



Les forces d'Uthuk Y'llan se dirigent vers le château de Norgard. Ils détruisent tous les villages qu'ils rencontrent, tuant les hommes et asservissant les femmes et les enfants pour leurs rituels hideux. Sir Murthag a déployé quelques unités dans la région pour essayer de ralentir la progression des Uthuks et gagner du temps pour organiser son armée.

SETUP

Daqan : Recrutez une armée avec 40 points. Le Guerrier Roc et les Golems de Runes ne peuvent pas être sélectionnés. Piochez 5 cartes Commandement et 2 cartes Arcane puis sélectionnez 1 carte de Commandement et 1 carte Arcane et défaussez les.

Uthuk : Le joueur de Uthuk est le premier joueur. Recrutez une armée de 50 points. Piochez 6 cartes Commandement et 3 cartes Arcane puis sélectionnez 2 cartes de Commandement et 1 carte Arcane et défaussez les.

SPECIAL RULES

Les unités d'infanterie Daqan ne sont pas tenues de s'arrêter lorsqu'elles entrent dans une case de forêt.

Les unités d'Uthuk peuvent se déplacer, se retirer ou avancer en dehors de la carte par son bord inférieur. Les unités qui sortent de la carte ne peuvent pas entrer à nouveau.

Les tuiles Bâtiments représentent des petits villages. Chaque village commence par un marqueur de 2 VP.

OBJECTIVE

Le joueur Daqan reçoit 2 PV et le joueur 'Uthuk

1 PV pour chaque unité ennemie éliminée par une attaque.

Pour chaque unité amicale qui sort de la carte par un mouvement, une retraite ou une poursuite, le joueur d'Uthuk reçoit un nombre de PV égal à la moitié inférieure de la valeur de recrutement de l'unité si l'unité n'est pas faible, sinon 1 VP.

Etape PV Uthuk : 1 PV pour chaque village occupé par une unité Uthuk, qui contient encore une Bannière. Ensuite retournez les Bannières à 2 PV et retirez les Bannières à 1 PV.

Etape PV Daqan : Un nombre de PV égal au nombre de bannières de village restantes divisé par deux, arrondis au supérieur (2 VP pour 4 ou 3 villages non détruits, 1 VP pour 2 ou 1 village non détruit).