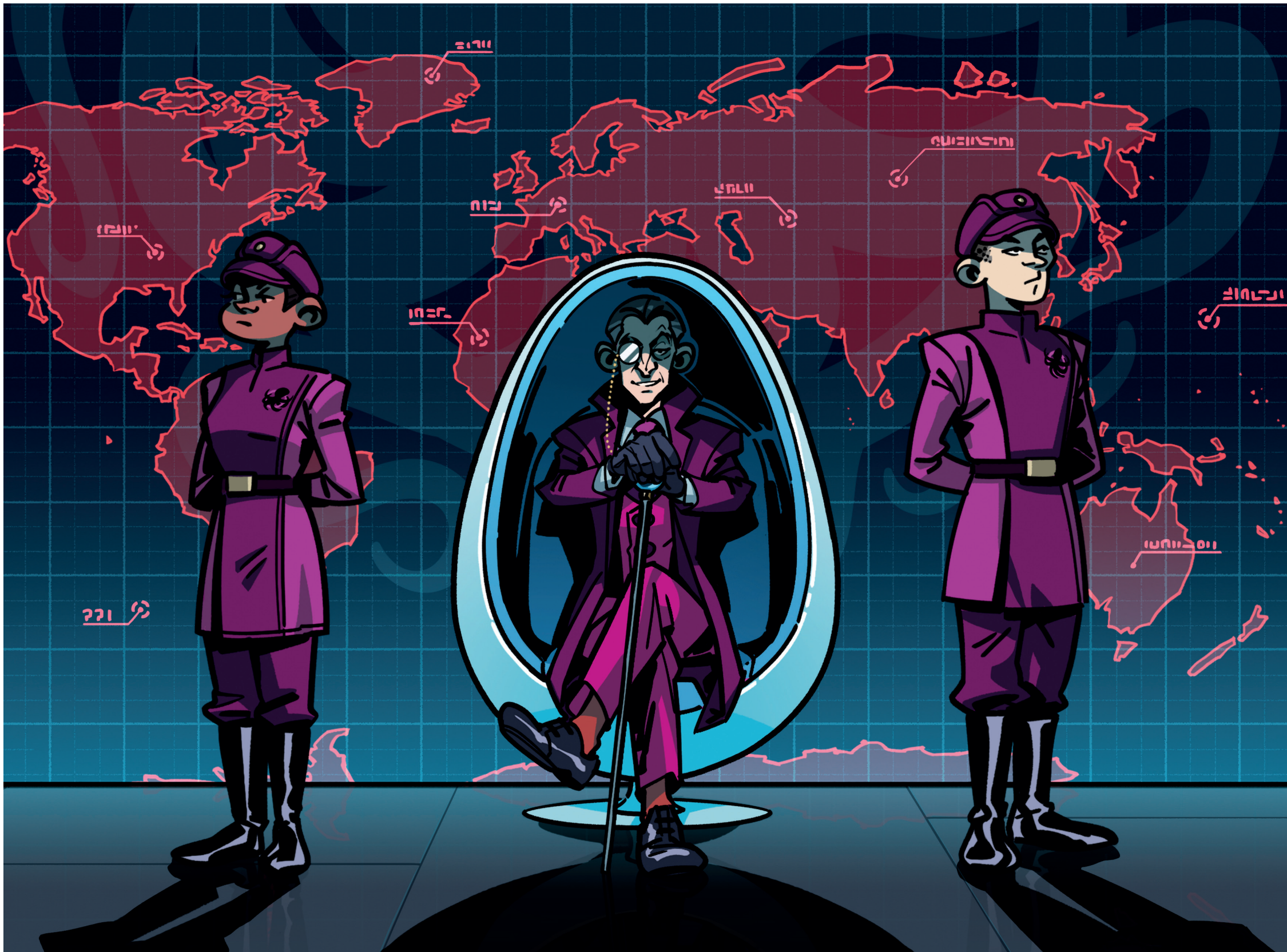
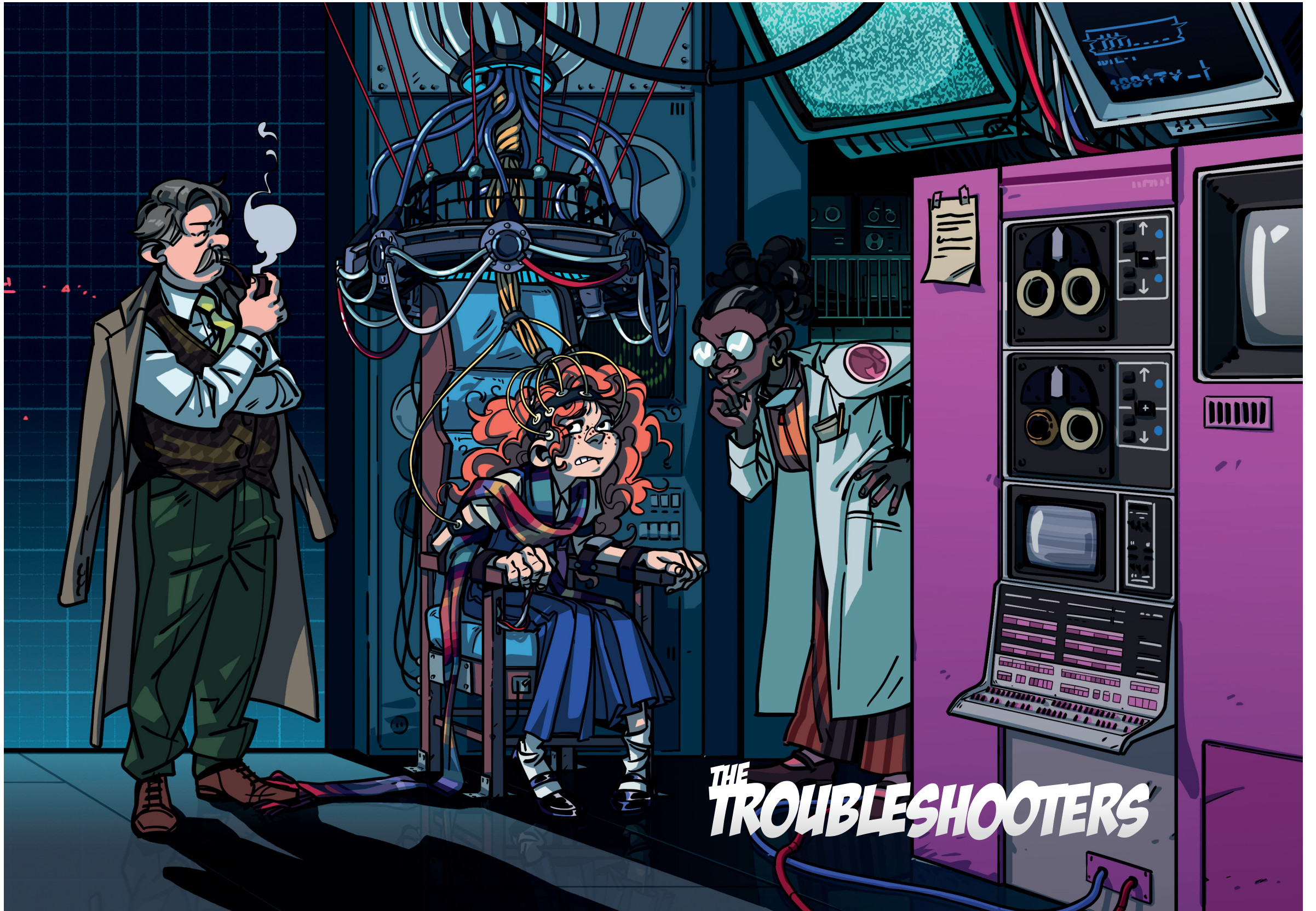


