

ZEALOT OF DRUAGA

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)
○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)		

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Protection from	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Lightning (PHB 286)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)

Level 5

○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)

Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)
○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)
○○○○○ Forbiddance (PHB 271)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)
○○○○○ Exaction (PHB 273)
○○○○○ Gate (PHB 273)
○○○○○ Repel Living Plants and Animals (PHB 294)
○○○○○ Succor (PHB 274)
○○○○○ Symbol (PHB 274)