





**3** Шмалюки Наздрега

АРМИЯ

**Воин, ноб**

**2** Действие в бою: Нанесите этому отряду 1 повреждение, чтобы вернуть его в готовность. (Ограничение 1 раз за фазу).

**4** Единственная вещь, которую пулеметчики любят больше за стрельбу, это стрельбу из оглушающих стволов.

054

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**10** Наздрег

Воин, Военный босс

Каждый другой отряд под Вашим командованием на этой планете, получает **Жестокость**. (Отряд с Жестокостью получает +1 АТК за каждый жетон повреждения).

"Ну сё братва! Ша эти враги начувствуют чо такое пересечся со Злыми Лунами!"

**2**

**7**

003

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** Шмалюки Наздрега

АРМИЯ

**Воин, ноб**

**2** Действие в бою: Нанесите этому отряду 1 повреждение, чтобы вернуть его в готовность. (Ограничение 1 раз за фазу).

**4** Единственная вещь, которую пулеметчики любят больше за стрельбу, это стрельбу из оглушающих стволов.

054

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** Шмалюки Наздрега

АРМИЯ

**Воин, ноб**

**2** Действие в бою: Нанесите этому отряду 1 повреждение, чтобы вернуть его в готовность. (Ограничение 1 раз за фазу).

**4** Единственная вещь, которую пулеметчики любят больше за стрельбу, это стрельбу из оглушающих стволов.

054

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** ЗАЛ ЗУБНОГО ХРИСТА

**Дислокация**

**2** Действие в бою: Истощите эту карту поддержки, чтобы перенести 1 повреждение с отряда-цели на другой отряд-цель под Вашим контролем на одной планете.

055

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** Шмалюки Наздрега

АРМИЯ

**Воин, ноб**

**2** Действие в бою: Нанесите этому отряду 1 повреждение, чтобы вернуть его в готовность. (Ограничение 1 раз за фазу).

**4** Единственная вещь, которую пулеметчики любят больше за стрельбу, это стрельбу из оглушающих стволов.

054

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** Больше - кручче

СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Перехват:** Когда Вы вводите в игру **ор** отряд, снизьте его стоимость на 2. После его входа в игру нанесите 1 повреждение этому отряду.

"Дави вражин! Я самы балшой!"

056

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1** ДОВЕСОК

**Киборковое тело**

**Вооружение, бионика**

Прикрепите к отряду-армии.

Удвойте количество очков здоровья отряда с этим довеском.

Физиология орков чрезвычайно мобильная, и легко адаптируется даже под грубые кибернетические внедрения.

057

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** Больше - кручче

СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Перехват:** Когда Вы вводите в игру **ор** отряд, снизьте его стоимость на 2. После его входа в игру нанесите 1 повреждение этому отряду.

"Дави вражин! Я самы балшой!"

056

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014







**0** **Сопливые гроты**  
АРМИЯ



Мелкота, союзник

1

1 В бою гроты берут своих врагов количеством, компенсируя недостаток своих хилых тел.

058

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**5** **Ноб Гоффов**  
АРМИЯ



Воин, ноб, элитный

6

6 "Ми лутшие. Ты так не думаеш? Хады суда и скажы мне эта лично, ты, мелкий, паршивый скунз!"  
- Гасграх, ноб Гоффов

059

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **Экстразэнс маньяк**  
АРМИЯ



Чудила, псайкер

2

4 **Реакция:** После того, как этот отряд входит в игру, нанесите по 1 повреждению всем другим отрядам на этой планете.  
"Экстразэнсы не могут контролировать свою способность поглощения психо-энергии, что плачевно для союзников и врагов."

060

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** **Танколомы**  
АРМИЯ



Воин, баец

3

4 Этот отряд наносит удвоенные повреждения вражеским отрядам со свойством - **техника**.  
"Эта молоток! Тащы ракету! Нее, тащы две!"  
- Танколом Гангуз

061

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** **Грубые банки-убийцы**  
АРМИЯ



Техника, шагочод

2

5 Нельзя прикреплять довески **Вооружение**.  
**Жестокость:** Этот отряд получает +1 к АТК за каждый жетон повреждения на нем.

062

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **Разъяренный орк**  
АРМИЯ



Воин, баец

0

5 **Жестокость.** (Этот отряд получает +1 АТК за каждый жетон повреждения на нем).  
"Вали их братва! Тра-та-та-та!"  
- Ротгроб, орочый стратег

063

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **Мордолом**  
АРМИЯ



Воин, ноб

2

3 **Перехват:** Когда Вы выводите другой отряд на этой планете, снизьте стоимость отряда на 1.  
"Я разможжиль стока врагов, шо ты и не сможешь сосчитать! Свали нна с моей дороги, а то и тя разможжу!"

