

アルシエル1週旅行 メタ・ファルス編

制作者 氷水

Version 1.1

目次

概要.....	3
事前準備.....	4
シナリオ予告.....	5
キャラクター作成.....	6
シナリオについて.....	7
オープニングフェイズ.....	8
■シーン1:飛空艇からメタ・ファルスへ.....	9
■シーン2:首都インフェリアーレ.....	11
■シーン3:出会い.....	12
■シーン4:大鐘堂.....	14
■シーン5:公園.....	18
■シーン6:よろづ屋「にゃにゃ屋」.....	20
■シーン7:星の市.....	22
■シーン8:宿探し.....	23
■シーン9:宿会話！.....	25
■シーン10:メタ・ファルスでの朝.....	26
■シーン11:滝が見える丘公園.....	27
■シーン12:ファンシーショップ.....	29
■シーン13:エナ.....	31
■シーン15:交易都市ラクシャク.....	33
■シーン16:料理屋「ボンベルタン」.....	34
■シーン14:宿会話！2.....	36
■シーン17:開拓の地ミント区.....	37
■シーン18:みくりの森.....	38
■シーン19:再びインフェリアーレへ.....	40
■シーン20:旅の終わり.....	41

概要

このファイルは「アルトネリコTRPG」のシナリオです。

ゲームを遊ぶ目的で利用できます。

プレイヤーとしてシナリオを遊ぶ場合、このファイルを読まないように注意してください。

事前準備

■シナリオデータ

- ・プレイヤー人数 2～5人
- ・難易度 簡単
- ・プレイ時間 9時間

・参考資料

アルトネリコ1～3 ゲーム

アルノサーージュ ゲーム

アルトネリコ1～3 設定資料集

謳う丘 ～Ar=Ciel Ar=Dor～ 初回冊子

Kurt hymneth 外典～失われていた詩～ 資料

アルトネリコ2小説

アルトネリコ3小説 「上・下」

トウコウスフィア

編纂室

シナリオ予告

セッションの始めに、以下のシナリオ予告をプレイヤーに向けて読み上げること。

世界を謳う少女たちが存在した。

第一塔では平和を。
第二塔では理想を。
第三塔では再生を。

詩は力となり、想いは奇跡を起こす。
ここは詩が魔法になる世界。
7次元先に存在する惑星アルシエル。
少女達の輝かしき軌跡により、もたらされた平和な世界。
時代は惑星再生後、瑠珈が EXEC_VISIONDANCE_PLUGINS/. を謳った後、AD3780年の物語。

惑星再生後、沙亜紗が中継衛星を開発した為、レーヴァテイルの行動範囲はアルシエル全体になる。
死の雲海も消え、塔同士の交流も盛んになり、それぞれの地域の距離は近くなりつつある。
自分の知らない地域へ、飛空艇を使い旅行する者も多い。
君たちはツアーに参加し、理想郷メタファリカを歩き回る。
まだ見ぬ地で見つける未来は？

アルトネリコTRPGシナリオ アルシエル1週旅行、メタファルス編。

キャラクター作成

本シナリオは原作準拠の設定で行う。

使用時代は惑星再生後、AD3780年とする。

そのため選択可能な種族は以下の種族のみである

- 人間
- H.D. β レーヴァテイル
- 第三世代A.T.D.レーヴァテイル
- 第三世代I.P.D.レーヴァテイル
- 第三世代H.D.レーヴァテイル
- テル族(全流派)

■コンストラクション

コンストラクションでキャラクターを作成する場合、レーヴァテイルを1人以上選択することを推奨する。

シナリオについて

このシナリオは原作準拠の設定で行う。

使用時代は惑星再生後、AD3780年とする。

アルトネリコ3小説上・下巻より第三塔消滅の為、一度ソル・クラスタの人々は別地域に避難している。

この物語は避難民がソル・クラスタに帰還して一年後の物語。

第三塔消滅開始により、アルキアが傾く一年前とする。

シーン0はプレイヤーに合わせて構築する

そのためメインプレイ前にGMとプレイヤーで話し合い内容を決めると良い。

この時、キャラクター同士の関係も決めると良い。

オープニングフェイズ

■シーン0:序章

(※このシーンはそれぞれのキャラクターに合わせて構築)

