

KRÄHENHORST DEATHMATCH



Klassisches Deathmatch. Vernichte so viele Feinde, wie in der vorgesehenen Zeit möglich

SETUP

Hügel = Berge (unpassierbares, blockierendes Gelände)

SPECIAL RULES

Limit von 10 Spielrunden

OBJECTIVE

Zerstöre so viele Feinde wie möglich;
Aufmarschkosten der besiegt Einheiten ergeben
Siegpunkte