

ZEALOT OF PUCK

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Change Self (PHB 176)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Proadus' Uncontrollable	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Fit of Laughter (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Elenwyd's Majestic Bosom (ZG 106)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Snare (PHB 282)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Perceived Malignment (PHB 277)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)	○○○○○ Protection from Plants and Fungi (ZG 116)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Free Action (PHB 265)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Hold Plant (PHB 285)		○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)

Level 5

○○○○○ Quest (PHB 269)
○○○○○ Rigor Mortis, 10' Radius (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Feeblemind (PHB 289)
○○○○○ Hold Crowd (ZG 109)

Level 7

○○○○○ Confusion (PHB 292)
○○○○○ Exaction (PHB 273)