



**3** **Советник Старбэйна**  
АРМИЯ



**Псайкер, Алаиток**  
Этот отряд получает +2 АТК, если он проводит атаку по истощенному отряду.  
*Самые преданные советники Старбэйна, также и самые смертоносные телохранители.*

123

**Военачальник** **Элдорат Старбэй**  
**Псайкер, Алаиток**



**Реакция:** После того, как этот Военачальник сделал выбор планеты, ищите на этой планете любой отряд за исключением **военачальник**.  
*"Алаиток видит все, вам не сбежать от его пристального взгляда".*

1 7 7

**3** **Советник Старбэйна**  
АРМИЯ



**Псайкер, Алаиток**  
Этот отряд получает +2 АТК, если он проводит атаку по истощенному отряду.  
*Самые преданные советники Старбэйна, также и самые смертоносные телохранители.*

123

**3** **Советник Старбэйна**  
АРМИЯ



**Псайкер, Алаиток**  
Этот отряд получает +2 АТК, если он проводит атаку по истощенному отряду.  
*Самые преданные советники Старбэйна, также и самые смертоносные телохранители.*

123

**1** **Поддержка**  
**Аптарь Алаиток**



**Дислокация, Алаиток**  
**Реакция:** После того, как **А** отряд выдвинулся на планету, ищите эту карту, чтобы привести этот отряд в готовность.  
*Огромный монолит, показывающий величие Искусственного мира, и предупреждение любому, кто отважится напасть на мир.*

124

**3** **Советник Старбэйна**  
АРМИЯ



**Псайкер, Алаиток**  
Этот отряд получает +2 АТК, если он проводит атаку по истощенному отряду.  
*Самые преданные советники Старбэйна, также и самые смертоносные телохранители.*

123

**1** **Предвидение**  
СОБЫТИЕ



**Сила**  
**Реакция:** После того, как Ваш военачальник подтвердил выбор планеты, Вы можете сменить выбранную планету.  
*"Я увидел бесконечные повороты будущего, их скрытые истины и извилистые пути"*  
-Элдорат Старбэй

125

**0** **Довесок**



**Мобильность**  
**Навык**  
Прикрепите к отряду-армии.  
Отряд с этим довеском получает **Подвижный**.  
(В начале фазы сражения этот отряд может переместиться на соседнюю планету).

126

**1** **Предвидение**  
СОБЫТИЕ



**Сила**  
**Реакция:** После того, как Ваш военачальник подтвердил выбор планеты, Вы можете сменить выбранную планету.  
*"Я увидел бесконечные повороты будущего, их скрытые истины и извилистые пути"*  
-Элдорат Старбэй

125



**1** **СТРАЖИ БИЕЛ-ТАНА**  
АРМИЯ



Воин, Биел-Тан, союзник

**1** Эльдарские стражи - основа воинских сил Икстуэенных миров. В момент войны они приходят на защиту своего дома.

**1**

127

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **РЕЙНДЖЕРЫ АЛЬТАНСАРА**  
АРМИЯ



Воин, Альтансар

**2** Стрелковый. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

**2**

128

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** **ЭСКАДРОН ДИКИХ НАЕЗДНИКОВ**  
АРМИЯ



Техника, Сайм-Ханн

**3** Нельзя прикреплять довески **Вооружение Действие в бою**: Передвиньте этот отряд на соседнюю планету. (Ограничение - один раз за фазу).

**4**

130

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **ЭЛЬДАР-ИЗГОЙ**  
АРМИЯ



Разведчик, союзник

**0** Свободные от оков Пути Эльдар, эти изгои могут свободно исследовать галактику. Однако, они становятся еще более уязвимыми к опасностям, грозящим их расе.

**2** +1

129

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **ЭЛЬДАР-ИЗГОЙ**  
АРМИЯ



Разведчик, союзник

**0** Свободные от оков Пути Эльдар, эти изгои могут свободно исследовать галактику. Однако, они становятся еще более уязвимыми к опасностям, грозящим их расе.

**2** +1

129

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **ПАРЯЩИЙ СОКОЛ**  
АРМИЯ



Техника

**1** Нельзя прикреплять довески **Вооружение Подвижный**. (В начале фазы боя можете передвинуть этот отряд на соседнюю планету).

**5**

131

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**6** **ВОЮЩИЙ ВОИН-ПРИЗРАК**  
АРМИЯ



Техника, дух, элитный

**3** Нельзя прикреплять довески **Вооружение Летящий**. (Этот отряд получает половину повреждения от не летающих отрядов).

**5** Реакция: После того, как этот отряд объявлен атакующим, Ваш противник, если может, должен выбрать и сбросить с руки 1 карту.

