



HIVE VANGUARD



FORMATION:

- 1 Hive Tyrant
- 1 unit of Tyranid Warriors
- 1 unit of Gargoyles

SPECIAL RULES:

Swoop Forth: If, at the start of this Formation's movement phase, the Hive Vanguard's unit of Gargoyles is within 18" of its Hive Tyrant, it can swoop forth instead of moving; remove the unit from the battlefield, even if it is locked in combat. It then immediately arrives anywhere on the board using the rules for Deep Strike. It will not scatter if it attempts to Deep Strike within 6" of the Tyranid Warriors from this Formation.

RÈGLE SPÉCIALE :

Plongez en Masse : Si, au début de la phase de Mouvement de cette Formation, l'unité de Gargoyles de la Hive Vanguard est à 18" ou moins de son Hive Tyrant, elle peut plonger au lieu de se déplacer; retirez l'unité de la table, même si elle était verrouillée en combat. Elle revient aussitôt sur la table selon les règles de Frappe en Profondeur. Elle ne dévie pas si elle tente de Frapper en Profondeur à 6" ou moins des Tyranid Warriors de cette Formation.

SONDERREGELN:

Hochfliegen: Wenn sich die Gargoyles der Hive Vanguard zu Beginn der Bewegungsphase dieser Formation innerhalb von 18 Zoll von ihrem Hive Tyrant befinden, können sie hochfliegen, statt sich zu bewegen; entferne die Einheit vom Spielfeld, selbst wenn sie im Nahkampf gebunden ist. Sie kommt dann sofort gemäß den Regeln für Schocktruppen irgendwo auf dem Spielfeld zurück ins Spiel. Sie weicht nicht ab, wenn sie innerhalb von 6 Zoll von den Tyranid Warriors der Formation ins Spiel kommt.

REGLAS ESPECIALES:

Lanzarse en picado. Si la unidad de Gargoyles de la Hive Vanguard está a 12" o menos de su Hive Tyrant al inicio de la fase de Movimiento de esta formación, retira la unidad del campo de batalla (incluso si está involucrada en combate). A continuación la unidad vuelve a entrar al tablero, en cualquier punto, usando las reglas de Despliegue Rápido. No se dispersa si intenta efectuar Despliegue Rápido a 6" o menos de los Tyranid Warriors de esta formación.

REGOLE SPECIALI:

Picchiata: se all'inizio della fase di Movimento di questa formazione l'unità di Gargoyles dell'Hive Vanguard si trova entro 18" dal suo Hive Tyrant, essa può scendere in picchiata invece di muoversi; rimuovi l'unità dal campo di battaglia, anche se è bloccata in combattimento. Poi arriva immediatamente ovunque sul tavolo usando le regole dell'Attacco in Profondità. Non devia se tenta di Attaccare in Profondità entro 6" dai Tyranid Warriors di questa formazione.