

GUARDIAN

Name: _____

Spells: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____ 5 _____ 6 _____ 7 _____ 8 _____ 9 _____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Alarm ² (PHB 175)	○○○○○ Filter ¹ (SSG 100)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 184)
○○○○○ Animate Dead Animals (SSG 90)	○○○○○ Find Familiar (PHB 179)	○○○○○ Protection from Sunburn ² (SSG 116)
○○○○○ Armor (PHB 175)	○○○○○ Fireball, Sidewinder Factor 1 (PHB 180)	○○○○○ Protective Amulet (SSG 116)
○○○○○ Aura of Innocence (PHB 175)	○○○○○ Grease (PHB 180)	○○○○○ Push (PHB 184)
○○○○○ Bash Door (PHB 175)	○○○○○ Haarpang's Floating Cart (PHB 181)	○○○○○ Ralph's Placid Arrow (SSG 116)
○○○○○ Befriend (PHB 176)	○○○○○ Hypnotism (PHB 181)	○○○○○ Remove Fear (SSG 116)
○○○○○ Charm Person (PHB 176)	○○○○○ Icy Blast (HJ-16 5)	○○○○○ Remove Thirst (SSG 117)
○○○○○ Chill Touch (PHB 177)	○○○○○ Jack Punch (SSG 105)	○○○○○ Resist Cold (SSG 117)
○○○○○ Chromatic Orb (PHB 177)	○○○○○ Kachirut's Exploding Palm (SSG 106)	○○○○○ Run (PHB 184)
○○○○○ Conjure Mount (PHB 178)	○○○○○ Magic Missile (PHB 182)	○○○○○ Shift Blame (PHB 185)
○○○○○ Copy (SSG 94)	○○○○○ Magic Shield (PHB 182)	○○○○○ Sleep (PHB 185)
○○○○○ Corpse Visage (SSG 94)	○○○○○ Magic Stone (SSG 108)	○○○○○ Smoky Servant (HJ-13 16)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Mask Spell (HJ-20 14)	○○○○○ Taunt (PHB 185)
○○○○○ Detect Undead (PHB 178)	○○○○○ Merge Pixie Dust (PF 63)	○○○○○ Unseen Servant (PHB 186)
○○○○○ Disable Hand (SSG 97)	○○○○○ Power Word: Cartwheel (SSG 113)	○○○○○ Wall of Fog (PHB 186)
○○○○○ Divining Rod (SSG 97)	○○○○○ Power Word: Moon (SSG 114)	○○○○○ Write (PHB 186)
○○○○○ Elenwyd's Pout (HJ-5 11)	○○○○○ Power Word: Summersault (SSG 115)	○○○○○ Yudder's Whistle (PHB 187)
○○○○○ Exterminate (SSG 99)	○○○○○ Preserve ¹ (PHB 194)	○○○○○ of Hell's Gate

Level 2

○○○○○ Ajamar's Chaotic Summoning (HJ-11 8)	○○○○○ Forget (PHB 191)	○○○○○ Protection from Cantrips (PHB 195)
○○○○○ Aname's Extra-Dimensional Mallet (SSG 90)	○○○○○ Fustis's Mnemonic Enhancer (SSG 101)	○○○○○ Quarantine ¹ (SSG 116)
○○○○○ Bind (PHB 187)	○○○○○ Ghoul Touch (SSG 102)	○○○○○ Ray of Enfeeblement (PHB 195)
○○○○○ Chain of Fire (PHB 187)	○○○○○ Glitterdust (PHB 191)	○○○○○ Scare (PHB 196)
○○○○○ Choke (SSG 93)	○○○○○ Heat Seeking Fist of Thunder (PHB 191)	○○○○○ Shield Screen (SSG 119)
○○○○○ Cloud of Pummeling Fists (PHB 188)	○○○○○ Ice Knife (SSG 104)	○○○○○ Slow Healing (SSG 120)
○○○○○ Create Greater Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Kachirut's Kinetic Strike (SSG 106)	○○○○○ Spectral Hand (PHB 196)
○○○○○ Death Recall (SSG 95)	○○○○○ Magic Missile of Skewering (PHB 193)	○○○○○ Spider Charm (ATG 95)
○○○○○ Deeppockets (PHB 189)	○○○○○ Magic Missile Reflection (SSG 107)	○○○○○ Spy of Derijnah (SSG 120)
○○○○○ Disable Foot (SSG 97)	○○○○○ Magic Missile, Sidewinder (SSG 107)	○○○○○ Stinking Cloud (PHB 196)
○○○○○ Disable Wing (PF 63)	○○○○○ Munz's Bolt of Acid (PHB 194)	○○○○○ Summon Swarm (PHB 196)
○○○○○ Fihrsid's Horrid Armor (SSG 100)	○○○○○ Murgain's Muster Strength (PHB 194)	○○○○○ Total Control (PHB 197)
○○○○○ Fireball, Sidewinder Factor 2 (PHB 190)	○○○○○ Power Word: Belch (SSG 113)	○○○○○ Ward Off Evil ^{1*} (PHB 206)
○○○○○ Fireball, Skipping Betty (PHB 189)	○○○○○ Power Word: Detect (SSG 114)	○○○○○ Web (PHB 197)
○○○○○ Flaming Sphere (PHB 191)	○○○○○ Power Word: Light (SSG 114)	○○○○○ Whip (PHB 197)
○○○○○ Flock of Diving Ducks (WW 40)	○○○○○ Proadus' Uncontrolable (PHB 239)	○○○○○ Zed's Crystal Dagger (SSG 126)
	○○○○○ Fit of Laughter	○○○○○ Zeebart's Rust Resistance (ATG 94)

