2+ NÍVEL AÇÃO ÚNICA
 4+ NÍVEL ATIV. DUAS AÇÕES
 6+ NÍVEL ATIV. TRÊS AÇÕES
 8+ NÍVEL AÇÃO LIVRE
 8+ NÍVEL REAÇÃO

NOME DO PERSONAGEM

ANCESTRALIDADE E HERANÇA

BIOGRAFIA

CLASSE

ALINHAMENTO

TAMANHO

NÍVEL

PONTOS HEROÍSMO

PONTOS DE EXPERIÊNCIA (XP)

ATRIBUTOS

FORÇA
 MODIFICADOR VALOR

DESTREZA
 MODIFICADOR VALOR

CONSTITUIÇÃO
 MODIFICADOR VALOR

INTELIGÊNCIA
 MODIFICADOR VALOR

SABEDORIA
 MODIFICADOR VALOR

CARISMA
 MODIFICADOR VALOR

CLASSE DE ARMADURA

BASE = 10 DES LIMITE PROF ITEM

SEM ARMADURA LEVE MÉDIA PESADA

ESCUDO DUREZA MAX PV/ LQ PV

PONTOS DE VIDA

ATUAIS MAX PV TEMPORÁRIO

MORRENDO FERIDO

RESISTÊNCIAS E IMUNIDADES

CONDIÇÕES

JOGADAS DE SALVAMENTO

FORTITUDE **REFLEXOS** **VONTADE**

CON ITEM DES ITEM SAB ITEM

ATB CHAVE ITEM

VELOC.

PERCEÇÃO

SAB ITEM

GOLPES CORPO A CORPO

= ATB CHAVE ITEM

DADO FOR CN CT PF TRAÇOS

= ATB CHAVE ITEM

DADO FOR CN CT PF TRAÇOS

= ATB CHAVE ITEM

DADO FOR CN CT PF TRAÇOS

GOLPES À DISTÂNCIA

= ATB CHAVE ITEM

DADO ESP CN CT PF TRAÇOS

= ATB CHAVE ITEM

DADO ESP CN CT PF TRAÇOS

= ATB CHAVE ITEM

DADO ESP CN CT PF TRAÇOS

PROFICIÊNCIAS COM ARMAS

SIMPLES MARCIAIS OUTRAS OUTRAS

IDIOMAS

PERÍCIAS

ACROBATISMO = DES ITEM -

ARCANISMO = INT ITEM

ATLETISMO = FOR ITEM -

DIPLOMACIA = CAR ITEM

DISSIMULAÇÃO = CAR ITEM

FURTIVIDADE = DES ITEM -

INTIMIDAÇÃO = CAR ITEM

LADROAGEM = DES ITEM -

MANUFATURA = INT ITEM

MEDICINA = SAB ITEM

NATUREZA = SAB ITEM

OCULTISMO = INT ITEM

PERFORMANCE = CAR ITEM

RELIGIÃO = SAB ITEM

_____ SABER = INT ITEM

_____ SABER = INT ITEM

SOCIEDADE = INT ITEM

SOBREVIVÊNCIA = SAB ITEM

HABILIDADES E TALENTOS DE ANCESTRALIDADE

	ESPECIAL 1º
	HERANÇA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 5º
	TALENTO 9º
	TALENTO 13º
	TALENTO 17º

TALENTOS DE PERÍCIA

	BIOGRAFIA
	2º
	4º
	6º
	8º
	10º
	12º
	14º
	16º
	18º
	20º

TALENTOS GERAIS

	3º
	7º
	11º
	15º
	19º

HABILIDADES E TALENTOS DE CLASSE

	CARACTERÍSTICA 1º
	CARACTERÍSTICA 1º
	TALENTO 1º
	TALENTO 2º
	CARACTERÍSTICA 3º
	TALENTO 4º
	CARACTERÍSTICA 5º
	TALENTO 6º
	CARACTERÍSTICA 7º
	TALENTO 8º
	CARACTERÍSTICA 9º
	TALENTO 10º
	CARACTERÍSTICA 11º
	TALENTO 12º
	CARACTERÍSTICA 13º
	TALENTO 14º
	CARACTERÍSTICA 15º
	TALENTO 16º
	CARACTERÍSTICA 17º
	TALENTO 18º
	CARACTERÍSTICA 19º
	TALENTO 20º

TALENTOS BÔNUS

INVENTÁRIO

ITENS VESTIDOS	PREÇO	VOL.	CONSUMÍVEIS	VOL.	OUTROS ITENS	VOL.

VOLUME

	SOBRECARGA	BASE	FOR	PC	PP	PO	PL
		= 5					
	MÁXIMO	BASE	FOR				
		= 10					

ESBOÇO DO PERSONAGEM

<input type="text"/>	<input type="text"/>	
ETNIA	NACIONALIDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
LOCAL DE NASCIMENTO	IDADE	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	
GÊNERO	ALTURA	PESO
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
APARÊNCIA		
<input type="text"/>		
TRAÇOS		
<input type="text"/>		

PERSONALIDADE

<input type="text"/>
ATITUDE
<input type="text"/>
CRENÇAS
<input type="text"/>
GOSTOS / AVERSÕES
<input type="text"/>
BORDÕES
<input type="text"/>

ANOTAÇÕES DE CAMPANHA

NOTAS

ALIADOS

INIMIGOS

ORGANIZAÇÕES

AÇÕES / ATIVIDADES / AÇÕES LIVRES / REAÇÕES

NOME

AÇÕES

TRAÇOS

DESCRIÇÃO