



**[9]** **Старый Зогворт**  
Псайкер, чудила

**Окровавлен:** (Если этот военачальник погибнет, Вы проиграли).

**Спровоцированная реакция:** После окончания фазы боя уничтожьте все жетоны **снотлингов** под Вашим контролем.

**1**  
**6**

Illus. Alberto Pontepesi. Студия эскизов "РНАКТОИ" 2015 © Games Workshop 2014





**3** **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**  
АРМИЯ

**Чудила**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

**3**

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**101** **★ СТАРЫЙ ЗОГВОРТ**  
ВОЕНАЧАЛЬНИК  
Псайкер, чудила

**Реакция:** После того, как этот военачальник сделал выбор планеты, или был объявлен атакующим, введите в игру на этой планете жетон **снотлинг**.

**Спровоцированная реакция:** После окончания фазы боя уничтожьте все жетоны **снотлингов** под Вашим контролем.

"Пацан сказал - пацан сделал!"

**1**

**7**

067

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**  
АРМИЯ

**Чудила**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

**3**

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**  
АРМИЯ

**Чудила**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

**3**

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **ИЗБУШКА ЗОГВОРТА**  
ПОДДЕРЖКА

**Дислокация**

**Реакция:** После того, как Ваш военачальник объявлен защищающимся, введите в игру жетон **снотлинг** на той же планете где и Ваш военачальник.

069

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** **ВЕРТУХАИ ЗОГВОРТА**  
АРМИЯ

**Чудила**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд получает повреждение, введите в игру на этой же планете жетон **снотлинг**.

**3**

068

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **ШПУЛЬНИ СНОТЛИНГА**  
СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Реакция:** После того, как **★** отряд под Вашим контролем объявлен атакующим, он получает +X АТК к этой атаке. X - число жетонов **снотлингов** на этой же планете с атакующим отрядом.

071

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**0** **ЧУДИЛО-ТРОСТ**  
ДОВЕСОК

**Вооружение, оружие**

Прикрепите к отряду-армии с признаком **чудила**.

**Реакция:** После того, как был уничтожен жетон **снотлинг**, истощите эту карту-довесок, чтобы вернуть в игру жетон **снотлинг** на планете.

070

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **ШПУЛЬНИ СНОТЛИНГА**  
СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Реакция:** После того, как **★** отряд под Вашим контролем объявлен атакующим, он получает +X АТК к этой атаке. X - число жетонов **снотлингов** на этой же планете с атакующим отрядом.

071

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014







**3** АРМИЯ

## Стая кровавых когтей



Солдат, Космический волк

**2** Реакция: После того, как вражеский военачальник сделал выбор планеты, истощите этот отряд, чтобы ввести в игру отряд с признаком **космический волк** с Вашей руки на этой планете.

**2**

072

**2** СОБЫТИЕ

## Сплоченная атака



Тактика

Действие: До конца фазы, **✦** отряд-цель под Вашим контролем на планете с Вашим военачальником получает +2 ATK за каждый значок преобладания у него.

073

**1** ПОДДЕРЖКА

## Изолированная антенна



Дислокация

Реакция: После того, как был уничтожен **✦** отряд под Вашим контролем, истощите эту карту поддержки, чтобы получить 1 **✧**.

Погибший космодесантник остается жить благодаря своему генному семеню, которое достается новому поколению Адептус Астармес.

074

**3** АРМИЯ

## Химера из Стального легиона



Техника, транспорт

Нельзя прикреплять довески

**2** Вооружение.

Реакция: После того как отряд под Вашим контролем и без признака **техника** получил повреждение от атаки, предотвратите 1 из полученного повреждения.

**4**

075

**1** АРМИЯ

## Рейдеры Талларна



Солдат, Талларн

Этот отряд получает +2 ATK до тех пор, пока он на одной планете с военачальником.

Пустынные рейдеры Талларна - эксперты в партизанской войне. Они наносят внезапные удары, а затем, столь же быстро исчезают.

**0**

**2**

076

**1** ПОДДЕРЖКА

## Плацидари



Дислокация

Действие: Истощите эту карту поддержки, чтобы ввести в игру на планету отряд с напечатанной стоимостью 2 и ниже.