登場:キャラクターに合わせて

舞台:キャラクターの所属地域

●解説

プレイヤー達がメタ・ファルスに旅行するきっかけや、準備をするシーン

全てのプレイヤーに対して行う。

●描写

■シーン1: 飛空艇からメタ・ファルスへ

登場: 飛空艇を使ってメタ・ファルスに訪れるキャラクター

舞台: 飛空艇

●解説

プレイヤー達が飛空艇内で風景を見たり、降車準備をするシーン。

メタ・ファルス地方付近まで飛空艇が近づいており、窓から第二塔、リム、メタファリカが見える。

テレモには電話機能以外にも動画を見ることもできる。

このシナリオでは情報を引き出す際にも使用する。

理想郷メタファリカ、それは2人の御子が詩魔法により謳い紡いだ大陸。
滯の御子クローシェが全てのI.P.D.を束ね謳い、インフェル・ピラを大陸に変化させる。

●描写

飛空艇からメタ・ファルスの地へと向かう旅行者達。

窓からのぞく景色、そこは塔の上に建造されている大きな鐘とその鐘を中心
に3つの環が浮かび円状の建造物リムがある。

それとは別に大きな大陸も1つ浮遊している。

△テレモで調べる

・知識又は器用判定 難易度 簡単

達成値 8

塔とは別に浮いているのが理想郷「メタファリカ」だと教える。

メタファリカは詩魔法で創られたと教える。

旅行者達が話をしているとアナウンスが鳴り響く。

アナウンス「まもなく、この飛空艇はインフェリアーレ大鐘堂空港に到着します

もう、しばらくの間お待ちください。」

旅行者達は降りる準備をする。

アナウンス「皆様、この飛空艇はインフェリアーレ大鐘堂空港に到着しました
お忘れ物のないように御降車ください。」

旅行者達は降車し、ガイドに案内されながらツアー会社の本社を目指す。

■シーン2: 首都インフェリアーレ

登場: なし

舞台: 理想郷メタファリカ、首都インフェリアーレ

●解説

メタファリカについての描写、説明のみのシーン。

●描写

ここはメタ・ファルススの首都インフェリアーレ。

AD3774年にメタファリカが詩により紡がれメタ・ファルススの人々は移住した。

その時メタファリカ内に4つの都市を作ることになった。

首都インフェリアーレ、ラクシャク、エナ、ミント区。

リムの人々は水や食料に困ることがなくなり豊かになった。

旧首都パスタリアシティに住んでいたものは自分たちの暮らしに合わせてインフェリアーレに住まず別の地域に住む者も現れた。

人々は豊かな暮らしを手に入れ幸せな時間を過ごしていた。

■シーン3: 出会い

登場: プレイヤー全員

舞台: 理想郷メタファリカ、首都インフェリアーレ

●解説

理想郷メタファリカ内の首都インフェリアーレにてプレイヤーが出会うツアーの内容に従い4人で行動することになる
各所に設置されたスタンプを押しつつメタ・ファルスを観光しよう