132

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **СТРАЖ-ПРИЗРАК ИЯНДЕН**  
АРМИЯ



Дрон, дух, Иянден

**4** Бронбойный. (Против атак этого отряда нельзя применять карты-щиты). Эти оболочки из призрачной кости приведены в действие Камнем душ погибшего эльдарского воина. Во времена великих нужд их призывают на защиту родины.

**2**

133

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** **ПРОВИДЕЦ ВИХРЯ КЛИНКОВ**  
АРМИЯ



Псайкер, Биел-Тан

**2** Реакция: После того, как этот отряд входит в игру, просмотрите верхние 6 карт из своей колоды. Выберите одну из карт и положите себе в руку. Остальные карты положите в любом порядке на низ Вашей колоды.

**2**

135

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** Затаившийся арлекин

АРМИЯ



Воин, арлекин

**2** **Перехват:** Когда этот отряд уничтожен, истощите отряд-цель Вашего противника на любой из планет на Ваш выбор.

**1** Они странствуют от одного Искусственного мира к другому, рассказывая всем историю Эльдар в своих замысловатых выступлениях.

134

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** Затаившийся арлекин

АРМИЯ



Воин, арлекин

**2** **Перехват:** Когда этот отряд уничтожен, истощите отряд-цель Вашего противника на любой из планет на Ваш выбор.

**1** Они странствуют от одного Искусственного мира к другому, рассказывая всем историю Эльдар в своих замысловатых выступлениях.

134

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** Мстители с серебряными клинками

АРМИЯ



Воин

**1** **Реакция:** После того, как этот отряд объявлен атакующим отряд, который не является **военачальником**, истощите атакуемый отряд.

**4** Жуткие мстители из Алтаря серебряных клинков, при нападении рассчитывают на то, что от их атаки враг будет вынужден залечь, и не сможет дать им отпор.

136

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** Варп-пауки Биел Тана

АРМИЯ



Воин, Биел-Тан

**1** **Реакция:** После того, как этот отряд был объявлен атакующим, посмотрите на верхние 2 карты любой из колод игроков. Одну из этих карт Вы можете положить в сброс.

**3**

137

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** Эратал, видящий духов

АРМИЯ



Псайкер, Сайм-Ханн

**2** **Реакция:** После того, как этот отряд объявлен атакующим, снимите 1 повреждение с другого отряда-цели на этой же планете.

**3** "Я общаюсь с павшими, во имя триумфа живущих".

- Эратал, видящий духов

138

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1** Превосходство

СОБЫТИЕ



Тактика

**Перехват:** Во время начала борьбы за преобладание на планете, выбранный отряд-цель на этой планете теряет все свои значки господства до окончания борьбы за преобладание.

139

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** Аннулировать

СОБЫТИЕ



Сила

**Перехват:** Когда Ваш противник играет карту события, истощите уникальный отряд, чтобы отменить эффект карты события.

"Твои планы сорваны, стратегии раскрыты и бесполезны. Приготовься умереть".

- Колдун Сазтэйс

140

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** Погибель

СОБЫТИЕ



Сила

**Действие ввода в игру:** Уничтожьте все не уникальные отряды в каждой из ШК.

"Я узрел будущее, и там была лишь смерть".

- Провидец Авенелле

141

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** Дар Иши

СОБЫТИЕ



Сила, благословение

**Действие:** Выведите на планету верхнюю карту отряда из Вашей колоды сброса. Если этот отряд остается в игре в конце фазы, положите его в сброс.

142

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



### Силовой меч банши

#### Снаряжение, вооружение

Прикрепите к отряду-армии.

Отряд с этим довеском получает +1 АТК.

**Перехват:** Когда отряд с этим довеском объявляет атаку на отряд, не являющийся военачальником, сбросьте с руки X карт. Отряд получает +X АТК для этой атаки.

143

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



#### Дислокация

Ограниченная (Можно применять только одну карту с "ограниченная" за раунд)

**Перехват:** Когда Вы выводите отряд, истощите эту карту поддержки, чтобы снизить стоимость этого отряда на 1.

144

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



#### Дислокация

**Действие:** Истощите эту карту поддержки, чтобы вернуть отряд-цель под Вашим контролем в Вашу руку.

Паутина позволяет эльдарам путешествовать по всей галактике, не подвергая себя опасностям Варпа.

145

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



#### Дислокация

Ограниченная (Можно играть только одну карту в ход с обозначением ограниченная).

**Спровоцированная реакция:** После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.

**Реакция:** После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



### Пираты пустоты



#### Союзник

Обычно на окраине Имперiums образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.

+1

170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



### Пощады не будет



#### Тактика

**Перехват:** После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



### Контрабандист

#### Союзник

"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плыви-ка братец домой".

-Фра Сафран, контрабандист

+1

171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014

© Games Workshop 2014



### Отступаем!

#### Тактика

**Реакция:** После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014

© Games Workshop 2014



### Повышение в звании

#### Навык

Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**). Прикрепите к армии-цели. Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014