

Name: _____

Level: _____

Archetype/Class: _____

Vice: _____

XP: _____

	Score	Mod	Check	Saving Throw	Specializations																	
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																	
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Mods</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Death</td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td>Poison</td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td>Magic</td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td>Traps</td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td>Luck</td><td><input type="text"/></td></tr> </tbody> </table>		Mods		Death	<input type="text"/>	Poison	<input type="text"/>	Magic	<input type="text"/>	Traps	<input type="text"/>	Luck	<input type="text"/>					
Mods																						
Death	<input type="text"/>																					
Poison	<input type="text"/>																					
Magic	<input type="text"/>																					
Traps	<input type="text"/>																					
Luck	<input type="text"/>																					
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																			
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Combat Bonus</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="text"/></td><td></td></tr> </tbody> </table>	Combat Bonus		<input type="text"/>															
Combat Bonus																						
<input type="text"/>																						
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">AC</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="text"/></td><td></td></tr> </tbody> </table>	AC		<input type="text"/>															
AC																						
<input type="text"/>																						
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<table border="1"> <thead> <tr><th>Weapon</th><th>To Hit</th><th>Damage</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> <tr><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td><td><input type="text"/></td></tr> </tbody> </table>	Weapon	To Hit	Damage	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Weapon	To Hit	Damage																				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																				
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>																				
HP	<input type="text"/>				Class Abilities <input type="text"/>																	

Gear & Loot

Notes