

DEADLANDS RELOADED

TABLE DES HANDICAPS

Attention, cette liste n'est pas exhaustive, il n'est pas exclu qu'elle s'agrandisse. Elle contient les handicaps du livre de base et des deux suppléments *The Flood* et *The Last Sons*.

NOM	VALEUR	DESCRIPTION
Âgé	Majeur	Tu as déjà un pied dans la tombe, et l'autre en Enfer.
Aimant à ennuis	mineur/Majeur	Au moins une fois par aventure, le hasard va compliquer la vie de ton héros.
Allergie	mineur/Majeur	Une substance en particulier provoque chez toi des réactions désagréables.
Aveugle	Majeur	Tu n'y vois que dalle. Vois le bon côté : t'auras moins d'horreurs à supporter...
Bavard	mineur	Tu ne peux pas t'empêcher de l'ouvrir, y compris et surtout si ça crée des ennuis.
Bizarrie	mineur	Tu as une habitude un peu surprenante.
Boiteux	Majeur	Tu as une patte folle. Qui court le moins vite finit dévoré le premier...
Borgne	Majeur	Pas beau à voir, et pas pratique pour estimer les distances.
Chimères	mineur/Majeur	Ton héros croit en des choses que les autres trouveraient étranges.
Code d'honneur	Majeur	Ton personnage fera tout pour agir de manière honorable.
Couard	Majeur	Ta poule mouillée de héros mouille sa liquette à la première occasion.
Cupide	mineur/Majeur	Il te faut de l'argent, et si tu es vraiment acharné, tu tueras pour ça.
Curieux	Majeur	Un défaut qui peut coûter très cher...
Deux mains gauches	mineur	Tu n'as aucun lien avec les machines, et les machines n'ont aucun lien avec toi.
Dur d'oreille	mineur/Majeur	Tu n'entends pas le grondement du Dragon du Mexique qui court vers toi.
Ennemi	mineur/Majeur	Quelqu'un veut ta peau. Ca peut être un plouc, comme ça peut être un démon.
Étranger	mineur	Tu es un pauvre solitaire, loin de son chez-lui et mal à l'aise avec son entourage.
Frêle	Majeur	Tu es maigrelet ou pas grand, dans les deux cas tu encaisses moins les coups.
Gamin	Majeur	L'heure de l'aventure a sonné beaucoup trop tôt pour toi.
Héroïque	Majeur	Il faut toujours que tu défendes la veuve et l'orphelin.
Ignorant	Majeur	T'as un train ou deux de retard par rapport au monde qui t'entoure.
Illettré	Mineur	Tu ne sais pas écrire, alors tu signes d'une croix.
Intolérant	mineur/Majeur	Ton héros méprise et déteste les gens d'une certaine catégorie sociale.
Lambin	mineur	Tu es plus lent qu'une limace rhumatisante.
Loyal	mineur	Tu es un fidèle compagnon, et tes amis le savent.
Malchanceux	Majeur	Faut croire qu'un rat a pissé sur le ventre de ta mère quand tu étais dedans.
Manchot	Majeur	Il te manque un bras. Pas pratique pour recharger ton arme...
Maudit	Majeur	Aucune magie bénéfique ne marche sur toi. La maléfique marche très bien.
Mauvais rêves	Majeur	Ton sommeil est trop troublé pour qu'il soit vraiment réparateur.
Mauvaise habitude	mineur/Majeur	Tu as une manie. Elle peut être juste irritante, ou plus gravement dangereuse.
Moche	mineur	Tu serais le méchant-vedette dans le casting d'un western de Sergio Leone.
Myope	mineur	Tu vois moins bien qu'une taupe atteinte de strabisme.
Obèse	mineur	Ton cheval n'aime pas te voir arriver.
Pacifiste	mineur/Majeur	Tu n'aimes pas tuer, et si tu le fais, c'est vraiment avec dégoût.
Petite nature	Majeur	La moindre écharde te fait hurler comme un chien battu.
Phobie	mineur/Majeur	Il y a quelque chose que tu ne supportes pas et qui te fait hurler de peur.
Pied-tendre	mineur	Tes belles manières et ton phrasé en énerveront plus d'un.
Poches percées	mineur	Tu perds en moins de deux le blé que tu as un mal de chien à gagner.
Présomptueux	Majeur	Ton héros n'est pas le meilleur du monde, mais de l'univers. Croit-il.
Prudent	mineur	Pas de précipitation. Tout acte doit être mûrement préparé.
Rancunier	mineur/Majeur	Si quelqu'un t'a eu, il ne devra pas se tirer indemne de votre prochaine rencontre.
Recherché	mineur/Majeur	Tu as ton nom en haut de l'affiche. Dommage qu'il y ait aussi une somme en \$...
Rien à perdre	mineur	Ton héros veut quitter cette vallée de larmes dans un magnifique bouquet final.
Sale caractère	mineur	Tu n'es vraiment pas d'une compagnie agréable.
Sanguinaire	Majeur	Tuer quelqu'un est toujours une nécessité – un mort cause moins de problèmes.
Sceptique	mineur	Tu ne crois pas à l'existence de l'abomination qui te bouffe les orteils.
Serment	mineur/Majeur	Tu as solennellement fait un vœu que tu respecteras toujours.
Sinistre Serviteur de la Mort	Majeur	Les gens ont tendance à tomber comme des mouches autour de ton héros.
Sommeil lourd	mineur	Il faudrait une tripotée de coups de canons pour te réveiller.
Souffrant	mineur/Majeur	Le bail de ton existence risque de ne pas être renouvelé d'ici peu.
Têtu	mineur	C'est comme tu l'as décidé, et puis c'est tout.
Unijambiste	Majeur	Il te manque une jambe. C'est pas top, sauf pour jouer au pirate.
Yeux du menteur	mineur	Si tu es comédien, prévois un parapluie à tomates.

TABLE DES HANDICAPS SPÉCIAUX



Certains handicaps ne peuvent être achetés que par certaines catégories de personnage.

(M) = Majeur

(m) = mineur

NOM	VALEUR	DESCRIPTION
Compteur de Coups Coupe est pleine Serment des Traditions	Indien (m) Karatéka (M) Indien (m)	Ton Brave essaie toujours de frapper l'ennemi d'un coup de bâton sans le blesser. Chaque pouvoir utilisé devient un véritable son et lumière. Bravo la discrétion ! Ton Indien respecte les esprits et les coutumes, il ne touche à rien de moderne.