

2+ NÍVEL AÇÃO ÚNICA
 4+ NÍVEL ATIV. DUAS AÇÕES
 6+ NÍVEL ATIV. TRÊS AÇÕES
 8+ NÍVEL AÇÃO LIVRE
 8+ NÍVEL REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM

 ANCESTRALIDADE E HERANÇA

 BIOGRAFIA

CLASSE

 ALINHAMENTO

 TAMANHO

NÍVEL

 PONTOS HEROÍSMO

 PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

ATRIBUTOS

FORÇA
 MODIFICADOR VALOR
DESTREZA
 MODIFICADOR VALOR
CONSTITUIÇÃO
 MODIFICADOR VALOR
INTELIGÊNCIA
 MODIFICADOR VALOR
SABEDORIA
 MODIFICADOR VALOR
CARISMA
 MODIFICADOR VALOR

CLASSE DE ARMADURA

BASE = 10 DES LIMITE PROF ITEM
 SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA

 ESCUDO DUREZA MAX PV/ LQ PV

PONTOS DE VIDA

ATUAIS
 MAX PV TEMPORÁRIO
 MORRENDO FERIDO
 RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES

 CONDIÇÕES

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE CON ITEM
REFLEXOS DES ITEM
VONTADE SAB ITEM
CD CLASSE ATB CHAVE ITEM

PERCEÇÃO

SAB ITEM
VELOC.

GOLPES CORPO A CORPO

= ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO FOR TRAÇOS

GOLPES À DISTÂNCIA

= ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS
 = ATB CHAVE ITEM
 DADO ESP TRAÇOS

PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES MARCIAIS OUTRAS OUTRAS

IDIOMAS

PERÍCIAS

ACROBATISMO = DES ITEM -
 ARCANISMO = INT ITEM
 ATLETISMO = FOR ITEM -
 DIPLOMACIA = CAR ITEM
 DISSIMULAÇÃO = CAR ITEM
 FURTIVIDADE = DES ITEM -
 INTIMIDAÇÃO = CAR ITEM
 LADROAGEM = DES ITEM -
 MANUFATURA = INT ITEM
 MEDICINA = SAB ITEM
 NATUREZA = SAB ITEM
 OCULTISMO = INT ITEM
 PERFORMANCE = CAR ITEM
 RELIGIÃO = SAB ITEM
 _____ SABER = INT ITEM
 _____ SABER = INT ITEM
 SOCIEDADE = INT ITEM
 SOBREVIVÊNCIA = SAB ITEM

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

TALENTOS DE PERÍCIA

	BIOGRAFIA
	2º
	4º
	6º
	8º
	10º
	12º
	14º
	16º
	18º
	20º

TALENTOS GERAIS

	3º
	7º
	11º
	15º
	19º

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

	CARACTERÍSTICA 1º
	CARACTERÍSTICA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 2º
	CARACTERÍSTICA 3º
	TALENTO 4º
	CARACTERÍSTICA 5º
	TALENTO 6º
	CARACTERÍSTICA 7º
	TALENTO 8º
	CARACTERÍSTICA 9º
	TALENTO 10º
	CARACTERÍSTICA 11º
	TALENTO 12º
	CARACTERÍSTICA 13º
	TALENTO 14º
	CARACTERÍSTICA 15º
	TALENTO 16º
	CARACTERÍSTICA 17º
	TALENTO 18º
	CARACTERÍSTICA 19º
	TALENTO 20º

TALENTOS BÔNUS

INVENTÁRIO

ITENS VESTIDOS	PREÇO	VOL.	CONSUMÍVEIS	VOL.	OUTROS ITENS	VOL.

VOLUME

<input type="text"/>	SOBRECARGA	= 5	BASE	FOR	<input type="text"/>
<input type="text"/>	MÁXIMO	= 10	BASE	FOR	<input type="text"/>

PC PP PO PL

ESBOÇO DO PERSONAGEM

<input type="text"/>	<input type="text"/>	
ETNIA	NACIONALIDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
LOCAL DE NASCIMENTO	IDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
GÊNERO	ALTURA	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>		
APARÊNCIA		
<input type="text"/>		
TRAÇOS		

PERSONALIDADE

<input type="text"/>
ATITUDE
<input type="text"/>
CRENÇAS
<input type="text"/>
GOSTOS / AVERSÕES
<input type="text"/>
BORDÕES

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

NOME	AÇÕES	TRAÇOS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DESCRIÇÃO

