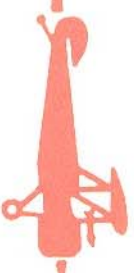


Caballeros del Aire



COMPONENTES

- Un tablero de 64x80 cms., en el que se incluyen:
 - * Un tablero de juego con los diferentes accidentes geográficos (montañas, bosques, etc) que tienen incidencia en el juego.
 - * Dos tablas de disparos, para la resolución de éstos.
 - * Dos tablas de modificadores de tiro para el disparo frontal.
 - * Dos tablas de modificadores de tiro para el disparo con ametralladora de cola.
 - * Dos tablas de potencia y dos tablas de velocidad.
 - * Dos gráficos indicativos de las posiciones de tiro frontal, y otros dos de los realizados con la ametralladora de cola.
 - * Ocho tablas auxiliares de control de los aviones.
- Once plantillas con 440 fichas, que representan a los aviones aliados y alemanes, así como a las diferentes fichas marcadoras.
- Una cubeta de plástico de 21,5x28 cms., para guardar las fichas que participen en el juego.
- Un dado.
- Un libro de instrucciones muy detallado, con gráficos y fotografías, dónde se explica la mecánica del juego.

© 1986 by NIKE AND COOPER ESPAÑOLA S.A.

En la I Guerra Mundial comenzó la utilización de la aviación con fines bélicos, al principio su misión era exclusivamente de reconocimiento, posteriormente se fue dotando a los aviones de ametralladoras y de bombas, con el objeto que pudiesen atacar a aviones enemigos y bombardear objetivos terrestres.

A lo largo de la guerra los aviones fueron mejorando en maniobrabilidad y velocidad; y así mismo las tácticas evolucionaron, lo que al principio fueron combates individuales se convirtieron pronto en auténticas batallas aéreas entre grupos de aviones.

En este juego participan los aviones más representativos de la I Guerra Mundial (Fokker D-VII, Fokker Dr.1, Spad VII, Sopwith Camel, etc.), así como los pilotos más importantes de ambos bandos (Von Richthofen, Boelcke, Voss, Rickenbacker, etc.).

NUMERO DE JUGADORES: De 2 a 4

EDAD RECOMENDABLE: A partir de 12 años

DURACION: 1 hora o más

INDICE NAC DE DIFICULTAD: 7 (muy difícil)

**JUEGOS
NAC**