Level 3

○○○○○ Ajamar's Greater Swarm (HJ-11 8)	○○○○○ Hold Undead (PHB 202)	○○○○○ Preemptive Strike (PHB 204)
○○○○○ Bash Face (PHB 198)	○○○○○ Hovering Skull (SSG 104)	○○○○○ Proof from Teleport (SSG 116)
○○○○○ Bone Club (SSG 92)	○○○○○ Icy Sphere (HJ-16 5)	○○○○○ Protection from
○○○○○ Charm Undead (PHB 198)	○○○○○ Lightning Bolt (PHB 202)	○○○○○ Normal Missiles (PHB 205)
○○○○○ Circle of Protection ¹ (SSG 93)	○○○○○ Material (PHB 203)	○○○○○ Rodnard's Red Letter Rejoinder (WW 42)
○○○○○ Delay Death (SSG 95)	○○○○○ Mergenszer's Spectral	○○○○○ Rot Dawgs (SSG 117)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 199)	○○○○○ Watch Duck (WW 41)	○○○○○ Sepia Snake Sigil (PHB 205)
○○○○○ Dispel Silence (SSG 97)	○○○○○ Monster Summoning I (PHB 203)	○○○○○ Sliggderlisp's (WDM 38)
○○○○○ Elenwyd's Wondrous Gown (HJ-5 12)	○○○○○ Morton's Minute Meteors (SSG 110)	○○○○○ Noxious Depilatory Cloud
○○○○○ Empathic Link (SSG 98)	○○○○○ Murgain's Migraine (PHB 203)	○○○○○ Smoke Bomb (HJ-13 16)
○○○○○ Feign Death (PHB 200)	○○○○○ No Fear (PHB 203)	○○○○○ Spyware (HJ-20 15)
○○○○○ Fire Trap ¹ (PHB 279)	○○○○○ Non-Detection (PHB 203)	○○○○○ Suggestion (PHB 206)
○○○○○ Fireball (PHB 200)	○○○○○ Pain Touch (SSG 111)	○○○○○ Sure Grip Snare (PHB 206)
○○○○○ Fireball, Scatter-Blast (PHB 200)	○○○○○ Perceived Malignment (PHB 204)	○○○○○ Vampiric Touch (PHB 206)
○○○○○ Fireball, Sidewinder Factor 3 (PHB 200)	○○○○○ Phantom Steed (PHB 204)	○○○○○ Wall of Water (SSG 123)
○○○○○ Flame Arrow (PHB 201)	○○○○○ Porpher's Game Call Spell (PEG 39)	○○○○○ Yargrove's Eidolon (SSG 126)
○○○○○ Glyph of Ice (SSG 102)	○○○○○ Power Word: Attack (SSG 112)	○○○○○ Zargosa's Flaming
○○○○○ Glyph of Sniping (SSG 103)	○○○○○ Power Word: Burn (SSG 113)	○○○○○ Spheres of Torment (PHB 207)
○○○○○ Grounded (PF 63)	○○○○○ Power Word: Chill (SSG 113)	○○○○○ Zed's Crystal Dirk (SSG 126)
○○○○○ Hold Person (PHB 201)		

