

La Conquista del Oeste

Instrucciones, NAC 1982

- Cartas de "Incidencias": Se cogen cuando la ficha llega a cualquier casilla señalada **con un asterisco** (por lo tanto al permanecer en ella varios turnos no cogerá cartas). Se deben realizar **en ese momento** las indicaciones que señale la carta.

Si en la zona roja del tablero un jugador a consecuencia de una de estas cartas o de que le "roben", se queda sin el "**equipo de viaje**" completo, deberá poner en esa casilla la "**ficha de familia**", y con su ficha ir en busca de las tarjetas que le falten, cuando tenga el "**equipo de viaje**" completo debe volver a la casilla donde dejó a la familia y una vez que ha llegado a ella, **se retira la "ficha de familia"** y continúa el juego normalmente.

- Las cartas de "Oportunidad" y las tarjetas de "equipo de viaje" **se pueden vender e intercambiar** entre los jugadores en cualquier momento y a cualquier precio.

- Si un jugador no posee dinero y se ve obligado por el Tahúr, Sheriff corrupto u otro accidente a utilizarlo, **deberá vender en ese momento** parte del "equipo de viaje" que posea, si en esa casilla no hubiera compra-venta de lo que el jugador quiere vender, tendrá que lograr que otro jugador le compre o abandonar a la "familia".

- Si un jugador tiene abandonada a la "familia", cosa que como se ha indicado ocurre cuando se ha perdido parte del "equipo de viaje", y por las cartas o avatares del juego se le vuelve a demandar una tarjeta de "equipo" de la que carece, no la entregará, siendo ésta la única excepción a la ejecución inmediata de las reglas del juego.

Si en esta situación, lo que se le demanda es dinero y no lo tiene, deberá conseguir que algún otro jugador le compre "equipo" o incluso alguna carta de "Oportunidad", al precio que sea, con tal de poder hacer frente al pago. Si aún así no lo logra queda eliminado del juego.

- Mientras un jugador está en la cárcel puede participar en las "partidas de póker" que organicen los demás.

"La Conquista del Oeste", es un juego NAC, estando registrado y patentado en sus diversos componentes.

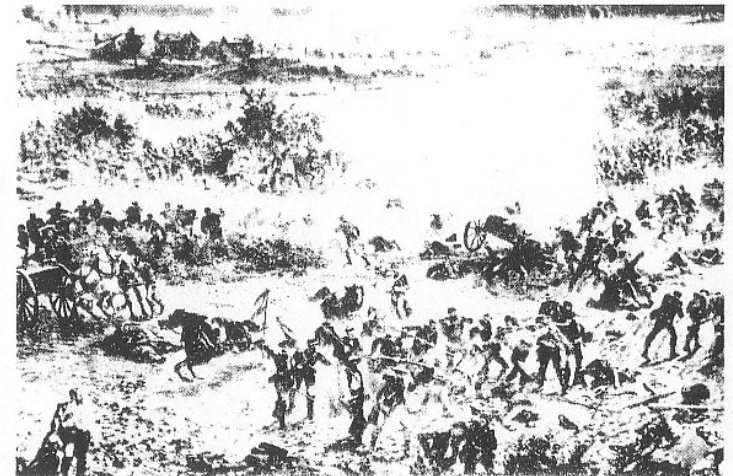
Portada: "La Conquista del Oeste", de Sergio Barragán.

Otros títulos de juegos NAC.

* **Temáticos:** Fuga de Colditz.

* **Wargames:** La Guerra Civil Española, Trafalgar, Bailén, La Segunda Guerra Mundial, Gibraltar, El Día Más Largo, La Batalla del Ebro y Fort Apache.

© 1982 by Nike and Cooper Española, S. A. Madrid (Spain)



La Batalla de Gettysburg.

Instrucciones cortesía de: José Carlos, "Rastry"

Transcripción, montaje y publicación: ©2005 Mary y Frank

<http://hobbies.iespana.es>