

PALADIN/HOLY KNIGHT SPELL LIST

Name: _____

Spells: 1____ 2____ 3____ 4____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)
 ○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)
 ○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)
 ○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)
 ○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)
 ○○○○○ Detect Evil (PHB 255)
 ○○○○○ Detect Good° (PHB 255)
 ○○○○○ Detect Magic (PHB 255)
 ○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)
 ○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)
 ○○○○○ Know Direction (ZG 110)
 ○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
 ○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
 ○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
 ○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
 ○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)
 ○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)
 ○○○○○ Augury (PHB 257)
 ○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)
 ○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)
 ○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)
 ○○○○○ Detect Charm (PHB 257)
 ○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)
 ○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)
 ○○○○○ Find Traps (PHB 258)
 ○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)
 ○○○○○ Know Alignment (PHB 258)
 ○○○○○ Premonition (PHB 258)
 ○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
 ○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
 ○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
 ○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)
 ○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)
 ○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)
 ○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)
 ○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)
 ○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)
 ○○○○○ Cure Disease (PHB 261)
 ○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)
 ○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)
 ○○○○○ Feign Death (PHB 261)
 ○○○○○ Flame Walk (PHB 261)
 ○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)
 ○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)
 ○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)
 ○○○○○ Locate Object (PHB 262)
 ○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)
 ○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)
 ○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
 ○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
 ○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
 ○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
 ○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
 ○○○○○ Vitality (ZG 114)
 ○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
 ○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
 ○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)
 ○○○○○ Cause Lycanthropy (ZG 104)
 ○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)
 ○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)
 ○○○○○ Detect Lie (PHB 264)
 ○○○○○ Divination (PHB 264)
 ○○○○○ Feign Life (ZG 107)
 ○○○○○ Free Action (PHB 265)
 ○○○○○ Heal Nasty Wounds (PHB 265)
 ○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)
 ○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)
 ○○○○○ Poison° (PHB 266)
 ○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
 ○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
 ○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
 ○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)