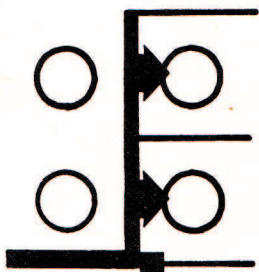
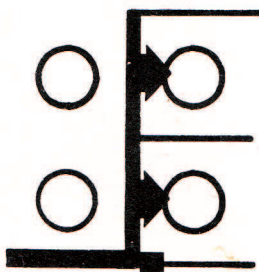


Salida de celdas



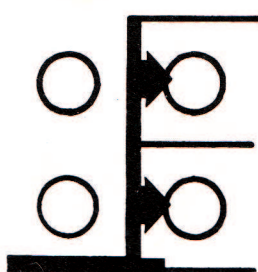
Esta carta permite la salida de una ficha de las celdas de la comisaría o de las celdas de la cárcel.

Salida de celdas



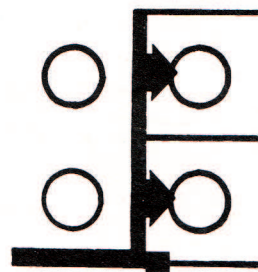
Esta carta permite la salida de una ficha de las celdas de la comisaría o de las celdas de la cárcel.

Salida de celdas



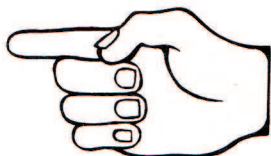
Esta carta permite la salida de una ficha de las celdas de la comisaría o de las celdas de la cárcel.

Salida de celdas



Esta carta permite la salida de una ficha de las celdas de la comisaría o de las celdas de la cárcel.

Confusión



Esta carta confunde a un policía que es enviado a Scotland Yard.

Confusión



Esta carta confunde a un policía que es enviado a Scotland Yard.

Confusión



Esta carta confunde a un policía que es enviado a Scotland Yard.

Talismán



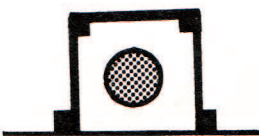
El talismán de la suerte hace que la puntuación de los dados del policía que usa la carta de tirar a matar se reduzca a la mitad, es decir, que vuelva a ser la original. No se pueden utilizar las dos cartas de "Talismán" a la vez.

Talismán



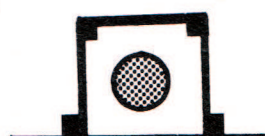
El talismán de la suerte hace que la puntuación de los dados del policía que usa la carta de tirar a matar se reduzca a la mitad, es decir, que vuelva a ser la original. No se pueden utilizar las dos cartas de "Talismán" a la vez.

Puntos Seguros



Esta carta permite llevar a todos o parte de los miembros de una banda de ladrones a las zonas seguras (puntos azules claros). Han de indicar el itinerario y entregar el material de "equipo de robo" necesario para el recorrido.

Puntos Seguros



Esta carta permite llevar a todos o parte de los miembros de una banda de ladrones a las zonas seguras (puntos azules claros). Han de indicar el itinerario y entregar el material de "equipo de robo" necesario para el recorrido.

Ida Rápida



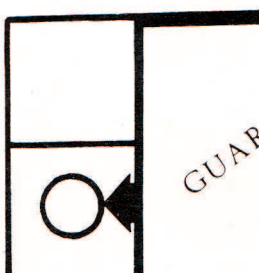
Esta carta permite llevar a un ladrón que no esté en las celdas ni dentro de un banco a la Relojería de Cannon St.

Ida Rápida



Esta carta permite llevar a un ladrón que no esté en las celdas ni dentro de un banco a la Boutique de Lombard St.

Fuga



Al ser detenido por la policía consigues fugarte y llevar tu ficha a tu guarida en vez de ir a las celdas. Si has sido detenido con el botín, lo pierdes.

Ida Rápida



Esta carta permite llevar a un ladrón que no esté en las celdas ni dentro de un banco a la Zapatería de Cheapside Poultry.

Ida Rápida



Esta carta permite llevar a un ladrón que no esté en las celdas ni dentro de un banco a la Librería de Walbrook.