



Mentre l'invasione degli Uthuk Y'llan nei territori dei Signori Daqan prosegue, Diverse baronie oramai sono andate perdute sotto il fuoco dei demoni Uthuk. Gli Uthuk mirano questa volta alla Baronia di Lord Gaspan. Il barone è in questo momento rintanato in un edificio e protetto dai suoi golem. Ma la situazione è critica: Gli uthuk hanno in mano il territorio, I Daqan hanno mobilitato un contingente per recuperare il barone e portarlo vivo fuori dal territorio assediato.

SETUP

Daqan: Il giocatore Daqan è il primo giocatore. Il giocatore Daqan pesca 4 comando, 2 carte sapere e 5 segnalini Sapere. Posiziona il segnalino "barone" sull'esagono contenente i Golem. Il Barone è ora "Proteetto" da quell'unità.

Uthuk: Il giocatore Uthuk Pesca 4 carte comando e 2 carte sapere.

SPECIAL RULES

Durante la fase di movimento, invece di muoversi, un'unità Daqan che ha ricevuto ordini può rimuovere il segnalino Barone che si trovi **Proteetto** ad un'altra unità amica in un esagono adiacente posizionarlo barone sull'unità Daqan che ha ricevuto ordini. Ora il Barone è **Proteetto** da quell'unità.

Il segnalino barone **Proteetto** da un'unità si muove insieme ad esso durante il movimento di quell'unità.

Quando un'unità Daqan che possiede il segnalino barone viene sconfitta il segnalino barone viene lasciato nell'esagono dove si trovava quell'unità. Quando un'unità Uthuk si muove nell'esagono dove si trova il Barone quell'unità finisce immediatamente il suo movimento. Durante la fase di movimento, Invece di muoversi, l'unità Uthuk che ha ricevuto ordini può **uccidere** il barone.

Quando un'unità Daqan si muove su un esagono nel quale si trova il barone, il barone è **Proteetto** immediatamente da quell'unità e l'unità termina immediatamente il suo movimento.

OBJECTIVE

Daqan: Se un'unità Daqan si muove fuori dalla mappa con il barone da uno degli spazi contrassegnati con il colore blu, i Daqan vincono.

Uthuk: Se il barone viene Ucciso, gli Uthuk vincono.

In alternativa, il giocatore che perde tutte le sue unità perde.