

ZEALOT OF LATHANDAR

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)		○○○○○ Wind Column (ZG 115)

Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Soften Stone (ZG 117)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
○○○○○ Durward's Paen of Protection	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ from Archers (WW 40)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)
○○○○○ Dust Devil (PHB 257)		

Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Meld into Stone (PHB 262)	○○○○○ Stone Shape (PHB 283)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)
○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Snare (PHB 282)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)
○○○○○ Focus (ZG 107)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)
○○○○○ Hold Plant (PHB 285)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)
○○○○○ Plant Door (PHB 285)
○○○○○ Protection from Plants and Fungi (ZG 116)
○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)

Level 5

○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Moonbeam (PHB 288)
○○○○○ Pass Plant (PHB 288)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Spike Growth (PHB 270)

Level 6

○○○○○ False Dawn (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Liveoak (PHB 290)
○○○○○ Transport Via Plants (PHB 290)
○○○○○ Turn Wood (PHB 290)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)

Level 7

○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ Sunray (PHB 294)