*Reversible spell

¹Class spell

²Can memorize 2 for 1

GUARDIAN

Level 4

○○○○○ Ajamar's Demonic Enchantment (HJ-11 8)	○○○○○ Fire Shield (PHB 210)	○○○○○ Power Word: Freeze (SSG 114)
○○○○○ Avoidance ^{o1} (PHB 218)	○○○○○ Fireball, Land Scraper (PHB 210)	○○○○○ Power Word: Slow (SSG 115)
○○○○○ Charm Monster (PHB 207)	○○○○○ Fireball, Sidewinder Factor 4 (PHB 210)	○○○○○ Remove Curse ^o (PHB 215)
○○○○○ Confusion (PHB 208)	○○○○○ Fireball, Volley (PHB 210)	○○○○○ Segwick's Tool Box (SSG 118)
○○○○○ Contagion (PHB 208)	○○○○○ Force Grenade (SSG 101)	○○○○○ Shout (PHB 215)
○○○○○ Delayed Magic Missile (SSG 96)	○○○○○ Fumble (PHB 211)	○○○○○ Silver Globes (SSG 119)
○○○○○ Dig (PHB 208)	○○○○○ Haarpang's Magnificent Sphere of Resiliency (PHB 211)	○○○○○ Sligderlisp's Particularly Noxious Depilatory Cloud (WDM 39)
○○○○○ Dismissal ¹ (PHB 220)	○○○○○ Ice Storm (PHB 212)	○○○○○ Stirring Oration (PHB 215)
○○○○○ Divination Enhancement (SSG 97)	○○○○○ Jorrel's Private Sanctum ¹ (SSG 106)	○○○○○ Toxic Web (ATG 94)
○○○○○ Duplicate (SSG 98)	○○○○○ Mage Lock (PHB 212)	○○○○○ Wall of Acid (PHB 216)
○○○○○ Elenwyd's Miracle Diet (HJ-5 12)	○○○○○ Magic Mirror (PHB 212)	○○○○○ Wall of Fire (PHB 216)
○○○○○ Emotion (PHB 209)	○○○○○ Minor Globe of Invulnerability (PHB 213)	○○○○○ Wall of Ice (PHB 217)
○○○○○ Enchanted Weapon (PHB 209)	○○○○○ Mist of Corraling (PHB 213)	○○○○○ Wimpel's Dispelling Screen (SSG 125)
○○○○○ Enervation (PHB 209)	○○○○○ Monster Summoning II (PHB 213)	○○○○○ Zargosa's Lodge of Protection (PHB 217)
○○○○○ Exploding Glyph (SSG 99)	○○○○○ Poison (SSG 111)	○○○○○ Zargosa's Tentacled Fury (PHB 217)
○○○○○ Fire Charm (PHB 210)	○○○○○ Power Word: Anosmitize (SSG 112)	○○○○○ Zombie Slave (PHB 218)

Level 5

○○○○○ Animate Dead (PHB 218)	○○○○○ Fireball, Torrential (PHB 222)	○○○○○ Shincok's Major Missile (SSG 119)
○○○○○ Anti-Animal Shell ¹ (SSG 90)	○○○○○ Force Shapechange (SSG 101)	○○○○○ Smoking Sphere of DOOM (HJ13 16)
○○○○○ Chaos (PHB 219)	○○○○○ Haarpang's Polar Screen (SSG 103)	○○○○○ Spell Shield (SSG 120)
○○○○○ Cloudkill (PHB 219)	○○○○○ Hold Monster (PHB 222)	○○○○○ Spiritwrack ¹ (PHB 235)
○○○○○ Conjure Elemental (PHB 219)	○○○○○ Hyptor's Faithful Bitch-Hound (PHB 222)	○○○○○ Stone Sphere (PHB 224)
○○○○○ Containment (PHB 220)	○○○○○ Lyggel's Cone of Cold (PHB 223)	○○○○○ Summon Shadow (PHB 224)
○○○○○ Dolor (PHB 220)	○○○○○ Magic Jar (PHB 223)	○○○○○ Throbbing Bones (SSG 121)
○○○○○ Domination (PHB 220)	○○○○○ Magic Staff (SSG 107)	○○○○○ Touch of Death (PHB 225)
○○○○○ Drayton's Engaging Conversation (PHB 221)	○○○○○ Monster Summoning III (PHB 223)	○○○○○ Wall of Bones (SSG 123)
○○○○○ Drayton's Hidden Stash (PHB 221)	○○○○○ Mummy Rot (SSG 110)	○○○○○ Wall of Force (PHB 225)
○○○○○ Dream (PHB 221)	○○○○○ Power Word: Charm (SSG 113)	○○○○○ Wall of Iron (PHB 226)
○○○○○ Elenwyd's Fashion Sense (HJ-5 12)	○○○○○ Power Word: Fear (SSG 114)	○○○○○ Wall of Stone (PHB 226)
○○○○○ Fabricate (PHB 222)	○○○○○ Power Word: Sleep (SSG 115)	○○○○○ Water Bomb (SSG 124)
○○○○○ Feeblemind (PHB 222)	○○○○○ Preston's Moonbow (SSG 115)	○○○○○ Wildshield ¹ (SSG 125)
○○○○○ Fireball, Sidewinder Factor 5 (PHB 222)	○○○○○ Sending (PHB 224)	○○○○○ Zarba's Guardian Hand (PHB 226)