064

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **Плахой док**  
АРМИЯ



Чудила, ноб

1

4 Этот отряд получает 3 значка господства, но до тех пор пока он поврежден.  
"Нет не эту! Не ту руку! С...КА!"

065

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **Ракетник**  
АРМИЯ



Воин, баец

2

2 Каждый вражеский отряд на этой планете теряет свойство - **летающий**.  
"А че, нна, происходит...?"

066

СТУДИЯ ФАНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



**1**  
АРМИЯ



**Бойцы Гоффов**

Воин, боец, союзник

0 Этот отряд получает +3 АТК, если он находится на первой планете.

2 "Мы Орки! Мы созданы для войны и побед!"  
-Газкулл Маг Урук Трака

067

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
АРМИЯ



**Бойцы Гоффов**

Воин, боец, союзник

0 Этот отряд получает +3 АТК, если он находится на первой планете.

2 "Мы Орки! Мы созданы для войны и побед!"  
-Газкулл Маг Урук Трака

067

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
АРМИЯ



**БАНДА СО СТРЕЛЯЛАМИ**

Воин, боец

2 Стрелялы - самые обычные образцы из орочьего стрелкового арсенала, и не имеют стандартного внешнего вида.

1

068

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4**  
АРМИЯ



**Поджигатели**

Воин, боец

5 Реакция: После того, как этот отряд объявил атаку по вражескому отряду, нанесите 1 повреждение еще одному вражескому отряду на этой же планете.

3

069

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4**  
АРМИЯ



**Поджигатели**

Воин, боец

5 Реакция: После того, как этот отряд объявил атаку по вражескому отряду, нанесите 1 повреждение еще одному вражескому отряду на этой же планете.

3

069

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3**  
СОБЫТИЕ



**Боевой клич**

Способность

Играть только во время битвы.

Действие в бою: Каждый отряд под Вашим контролем получает +2 АТК до конца боя.

ВАААААААААХ!!!

070

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2**  
СОБЫТИЕ



**Атака снотлингов**

Тактика

Действие при выводе: Введите 4 жетона снотлингов в игру, распределив их между любым числом планет.

Их используют как еду, как пушечное мясо, а иногда... и как боеприпасы.

071

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2**  
СОБЫТИЕ



**Сквигобомбы**

Тактика

Действие: Уничтожьте целевую карту-поддержки.

"ХАХАХА! ДАВАЙ МОЧИ!"  
-последние слова Гурта, гретчина, пастуха сквигов

072

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
ДОВЕСОК



**Ракетная пуляла**

Вооружение, оружие

Прикрепите к отряду-армии.

Отряд с этим довеском получает **Стрелок**. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

073

Студия анимации "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



**1**  
ПОДДЕРЖКА

**Орочья пушка**

**Оружие, артиллерия**

**Действие в бою:** Истощите эту карту поддержки, и выберите планету в качестве цели. Каждый игрок на этой планете распределяет по 1 непрямому повреждению среди своих отрядов.

074

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
ПОДДЕРЖКА

**Выпел Болшезубых**

**Улучшение**

Ограниченная. (Ограничение в одну карту со словом **ограниченная**).

**Перехват:** Когда Вы размещаете отряд, истощите эту карту поддержки, чтобы снизить стоимость этого отряда на 1.

075

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
ПОДДЕРЖКА

**Телепортная площадка**

**Дислокация**

**Действие в бою:** Истощите эту карту поддержки, чтобы переместить отряд-цель под Вашим контролем на первую планету.

"Других путей нет, окромя...как оскорблением своей деятельностью, Самого Бога-машины!"  
- Техножрец Олагот.

076

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
ПОДДЕРЖКА

**Пронетившая шахата**

**Дислокация**

Ограниченная (Можно играть только одну карту в ход с обозначением **ограниченная**).

**Спровоцированная реакция:** После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.

**Реакция:** После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
АРМИЯ

**Пираты пустоты**

**Союзник**

Обычно на окраине Империи образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.

**1**

**+1**

170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0**  
СОБЫТИЕ

**Пощады не будет**

**Тактика**

**Перехват:** После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1**  
АРМИЯ

**Контрабандист**

**Союзник**

"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плыви-ка братец домой!"  
- Фра Сафран, контрабандист

**1**

171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0**  
СОБЫТИЕ

**Отступаем!**

**Тактика**

**Реакция:** После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0**  
ДОВЕСОК

**Повышение в звании**

**Навык**

Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**). Прикрепите к армии-цели. Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014