ВОЕНАЧАЛЬНИК
Старый Одноглаз
Существо, Чудище
Окровавленный: (Если этот военачальник погибнет Вы проиграли)
1
6
001
015
01/09

2 АРМИЯ

Затаившийся хормагонт

Существо, Чудище

3 1

Реакция: После того, как этот отряд перенес повреждение, вместо этого перенаправьте до 2 повреждений на Вашего военачальника.

005/009 015 002

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

ВОЕНАЧАЛЬНИК

Старый Одноглаз

Существо, Чудище

Реакция: После того, как этот военачальник вернулся в состояние готовности, снимите с него половину повреждений. (Ограничение 1 раз в раунд).

2 6 6 6

001/009 015 001

© Games Workshop 2015

2 АРМИЯ

Затаившийся хормагонт

Существо, Чудище

3 1

Реакция: После того, как этот отряд перенес повреждение, вместо этого перенаправьте до 2 повреждений на Вашего военачальника.

005/009 015 002

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

2 АРМИЯ

Затаившийся хормагонт

Существо, Чудище

3 1

Реакция: После того, как этот отряд перенес повреждение, вместо этого перенаправьте до 2 повреждений на Вашего военачальника.

005/009 015 002

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

3 ПОДДЕРЖКА

Пробуждение пещеры

Дислокация

Действие: Истощите эту карту, чтобы вернуть в готовность отряд-цель под Вашим контролем.

Изолированные от Разума улья и вмерзшие в ледяные просторы Калта, эти бездушные убийцы только и ждут, чтобы вырваться на свободу.

006/009 015 003

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

2 АРМИЯ

Затаившийся хормагонт

Существо, Чудище

3 1

Реакция: После того, как этот отряд перенес повреждение, вместо этого перенаправьте до 2 повреждений на Вашего военачальника.

005/009 015 002

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

1 СОБЫТИЕ

Зверская мощь

Сила

Действие: Ваш военачальник или существо-синапс под Вашим контролем получает до конца раунда боя свойство ***жестокость***

Разрушительная сила Старого одноглаза не имеет границ.

007/009 015 004

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

1 ДОВЕСОК

Огромные Когти-косы

Вооружение, симбионт

Прикрепите к Вашему военачальнику. Отряд с этим довеском получает +1 ОЗ.
Реакция: После того, как с отряда с этим довеском сняли X жетонов повреждений, он получает +X АТК к своей следующей атаки в этой фазе.

009/009 015 005

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

1 СОБЫТИЕ

Зверская мощь

Сила

Действие: Ваш военачальник или существо-синапс под Вашим контролем получает до конца раунда боя свойство ***жестокость***

Разрушительная сила Старого одноглаза не имеет границ.

007/009 015 004

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Свирепый прайм-воин

Синапс

Существо, Левиафан, элитный

2 5

Если возможно, то этот отряд должен быть отправлен на другую планету, где нет Вашего военачальника.
При проверке сражения и инициативы на этой планете, этот отряд принимается как военачальник, только если нет вражеского военачальника на этой же планете.

011

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Полыхающий зоантроп

Синапс

Существо, Чудище, элитный

1 4

Реакция: После того, как началась фаза боя, нанесите 1 повреждение отряду-цели на этой планете. Если же планета заражена, то Вы нанесете 2 повреждения.

Зоантропы - каналы псионической энергии Разума улья, которую они преобразовывают в энергетические заряды.

012

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Беременный тервигон

Синапс

Существо, Кракен, элитный

0 4

Реакция: После того, как этот отряд сделал выбор планеты, введите в игру на этой же планете 1 жетон ***термаганта***. Если эта планета заражена, то вместо этого введите в игру 2 жетона ***термаганта.***

013

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Крадущийся ликтор

Синапс

Существо, Бегимот, элитный

1 4

Ликторы - шпионы и убийцы в армии Тиранидов. Они способны заранее проникнуть на вражескую территорию, произвести разведку поглотив мозги вражеских солдат, и извлечь из них информацию.

