

# ZEALOT OF GRUUMSH

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_ 7\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Animal Friendship (PHB 275)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Invisibility to Animals (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)		○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)

## Level 2

○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Snake Charm (PHB 259)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Speak With Animals (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Messenger (PHB 280)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

## Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)

## Level 4

○○○○○ Focus (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Produce Fire (PHB 285)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Protection From Grel (PF 64)
○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)
○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)
○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)
○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)

## Level 5

○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)

## Level 6

○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Forbiddance (PHB 271)
○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)

## Level 7

○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)
○○○○○ Holy Word (PHB 273)
○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)