# - Soldat d'Infanterie américaine - (régulier)



FOR I4 DEX I2 INT IO CON I7 TAI I4 APP I2 POU II EDU II SAN 50 Points de vie I6



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 35%, Conduite: automobile 40%, Connaissance du terain 40%, corps à corps 40%, Ecouter 50%, Esquiver 45%, Grimper 30%, Lancer 45%, Pister IO%, Premiers soins 30%, T.O.C 40%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

#### Armes:

M I Garand (fusil semi-auto) 45% / 2D6.4 / Att I / portée: Loin, BAR (mitrailleuse légère) 40% / 2D6.4 / Att. 2 ou rafale / Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement / Plaques d identité militaire / couteau.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

### - Officier d'Infanterie américaine - (régulier)



FOR I2 DEX I2 INT I3 CON I4
TAI I4 APP I2 POU I3 EDU I3
SAN 55 Points de vie I4



Compétences: Commandement 40%, Conduite: automobile 45%, Connaissance du terain 40%, corps à corps 30%, Ecouter 55%, Esquiver 40%, Grimper 30%, Lancer 35%, Premiers soins 30%, Tactique 35%, T.O.C 40%.

Langues: Anglais (langue maternelle 65%.

#### Armes:

Pistolet MI9II AI (armed de poing) 45% / IDIO+2 / Att I / portée: Proche,

Thompson (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO+2 / Att I ou rafale / Portée: Proche.

#### Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Plaques d'identité militaire / cartes d'état major / jumelles.

### - Soldat aéroporté américain - (vétéran)



FOR I5 DEX I2 INT I2 CON I7
TAI I2 APP I2 POU II EDU II
SAN 50 Points de vie I5



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Conduite: automobile 40%, Connaissance du terain 45%, corps à corps 45%, Ecouter 50%, Esquiver 45%, Grimper 40%, Lancer 50%, Pister 20%, Saut en parachute 50%, T.O.C 45%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

#### Armes:

Carabine MI AI (fusil semi-auto) 45% / 2D6+4 / Att.I / Portée: Loin.

Thompson (pistolet-mitrailleur) 45% / IDIO+2 / Att I ou rafale Portée: Loin,

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement / Plaques d identité militaire / couteau / Grenades Mk II (x2).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

### - Ranger de l'armée américaine - (élite)



FOR I5 DEX I4 INT I3 CON I7
TAI I4 APP I2 POU I3 EDU II
SAN 55 Points de vie I6



Compétences: Armes lourdes 45%, Conduite: automobile 45%, Connaissance du terain 55%, corps à corps 50%, Ecouter 55%, Esquiver 45%, Grimper 45%, Lancer 50%, Métier: explosifs 35% Pister 35%, Premiers soins 40%, Sabotage 35%, saut en parachute 40%, T.O.C 55%.

Langues: Anglais (langue maternelle 55%.

#### Armes:

M I Garand (fusil semi-auto) 45% / 2D6+4 / Att I / portée: Loin, Thompson (pistolet-mitrailleur) 45% / IDIO+2 / Att. I ou rafale, Portée: Loin.

BAR (mitrailleuse légère) 40% / 2D6.4 / Att. 2 ou rafale / Portée: Loin.

#### Equipement:

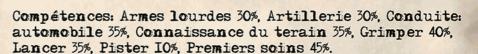
Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement / Plaques d identité militaire / couteau.

## - Soldat d'Infanterie Werhmacht - (régulier)



FOR I3 DEX I4 INT II CON I5 TAI I3 APP I2 POU IO EDU II SAN 40 Points de vie I4

Impact: +2



Langues: Allemand (langue maternelle)55%.

ATTRES.

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2D6.4 / Att I ou 2 / portée: Loin,

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

MG34 Maschinengewehr (Mitrailleuse) 30% / 2D64 / Att. I ou rafale / Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / baïonnette / Outil de retranchement / Plaque d identité militaire / 2 Stielhandgranata 24 (4D6/4m).

