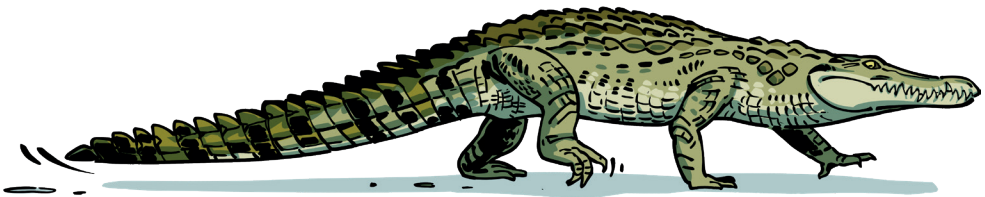


Ranged weapons Arme à distance	Damage Dégâts	Tags Descripteurs	Melee weapons Armes de corps-à-corps	Damage Dégâts	Tags Descripteurs
Handgun, .25 ACP Colt automatique calibre 25	4dX	Short Range, Reload (7-0), Concealable Portée courte, munitions (7-0), discret	Arming sword Glaive	5dX	Chopping Tranchant
Handgun, 7.62mm 7,62mm	4dX	Loud, Short Range, Reload (9-0) Bruyant, portée courte, munitions (9-0)	Dagger Dague	4dX	Precise Précis
Handgun, 9mm or .45 9mm ou calibre 45	5dX	Loud, Short Range, Reload (9-0) Bruyant, portée courte, munitions (9-0)	Improvised weapon Arme improvisée	3dX	Brittle Fragile
Handgun, .357 Magnum Magnum 357	6dX	Loud, Short Range, Reload (8-0) Bruyant, portée courte, munitions (8-0)	Halberd Hallebarde	4dX	Chopping, Long Reach, Cumbersome Tranchant, allonge, encombrant
Shotgun, 12 gauge Fusil calibre 12	7dX	Loud, Short Range, Reload (7-0) Bruyant, portée courte, munitions (7-0)	Katana	5dX	Cutting Aiguisé
Hunting rifle, .30-30 Fusil de chasse 30-30	7dX	Loud, Single Shot Bruyant, un coup	Longsword Épée longue	5dX	Chopping, Cumbersome Tranchant, encombrant
Assault rifle, 7.62mm Fusil d'assaut 7,62mm	7dX	Loud, Reload (8-0) Bruyant, munitions (8-0)	Quarterstaff Bâton	3dX	Long Reach, Tripping Allonge, croche-patte
Assault rifle, 5,56mm Fusil d'assaut 5,56mm	6dX	Loud, Reload (9-0) Bruyant, munitions (9-0)	Rapier Rapière	5dX	Precise Précis
Submachine gun Mitraillette	5dX	Loud, Reload (9-0) Bruyant, munitions (9-0)	Sabre Sabre	5dX	Cutting Aiguisé
Light machine gun Mitrailleuse légère	7dX	Loud, Reload (0), Unwieldy Bruyant, munitions (0), peu maniable	Spear Lance	4dX	Long Reach, Cumbersome Allonge, encombrant
Crossbow Arbalète	5dX	Single Shot Un coup	Truncheon Matraque	3dX	Non-lethal Non létal
Longbow Arc long	5dX	Single Shot, Swift Reload Un coup, rechargement rapide	Unarmed Mains nues	2dX	
Throwing knife Couteau de lancer	4dX	Thrown, Silent, Short Range Lancé, silencieux, portée courte			
Shuriken	4dX	Thrown, Silent, Short Range, Concealable Lancé, silencieux, portée courte, discret			

Skills	Compétences	Type	Skills	Compétences	Type	
Agility	Agilité	Background / Élémentaire	Melee	Corps-à-corps	Combat	
Alertness	Vigilance	Background / Élémentaire	Prestidigitation	Passe-passe	Background / Élémentaire	
Charm	Charme	Social / Sociabilité	Ranged combat	Tir	Combat	
Contacts	Contacts	Social / Sociabilité	Red tape	Bureaucratie	Investigation / Recherche	
Credit	Ressources	Background / Élémentaire	Science	Science	Investigation / Recherche	
Electronics	Électronique	Investigation / Recherche	Search	Fouille	Investigation / Recherche	
Endurance	Endurance	Background / Élémentaire	Security	Sécurité	Action	
Engineering	Ingénierie	Investigation / Recherche	Sneak	Furtivité	Action	
Entertainment	Spectacle	Social / Sociabilité	Status	Statut	Social / Sociabilité	
Humanities	Sciences humaines	Investigation / Recherche	Strength	Force	Background / Élémentaire	
Investigation	Enquête	Investigation / Recherche	Subterfuge	Tromperie	Social / Sociabilité	
Languages	Langues	Social / Sociabilité	Survival	Survie	Action	
Machinery	Mécanique	Action	Vehicles	Pilotage	Action	
Medicine	Médecine	Investigation / Recherche	Willpower	Volonté	Background / Élémentaire	
Challenges/Défis						
# task checks Nb. de jets de tâches	0	1	2	3	4	5
3	Abysmal / Désastreux	Limited / Limité	Good / Bon	Great / Excellent	–	–
4	Abysmal / Désastreux	Bad / Mauvais	Limited / Limité	Good / Bon	Great / Excellent	–
5	Abysmal / Désastreux	Bad / Mauvais	Limited / Limité	Limited / Limité	Good / Bon	Great/Excellent

Attack check / Jet d'attaque		
Good / Bon Karma		Bad / Mauvais Karma
Underlings and mooks are Out Cold . You may discard damage and reroll. You must keep the new result.	Next check is at -2 pips.	
Les Sbires et les Sous-fifres sont Hors de Combat . Possibilité de relancer les dégâts.	Prochain jet à -2 pips	
Defence check / Jet de Défense		
Good / Bon Karma		Bad / Mauvais Karma
Make a 1dP recovery roll after damage is resolved.	Knocked down, Prone	
Récupération de 1dR après les dégâts	Projeté, Vulnérable	
Difficulty level	Difficulté	Modifier Modificateur
Very easy	Très facile	+5 pips
Easy	Facile	+2 pips
Challenging (most task checks)	Normal (la plupart de jets)	–
Hard	Difficile	-2 pips
Very hard	Très difficile	-5 pips
Possible conditions Conditions possible	Wounded Blessé	Mortal Peril Danger de mort
Player character / Personnage joueurs	✓	✓
Mook, Underling / sbires, sous-fifres		
Lieutenant / lieutenants	✓	
Boss / chefs	✓	✓

Gain story points / Points de récit		
Karma	Karma	+1
Voluntarily fail	Échec volontaire	+2
Activate a complication	Activer un Désavantage	+3 / +6
Get captured	Se faire capturer	+9
Entertain the table	Amuser la tablée	+1
Spend story points / Points de récit		
Activate an Ability	Activer une capacité	varies/variable
Get a gadget	Gadget	varies/variable
Flip a check	Inverser un jet	-2
Get a clue	Indice	-1 to -4 / -1 à -4
Add something minor	Détail mineur	-2
Add something major	Détail majeur	-6
Kill unnecessarily or in cold blood	Tuer gratuitement ou de sang-froid	All Story points/ tous les point de récit
Alertness task check Jet de Vigilance	Initiative	
Success / Si réussi	Ones + Tens Dizaines + unités	
Good / Bon Karma	10 + Ones + Tens 10 + dizaines + unités	
Failure / Si échec	Ones Unités	
Bad / Mauvais Karma	0	