Health)
Vigueur
(Fitness)

choc métabolique	résistance au poison
------------------	----------------------

ajust. PdV	survie à la résurrection
------------	--------------------------

Type de personnage

Race:
Prof:

Intelligence
(Intelligence)

Intellect
(Reason)
Érudition
(Knowledge)

niv. sort maximal	sorts par niveau	immunité aux sorts
-------------------	------------------	--------------------

bonus CP (nbr. compétences)	% appr. sorts
-----------------------------	---------------

CP (Character Points)

Race:
Profession:
Kit: (gratuit)
Compétences non martiales:
Compétences martiales:

Sagesse
(Wisdom)

Intuition
(Intuition)
Volonté
(Willpower)

bonus sorte	% échec sorte
-------------	---------------

ajust. déf. magie	immunité aux sorts
-------------------	--------------------

Charisme
(Charisma)

Magnétisme
(Leadership)
Charme
(Appearance)

base loyauté	nbr. suivants
--------------	---------------

ajust. réaction

CP Capacités raciales

CP Capacités de la classe de personnage

CP Traits/défauts

CP Compétences non martiales carac. base mod.

CP Compétences martiales

CP Kit

0	
---	--