014

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Веномтроп-осквернитель

Синапс

Существо, Чудище, элитный

1 4

Реакция: После того, как этот отряд сделал выбор планеты, передвиньте на эту планету отряд под Вашим контролем, без признака ***военачальник*** с планеты с Вашим ***военачальником***.

015

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Рой потрошителей

0 Армия

Существо

1 1

Ограниченный.

Рой потрошителей применяются для поглощения ресурсов на планете. Пожирая все на своем пути, они оставляют позади лишь пустошь.

016

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Выводок душителей

1 Армия

Существо, Левиафан

1 2

Разум роя: **Каждый жетон-термагант под Вашим контролем на этой планете получает +1 АТК.**

Тираниды вооружены шипастыми душителями, вооружением, с которым будет считься любой. эти крючковатые щупальцы способны рвать все, будь то броня или плоть.

017

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Термагант часовой

1 Армия

Существо, Кракен, термагант

1 2

Реакция: После того, как на этой планете был уничтожен термагант-жетон под Вашим контролем, Вы можете вернуть в готовность этот отряд.

Термаганты бродят по артериям-коридорам биокораблей флота вторжения, всегда готовые уничтожить вторгшихся.

018

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Гаргульи-охотники

1 Армия

Существо, Кракен

2 1

Действие в бою: **Передвиньте этот отряд на зараженную планету. (Ограничение 1 раз за фазу).**

Гаргульи тиранидов внушают страх в ряды врага, стараясь дезориентировать их до подхода основных сил.

019

Студия фэнтези "PHантом" 2015 © Games Workshop 2015

Вирулентные споромешки

2 армия

Существо, дрон

0 **Действие в бою:** Принесите в жертву этот отряд, чтобы причинить по 1 повреждению каждому вражескому отряду на этой планете, а также положите жетон заражения на эту планету.

1

020

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Хормагаунты с косами

2 армия

Существо, Левиафан

2 **Реакция:** После того, как ввели в игру этот отряд, положите жетон заражения на этой же планете.

2 *На первых этапах вторжения тиранидов, вначале на планету опусаются миллионы хормагаунтов, чтобы ослабить оборону планеты своими злобными когтями.*

021

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Токсичный веномтроп

2 армия

Существо, Левиафан, термагант

0 **Реакция:** После того, как Вы выиграли борьбу за господство на этой планете, положите на нее жетон заражения. Если она уже была заражена, то вместо этого возьмите из колоды 1 карту или получите 1 ресурс.

2

022

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Орда термагантов

3 армия

Существо, Левиафан, термагант

1 **Реакция:** После того, как на этой планете начался раунд боя, введите в игру здесь же 1 жетон термаганта.

3 *Ты никогда не увидишь термагантов поодиночке...*

023

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Взрывоопасный пировор

3 армия

Существо, Бегемот, элитный

3 **Перехват:** Когда этот отряд уничтожили во время атаки, нанесите 3 повреждения атаковавшему отряду. фазу).

3 *Когда пировор погибает, то нестабильные жидкости внутри его желудка могут воспламениться, и произвести взрыв, который уничтожит все вокруг пировора.*

024

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Термаганты-шиповики

3 армия

Существо, Чудище, термагант

1 **Стрелковый.**
Разум роя: Каждый жетон-термагант под Вашим контролем на этой планете получает свойство ***стрелковый***.

3

025

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Воин тиранидов

3 армия

Существо, Бегемот

2 *Воины тиранидов - неостановимые машины смерти, в крови которых пульсирует ихорь, пасть наполнена острыми как бритва зубами, в темных, сверкающих глазах виден разум, который не сулит ничего доброго.*

4

026

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Страж роя

3 армия

Существо, Левиафан

1 **Разум роя:** Каждый жетон термаганта под Вашим контролем на этой планете получает +2 ОЗ.

