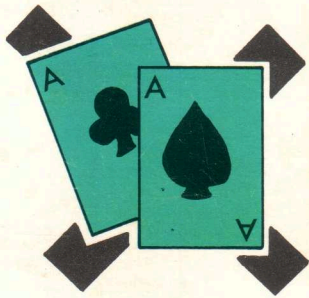


TAHUR



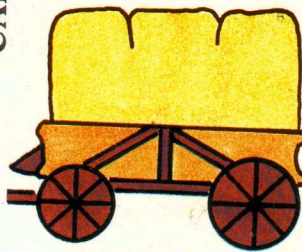
Con esta carta no estás obligado a jugar con el tahúr.

REVOLVER



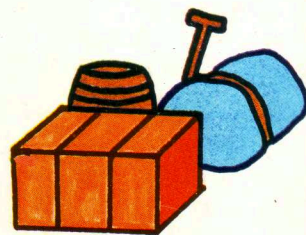
Vale por una carta de revólver.

CARRETA



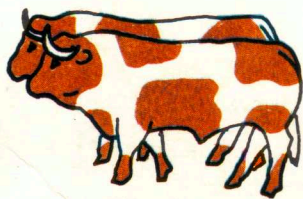
Vale por una carta de carreta.

PROVISIONES



Vale por una carta de provisiones.

BUEYES



Vale por una carta de bueyes.

REVOLVER



Vale por una carta de revólver.

Esta carta anula al Sheriff corrupto.

SHERIFF CORRUPTO



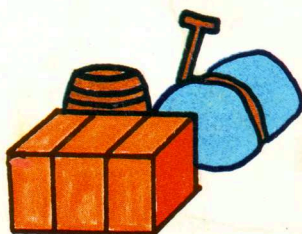
Coge 100\$ de la banca.

DINERO



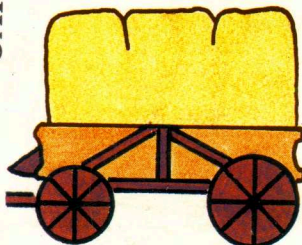
Coge 300\$ de la banca.

PROVISIONES



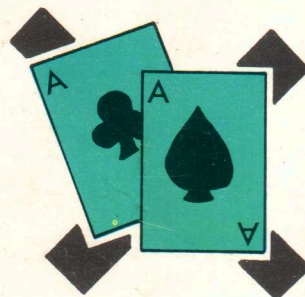
Vale por una carta de provisiones.

CARRETA



Vale por una carta de carreta.

TAHUR



Con esta carta no estás obligado a jugar con el tahúr.

DINERO



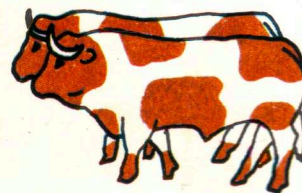
Coge 100\$ de la banca.

DINERO



Coge 100\$ de la banca.

BUEYES



Vale por una carta de bueyes.