077

**5** АРМИЯ

## Ликующая чумная тварь



Демон, Нургл, элитный

Нельзя прикреплять довески

**3** Вооружение.

Спровоцированная реакция: После того, как началась фаза боя, нанесите по 1 повреждению каждому из отрядов на этой планете.

**5**

078

**1** СОБЫТИЕ

## Гибельный заряд



Сила

Действие при вводе в игру: Нанесите X повреждений вражескому отряду, где X - число повреждений на этом отряде.

"Галактика принадлежит нам. Она наша в порабощении, наша в опораживании. Никакие боги не смогут нам в этом воспрепятствовать".

- Ксерксеф, из Черного легиона.

079

**1** ДОВЕСОК

## Разлагающие гранаты



Вооружение, Нургл

Прикрепите к отряду-армии с признаком Нургл.

Действие в бою: Пожертвуйте этим довеском, чтобы дать отряду с этим довеском способность **Эффект по зоне (2)** до конца раунда боя.

080



**2** КРОВАВЫЕ РАЗБОЙНИКИ

АРМИЯ



Техника

**2** Нельзя прикреплять довески Вооружение. Этот отряд получает +2 ATK до тех пор, пока на одной планете с военачальником.

081

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** СУРОВОЕ ПРОКЛЯТИЕ

ПОДДЕРЖКА



Улучшение

**Реакция:** После того, как Вы сыграли карту-событие с признаком *пытка*, истощите эту карту поддержки, чтобы посмотреть верхние 3 карты колоды. Положите в сброс 1 из этих карт, а остальные положите в произвольном порядке назад в колоду.

082

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** ЖГУЧЕЕ КЛЕЙМО

СОБЫТИЕ



Тактика, пытка

**Действие в бою:** Нанесите 3 непредотвратимых повреждения отряду-цели без признака *военачальник* на планете, где находится Ваш военачальник. Ваш противник может сбросить 2 карты со своей руки на свой выбор, чтобы предотвратить этот эффект.

083

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**4** ВЕКТОРНЫЙ ОТРЯД "ВИПЕР"

АРМИЯ



Техника, Алаиток

**3** Нельзя прикреплять довески Вооружение. Этот отряд получает свойство *подвижный*, но до тех пор, пока он не поврежден.

084

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** СЕТОЧНАЯ БРОНЯ ГВАРДЕЙЦА

ДОВЕСОК



Вооружение, броня

Прикрепите к отряду-армии.

**Перехват:** Когда Вы используете карту в качестве *щита* для предотвращения повреждений у отряда с этим довеском, истощите эту карту-довесок, и удвойте количество щитов у *карты-щита*.

085

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**6** БОЕСКАФАНДР "СА'ЦЕА XV 88"

АРМИЯ



Солдат, пилот, элитный

**4** Если у этого отряда есть 1 и более карты-довеска, то он получает свойство *Эффект по зоне (2)*.

**6** Этот утяжеленный скафандр внешне напоминает скафандр модели "Кризис", только он оборудован более крупнокалиберным оружием, чтобы поражать бронированные цели.

086

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** НАПРЯЖЕННЫЕ ПЕРЕГОВОРЫ

СОБЫТИЕ



Тактика

**Действие:** Истощите Вашего военачальника, чтобы инициировать *боевую способность* планеты, на которой находится Ваш военачальник.

087

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** УСИЛЕННЫЙ ДРОН-ЦЕЛЕУКАЗАТЕЛЬ

ДОВЕСОК



Дрон

Прикрепите к вражескому отряду-армии. Удваивайте повреждения, которые получает отряд с этим довеском.

*"Цель обозначена. Сигнал дрона распознан. Во имя Высшего Блага, самонаводящиеся ракеты пошли!"* -пилот Скайрэй.

088

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** ВЕТЕРАНЫ КРОВАВЫХ АНГЕЛОВ

АРМИЯ



Солдат, Кровавый ангел

До тех пор, пока этот отряд в состоянии готовности, он получает: **(Реакция:** После того как этот отряд получил повреждение, отмените *одно* повреждение).

089

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014