5 *Этих созданий вывели в качестве передвижных щитов. Попадания, которые способны разорвать в клочья человека, этому существу нанесут лишь царапину.*

027

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Адамантиевый страж роя

4 армия

Существо, Чудище

2 **Реакция:** После того, как отряд со свойством ***разум роя***, или жетон ***термагант*** перенес повреждение, вместо этого перенаправьте повреждение на этот отряд.

5

028

Студия эзнтези "РНантом" 2015 © Games Workshop 2015

Генокрады с Йимгарла

5 Армия

Существо, генокрад, элитный

4 4

До тех пор, пока этот отряд на одной планете с военачальником, он получает +2 АТК.
До тех пор, пока этот отряд на одной планете с отрядом-синапсом, он получает +2 ОЗ.

029

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Хищный харуспекс

5 Армия

Существо, Бегемот, элитный

3 5

Реакция: После того, как этот отряд уничтожил своей атакой вражеский отряд, получите X⊗. X - напечатанна стоимость уничтоженного в атаке отряда. (Ограничение один раз за фазу).

030

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Биовор - метатель спор

6 Армия

Существо, Левиафан, элитный

3 6

Эффект по зоне (1).
Разум роя: Каждый жетон с названием термагант на этой планете и под Вашим контролем, получает эффект по зоне (1).

031

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Визжащая гарпия

6 Армия

Существо, Кракен, элитный

2 5

Летающий
Реакция в бою: После того, как этот отряд был объявлен атакующим на зараженной планете, истощите все вражеские отряды без признака ***элитный***, и отряды-***жетоны*** врага

032

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Роющийся тригон

10 Армия

Существо, Бегемот, элитный

7 7

Снизьте стоимость ввода в игру этого отряда на X. X - максимальное число жетонов термагант под Вашим контролем на одной планете.

033

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Засыпать трупами

0 Событие

Тактика

Действие: Принесите в жертву X жетонов термагантов, чтобы уничтожить карту-цель поддержка, с напечатанной стоимостью X и ниже.

Термаганты - расходный материал Разума улья. Враг который не был растерзан, будет просто завален трупами павших тиранидов.

034

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Распространение очага

0 Событие

Тактика

Действие: Положите жетон заражения на соседнюю, с уже зараженной, планету.

"Чтобы смягчить наши страхи, мы дали имя - кошмару, и имя ему - Тиранид. Если же эти создания и осознают о нашем существовании, то для них мы вне зависимости от вида и расы лишь одно - Добыча".

- Инквизитор Жевак

035

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Породить термагантов

2 Событие

Сила

Действие при вводе: Введите в игру по 1 жетону ***термаганта*** на каждой из планет.

"Когда Вы сражаетесь с тиранидами, Вы сталкиваетесь не только с теми, что на поле боя, но и с тысячами других, только и ждущих чтобы накинуться на Вас со всех сторон".

- Марнеус Калгар

036

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Взрыв спор

2 Событие

Сила

Действие при вводе: Введите в игру на зараженную планету отряд с напечатанной стоимостью 3 и ниже из Вашей колоды сброса.

037

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Темное коварство

2 СОБЫТИЕ

Тактика

Действие в бою: Верните в состояние готовности отряд без признака военачальник. Если этот отряд находится на зараженной планете, получите еще 1⊗.

038

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

Поглощение

4 СОБЫТИЕ

Тактика

Действие при вводе: Каждый игрок, если может, должен принести в жертву по отряду на каждой из планет.

"Мы обязаны очистить от них зведы до того, как они не сделали с нами это же"
- Капеллан Ортан Кассиус

039

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

1 ДОВЕСОК

Регенерация

Состояние

Прикрепите к отряду-цели.
Ограничение - 1 на отряд.
Отряд с этим довеском +2 ОЗ.
Действие: Истощите этот довесок, чтобы снять с прикрепленного отряда 2 жетона повреждений.

