

ZEALOT OF AUBERON

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)		

Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Premonition (PHB 258)
○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Produce Fire (PHB 285)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Divination (PHB 264)		○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)		○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)

°Reversible spell

ZEALOT OF AUBERON

Level 5

○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)	○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ False Seeing ^o (PHB 270)	○○○○○ Protection from
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ Flame Strike (PHB 268)	Petrification (PHB 288)
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)	○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	○○○○○ Slay Living ^o (PHB 269)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)	○○○○○ True Seeing (PHB 270)
○○○○○ Dispel Good ^o (PHB 268)		○○○○○ Wall of Fire (PHB 289)

Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)	○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)	○○○○○ Lose the Path ^o (PHB 271)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)	○○○○○ Conjure Fire Elemental (PHB 289)	○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)	○○○○○ Dismiss Fire Elemental ^o (PHB 289)	○○○○○ Speak With Monsters (PHB 272)
○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)	○○○○○ Find the Path (PHB 271)	○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Attach Limb (ZG 103)	○○○○○ Fire Seeds (PHB 289)	○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)	○○○○○ Forbiddance (PHB 271)	○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Chariot of Sustarre (PHB 292)	○○○○○ Exaction (PHB 273)	○○○○○ Repel Living Plants
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)	○○○○○ Fire Quench ^o (PHB 293)	& Animals (PHB 294)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)	○○○○○ Fire Storm (PHB 293)	○○○○○ Succor (PHB 274)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental ^o (PHB 292)	○○○○○ Gate (PHB 273)	○○○○○ Symbol (PHB 274)

^oReversible spell