

# ZEALOT OF KIELKROP

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_ 7\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

## Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Enthral (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

## Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)

## Level 4

○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)
○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)
○○○○○ Poison° (PHB 266)
○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Touch of Death (PHB 267)

## Level 5

○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)
○○○○○ Exorcism (ZG 106)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Last Resort (PF 64)
○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)
○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Slay Living° (PHB 269)

## Level 6

○○○○○ Attach Limb (ZG 103)
○○○○○ Harm° (PHB 271)
○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)

## Level 7

○○○○○ Destruction° (PHB 274)
○○○○○ Energy Drain° (PHB 274)
○○○○○ Finger of Death (PHB 293)
○○○○○ Henley's Digit of Destruction (LC 36)
○○○○○ Holy Word (PHB 273)
○○○○○ Regenerate (PHB 274)
○○○○○ Reincarnate (PHB 293)
○○○○○ Restoration (PHB 274)
○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Wither (PHB 274)