

Nom : HIDAEcole : Bushi Hida

Honneur : 1.5

Gloire : 1

Statut : 1

Clan : CrabeRang / Réputation : 1 / 137

Souillure : 0

**Compétences :**

Pièges 1

Athlétisme 1

Défense 2

Chasse 1

Kyujutsu / tir à l'arc 1

Kenjutsu / sabre 2

Arme lourde (tetsubo) 3

Jeu 1

Art de la guerre 1 (ennemi : outremonde) 1

Connaissance : outremonde 1

Jujutsu / combat à mains nues 3

Background :**Avantages :**

Grand : Le personnage est bien plus grand que la moyenne, et d'une stature imposante ; il bénéficie d'un bonus de +1G0 pour ses jets de dommages au corps-à-corps.

Force de la Terre (niveau 2) : Le personnage est une véritable force de la nature, disposant d'une résistance à la fatigue et aux blessures hors du commun. Ses malus dus aux blessures sont réduits de 10.

Désavantages :

Compulsif - les plaisirs de la vie : Le personnage est un hédoniste, qui profite avec excès et sans la moindre retenue de la vie et de ses plaisirs (nourriture, boisson, femmes, fêtes et jeu). Il doit réussir un jet d'Honneur ND15 pour résister à la tentation liée à ses « vices ».

Techniques d'école :**Rang 1 : la Voie du Crabe**

- Le personnage ajoute son rang de Terre au résultat de ses jets d'attaque ou de dommages au corps à corps.
- Le personnage ne subit pas les malus habituels liés au port de l'armure lourde : ceux-ci se réduisent à un malus au ND de +5 pour les jets de Discrétion.

Équipement : Katana (VD 3G2) ; Wakizashi (VD 2G2) ; Arc et 20 flèches (*feuilles de saule* VD 3G2) ; Tetsubo (VD 0G3) ; Aiguchi (VD 1G1) ; armure lourde (ND +10) ; doigt de jade ; kimono et sandales ; ustensiles de cuisine ; bouteille de saké ; 5 koku (1 koku = 5 bu = 50 zeni)

Blessures :

NIVEAU DE BLESSURES	TOTAL	ACTUELLES
INDEMNÉ (+0)	6	
EGRATIGNÉ (+1)	12	
LÉGÈREMENT BLESSÉ (0)	18	
BLESSÉ (+1)	24	
GRAVEMENT BLESSÉ (+3)	30	
IMPOTENT (+10)	36	
ÉPUISÉ (+30) 1 POINT DEVICE POUR AGIR	42	
HORS DE COMBAT IMPOSSIBILITÉ D'AGIR	57	

Dans le jeu :**Jets d'attaque : 6G3 +3 (Tetsubo).****Jets de dommages : 5G3 +3 (Tetsubo).****Initiative : 3G2**

**ND pour être touché : 20 (en armure lourde)
10 (sans armure)**

