



3 ИЗБРАННЫЙ СИКАРИУСОМ

АРМИЯ



Солдат, Ультрамарин

2 Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, переместите вражеский отряд-цель с соседней планеты на эту, и нанесите ему 1 повреждение.

3

008

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

101 КАПИТАН КАТО СИКАРИУС

ВОЕНАЧАЛЬНИК



Солдат, Ультрамарин

Реакция: После того, как на этой планете был уничтожен вражеский отряд, получите 1 ☉.

"Мы - убийцы королей, уничтожители миров, те, кто несет смерть и разрушение всему сущему".

2

6

7 3 7

001

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 ИЗБРАННЫЙ СИКАРИУСОМ

АРМИЯ



Солдат, Ультрамарин

2 Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, переместите вражеский отряд-цель с соседней планеты на эту, и нанесите ему 1 повреждение.

3

008

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 ИЗБРАННЫЙ СИКАРИУСОМ

АРМИЯ



Солдат, Ультрамарин

2 Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, переместите вражеский отряд-цель с соседней планеты на эту, и нанесите ему 1 повреждение.

3

008

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2 ПОДДЕРЖКА

ЦИТАДЕЛЬ КАТО



Дислокация

Реакция: После того как вражеский отряд уничтожен, истощите эту карту, что вернуть в готовность ☙ отряд на той же планете.

2

3

009

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

3 ИЗБРАННЫЙ СИКАРИУСОМ

АРМИЯ



Солдат, Ультрамарин

2 Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, переместите вражеский отряд-цель с соседней планеты на эту, и нанесите ему 1 повреждение.

3

008

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2 ГНЕВ СИКАРИУСА

СОБЫТИЕ



Тактика

Реакция: После того, как ☙ отряд нанес повреждение вражескому отряду, не являющемуся военачальником, уничтожьте атакованный отряд.

2

010

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

1 ДОВЕСОК



Таллассарийский храмовый клинок

Оружие, реликвия

Ограничение - 1 реликвия на игрока. Прикрепите к уникальному отряду-цели. Отряд с этим довеском получает +1 ATK и свойство **погибель брони**. (Против атак этого отряда нельзя использовать карты-щиты).

1

011

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

2 ГНЕВ СИКАРИУСА

СОБЫТИЕ



Тактика

Реакция: После того, как ☙ отряд нанес повреждение вражескому отряду, не являющемуся военачальником, уничтожьте атакованный отряд.

2

010

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



1 АРМИЯ **СКАУТ ИЗ 10-Й РОТЫ**



Разведчик, Ультрамарин

2

1 Эти скауты проводят немало времени в учебе, чтобы понять - что значит быть Адептус Астартес, Ангелом смерти.

012

2 АРМИЯ **ТАКТИЧЕСКИЙ ОТРЯД КАРДИНИС**



Солдат, Ультрамарин

1 Эффект по зоне (1). Когда этот отряд атакует, вместо атаки он может нанести эффект по зоне, каждому вражескому отряду на этой планете.

3

013

2 АРМИЯ **ТАКТИЧЕСКИЙ ОТРЯД КАРДИНИС**



Солдат, Ультрамарин

1 Эффект по зоне (1). Когда этот отряд атакует, вместо атаки он может нанести эффект по зоне, каждому вражескому отряду на этой планете.

3

013

3 АРМИЯ **ПОЧЕТНЫЙ БИБЛИАРИЙ**



Псайкер, Ультрамарин

4 Вражеские отряды не могут атаковать этот отряд до тех пор, пока на этой планете есть хотя бы один отряд с другим названием.

2

014

3 АРМИЯ **ВЕТЕРАНЫ КРОВАВЫХ АНГЕЛОВ**



Солдат, Кровавый ангел

3 До тех пор, пока этот отряд в состоянии готовности, он получает: (Реакция: После того как этот отряд получил повреждение, отмените **одно** повреждение).

3

015

3 АРМИЯ **ВЕТЕРАНЫ КРОВАВЫХ АНГЕЛОВ**



Солдат, Кровавый ангел

3 До тех пор, пока этот отряд в состоянии готовности, он получает: (Реакция: После того как этот отряд получил повреждение, отмените **одно** повреждение).

3

015

4 АРМИЯ **ОТВАЖНЫЙ ШТУРМОВОЙ ОТРЯД**



Солдат, Кровавый ангел

3 Эффект по зоне (2). Когда этот отряд атакует, вместо атаки он может нанести эффект по зоне каждому вражескому отряду на этой планете.