040

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

1 ДОВЕСОК

Ядовитый бурильщик плоти

Вооружение, симбионт

Прикрепите к отряду-цели.
Отряд с этим довеском получает +1 АТК и +1 ОЗ до тех пор, пока он на зараженной планете.
Реакция: После того, как Вы выиграли борьбу за господство на этой планете, положите на нее жетон заражения.

041

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

2 ДОВЕСОК

Хвост с зажимом

Вооружение, биоморф

Прикрепите к отряду-цели.
Отряд с этим довеском получает +1 АТК.
Реакция: После того, как отряд с этим довеском нанес повреждение во время атаки вражескому отряду без признака ***военачальник***, отряд с этим повреждением не сможет из боя до начала следующего боевого раунда.

042

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

2 ДОВЕСОК

Инфецировать паразитами

Состояние

Прикрепите к вражескому отряду-цели.
Реакция: После того, как началась фаза боя, введите в игру 1 жетон ***термагантов*** на планете, где отряд с этим довеском, а также нанесите ему 1 повреждение.

043

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

3 ДОВЕСОК

Усиленная ядовитая пушка

Вооружение, симбионт

Прикрепите к отряду-цели с признаком элитный.
Отряд с этим довеском получает +2 АТК.
Действие в бою: До конца фазы отряд с этим довеском получает или (выберите одно): ***эффект по зоне (2)***, или ***бронебойный***. (Ограничение - 1 раз за фазу).

044

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

0 ПОДДЕРЖКА

Выводковая камера

Дислокация

Действие в бою: Истощите эту карту поддержки, чтобы дать отряду под Вашим контролем до конца фазы такое же свойство (и все соответствующие способности с ним) как и у отряда противника на этой планете.

045

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

1 ПОДДЕРЖКА

Пруд для переваривания

Улучшение

Перехват: Когда Вы вводите в игру ⊗ отряд на зараженной планете, истощите эту карту поддержки, чтобы снизить стоимость вводимого отряда на 2.

046

Студия ЕЭнтези "РНАнтом" 2015 © Games Workshop 2015

Улучшение

Действие в бою: Истощите эту карту поддержки, чтобы передвинуть отряд под Вашим контролем и со специализацией ***Разум роя*** на планету с жетоном ***термаганта***.

047

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Улучшение

Реакция: После того как началась фаза штаб-квартиры, произведите заражение одной планеты.

Споровые жерла тиранидов извергают в атмосферу чужеродные споры и яды, которые изменяют и производят мутации в местной фауне.

048

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

Улучшение

Реакция: После того, как отряд-синапс под Вашим контролем сделал выбор планеты, доберите в руку 1 карту из колоды.

Воля Разума роя проходит к остальным представителям орды тиранидов через его командиров, тем самым Разум подавляет первичные инстинкты этих тварей, направляя их к своим целям.

049

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2015

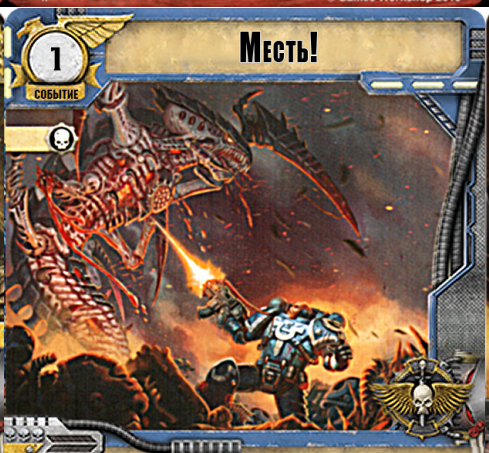
Солдат, Караул смерти

2 4

Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, нанесите 2 повреждения вражескому отряду-цели на этой планете. Это свойство непременимо против отрядов этих фракций: ✠, ☠, ✳

050

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014



Тактика

Реакция: После того как во время атаки был убит отряд под Вашим контролем, верните в готовность отряд-цель ✠ под Вашим контроле на этой планете.

