

# DRUID/ZEALOT OF IKKA PATANG

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_ 2\_\_\_\_ 3\_\_\_\_ 4\_\_\_\_ 5\_\_\_\_ 6\_\_\_\_ 7\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Animal Friendship (PHB 275)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Invisibility to Animals (PHB 277)	○○○○○ Speak with Animals (PHB 259)
○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)		○○○○○ Wind Column (ZG 115)

## Level 2

○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Soften Stone (ZG 117)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Messenger (PHB 280)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)		○○○○○ Warp Wood (PHB 281)

## Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Stone Shape (PHB 283)
○○○○○ Cloud Burst (PHB 281)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Summon Insects (PHB 283)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Snare (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)	○○○○○ White Hot Metal (PHB 283)
○○○○○ Hold Animal (PHB 281)		○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

## Level 4

○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Cause Lycanthropy (ZG 104)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Produce Fire (PHB 285)	○○○○○ Stone Passage (PHB 286)
○○○○○ Control Temperature, 10' rad. (PHB 284)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Stones to Spiders (ZG 113)
○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Plants & Fungi (ZG 116)	○○○○○ Warp Stone or Metal (ZG 117)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from Water (ZG 116)	○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)
○○○○○ Grow (PHB 285)	○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)	○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)		

## Level 5

○○○○○ Animal Growth (PHB 286)
○○○○○ Animal Reduction (PHB 286)
○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)
○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ Heal Serious Wounds (PHB 268)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)
○○○○○ Moonbeam (PHB 288)
○○○○○ Pass Plant (PHB 288)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Sink into Earth (ZG 117)
○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)
○○○○○ Wall of Fire (PHB 289)

## Level 6

○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)
○○○○○ Conjure Fire Elemental (PHB 289)
○○○○○ Cure Critical Wounds (PHB 268)
○○○○○ Dismiss Fire Elemental° (PHB 289)
○○○○○ Feeblemind (PHB 289)
○○○○○ Fire Seeds (PHB 289)
○○○○○ Liveoak (PHB 290)
○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)
○○○○○ Transport Via Plants (PHB 290)
○○○○○ Turn Wood (PHB 290)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Whirlwind (ZG 114)

## Level 7

○○○○○ Animate Rock (PHB 291)
○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)
○○○○○ Changestaff (PHB 291)
○○○○○ Chariot of Sustarre (PHB 292)
○○○○○ Confusion (PHB 292)
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)
○○○○○ False Dawn (ZG 107)
○○○○○ Finger of Death (PHB 293)
○○○○○ Fire Quench° (PHB 293)
○○○○○ Fire Storm (PHB 293)
○○○○○ Heal Critical Wounds (PHB 271)
○○○○○ Reincarnate (PHB 293)
○○○○○ Repel Living Plants & Animals (PHB 294)
○○○○○ Sunray (PHB 294)
○○○○○ Thicket (PF 65)
○○○○○ Transmute Metal to Wood (PHB 294)
○○○○○ Transmute Rock to Lava (PHB 294)

°Reversed spell