

Tirar a matar



Con esta carta un policía puede disparar sobre un ladrón: Tira los dados, si saca doble, tira otra vez, si con el doble del total de la puntuación obtenida se alcanza al ladrón, es eliminado. No se pueden usar juntas las dos cartas de tirar a matar.

Esta carta permite enviar a celdas de comisaría a todas las fichas de los ladrones que se encuentren a una distancia máxima de tres casillas de una misma ficha de Policía. Por lo tanto, el policía sólo puede utilizar una ficha para la redada.



Redada

Túnel detectado



Esta carta permite a la policía enviar a las celdas de la cárcel a las fichas que estén utilizando un "túnel". La carta de "túnel" es colocada en el mazo de "Oportunidad" y el túnel queda inutilizado.

Redada



Esta carta permite enviar a celdas de comisaría a todas las fichas de los ladrones que se encuentren a una distancia máxima de tres casillas de una misma ficha de Policía. Por lo tanto, el policía sólo puede utilizar una ficha para la redada.

Tirar a matar



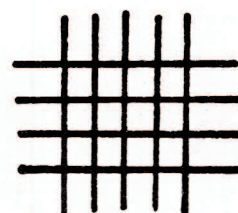
Con esta carta un policía puede disparar sobre un ladrón: Tira los dados, si saca doble, tira otra vez, si con el doble del total de la puntuación obtenida se alcanza al ladrón, es eliminado. No se pueden usar juntas las dos cartas de tirar a matar.

Túnel detectado



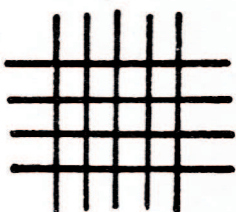
Esta carta permite a la policía enviar a las celdas de la cárcel a las fichas que estén utilizando un "túnel". La carta de "túnel" es colocada en el mazo de "Oportunidad" y el túnel queda inutilizado.

Arresto



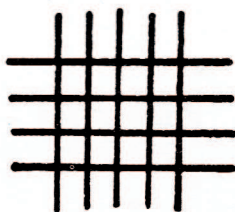
Esta carta permite enviar a las celdas de la Comisaría a todas las fichas que se encuentren en la Boutique de Lombard St.

Arresto



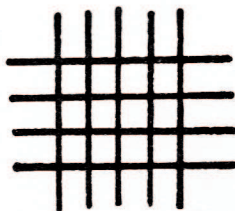
Esta carta permite enviar a las celdas de la cárcel a todas las fichas que se encuentren en el Nike Bank.

Arresto



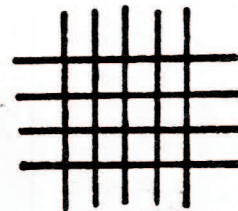
Esta carta permite enviar a la celda de la Comisaría a todas las fichas que se encuentren en la Zapatería de Cheapside Poultry.

Arresto



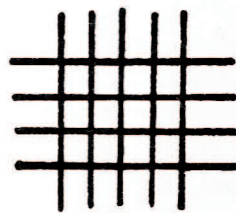
Esta carta permite enviar a las celdas de la cárcel a todas las fichas que se encuentren en el Cooper's Bank.

Arresto



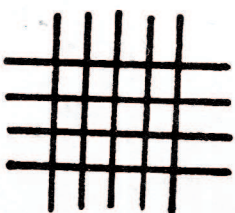
Esta carta permite enviar a la celda de la Comisaría a todas las fichas que se encuentren en la Relojería de Cannon St.

Arresto



Esta carta permite enviar a las celdas de la cárcel a todas las fichas que se encuentren en el Trust and Nac Bank.

Arresto



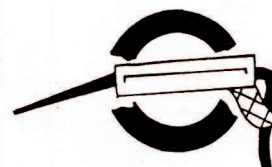
Esta carta permite enviar a las celdas de la cárcel a todas las fichas que se encuentren en el Center Bank.

Explosivos localizados



Esta carta permite a la policía detener al prisionero que utilice una carta de explosivos y confiscarle la carta que ha intentado utilizar. El prisionero es enviado a celdas de la cárcel y los explosivos al mazo de equipo de robo.

Soplete localizado



Esta carta permite a la policía detener al prisionero que utilice un soplete y confiscarle la carta que ha intentado utilizar. El prisionero es enviado a celdas de la cárcel y el soplete a su mazo de equipo de robo.