**THE
TROUBLESHOOTERS**
LES RISQUE -TOUT





THE TROUBLESHOOTERS

Ranged weapons Arme à distance	Damage Dégâts	Tags Descripteurs
Handgun, .25 ACP Colt automatique calibre 25	4dX	Short Range, Reload (7-0), Concealable Portée courte, munitions (7-0), discret
Handgun, 7.62mm 7,62mm	4dX	Loud, Short Range, Reload (9-0) Bruyant, portée courte, munitions (9-0)
Handgun, 9mm or .45 9mm ou calibre 45	5dX	Loud, Short Range, Reload (9-0) Bruyant, portée courte, munitions (9-0)
Handgun, .357 Magnum Magnum 357	6dX	Loud, Short Range, Reload (8-0) Bruyant, portée courte, munitions (8-0)
Shotgun, 12 gauge Fusil calibre 12	7dX	Loud, Short Range, Reload (7-0) Bruyant, portée courte, munitions (7-0)
Hunting rifle, .30-30 Fusil de chasse 30-30	7dX	Loud, Single Shot Bruyant, un coup
Assault rifle, 7.62mm Fusil d'assaut 7,62mm	7dX	Loud, Reload (8-0) Bruyant, munitions (8-0)
Assault rifle, 5,56mm Fusil d'assaut 5,56mm	6dX	Loud, Reload (9-0) Bruyant, munitions (9-0)
Submachine gun Mitraillette	5dX	Loud, Reload (9-0) Bruyant, munitions (9-0)
Light machine gun Mitrailleuse légère	7dX	Loud, Reload (0), Unwieldy Bruyant, munitions (0), peu maniable
Crossbow Arbalète	5dX	Single Shot Un coup
Longbow Arc long	5dX	Single Shot, Swift Reload Un coup, rechargement rapide
Throwing knife Couteau de lancer	4dX	Thrown, Silent, Short Range Lancé, silencieux, portée courte
Shuriken	4dX	Thrown, Silent, Short Range, Concealable Lancé, silencieux, portée courte, discret