Level 6

○○○○○ Aliron's Dark Graft (SSG 89)	○○○○○ Enchant an Item (PHB 229)	○○○○○ Invisible Stalker (PHB 231)
○○○○○ Anti-Magic Shell (PHB 226)	○○○○○ Ensnarement (PHB 229)	○○○○○ Invulnerability to Magical Weapons (SSG 105)
○○○○○ Banishment ¹ (PHB 236)	○○○○○ Eyebite (PHB 230)	○○○○○ Karnaac's Transformation (PHB 231)
○○○○○ Body Heat Activation Spell (PHB 226)	○○○○○ Fandango's Fiery Constrictor (SSG 99)	○○○○○ Mass Suggestion (PHB 232)
○○○○○ Bradley's Besieging Bolt (SSG 92)	○○○○○ Fireball, Proximity Fused (PHB 230)	○○○○○ Monster Summoning IV (PHB 233)
○○○○○ Break Hex (PHB 227)	○○○○○ Fireball, Show-No-Mercy (PHB 230)	○○○○○ Power Word: Forget (SSG 114)
○○○○○ Chain Lightning (PHB 227)	○○○○○ Gauntlet of Teeth (SSG 102)	○○○○○ Power Word: Silence (SSG 114)
○○○○○ Charm of Undying Devotion (PHB 227)	○○○○○ Geas (PHB 230)	○○○○○ Reincarnation (PHB 234)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 227)	○○○○○ Globe of Invulnerability (PHB 231)	○○○○○ Repulsion (PHB 234)
○○○○○ Contingency (PHB 227)	○○○○○ Guards and Wards (PHB 231)	○○○○○ Sequester ¹ (PHB 239)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)	○○○○○ Haarpang's Magnificent Sphere of Freezing (PHB 231)	○○○○○ Snap Drake (SSG 120)
○○○○○ Cytogenesis (SSG 94)	○○○○○ Haarpang's Orb (SSG 103)	○○○○○ Tentacles (SSG 121)
○○○○○ Dead Man's Eyes (SSG 95)	○○○○○ of Containment	○○○○○ Wall of Thorns (SSG 123)
○○○○○ Death Fog (PHB 228)		○○○○○ Zarba's Shoving Hand (PHB 236)
○○○○○ Death Spell (PHB 228)		

^oReversible spell

¹Class spell

²Can memorize 2 for 1

GUARDIAN

Level 7

○○○○○ Anger Deity (PHB 236)	○○○○○ Hyptor's Shimmering Sword (PHB 238)	○○○○○ Spell Turning (PHB 240)
○○○○○ Bone Javelin (SSG 92)	○○○○○ Limited Wish (PHB 238)	○○○○○ Steal Enchantment (SSG 120)
○○○○○ Cacodemon (PHB 236)	○○○○○ Major Domination (SSG 108)	○○○○○ Torment (PHB 240)
○○○○○ Charm Plants (PHB 237)	○○○○○ Merrywether's Frost Fist (SSG 109)	○○○○○ Truename (PHB 241)
○○○○○ Control Undead (PHB 237)	○○○○○ Monster Summoning V (PHB 238)	○○○○○ Tybalt's Planar Pacifier (SSG 122)
○○○○○ Create Major Helm (HJM 122)	○○○○○ Power Word: Deafen (SSG 113)	○○○○○ Volley (PHB 241)
○○○○○ Dragon Breath (SSG 98)	○○○○○ Power Word: Dispel (SSG 114)	○○○○○ Wildzone ¹ (SSG 125)
○○○○○ Finger of Death (PHB 237)	○○○○○ Power Word: Heal (SSG 114)	○○○○○ Zarba's Grasping Hand (PHB 242)
○○○○○ Fireball, Delayed Blast (PHB 238)	○○○○○ Power Word: Stun (PHB 239)	○○○○○ Zarba's Sphere of Insanity (PHB 242)
○○○○○ Flame Chase (SSG 100)	○○○○○ Prismatic Wall (PHB 239)	○○○○○ Zargosa's Instant Summons (PHB 242)
○○○○○ Forcecage (PHB 238)	○○○○○ Shadow Walk (PHB 239)	○○○○○ Zombie Double (SSG 126)
○○○○○ Harm (SSG 103)		

