

ZEALOT OF ARIEL

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)		○○○○○ Wind Column (ZG 115)

Level 2

○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Helping Hand (ZG 109)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Create Campsite (ZG 104)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)		

Level 4

○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)
○○○○○ Control Temperature, 10' radius (PHB 284)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Free Action (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)		○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)
		○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)

Level 6

○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)
○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ Forbiddance (PHB 271)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Whirlwind (ZG 114)

Level 7

○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)
○○○○○ Wind Walk (PHB 275)