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

# - Officier d'Infanterie Werhmacht - (régulier)



FOR II DEX I2 INT I5 CON I3 TAI I2 APP I2 POU I3 EDU I4 SAN 55 Points de vie I3

Impact: 0

Compétences: Commandement 50%, Conduite: automobile 35%, Connaissance du terain 35%, Ecouter 40%, Esquiver 55%, Grimper 30%, Lancer 35%, Pister IO%, Premiers soins 65%, Tactique 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle) 70%.

Armes:

Luger POS (arme de poing) 60% / 2DIO / Att. 2 / portée: Proche,

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

#### Equipement:

Uniforme / Casquette/ Bottes / Jumelles / Plaques d'identités militaires / Médailles.

### - Panzergrenadier Werhmacht - (régulier)



FOR I4 DEX I4 INT II CON I6 TAI I3 APP I2 POU IO EDU II SAN 40 Points de vie I5 ang 1 City

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Artillerie 30%, Conduite: automobile 35%, Connaissance du terain 45%, Corps à corps 45%, Ecouter 70%, Esquiver 40%, Grimper 55%, Lancer 45%, Pister IO%, Premiers soins 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle 55%.

Armes

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2D64 / Att I ou 2 / portée: Loin,

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 35% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

MG34 Maschinengewehr (Mitrailleuse) 30% / 2D6.4 / Att. I ou rafale / Portée: Loin.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Baïonnette / Outil de retranchement / Plaque d'identité militaire / 2 Stielhandgrenata 24 (4D6/4m).

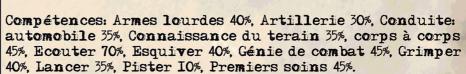
Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

## - Sapeur d'Infanterie Werhmacht - (régulier)



FOR I4 DEX I4 INT II CON I6 TAI I3 APP I2 POU IO EDU II SAN 40 Points de vie I5

Impact: +2



Langues: Allemand (langue maternelle 55%.

Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 50% / 2D6.4 / Att I ou 2 / portée: Loin, MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 30% / IDIO /

Flammenwerfer (Lance-flammes) 40% / 2D6+ choc / Att.I Portée: Proche.

Equipement:

Uniforme / Casque / Bottes / Outils de retranchement / Plaques d identité militaire / couteau Kampfmesser 42.

### - Sniper de la Werhmacht - (vétéran)



FOR I3 DEX I6 INT I3 CON I4
TAI I3 APP I2 POU I2 EDU II
SAN 40 Points de vie I4



Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 30%, Connaissance du terain 55%, Corps à corps 35%, Ecouter 70%, Esquiver 40%, Grimper 55%, Lancer 45%, Pister IO%, Premiers soins 45%, T.O.C 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle) 55%.

Armes:

GEW 98 (fusil Mauser à verrou) 55% / 2D6 / Att I ou 2 / portée:: hors de vue.

Kar.98 (Fusil sniper à verrou) 55% / 2D6.4 / Att. I ou 2 Portée: Hors de vue.

Equipement:

Uniforme / casque / bottes / outil de retranchement / Plaques d identité militaire.

Conception originale par Moriarty pour le T.O.C /Novembre 2014.

### - Fallschirmjäger Werhmacht - (vétéran)



FOR I5 DEX I4 INT I3 CON I6 TAI I4 APP I2 POU I2 EDU II SAN 40 Points de vie I5

Impact: +2

Compétences: Armes lourdes 40%, Connaissance du terain 50%, Corps à corps 45%, Ecouter 45%, Esquiver 40%, Grimper 60%, Lancer 50%, Pister 15%, Premiers soins 40%, Sauter en parachute 50%, T.O.C 40%?

Sapeurs fallschirmjäger: Armes lourdes 50%, Génie de combat 40%, Métier: Explosifs 45%.

Langues: Allemand (langue maternelle 55%.

Armes:

Kar. 98k (fusil à verrou) 55% / 2D64 / Att I ou 2 / portée: Loin,

MP38 Maschinenpistole (pistolet-mitrailleur) 45% / IDIO / Att. 2 ou rafale / Portée: Proche.

Flammenwerfer 35\* (lance-flammes) 40% / 2D6+ choc / Att.I / Portée: Proche.

Equipement:

uniforme / casque /Bottes / plaques d identité militaire / couteau (ID4-imp.).