プレイヤー全員揃ったら、大鐘堂を目指す。

●描写

旅行者たちは建物内の大広間において、メタ・ファルスツアー「星の導き」に参加している。

全ての人が揃ったようなので司会の人話し出す。

運営「このたびは我が社のツアー”星の導き”に参加していただきありがとうございます。

このツアーは別の塔の人と交流、文化の違いを確かめ認め合う為のイベントでもあります。

その為ツアー概要にも書いてありましたとおり、自分とは別の地域で住んでいた人とグループを組んでください。

お手元にあるパンフレットにアプリを付けさせていただきました。

テレモにて各地域の情報を探すのに役に立つと思います。

最後にアプリ内のスタンプラリー設置箇所を回り、再びこの場所に訪れてください。

それでは良い旅を。」

アプリはメタ・ファルスの主な観光地の情報を呼び出す機能と、スタンプラリーが出来るようになっている。

旅行者達はグループを作ることになる。

グループを作った後、首都インフェリアーレを見て回る。
ここから旅行は始まるのだ。

■シーン4:大鐘堂

登場:全てのプレイヤー

舞台:首都インフェリアーレ、大鐘堂

●解説

大鐘堂を見学する

見て回れる場所は限られる

クローシェによる演説を聞く

時代背景の説明も兼ねている

●描写

ここは大鐘堂。

首都がインフェリアーレになった時、新しく建物が建築された

美しい装飾が施され御子が住むのに相応しい雰囲気醸し出されている。

そんな中、大きな広場に旅行者達は出る。

大きくとても広い広場である

しかし人がすごく多い、今から演説でも始まるのだろうか？

・旅行者の1人が話術を使い判定 難易度簡単

8以上なら成功

失敗

今から起きる内容が分からない

成功

これから御子クローシェの演説が始まることがわかる

NPC「ん？ 何が始まるかって？ 御子クローシェ様の演説だよ

新たな政策を実施するらしいぞ。」

暫く待っていると、白と青を基調とした服を着た凛々しい女性が前に出てくる。

名を”クローシェ・レーテル・パスタリエ”と言い、現メタファリカ政権の最高権力者である。

以下演説

「皆様、お集まり頂きありがとうございます。

今回皆様に、お話したいことがあります。

それは第三塔消滅についてです。

約1年前、ティリアにより避難勧告が発令されました。

私達、メタ・ファルスの民は多くのハーヴェスターシャの民を受け入れました。

しかし現在、多くのハーヴェスターシャの民が第三塔に帰還しました。

だけど、現在もティリアにより第三塔がいつ消滅してもおかしくない状況と聞きます。」

クローシェが話すと会場に居る人々はざわつき始める

なぜ故郷に帰ったのか、そのまま滞在すればいいのにとする人も多かつ

た。

クローシェによる演説は続く

「どうか、ハーヴェスターシャの民を責めないでください。

我々、メタ・ファルスの民は苦しい生活を強いられてきました。

第三塔と同じく、第二塔のリムも崩壊することもありました。

全てのリムを崩壊させてはいけない為、ミント区をパージさせる決断を私はしました。

もちろん、住んでいる人々からの強い反感がありました。

人々との話し合いを通し、地域の愛を感じました。

今の第三塔はメタファリカを紡ぐ前のメタ・ファルスです。

だからこそ、我々メタ・ファルスの民が率先して行動すべき時なのです。

現在、ソル・シエールのシュレリア様に第三塔受け入れの案を再び持ちかけ、協力を仰いでいます。

前回の受け入れ態勢では塔消滅までには間に合わないと思います。

どうか私に力を貸してください。

この星に住まう全ての命に安寧を願い私からの演説を終了させていただきます。」

クローシェの演説が終わり、大きな拍手に声援が聞こえる。

演説を聞き終わり旅行者達は大鐘堂を出て、インフェリアーレを再び見て回る。

■シーン5:公園

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、よろづ屋「にゃにゃ屋」前の公園

●解説

公園にて少しの休憩をする。

噴水やベンチがあり、木や花は植えられている。

次の移動場所など提示しても良い

にゃにゃ屋、星の市が候補

この公園にはツアーのスタンプが押せる端末が設置されている。

●描写

理想郷メタファリカの首都インフェリアーレ。

その中心に広大な土地を持つ1人の少女がいた。

名前をさーしゃと言う。

さーしゃはメタファリカ創成の手伝い、惑星再生に必要な衛星の作成、そして塔を繋ぐ中継衛星を開発しレーヴァテイルが自由に活動できるようにした功労者である。

その功績を認められ、メタ・ファルス最高権力者クローシェより広い土地をメタファリカ内に与えられた。

さーしゃは広大な土地に小さな店を建てた後、公園として解放していた。

その公園前に旅行者達はいる。

公園内にはスタンプを押せる端末が設置されている。

■シーン6:よろづ屋「にやにや屋」

登場:プレイヤー全員

舞台:理想郷メタファリカ よろづ屋「にやにや屋」

●解説

よろづ屋「にやにや屋」に入店する旅行者達。

メタ・ファルスの民ではなくても、この星に多大な貢献をしたさーしゃの名は一度聞いたことがある。

それだけ凄い人物であるが、まさか16歳の少女だとは誰も思わない。

