



NAGS Society Character Record

Name	<input type="text"/>		
AOS	<input type="text"/>		
DOB	<input type="text"/>	Age	<input type="text"/>
Sex	<input type="text"/>		
Player	<input type="text"/>		

Attributes

Perception	<input type="text"/>
Reasoning	<input type="text"/>
Resolve	<input type="text"/>
Strength	<input type="text"/>
Dexterity	<input type="text"/>
Vigor	<input type="text"/>

Gifts and Faults

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

Fudge Levels

Superb
Great
Good
Fair
Mediocre
Poor
Terrible

Portrait

<input type="text"/>

Skills

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

NagOps of Note

<input type="text"/>

Fudge Points

<input type="text"/>

Wounds

1-2
Scratch
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>

3-4
Hurt
<input type="checkbox"/>

5-6
Very Hurt
<input type="checkbox"/>

7-8
Incapacitated
<input type="checkbox"/>

9+
Near Death
<input type="checkbox"/>

Combat Factors

Offensive DF's

<input type="text"/>

Defensive DF's

<input type="text"/>

Standard Equipment

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>

NagTech Items

<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>
<input type="text"/>