



La guarnición Daqan que cubría el Río Gris ha sido desbordada por las fuerzas Uthuk Yllan. Las murallas de la Ciudadela miran hacia el horizonte y ven como la mayor horda de criaturas diabólicas la asedia.

La guardia de la Ciudadela, el mayor ejército de los Reinos Libres de Terrinoth, aguarda al enemigo deseando el fin y sobre todo el final de la batalla, para ver derrotado por fin a los guerreros malditos que han asolado sus tierras.

La magia que sobrevuela el ejército Uthuk es poderosa, quizá suficiente para derrotar a la legendaria Guardia de la Ciudadela.

SETUP

EDIFICIOS: Simbolizan las murallas de la Ciudadela. Son edificios a todos los efectos de terreno.

UTHUK: Inician el juego. Parten con un despliegue normal incluyendo al menos una unidad Caballería, una unidad Elite y una unidad Legendaria.

DAQAN: Parten con todas las unidades disponibles, 16 en total. El resto hasta los 22 Hex. marcados, completar con señuelos. Al menos 3 de los 5 edificios han de estar ocupados con unidades desde el inicio.

SPECIAL RULES

UTHUK: Debido a la magia oscura que poseen, por cada unidad Caballería, Elite o Legendaria aliada eliminada, se colocará una nueva unidad de Infantería en el Hex. en que fue eliminada la unidad. De no haber unidades de Infantería disponibles, se trasladará cualquier unidad en juego que decida el jugador a ese Hex. En ambos casos, la nueva unidad colocada, atacará inmediatamente a la unidad atacante que elimino la anterior, a modo de contraataque. Ninguna capacidad de unidad o carta de Saber puede anular esta norma.

Fase de puntos Uthuk:

- Obtiene 1 PV por cada unidad enemiga eliminada.

- Obtiene 2 PV si el bando enemigo ocupa menos de 3 Hex. de edificios.

Fase de puntos Daqan:

- Obtiene 1 PV por cada unidad enemiga eliminada.

OBJECTIVE

DAQAN: 18 PV

UTHUK: 18 PV