店内にて品物を見たり購入する。

●描写

旅行者達は店内に入ってみる

さーしゃ「いらっしゃいませ にやにや屋へようこそです！」

店内には様々な商品が置かれて中には機械などのさーしゃが開発した物もある。

よろづ屋と言うだけあって品揃えは良いようだ

さーしゃ「ありがとうございました また来て下さいです！」

■シーン7:星の市

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、星の市

●解説

首都インフェリアーレ内でも買い物をするなら星の市。

メタ・ファルス1、品物が揃う場所である為、たいていの物なら揃う。

路上で販売する人、大きな店を構える人販売の仕方はさまざま。

買い物客が多い為人は多い。

メタ・ファルスについての書籍、簡単な説明もあれば

●描写

星の市に到着した2人

様々な店が並ぶこの地域はメタ・ファルス中の品物が揃う

旅行者達は御見上げや欲しいものを探す

■シーン8:宿探し

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ

●解説

宿を探すシーン

●描写

辺りは夕焼けで照らされており、鮮やかな色が目に映る。

荷物も多いので日が落ちる前に宿を探したほうが良さそうだ。

雑談をしながら旅行者達は宿を探す

宿が見つかり受付にて

受付嬢「いらっしゃいませ 当店をご利用致しますか？」

空き部屋があるか聞いてみる

受付嬢「はい 空き部屋はあります ご利用になりますか？」

旅行者は利用すると答える

受付嬢「ではこちらへどうぞ。」

旅行者達はついていく

受付嬢「お部屋はこちらになります。 ごゆるりとどうぞ。」

旅行者は部屋に入る。

■シーン9:宿会話！

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、宿屋

●解説

旅行者たちはレーヴァテイルの居る部屋に集まることになる。

明日の巡る場所を決める

プレイヤーの要望なども聞く

●描写

荷物を置きしばらくした後、旅行者の一人がテレモを使い誰かの部屋に集まり明日の予定を立てたいと言う

旅行者達は明日の予定を考える。

インフェリアーレ内は滝が見える丘公園だけ見てない。

後は別の地域に移動することになる。

話を終えた後、旅行者達は睡眠をとることにする

■シーン10:メタ・ファルスでの朝

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、宿屋

●解説

●描写

朝日が差し込み、目が覚める

身支度をし朝ごはんを食べた後、観光するために準備をする旅行者達

準備が終わり再び観光に出発する

■シーン11:滝が見える丘公園

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、滝が見える丘公園

●解説

ペペンとの交流、その後スタンプを押す。
近くにはペペンべいを売っている店もある。

●描写

移動した先は滝が見える丘公園

御子クローシェの希望により作られた公園をメタ・ファルスに住まう人々がクローシェに対しての感謝の気持ちで再びメタファリカ内に作った

旅行者達が公園内を歩いていると近くにペンギンが居た。
そのペンギンは人語を話していた。

人語を話す謎の生き物「ペペン」との交流をする。
ペペンべいを近くのお店で買ってみよう。
その後、ペペンに旅行者は囲まれる。

近くにはスタンプを押せる端末が設置されていた。

その後旅行者は気になる店を見つける
店内に入るとぬいぐるみなどがたくさん置かれ、可愛い雰囲気だ

■シーン12:ファンシーショップ

登場:プレイヤー全員

舞台:首都インフェリアーレ、滝が見える丘公園

●解説

ゲロッゴを中心とした品ぞろえの店。

訪れた旅行者達は商品を見る。

そこには見たことある人の姿が。

瑠伽とクローシェであった。

●描写

「ゲロッゴ」を中心とした品揃えの可愛らしい店。

商品はこの辺りの店では多い部類。

旅行者達は商品見たり買ったり好きなようにする。

近くに旅行者とは別に客がいるようだ

???「そこのゲロッゴ1つください」

???「ダメだよ レイカちゃん 今月のお小遣いはもうないんだよ？」

???「そこをどうにか？ ね？」

???「しょうがないな～ 1つだけだよ」

そんな会話が聞こえた

旅行者達は見覚えがある気がする

幸運か知識で判定 値10

失敗 誰かわからない

成功 クローシェとルカだとわかる

ファンシーショップから出た後、旅行者達はインフェリアーレを一通り見て
回ったことを知る。
次の場所を決め移動する。

■シーン13:エナ

登場:プレイヤー全員

舞台:理想郷メタファリカ、エナ

●解説

市場通り品物

シルル織物・・・上質な布 民族的な模様 どの文化かはわからない
蝶々玉・・・指で弾くとキン！と音がする丸い玉 お守り代わりに女の子が持つことがある

詩による治療はレーヴァテイルなら判定なし
ヒュムノス語による描写があると良い

●描写

リムで最も古い歴史をもつ街がメタファリカ内に作られた。
リムのエナと同じように昔の雰囲気を大事にしており、古い形式の建物が多く建つ。
旅行者達は多くの露店が並ぶ「市場通り」に行く

