

2+ NÍVEL AÇÃO ÚNICA  
 4+ NÍVEL ATIV. DUAS AÇÕES  
 6+ NÍVEL ATIV. TRÊS AÇÕES  
 8+ NÍVEL AÇÃO LIVRE  
 8+ NÍVEL REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM  
  
 ANCESTRALIDADE E HERANÇA  
  
 BIOGRAFIA

CLASSE  
  
 ALINHAMENTO  
  
 TAMANHO

NÍVEL  
  
 PONTOS HEROÍSMO  
  
 PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

### ATRIBUTOS

**FORÇA**  
 MODIFICADOR  VALOR   
**DESTREZA**  
 MODIFICADOR  VALOR   
**CONSTITUIÇÃO**  
 MODIFICADOR  VALOR   
**INTELIGÊNCIA**  
 MODIFICADOR  VALOR   
**SABEDORIA**  
 MODIFICADOR  VALOR   
**CARISMA**  
 MODIFICADOR  VALOR

### CLASSE DE ARMADURA

BASE = 10 DES  LIMITE  PROF  ITEM   
 SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA  
  
 ESCUDO  DUREZA  MAX PV/ LQ  PV

### PONTOS DE VIDA

**ATUAIS**  
 MAX PV  TEMPORÁRIO   
 MORRENDO  FERIDO   
 RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES  
  
 CONDIÇÕES

### JOGADAS DE SALVAMENTO

**FORTITUDE**  CON  ITEM    
**REFLEXOS**  DES  ITEM    
**VONTADE**  SAB  ITEM    
**CD CLASSE**  ATB CHAVE  ITEM

### PERCEÇÃO

SAB  ITEM    
**VELOC.**

### GOLPES CORPO A CORPO

= ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  FOR  TRAÇOS   
  = ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  FOR  TRAÇOS   
  = ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  FOR  TRAÇOS

### GOLPES À DISTÂNCIA

= ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  ESP  TRAÇOS   
  = ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  ESP  TRAÇOS   
  = ATB CHAVE  ITEM   
 DADO  ESP  TRAÇOS

### PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES MARCIAIS OUTRAS   
 OUTRAS

**IDIOMAS**

### PERÍCIAS

ACROBATISMO  = DES  ITEM  -   
 ARCANISMO  = INT  ITEM   
 ATLETISMO  = FOR  ITEM  -   
 DIPLOMACIA  = CAR  ITEM   
 DISSIMULAÇÃO  = CAR  ITEM   
 FURTIVIDADE  = DES  ITEM  -   
 INTIMIDAÇÃO  = CAR  ITEM   
 LADROAGEM  = DES  ITEM  -   
 MANUFATURA  = INT  ITEM   
 MEDICINA  = SAB  ITEM   
 NATUREZA  = SAB  ITEM   
 OCULTISMO  = INT  ITEM   
 PERFORMANCE  = CAR  ITEM   
 RELIGIÃO  = SAB  ITEM   
 \_\_\_\_\_ SABER  = INT  ITEM   
 \_\_\_\_\_ SABER  = INT  ITEM   
 SOCIEDADE  = INT  ITEM   
 SOBREVIVÊNCIA  = SAB  ITEM

## HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

## TALENTOS DE PERÍCIA

	BIOGRAFIA
	2º
	4º
	6º
	8º
	10º
	12º
	14º
	16º
	18º
	20º

## TALENTOS GERAIS

	3º
	7º
	11º
	15º
	19º

## HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

	CARACTERÍSTICA 1º
	CARACTERÍSTICA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 2º
	CARACTERÍSTICA 3º
	TALENTO 4º
	CARACTERÍSTICA 5º
	TALENTO 6º
	CARACTERÍSTICA 7º
	TALENTO 8º
	CARACTERÍSTICA 9º
	TALENTO 10º
	CARACTERÍSTICA 11º
	TALENTO 12º
	CARACTERÍSTICA 13º
	TALENTO 14º
	CARACTERÍSTICA 15º
	TALENTO 16º
	CARACTERÍSTICA 17º
	TALENTO 18º
	CARACTERÍSTICA 19º
	TALENTO 20º

## TALENTOS BÔNUS


## INVENTÁRIO

ITENS VESTIDOS	PREÇO	VOL.	CONSUMÍVEIS	VOL.	OUTROS ITENS	VOL.

  

**VOLUME**

<input type="text"/>	SOBRECARGA	= 5	BASE	FOR	<input type="text"/>
<input type="text"/>	MÁXIMO	= 10	BASE	FOR	<input type="text"/>

PC PP PO PL

## ESBOÇO DO PERSONAGEM

<input type="text"/>	<input type="text"/>	
ETNIA	NACIONALIDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
LOCAL DE NASCIMENTO	IDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
GÊNERO	ALTURA	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
APARÊNCIA		
<input type="text"/>		
TRAÇOS		
<input type="text"/>		

## PERSONALIDADE

<input type="text"/>
ATITUDE
<input type="text"/>
CRENÇAS
<input type="text"/>
GOSTOS / AVERSÕES
<input type="text"/>
BORDÕES
<input type="text"/>

## ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

## AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO

