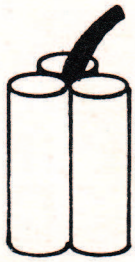
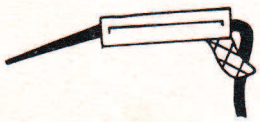
Explosivos



Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Explosivos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Soplete

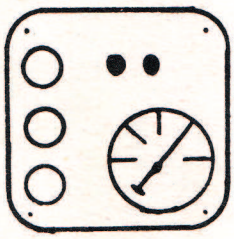


Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Soplete. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Planos

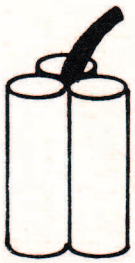
Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Planos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Antialarma



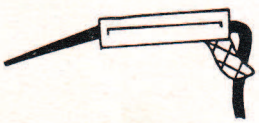
Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Antialarma. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Explosivos



Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Explosivos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Soplete

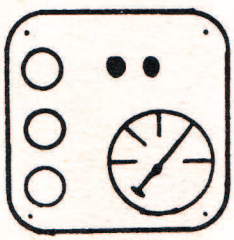


Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Soplete. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Planos

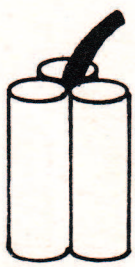
Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Planos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Antialarma



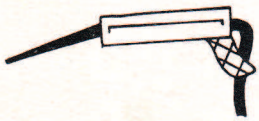
Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Antialarma. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Explosivos



Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Explosivos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Soplete

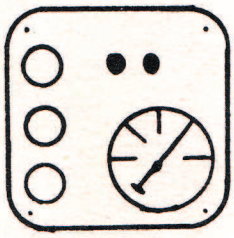


Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Soplete. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Planos

Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Planos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Antialarma

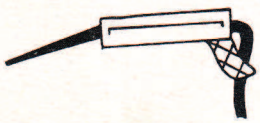


Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Antialarma. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Explosivos

Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Explosivos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Soplete

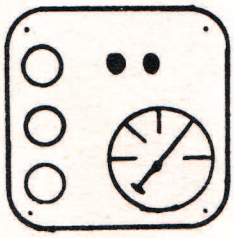


Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Soplete. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Planos

Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Planos. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.

Antialarma



Esta carta permite a una ficha atravesar las casillas del interior de un banco donde existe el dibujo de Antialarma. Deberá entregarse únicamente cuando el recorrido se haga en el sentido de la flecha.