

ZEALOT OF ODIN

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawk (HJM 122)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Wind Column (ZG 115)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Detect Gawks (HJM 122)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)		

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Protection from Water (ZG 116)
○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Produce Fire (PHB 285)	○○○○○ Raise Water° (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Greater Restore Movement (ZG 108)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Heal Nasty Wounds (PHB 265)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Lower Water (PHB 266)		○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)	
○○○○○ Cure Critical Wounds (PHB 268)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)	
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)	
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)	
○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)	
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)	
○○○○○ Heal Serious Wounds (PHB 268)	○○○○○ Slay Living° (PHB 269)	

Level 6

Level 7

○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)
○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)
○○○○○ Holy Word (PHB 273)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)