



**Полковник Стракен**  
Солдат, Катачанец

Окровен (Если этот военачальник погибнет Вы проиграли)

2  
5

002 01/09

002

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

A detailed illustration of Colonel Straken, a warrior with a red bandana, a sword, and a skull emblem on his chest.



**2** ШТАБНАЯ ГРУППА СТРАКЕНА

АРМИЯ



Солдат, катачанец

**2** **2**

**Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, введите на этой планете в игру жетон Гвардейца.

031

**101** Полковник Стракен

ВЕНЕЧАЛЬНИК

Солдат, Катачанец

Каждый другой **Солдат** или **Воин**, которых Вы контролируете на этой планете, получает +1 АТК

"Проклятие, оно преследует меня, придется с ним разобраться по моему".



**2** **6** **7** **7**

002

**2** ШТАБНАЯ ГРУППА СТРАКЕНА

АРМИЯ



Солдат, катачанец

**2** **2**

**Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, введите на этой планете в игру жетон Гвардейца.

031

**2** ШТАБНАЯ ГРУППА СТРАКЕНА

АРМИЯ



Солдат, катачанец

**2** **2**

**Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, введите на этой планете в игру жетон Гвардейца.

031

**2** Ком-пункт Омего Зеро

ПОДДЕРЖКА



Дислокация

**Реакция:** Если Вы выиграли поединок за преобладание, введите в игру на этой планете жетон Гвардейца.

Железный бастион, противостоящий наплывам вражеских атак.

032

**2** ШТАБНАЯ ГРУППА СТРАКЕНА

АРМИЯ



Солдат, катачанец

**2** **2**

**Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, введите на этой планете в игру жетон Гвардейца.

031

**1** Доблестное вмешательство

СОБЫТИЕ



Тактика

**Реакция:** После того, как отряд получил повреждение от атаки, пожертвуйте солдатом или воином на той же планете, чтобы отменить это повреждение. Затем нанесите X повреждений атакующему. X - показатель АТК пожертвованного отряда.

033

**1** Хитрость Стракена

ДОВЕСКОК



Навык

Прикрепите к отряду-цели. Отряд с этим довеском получает +1 АТК.

**Перехват:** Когда отряд с этим довеском покидает игру, вытяните из колоды 3 карты

034

**1** Доблестное вмешательство

СОБЫТИЕ



Тактика

**Реакция:** После того, как отряд получил повреждение от атаки, пожертвуйте солдатом или воином на той же планете, чтобы отменить это повреждение. Затем нанесите X повреждений атакующему. X - показатель АТК пожертвованного отряда.

033







**1** РАТЛИНГ СТРЕЛОК

АРМИЯ



Разведчик, недочеловек

**1** Стрелок. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

**1**

035

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1** РАТЛИНГ СТРЕЛОК

АРМИЯ



Разведчик, недочеловек

**1** Стрелок. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

**1**

035

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** КАДИАНСКИЙ МИНОМЕТНЫЙ РАСЧЕТ

АРМИЯ



Солдат, кадианец

**1** Стрелок. (Этот отряд проводит атаку во время перестрелки, до начала боя).

**3** Реакция: После того, как отряд-армия под Вашим контролем на этой планете покидает игру, верните в готовность этот отряд.

036

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** САНКЦИОНИРОВАННЫЙ ПСАЙКЕР

АРМИЯ



Псайкер

Каждый псайкер в Звездной гвардии это определенный риск. Хотя они и обучены противостоять опасностям варпа, лишь шаг удерживает их от оков Хаоса.

**4**

037

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**5** БОЕВОЙ ТАНК ЛЕМАН РУС

АРМИЯ



Техника, танк, элитный

**4** Нельзя прикреплять довески - Вооружение.

**6** "Что я не сокрушу своими словами, то я сокрушу танками Имперской гвардии!" - Лорд Солар Махариус

038

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** МОРДИАНСКАЯ АДСКАЯ ГОНЧАЯ

АРМИЯ



Техника, танк, мордианец

**3** Нельзя прикреплять довески - Вооружение.

**3** Эффект по зоне (1): Когда этот отряд может провести атаку, то вместо атаки он наносит по 1 повреждению каждому вражескому отряду на этой планете.

039

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** ШТУРМОВАЯ ВАЛЬКИРИЯ

АРМИЯ



Техника, транспорт

**4** Нельзя прикреплять довески - Вооружение.

**4** Летящий: Этот отряд получает половину повреждений от нелетающих отрядов.

040

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** РОСЛЫЙ ОГРИН

АРМИЯ



Воин, недочеловек

**2** Иммунирует к картам-событиям врага.

**2** Столь же прочный как и грокс, и на столько же умный.

041

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**3** КАПИТАН МАРКИС

АРМИЯ



Солдат, офицер, востроянец

**2** Действие: Принесите в жертву отряд на этой планете, чтобы истощить отряд-цель, не военачальник, на этой планете. (Ограничение один раз за фазу).

**3** "Хороший солдат подчиняется приказу беспрекословно. Хороший офицер отдает приказы без сомнений." - Тактика импералис

042

СТУДИЯ ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



**2** **Технопровидец**  
АРМИЯ



Ученый, техножрец

**2** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, просмотрите верхние 6 карт Вашей колоды на карту поддержки с напечатанной стоимостью 2 и ниже. Введите эту карту в игру в Вашей ШК, остальные карты положите на низ колоды в произвольном порядке.

