





4 FACTOR DE POBLACION
4 FACTOR DE MORAL
④ FACTOR ECONOMICO
★4 FACTOR DE PUERTO

TABLA PARA EL CONTROL DE PROVINCIAS

TABLA DE INFLUENCIAS METEOROLOGICAS

Fabricado por Nike and Cooper Española S.A., ©1986

TORNOS	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
A			2		3				2		3				2	
			-2FM		-2FM				-2FM		-2FM				-2FM	
			-1FC		---				-1FC		---				-1FC	
			F		---				F		---				F	
B		2	3	2				2	3	2				2	3	2
		-2FM	-2FM	-2FM				-2FM	-2FM	-2FM				-2FM	-2FM	-2FM
		-1FC	-1FC	-1FC				-1FC	-1FC	-1FC				-1FC	-1FC	-1FC
		F	F	F				F	F	F				F	F	F
C			2						2						2	
			-2FM						-2FM						-2FM	
			-1FC						-1FC						-1FC	
			F						F						F	
D			2	2			2		2	2			2		2	2
			-2FM	-2FM			-2FM		-2FM	-2FM			-2FM		-2FM	-2FM
			-1FC	-1FC			-1FC		-1FC	-1FC			-1FC		-1FC	-1FC
			F	F			C		F	F			C		F	F
E						2	3					2	3			
						-2FM	-2FM					-2FM	-2FM			
						-1FC	-1FC					-1FC	-1FC			
						C	C					C	C			

ZONAS METEOROLOGICAS

- A - LA CORUÑA, LUGO, ORENSE, PONTEVEDRA, OVIEDO, SANTANDER, VIZCAYA, GUIPUZCOA, ALAVA, NAVARRA.
 B - AVILA, SEGOVIA, SORIA, LOGROÑO, BURGOS, PALENCIA, VALLADOLID, HUESCA, ZARAGOZA, TERUEL, LEON, ZAMORA, SALAMANCA.
 C - MURCIA, ALICANTE, VALENCIA, CASTELLON, TARRAGONA, BARCELONA, LERIDA, GERONA.
 D - MADRID, ALBACETE, GUADALAJARA, CUENCA, TOLEDO, CUIDAD REAL, CACERES, BADAJOZ.
 E - HUELVA, SEVILLA, CORDOBA, JAEN, GRANADA, ALMERIA, MALAGA, CADIZ. - LA GUERRA DE ESPAÑA - es un juego

NAC

LA GUERRA DE ESPAÑA

COMPONENTES

- Un tablero de cartón de 64x80 cms. que refleje detalladamente la península ibérica y norte de África con sus accidentes geográficos más característicos, (ríos, cordilleras) las capitales y ciudades de las distintas provincias destacadas por su importancia en la época, con los límites provinciales marcados en el tablero.
- Diez plantillas con 400 fichas, que con minuciosidad representan los diferentes ejércitos beligerantes, tanto españoles como extranjeros: Ejército Nacionalista, Ejército Republicano, Brigadas internacionales, el CTV Italiano, la Legión Cóndor reflejada tanto en su cuerpo de aviación como en el terrestre, la Legión de África, Marinas de Guerra Republicana y Nacionalista, Ejército del Aire Nacionalista y Republicano, y las diferentes fichas para marcar los diversos factores que intervinieron en la contienda.
- Una gran cubeta de plástico con las dimensiones de 21,5x28 cms. con 20 alvéolos para seleccionar y agrupar las fichas perfectamente.
- Un dado especial de wargame.
- Dos plantillas auxiliares donde se reflejan los diferentes factores (de población, económico, de moral de puerto) existentes en cada provincia.
- Un detallado libro de instrucciones, ilustrado con fotografías y dibujos donde se explica muy sencillamente la mecánica del juego de este wargame.

La Guerra de España (1.936-1.939) ha sido y será siempre tema de polémica interminable, debido a las innumerables condiciones exteriores, en las que se desarrolló. Desde el principio hasta el final de la Guerra no solo influyeron las fuerzas militares sino también los recursos económicos y la organización civil en cada provincia; su agricultura, industria y población fueron factores decisivos durante los años que duró la guerra, y ambos bandos intentaron manejar uno en contra del otro lo mejor que pudieron. Las fuerzas del Ejército de África, su combatividad, las Brigadas Internacionales y los Ejércitos voluntarios de Alemania e Italia, con su decisión y técnica provocaron momentos importantes en sus respectivos marcos de actuación, que están reflejados perfectamente en la Guerra de España.

EDAD RECOMENDABLE: A partir de 12 años
NUMERO DE JUGADORES: De 2 a 4
INDICE NAC DE DIFICULTAD: 7 (muy difícil)
DURACION: De 1,30 horas en adelante

