Burning Empires Character Index

Name: Genetic Stock: Empire:

Age: Planet of Origin: Physical Description:

Alias: Tech Index: Lifepaths:

Stats

WILL SPEED

PERCEPTION POWER

AGILITY FORTE

Attributes

STEEL HESITATION

RESOURCES TAX

CIRCLES MORTAL WOUND

AFFILIATIONS AND REPUTATIONS

Affiliation _____

Affiliation _____

Affiliation _____

Reputation _____

Reputation _____

Reputation _____

RELATIONSHIPS AND CONTACTS

Artha

Fate:

Persona:

Deeds:

Psychology

Pool:

Barrier:

Connections:

Beliefs and Instincts

Belief 1:
(○ P/D ○)

Belief 2:
(○ P/D ○)

Belief 3:
(○ P/D ○)

Instinct 1:
(○ P/D ○)

Instinct 2:
(○ P/D ○)

Instinct 3:
(○ P/D ○)

Traits

Character:

Die:

Call-On: Trait / Skill _____ / _____

_____ / _____ _____ / _____

Technology

Color: Armor:

Hard Tech: Vehicles:

Weaponry:

Skills

	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●
	R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●		R ○○○○ D ○○○○ E ○○○●

Skills Being Learned

APTITUDE IS 10 MINUS THE ROOT STAT OR AVERAGE OF ROOT STATS

	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●
	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●
	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●
	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●
	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●
	○○○○ ○○○○ ○○○●		○○○○ ○○○○ ○○○●

Human Scale

Wound Effects: 2x Superficial = -1D. 1x Injury = -1D. 1x Maimed = -3D. 1x Mortal = Out!

H 01	H 02	H 03	H 04	H 05	H 06	H 07	H 08	H 09	H 10	H 11	H 12	H 13	H 14	H 15	H 16
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○
○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

A 01	A 02	A 03	A 04	A 05	A 06	A 07	A 08	A 09	A 10	A 11	A 12	A 13	A 14	A 15	A 16

Difficulty of Test by Dice Rolled

Total Number of Dice Rolled — Test for Adv.:	Routine	Difficult	Challenging
1D	Ob 1	Ob 1	Ob 2 +
2D	Ob 1	Ob 2	Ob 3 +
3D	Ob 1-2	Ob 3	Ob 4 +
4D	Ob 1-2	Ob 3-4	Ob 5 +
5D	Ob 1-3	Ob 4-5	Ob 6 +
6D	Ob 1-4	Ob 5-6	Ob 7 +
7D	Ob 1-4	Ob 5-7	Ob 8 +
8D	Ob 1-5	Ob 6-8	Ob 9 +
9D	Ob 1-6	Ob 7-9	Ob 10 +
10D	Ob 1-7	Ob 8-10	Ob 11 +
11D	Ob 1-8	Ob 9-11	Ob 12 +
12D	Ob 1-9	Ob 10-12	Ob 13 +
13D	Ob 1-10	Ob 11-13	Ob 14 +
14D	Ob 1-11	Ob 12-14	Ob 15 +
15D	Ob 1-12	Ob 13-15	Ob 16 +
16D	Ob 1-13	Ob 14-16	Ob 17 +
17D	Ob 1-14	Ob 15-17	Ob 18 +
18D	Ob 1-15	Ob 16-18	Ob 19 +
19D	Ob 1-16	Ob 17-19	Ob 20 +
20D	Ob 1-17	Ob 18-20	Ob 21 +

Obstacle of Test

Scenes Undertaken for this Maneuver

Scene	Notes
❍ Color	
❍ Interstitial	
❍ Building	
❍ Conflict	

Notes

Pending Linked Tests