Level 8

○○○○○ Antipathy-Sympathy (PHB 243)	○○○○○ Gandle's Spell Immunity (PHB 244)	○○○○○ Mind Blank (PHB 245)
○○○○○ Binding (PHB 243)	○○○○○ Grasping Death (PHB 244)	○○○○○ Monster Summoning VI (PHB 245)
○○○○○ Blizzard (SSG 91)	○○○○○ Haarpang's Magnificent Sphere of Telekinesis (PHB 244)	○○○○○ Munari's Irresistible Jig (PHB 246)
○○○○○ Clone (PHB 243)	○○○○○ Hornet's Nest (SSG 103)	○○○○○ Power Word: Banish (SSG 112)
○○○○○ Conjure Greater Elemental (HJ-11 8)	○○○○○ Immunity to Undeath ¹ (SSG 105)	○○○○○ Power Word: Blind (PHB 246)
○○○○○ Death Chain (SSG 95)	○○○○○ Incendiary Cloud (PHB 245)	○○○○○ Power Word: Terrify (SSG 115)
○○○○○ Defoliage (SSG 95)	○○○○○ Jebidiah's Ultimate Circle ¹ (SSG 106)	○○○○○ Shadow Form (SSG 119)
○○○○○ Demand (PHB 244)	○○○○○ Jonid's Jewel (SSG 105)	○○○○○ Shooting Stars (SSG 119)
○○○○○ Dispel Enchantment (SSG 97)	○○○○○ Mass Charm (PHB 245)	○○○○○ Sink (PHB 247)
○○○○○ Elemental Transference (COB 123)	○○○○○ Maze (PHB 245)	○○○○○ Symbol (PHB 247)
○○○○○ Fireball, Death Brusher (PHB 244)	○○○○○ Mimic Caster (PHB 245)	○○○○○ Trap the Soul (PHB 248)
○○○○○ Fireball, Maximus (PHB 244)		○○○○○ Zarba's Fist of Rage (PHB 248)
○○○○○ Freeze (SSG 101)		

Level 9

○○○○○ Alter Reality (SSG 90)	○○○○○ Gate (PHB 250)	○○○○○ Power Word: Annihilate (SSG 112)
○○○○○ Astral Spell (PHB 248)	○○○○○ Hyptor's Disjunction (PHB 250)	○○○○○ Power Word: Dance (SSG 113)
○○○○○ Create Lich Master (TUH 39)	○○○○○ Ice Juggernaut (SSG 104)	○○○○○ Power Word: Kill (PHB 250)
○○○○○ Death Rune (PHB 249)	○○○○○ Imprisonment ² (PHB 250)	○○○○○ Prismatic Sphere (PHB 251)
○○○○○ Demon Flame (PHB 249)	○○○○○ Kachirut's White Lance (SSG 106)	○○○○○ Programmed Amnesia (SSG 115)
○○○○○ Elemental Aura (SSG 98)	○○○○○ Mass Domination (SSG 108)	○○○○○ Succor (PHB 251)
○○○○○ Energy Drain (PHB 249)	○○○○○ Master Undead (SSG 109)	○○○○○ Tempestcone (SSG 120)
○○○○○ Fawlgar's Grasping Death (PHB 249)	○○○○○ Meteor Swarm (PHB 250)	○○○○○ Wish (PHB 252)
○○○○○ Fireball, Lava Yield (PHB 249)	○○○○○ Monster Summoning VII (PHB 250)	○○○○○ Zarba's Crushing Hand (PHB 252)
○○○○○ Fireball, Nuclear Winter (PHB 249)		

⁰Reversible spell

¹Class spell

²Can memorize 2 for 1