市場通りを見た後

・幸運判定 8

失敗 何も見つからなかった。

成功 目の前で転んだ少年を1人見つける

少年が1人転んでいる

レーヴァテイルの詩で直してあげよう。

少年の傷は癒え、お礼を述べる。

■シーン15: 交易都市ラクシャク

登場: プレイヤー全員

舞台: 理想郷メタファリカ、交易都市ラクシャク

●解説

ラクシャク内を見て回る。
石造を見た後、ボンベルタンに移動する。

●描写

リムの中では中心の都市であり、旧首都パスタリアに渡ることの出来る交易都市であった。

メタファリカ創生後は、メタファリカ内に都市を築き上げた。

その姿はリムの時と同じく、活気に溢れている。

空港だけではなくスフレ軌道の車両基地もあり、商人や旅行客で賑わう

軌道広場に着いた旅行者達、そこには1つの石造が立てられていた

テレモで調べる。

・知識又は器用判定値8

失敗 何もわからない

成功 御子ラクシャの石造 リムを開拓したことで知られる

スタンプを押せる端末を発見する。

お腹がすいてきたので料理店を探す旅行者達。

見つけた料理店は「ボンベルタン」

■シーン16:料理屋「ボンベルタン」

登場:プレイヤー全員

舞台:交易都市ラクシャク、料理屋「ボンベルタン」

●解説

メニューはジャー飯 ぽんぽんミルク 銘菓オボンタ くるるくだんごバー
ロールケーキなど 食べれそうなものならあると思います。
チャーゼンも可。

●描写

ここは料理屋「ボンベルタン」

ラクシャク1の人気店であり、食事時ならば人に溢れている。
店内に入る旅行者達、すると1人のウェイトレスが出てくる。
オレンジ色の制服を着た女性だ。

空猫「いらっしゃいませー」

空猫「?名様ですね こちらへどうぞ」

空猫「ご注文が決まり次第 お呼びください」

旅行者達はメニューを決める

空猫「はい! お待たせしました ご注文はいかがですか?」

空猫「〇〇ですね しばらくお待ちください」

少しの間待ち、料理がくる

空猫「〇〇です! どうぞお召しあがりください」

食事が終わり、会計を済ませ料理店を後にする

空猫「またのご来店、お待ちしております!」

ラクシャクを回り終わった旅行者達

■シーン14:宿会話！2

登場:プレイヤー全員

舞台:エナ、宿屋

●解説

2日目の終わり

旅行者たちはレーヴァテイルの居る部屋に集まることになる。

明日の巡る場所を決める

ミント区、みくりの森を回る

●描写

話を終えた後、旅行者達は睡眠をとることにする

■シーン17:開拓の地ミント区

登場:プレイヤー全員

舞台:理想郷メタファリカ、開拓の地ミント区

●解説

●描写

開拓の地ミント区、それはかつてリムにあり、リム崩壊時になくなってしまった地域であった。

メタファリカ創生後、豊かな地を与えられ街を形成していった。

他の地域と比べのどかな風景が広がっている。

大きな広場にスタンプを押せる端末がある。

スフレ軌道から見えた一つの大木が気になった。

村の人に聞きみくりの森への行き方を教えてもらう。

「みくりの森に行きたいのかな？」

それなら地図に描いてあるこの道を通るとよいぞ。

時々、弱いモンスターが出現するかもしれない。

注意して進むのじゃ。」

■シーン18:みくりの森

登場:プレイヤー全員

舞台:開拓の地ミント区、みくりの森

●解説

●描写

ここはみくりの森。

かつてネネシャとインフェルにより紡がれたメタファリカ α と呼ばれる大地の心臓。

リムをパージするとき、瑠伽とクローシェが大地の心臓を取り、保管していた。

その大地の心臓を植え、再び森が形成された。

旅行者達は森の中心の大木の近くに居る。

大木を見てミント区に戻る途中、モンスターが突然飛び出してきた。

モンスターは旅行者を見つけると襲いかかってきた。

戦闘開始

敵: ポム3匹、ウォルフ1匹

勝利条件: 敵の全滅

敗北条件: プレイヤー全員の戦闘不能

モンスターを倒し終えた旅行者達はミント区に戻って行く。

■シーン19:再びインフェリアーレへ

登場:プレイヤー全員

舞台:理想郷メタファリカ、首都インフェリアーレ

●解説

●描写

首都インフェリアーレに戻ってきた旅行者達。

再び旅行会社のある建物を目指す。

建物の中に入り、受付を済ませる。

すると1人の女性が現れる。

「旅行お疲れ様でした。 テレモ内アプリのスタンプカードを確認させてもらって良いですか？」

旅行者達はテレモのアプリを起動し女性にスタンプカードを見せる

「全て見て回ったようですね。

ではこちらが商品となります。」

旅行者達は商品を受け取る

「これでこのツアーは終了となります。

参加頂きありがとうございました。」

■シーン20:旅の終わり

登場:プレイヤー全員

舞台:理想郷メタファリカ、首都インフェリアーレ

●解説

ツアーも終了し、旅行者達はそれぞれの所属地域に帰る。
それは一緒にメタ・ファルスを見て回った友との別れでもある。

●描写