043

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** **ЛЕГИОНЕР ИЗ ШТРАФБАТА**  
АРМИЯ



Призывник, союзник

**1** *"Лишь смерть искупит мои преступления"*  
- Легионер-штрафник XXVII

044

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**2** **Элизианская штурмгруппа**  
АРМИЯ



Солдат, элизианец

**2** **Перехват:** Когда отряд с **солдат** или **воин** под Вашим контролем, покидает игру с планеты, введите в игру этот отряд с Вашей руки на эту же планету.

046

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** **Новобранцы**  
АРМИЯ



Призывник

**0** Этот отряд получает по +2 АТК за каждую карту поддержки под Вашим контролем.

**5** *Может их и превосходят в искусстве боя, но их не превзойдут в количестве.*

045

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**4** **Новобранцы**  
АРМИЯ



Призывник

**0** Этот отряд получает по +2 АТК за каждую карту поддержки под Вашим контролем.

**5** *Может их и превосходят в искусстве боя, но их не превзойдут в количестве.*

045

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1** **Заградительный огонь**  
СОБЫТИЕ



Тактика

**Действие в бою:** Выберите до 3 отрядов под Вашим контролем. Каждый из выбранных отрядов получает до конца фазы **Стрелок**. (Отряд с этим свойством проводит атаку во время перестрелки, до начала ближнего боя).

047

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** **Подавляющий огонь**  
СОБЫТИЕ



Тактика

**Действие в бою:** Истощите отряд под Вашим контролем, чтобы истощить отряд-цель **не-военачальник** на этой же планете.

*"Посмотрим, как они прорвутся сквозь это!"*  
- Капрал Валз

048

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**1** **Экипировка для враждебной среды**  
ДОВЕСОК



Вооружение, доспехи

Прикрепите к отряду-цели. Отряд с этим довеском получает +3 ОЗ.

*Кадрианский трехслойный шлем, и система возвратной очистки марк XI известны своей надежной защитой от токсинов и ядовитых газов в окружающей среде.*

049

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

**0** **Телохранитель**  
ДОВЕСОК



Состояние

Прикрепите к отряду-цели под Вашим контролем.

**Спровоцированная реакция:** Когда Ваш отряд на этой планете получает повреждение от атаки, перенесите 1 повреждение на отряд с этим довеском

050

Студия ФЭНТЕЗИ "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014



1  
ПОДДЕРЖКА

**ИМПЕРСКИЙ БУНКЕР**



**Дислокация**  
Ограниченная. (Только одна карта с **ограниченная** за раунд).  
**Перехват:** Когда Вы размещаете отряд, истощите эту карту поддержки, чтобы снизить стоимость этого отряда на 1.

051

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1  
ПОДДЕРЖКА

**БУНКЕР ИЗ РОКНИТА**



**Улучшение**  
Если на этой карте 4 и больше жетонов повреждения, пожертвуйте ее.  
**Реакция:** После распределения повреждений на отряде под Вашим контролем, истощите эту карту, чтобы перенаправить 1 жетон повреждения на нее.

052

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

2  
ПОДДЕРЖКА

**КАТАЧАНСКИЙ БЛОКПОСТ**



**Дислокация**  
**Действие в бою:** Истощите эту карту, чтобы дать армии-цели +2 АТК к ее следующей атаке в этой фазе.  
*Захватить его было несложно, а вот удержать его, та еще головоломка.*

053

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1  
ПОДДЕРЖКА

**ПРОМЕТЕВЯЯ ШАКАТА**



**Дислокация**  
Ограниченная. (Можно играть только одну карту в ход с обозначением **ограниченная**).  
**Спровоцированная реакция:** После того, как эта карта входит в игру, положите на нее 4 жетона ресурсов.  
**Реакция:** После начала Вашей фазы вывода войск, переложите 1 жетон ресурсов с этой карты в Ваш запас жетонов.

173

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1  
АРМИЯ

**ПИРАТЫ ПУСТОТЫ**



**Союзник**  
Обычно на окраине Имперума образуются банды пиратов из отступников, наемников и изгоев, которые совершают налеты на торговые пути в поисках наживы и славы.

170

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

СОБЫТИЕ

**ПОЩАДЫ НЕ БУДЕТ**



**Тактика**  
**Перехват:** После того, как Ваш противник использовал карту-щит, Вы можете истощить **уникальный** отряд под Вашим контролем, и отменить эффекты карты-щита.

169

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

1  
АРМИЯ

**КОНТРАБАНДИСТ**



**Союзник**  
"Лететь через варп незащищенным, все равно что бросить путешественника в море полное акул, и сказать ему: Плыви-ка братец домой".  
-Фра Сафран, контрабандист

171

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

СОБЫТИЕ

**ОТСТУПАЕМ!**



**Тактика**  
**Реакция:** После того, как был уничтожен **элитный** отряд, Вы можете ввести его в игру из Вашей колоды сброса в Вашей ШК.

172

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014

ДОВЕСОК

**ПОВЫШЕНИЕ В ЗВАНИИ**



**Навык**  
Ограниченная. (Можно применять только один раз за раунд карту с **ограниченная**). Прикрепите к армии-цели. Армия с этим довеском получает 2 значка господства.

174

Студия фэнтези "PHANTOM" 2014 © Games Workshop 2014