



Escenario 1A de la campaña de la Guerra en Terrinoth.

Para comenzar esta campaña se puede elegir entre este escenario o el 1B de forma totalmente libre.

Tras este escenario se debe jugar el escenario 2.

## SETUP

El ejército Dakan conformará una lista de ejército de 28 puntos disponiendo para ello un máximo de 4 unidades de arqueros y guardianes respectivamente.

El ejército Utuk conformará una lista de ejército de 32 puntos para la cual dispondrá de cosechadores y arqueros.

## SPECIAL RULES

No se puede incluir Tienda de Mando.

El bando Utuk comienza la partida, la cual tiene una duración de 6 rondas.

## OBJECTIVE

Destrución de los edificios: Los edificios son destruidos al finalizar el turno Dakan si hay en ellos unidades Utuk.

El bando Utuk debe destruir 3 edificios antes de que el 6º turno finalice para obtener la victoria. En caso contrario la obtendrá el bando Dakan.

Independientemente del resultado de este escenario, por el hecho de jugarlo, el bando Dakan ampliará la disponibilidad de Guardianes para conformar su lista de ejército en 1 unidad.