

SHERIFF CORRUPTO



Lo siento, te has encontrado al Sheriff Wild Bill Hickok, antiguo cuatrero y salteador. Te obliga a pagarle 500\$ para poder continuar el viaje. Resignate y dale a la banca 500\$.

CAZADORES DE RECOMPENSAS



Si tienes "SE BUSCA", Pat Garret te ha encontrado, encerrándote en la cárcel más cercana.

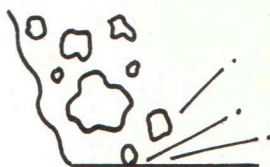
ACCIDENTE

Llegas a un pueblo donde el Sheriff tiene prohibido el uso de armas. Pierdes una carta de revólver.

ACCIDENTE

Durante la noche te atacan los coyotes, pierdes una carta de bueyes.

ACCIDENTE



Las rocas y piedras del desfiladero Shafor caen sobre tu equipo. Pierdes una carrera.

BALSA



Tienes que construir una balsa para atravesar un río. El material te cuesta 500\$. Dáselos a la banca.

TORMENTA



Una tormenta retrasa tu viaje. Estás dos turnos sin jugar.

ACCIDENTE

Después de estas duras jornadas se te acaban las provisiones. Entrega una carta, no tienes remedio.

BANDIDOS



Eres atacado por Billy el Niño. "Dispara" los dados, si sacas diez o más, has rechazado el ataque, si no, te ha quitado todo el dinero que lleves. ¡Anda, dáselo a la banca!

SE BUSCA



Por un error en la imprenta que hace los pasquines de "SE BUSCA A BOB DALTON" cambian su retrato por el tuyo. Coge un "SE BUSCA" de 1.000\$.

BANDIDOS



Eres asaltado por Jesse James y su banda. "Dispara" los dados, si sacas diez o más, has rechazado el asalto, si no, pierdes una carta de bueyes, una de carreta, una de provisiones y una de revólver.

INUNDACION



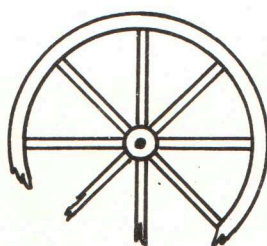
Una gran riada producida por lluvias torrenciales te tiene inmovilizado. Estás tres turnos sin jugar.

INDIOS



Cochise y sus guerreros apaches te tienen rodeado. "Dispara" los dados, si sacas diez o más has rechazado el ataque. Si no lo consigues, pierdes una carta de bueyes, una de revólver y una de provisiones.

RUEDAS



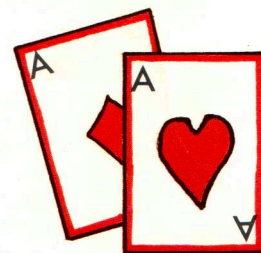
El río tenía damasiadas piedras, se te han roto las ruedas de la carreta. Entrega una carta de carreta o si lo prefieres, estate tres turnos sin jugar.

INDIOS



Jerónimo al frente de sus bravos te ataca. "Dispara" los dados, si sacas diez o más puntos has rechazado el ataque, si no, pierdes una carta de revólver y te hacen prisionero en su campamento. Puedes escapar con la carta de salida de cárcel, o cuando saques un doble con los dados.

POKER



Todos los jugadores y la banca están obligados a jugar una partida de poker de 500\$. Si algún jugador no tiene suficiente dinero, está obligado a poner algo de su equipo de viaje que valga en el Este 500\$ o más.