

ZEALOT OF CALIBAN

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)	○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Alter Self (PHB 187)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Fool's Gold (PHB 191)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Charm Person	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Soften Stone (ZG 117)
○○○○○ or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Poison° (PHB 266)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Delude (PHB 255)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Blindness	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Stone Shape (PHB 283)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Cure Blindness	○○○○○ Meld into Stone (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)
○○○○○ Poison° (PHB 266)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Stone Passage (PHB 286)
○○○○○ Warp Stone or Metal (ZG 117)

Level 5

○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)
○○○○○ Sink into Earth (ZG 117)
○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)

Level 6

○○○○○ Harm° (PHB 271)
○○○○○ Stone Tell (PHB 272)
○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)

Level 7

○○○○○ Animate Rock (PHB 291)
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)
○○○○○ Earthquake (PHB 273)
○○○○○ Transmute Metal to Wood (PHB 294)
○○○○○ Transmute Rock to Lava (PHB 294)