

# RUNEBEARER

## † PROFILE †

## † SKILLS †

|        |        |
|--------|--------|
| NAME   |        |
| RACE   |        |
| AGE    | GENDER |
| HEIGHT | WEIGHT |
| EYES   | HAIR   |

## † ATTRIBUTES †

|              | Rank | Experience |
|--------------|------|------------|
| Strength     |      |            |
| Agility      |      |            |
| Dexterity    |      |            |
| Speed        |      |            |
| Toughness    |      |            |
| Intelligence |      |            |
| Willpower    |      |            |
| Charisma     |      |            |
| Spirit       |      |            |
| Perception   |      |            |

## † FIGURED ATTRIBUTES †

|              |  |  |
|--------------|--|--|
| HIT POINTS   |  |  |
| BASE DEFENSE |  |  |
| DODGE        |  |  |
| INITIATIVE   |  |  |
| BASE MOVE    |  |  |

## † ADVANTAGES &amp; LIMITATIONS †

[illegible]

### † ARMOR & ENCUMBRANCE †

| ARMOR PIECE         | ENC |
|---------------------|-----|
|                     |     |
|                     |     |
|                     |     |
|                     |     |
|                     |     |
|                     |     |
| SUBTOTAL            |     |
| STRENGTH MULTIPLIER |     |
| TOTAL ENCUMBRANCE   |     |
| PACK WEIGHT         |     |

[illegible]

## † WEAPONS, CLOTHING & EQUIPMENT †

GOLD CROWNS  SILVER PENNIES  COPPER BITS

# RUNEBEARER

## † MELEE WEAPONS †

| WEAPON | INI                  | ATTACK               | DAMAGE | PARRY                | LEN                  | DUR                  | NOTES |
|--------|----------------------|----------------------|--------|----------------------|----------------------|----------------------|-------|
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |       |

## † MISSILE WEAPONS †

| WEAPON | INI                  | ATTACK               | DAMAGE | PB (0)               | S (-2)               | M (-4)               | L (-6)               | X (-10)              | AMMO |
|--------|----------------------|----------------------|--------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|------|
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |      |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |      |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |      |
|        | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |      |

## † REFERENCE †

|              | TOUGHNESS            | MANEUVER | ATTACK | DEFENSE | DAMAGE | NOTES |
|--------------|----------------------|----------|--------|---------|--------|-------|
| BASE DEFENSE | <input type="text"/> |          |        |         |        |       |
| PARRY MOD    | <input type="text"/> |          |        |         |        |       |
| DODGE        | <input type="text"/> |          |        |         |        |       |
| INITIATIVE   | <input type="text"/> |          |        |         |        |       |
| BASE MOVE    | <input type="text"/> |          |        |         |        |       |

## † SPECIAL COMBAT MANEUVERS †

## † HIT LOCATIONS, ARMOR AND WOUNDS †

| ROLL | LOCATION         | ARMOR                | DURABILITY           | DAMAGE | SEVERITY | WOUND EFFECTS |
|------|------------------|----------------------|----------------------|--------|----------|---------------|
| 1    | HEAD             | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 2    | SHOULDER (CHEST) | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 3    | ARM              | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 4    | HAND (ARM)       | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 5    | CHEST            | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 6    | CHEST            | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 7    | CHEST            | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 8    | ABDOMEN (CHEST)  | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 9    | ABDOMEN (CHEST)  | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 10   | LEG              | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 11   | LEG              | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |
| 12   | FOOT             | <input type="text"/> | <input type="text"/> |        |          |               |

## † RUNIC MAGIC †

| RUNE | LEVEL                |
|------|----------------------|
|      | <input type="text"/> |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |
|      |                      |

## † ENCUMBRANCE †

|            | PENALTY              | PACK                 | WITHOUT              |
|------------|----------------------|----------------------|----------------------|
| INITIATIVE | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ACTION     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| DEFENSE    | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |
| ATTACK     | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> |

## † HIT POINTS & HEALING †

|  | 100%                 | 75%                  | 50%                  | 25%                  | MEDICAL                             |
|--|----------------------|----------------------|----------------------|----------------------|-------------------------------------|
|  | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="text"/> | <input type="checkbox"/>            |
|  |                      |                      |                      |                      | PHYSICIAN <input type="checkbox"/>  |
|  |                      |                      |                      |                      | DATE <input type="text"/>           |
|  |                      |                      |                      |                      | ALCHEMICAL <input type="checkbox"/> |
|  |                      |                      |                      |                      | HERBAL <input type="checkbox"/>     |
|  |                      |                      |                      |                      | MAGICAL <input type="checkbox"/>    |