Melee weapons Armes de corps-à-corps	Damage Dégâts	Tags Descripteurs
Arming sword Glaive	5dX	Chopping Tranchant
Dagger Dague	4dX	Precise Précis
Improvised weapon Arme improvisée	3dX	Brittle Fragile
Halberd Hallebarde	4dX	Chopping, Long Reach, Cumbersome Tranchant, allonge, encombrant
Katana	5dX	Cutting Aiguisé
Longsword Épée longue	5dX	Chopping, Cumbersome Tranchant, encombrant
Quarterstaff Bâton	3dX	Long Reach, Tripping Allonge, croche-patte
Rapier Rapière	5dX	Precise Précis
Sabre Sabre	5dX	Cutting Aiguisé
Spear Lance	4dX	Long Reach, Cumbersome Allonge, encombrant
Truncheon Matraque	3dX	Non-lethal Non létal
Unarmed Mains nues	2dX	



Skills	Compétences	Type		Skills	Compétences	Type	
Agility	Agilité	Background	Élémentaire	Melee	Corps-à-corps	Combat	Combat
Alertness	Vigilance	Background	Élémentaire	Prestidigitation	Passe-passe	Background	Élémentaire
Charm	Charme	Social	Sociabilité	Ranged combat	Tir	Combat	Combat
Contacts	Contacts	Social	Sociabilité	Red tape	Bureaucratie	Investigation	Recherche
Credit	Ressources	Background	Élémentaire	Science	Science	Investigation	Recherche
Electronics	Électronique	Investigation	Recherche	Search	Fouille	Investigation	Recherche
Endurance	Endurance	Background	Élémentaire	Security	Sécurité	Action	Action
Engineering	Ingénierie	Investigation	Recherche	Sneak	Furtivité	Action	Action
Entertainment	Spectacle	Social	Sociabilité	Status	Statut	Social	Sociabilité
Humanities	Sciences humaines	Investigation	Recherche	Strength	Force	Background	Élémentaire
Investigation	Enquête	Investigation	Recherche	Subterfuge	Tromperie	Social	Sociabilité
Languages	Langues	Social	Sociabilité	Survival	Survie	Action	Action
Machinery	Mécanique	Action	Action	Vehicles	Pilotage	Action	Action
Medicine	Médecine	Investigation	Recherche	Willpower	Volonté	Background	Élémentaire

Challenges / Défis		# Successful or won task checks / Nb. de jets réussis									
# task checks Nb. de jets de tâches	0	1		2		3		4		5	
3	Abysmal Désastreux	Limited Limité	Good Bon	Great Excellent	—	—					
4	Abysmal Désastreux	Bad Mauvais	Limited Limité	Good Bon	Great Excellent	—					
5	Abysmal Désastreux	Bad Mauvais	Limited Limité	Limited Limité	Good Bon	Great Excellent					

Attack check / Jet d'attaque

Good / Bon Karma	Bad / Mauvais Karma
Underlings and mooks are Out Cold . You may discard damage and reroll. You must keep the new result.	Next check is at -2 pips .
Les Spires et les Sous-fifres sont Hors de Combat . Possibilité de relancer les dégâts.	Prochain jet à -2 pips

Defence check / Jet de Défense

Good / Bon Karma	Bad / Mauvais Karma
Make a 1dP recovery roll after damage is resolved.	Knocked down, Prone
Récupération de 1dR après les dégâts	Projeté, Vulnérable

Difficulty level	Difficulté	Modifier Modificateur
Very easy	Très facile	+5 pips
Easy	Facile	+2 pips
Challenging (most task checks)	Normal (la plupart de jets)	—
Hard	Difficile	-2 pips
Very hard	Très difficile	-5 pips

Possible conditions	Conditions possible	Wounded Blessé	Mortal Peril Danger de mort
Player character	Personnage joueurs	✓	✓
Mook, Underling	Spires, sous-fifres	—	—
Lieutenant	Lieutenants	✓	—
Boss	Chefs	✓	✓

Gain story points / Points de récit

Karma	Karma	
		+1
Voluntarily fail	Échec volontaire	+2
Activate a complication	Activer un Désavantage	+3 / +6
Get captured	Se faire capturer	+9
Entertain the table	Amuser la tablée	+1

Spend story points / Points de récit

Activate an Ability	Activer une capacité	varies / variable
Get a gadget	Gadget	varies / variable
Flip a check	Inverser un jet	-2
Get a clue	Indice	-1 to -4 -1 à -4
Add something minor	Détail mineur	-2
Add something major	Détail majeur	-6
Kill unnecessarily or in cold blood	Tuer gratuitement ou de sang-froid	All Story points Tous les point de récit

Alertness task check Jet de Vigilance Initiative

Success	Si réussi	Ones + Tens Dizaines + unités
Good Karma	Bon Karma	10 + Ones + Tens 10 + dizaines + unités
Failure	Si échec	Ones Unités
Bad Karma	Mauvais Karma	0