051

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

Солдат, Эклезиархия

3 4

Реакция: После того, как этот отряд был объявлен атакующим, верните в состояние готовности карту поддержки под Вашим котролем.

"Мою руку направляет свет Императора, и пред его мощью падут все мои враги".
- Старший серафим Аллегра

052

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

Воин, ноб

4 4

Действие в бою: Выберите в качестве цели до 2 ☠ отрядов на этой планете. Нанесите по 1 повреждению каждому из этих отрядов, и передвиньте их на первую планету. (1 раз за фазу).

054

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

Улучшение

Действие в бою: Истощите эту карту поддержки, чтобы положить в сброс верхнюю карту из Вашей колоды. Если это ☠ карта с напечатанной нечетной стоимостью, Ваш противник наносит X непрямого повреждения между отрядами под своим контролем. X - стоимость отправленной в сброс карты.

055

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

Улучшение, Эклезиархия

Реакция: После того, как начался раунд боя, истощите эту карту поддержки, чтобы провести стрелковую атаку в этом бою.

053

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

4 АРМИЯ

Рожракс Кровавая рука

Воин, Кхорн, Пожиратели миров

Жестокий.
Жажда крови: Если во время раунда боя на этой планете был убит 1 и более отрядов, удвойте атаку этого отряда.

2 5

056

Для некоммерческого использования. Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

2 СОБЫТИЕ

Экстатические схватки

Сила, Слаанеш

Действие: Отправьте в сброс все довески со всех отрядов на этой планете.

Могущество Слаанеш в том, что он способен разрушить тело смертного одновремнно наслав на него боль и наслаждение. Смертный утратит грань понимания реальности.

057

Для некоммерческого использования. Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

4 АРМИЯ

Соларит Аветис

Воин

Летающий.
Реакция: После того, как этот отряд перенес повреждения от отряда без свойства летающий, нанесите тому отряду в ответ 2 повреждения.

2 4

058

Для некоммерческого использования. Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

2 СОБЫТИЕ

Одержимость тьмой

Тактика, пытка

Действие: В этой фазе, в качестве своего следующего ***действия*** Вы можете сыграть карту-событие из колоды сброса Вашего оппонента так, будто она у Вас в руке.
(Вы оплачиваете ее стоимость, выбираете цели, и применяете все ее ограничения).

059

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

4 АРМИЯ

Аутарх Целахья

Воин, Аутарх, Ультве

Действие: Заплатите 1 ресурс, чтобы дать этому отряду одно из следующих свойств до конца раунда: Эффект по зоне (1), бронебойный или подвижный. (Ограничение один раз за раунд).

3 3

060

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

2 СОБЫТИЕ

Покорение

Сила

Действие: Положите карту-поддержки или карту-довесок на верх колоды ее владельца.

Псионическое могущество Эльдар, способно переломить ход боя даже в самом его разгаре.

061

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014

3 АРМИЯ

Следопыт Ши Ор'эс

Разведчик

Действие: Положите в сброс любую карту-довесок с этого отряда, и затем верните этот отряд в готовность. (Ограничение - раз за фазу).

"Жизнь следопыту дана затем, чтобы он посвятил её во имя Высшего Блага, и мы без тени сомнения так сделаем".
- Следопыт Ши Ор'эс

3 3

062

Для некоммерческого использования. Студия фэнтези "PHantom" 2014 © Games Workshop 2014

1 ПОДДЕРЖКА

Платформа для ремонта

Дислокация

Действие при вводе: Истощите эту карту поддержки, чтобы положите наверх Вашей колоды карту с признаком Дрон или Пилот из Вашей колоды сброса.

063

Студия фэнтези "PHantom" 2015 © Games Workshop 2014