



FIRESPEAR STRIKE FORCE



FORMATION:

- 1 Captain in Terminator Armour
- 1 Tactical Squad
- 1 Venerable Dreadnought

SPECIAL RULES:

Sustained Fire: At the start of your Movement phase, pick one unit from the Firespear Strike Force that is within 12" of its Captain. The unit that you pick can immediately shoot as though it were the Shooting phase, but it cannot then move (or charge) for the rest of your turn. This unit can shoot again in the Shooting phase (but it cannot run).

RÈGLE SPÉCIALE :

Tir Soutenu : Au début de votre phase de Mouvement, choisissez une unité de la Firespear Strike Force à 12" ou moins de son Captain. L'unité choisie peut aussitôt tirer comme si elle était à la phase de Tir, mais alors elle ne pourra pas se déplacer (ni charger) pour le reste du tour. Cette unité peut de nouveau tirer à la phase de Tir (mais elle ne peut pas Sprinter).

SONDERREGELN:

Dauerfeuer: Zu Beginn deiner Bewegungsphase wählst du eine Einheit der Firespear Strike Force innerhalb von 12 Zoll zu deren Captain. Diese Einheit kann sofort schießen, als befände sie sich in der Schussphase, kann sich für den Rest deines Spielerzuges aber nicht bewegen (und nicht angreifen). Diese Einheit kann in der Schussphase erneut schießen (aber nicht rennen).

REGLAS ESPECIALES:

Fuego sostenido. Al inicio de tu fase de Movimiento elige una unidad de la Firespear Strike Force que esté a 12" o menos de su Captain. La unidad elegida puede disparar de inmediato como si fuera la fase de Disparo, pero no puede mover ni cargar durante el resto de tu turno. La unidad puede volver a disparar en la fase de Disparo, pero no puede correr.

REGOLE SPECIALI:

Fuoco Sostenuto: all'inizio della tua fase di Movimento scegli un'unità della Firespear Strike Force che si trova entro 12" dal suo Captain. Essa può immediatamente sparare come se fosse la fase di Tiro, ma non può poi muoversi (o caricare) per il resto del tuo turno. Quell'unità può sparare di nuovo nella fase di Tiro (ma non può correre).