



OBJECTIVE

Sur l'île d'Hernfar, une forêt appelée "Tisse-feuille" abrite une colonie d'immense Argne. Les dompter est une étape importante dans la quête au trône!

Mission: Dompter la colonie d'Argne! En détruisant les Argnes agressives (2 VP) ou en capturant Arachnea (5 VP).

Récompense: une Argne gratuite dans l'armée

Zone 1: Les Argnes apparaissent ici: 2 au départ et une par tour. Lancer d6 pour déterminer la direction de marche (3 mvt), attaque au premier contact. La rivière ne les bloquent pas. Argne: 3mvt, 3att, 3PV, Mobile et Web (heroïque: 1 mvt et faible)

Zone 2: Arachnea commence ici. Même système de déplacement que pour les Argnes. Arachnea: 2mvt, 4att, 6PV, Immovable et Web.