3

016

5 АРМИЯ **ЛЭНДРЕЙДЕР**



Техника, танк, элитный

3 Нельзя прикреплять довески **вооружение**. Отряды под Вашим контролем, на этой планете, у которых нет признака **техника**, не могут быть выбраны в качестве целей для способностей вражеских карт.

7

017

6 АРМИЯ **ДРЕДНОУТ УЛЬТРАМАРИНОВ**



Техника, Ультрамарин, элитный

8 Нельзя прикреплять довески **вооружение**.

8 В каждом из этих могучих устройств закован древний воин, который был смертельно ранен, но его удалось сохранить живым, однако при помощи лишь такой технологии.

018

3 **БРАТ ВЕТЕРАН МАСКОС**
АРМИЯ



Солдат, Ультрамарин

2 Действие в бою: Заплатите напечатанную стоимость \spadesuit отряда, чтобы ввести его в игру с Вашей руки на этой планете.

3 "Смерть мерзким ксеносам! Отомстим за Макрагг!"
-Брат ветеран Маскос.

019

1 **ЭНЕРГИЧНЫЙ РЕКРУТ**
АРМИЯ



Разведчик, Ультрамарин

2 Засада. (Вы можете вводить в игру эту карту во время фазы боя).

1 Большинство рекрутов космодесанта бросаются в гущу сражения не щадя себя, стараясь доказать боевым братьям свою пригодность для ордена.

020

3 **ТЕХНОДЕСАНТНИК ЖЕЛЕЗНОРУКИХ**
АРМИЯ



Солдат, Железнодорожник

1 Этот отряд получает по 1 значку господства за каждый вражеский отряд на этой же планете.

3 Обученные Адептус механикус с Марса, технодесантники присматривают за оружием и техникой их ордена.

021

4 **СПИДЕР СТРАЖИ ВОРОНА**
АРМИЯ



Техника, Стража ворона

3 Нельзя прикреплять довески **Вооружение Летящий**. (Этот отряд получает половину повреждений от отряда без свойства **летающий**).

3

022

5 **СТРАЖА КРЫЛА СМЕРТИ**
АРМИЯ



Солдат, Темный ангел, элитный

2

9 "Там где они закрепились, врагу не пройти."
- Гранд мастер Белиал.

023

2 **СБРОС ДРОП-ПОДА**
СОБЫТИЕ



Тактика

Действие в бою: Выберите планету-цель, где происходит битва. Просмотрите верхние 6 карт Вашей колоды на \spadesuit отряд стоимостью 3 и ниже. Введите этот отряд в игру, а остальные карты положите на низ своей колоды в произвольном порядке.

024

1 **УПОРСТВО**
СОБЫТИЕ



Сила

Реакция: После того, как \spadesuit отряд получил повреждения, отмените все эти повреждения.

"Во имя нашей славы и за Императора! Мы не отступим!"
- брат Вандий из Ультрамарин

025

3 **ЭКСТЕРМИНАТУС**
СОБЫТИЕ



Тактика

Действие при вводе: Уничтожьте все не-уникальные отряды на планете-цели, которая не является первой.

Когда угроза слишком велика, и даже космодесант не способен с ней справиться, единственный выход - тотальное уничтожение.

026

1 **БОЛТЕР МОДЕЛИ "ГУДВИН"**
ДОВЕСОК



Вооружение, оружие

Прикрепите к отряду-цели. Отряд с этим довеском получает +1 АТК, +1 ОЗ, и при атаке игнорирует свойство **летающий** у вражеских отрядов.

027



Железный венок

Вооружение, реликвия

Ограничение - 1 **реликвия** на игрока. Прикрепите к отряду-цели.
Реакция: После того как отряд с этим довеском получил повреждение, истощите эту карту-довесок, чтобы отменить все повреждение.

028

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



Дислокация

Ограниченная. (Ограничение - только одна карта со свойством **ограниченная** в раунд).
Перехват: Когда Вы вводите в игру отряд, истощите эту карту, чтобы снизить стоимость отряда на 1.

029

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



Дислокация

Реакция: После того как отряд уходит из игры в Вашу колоду сброса, истощите эту карту поддержки, чтобы вернуть эту карту в Вашу руку.

030

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



Дислокация

Ограниченная (Можно играть только одну карту в ход с обозначением **ограниченная**).
Спровоцированная реакция: После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.
Реакция: После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



Союзник

Обычно на окраине Имперiums образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.



170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



Тактика

Перехват: После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



Контрабандист

Союзник

"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плыви-ка братец домой".

-Фра Сафран, контрабандист



171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014

© Games Workshop 2014



Отступаем!

Тактика

Реакция: После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014

© Games Workshop 2014



Повышение в звании

Навык

Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**). Прикрепите к армии-цели. Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014