

# ZEALOT OF MAB

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_ 7\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)

## Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Durward's Paen of Protection	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Chant (PHB 257)	from Archers (WW 40)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)		

## Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)		

## Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)
○○○○○ Gourmet Dinner (ZG 108)

## Level 5

○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Blessed Abundance (ZG 103)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Moonbeam (PHB 288)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ True Seeing (PHB 270)

## Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

## Level 7

○○○○○ Changestaff (PHB 291)
○○○○○ Chariot of Sustarre (PHB 292)
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)
○○○○○ Construct Temple (ZG 104)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)
○○○○○ Exaction (PHB 273)
○○○○○ Gate (PHB 273)
○○○○○ Succor (PHB 274)