



## EL BOSQUE ULTHUAR

*Sumergidos en el furor de la carga y con la victoria al alcance de las manos, la visión de un debilitado Kolzak, uno de los señores del caos, no permitía a los Señores Daqan otra cosa más que avanzar para clavar su cabeza en una pica.*

*Solo pararon, uno a uno, cuando vislumbraron lo que tenían delante: el Bosque Ulthulan se extendía frente a ellos y parecía que las antiguas fuerzas que allí habitaban ahora servían al caos. Humo rojo asomaba por encima de las copas de los árboles, sin duda varios rituales de sangre restauraban poco a poco las heridas de Kolzak...*

## SETUP

**Uthuk:** Comienzan con 20 PV

- Despliegan unidades en el área roja por valor de 52 sin contar a Kolzak.

**Daqan:** Jugador inicial

- Despliegan unidades en el área azul por valor de 70, no pudiendo desplegar Guerrero Roc.

## SPECIAL RULES

En esta partida, los bosques no limitan el número de dados en tiradas de combate, pero si siguen afectado a la línea de visión. Además, Kolzak no deberá detenerse al entrar o salir del bosque.

**Uthuk:**

- Controlar zonas que otorguen PV hará que se sumen a su reserva
- Podrán gastar un mínimo de 3PV por turno para restaurar hasta 3PS de Kolzak., quien podrá recuperar vida si ocupa un hexágono de bosque.
- Por cada habilidad frenesi empleada, Kolzak tendrá un dado más en su siguiente tirada.
- El movimiento de Kolzak es especial: Tirará 4 dados de combate, y moverá 1 hexágono por cada Golpe/Tajo/Heroico que obtenga.

**Daqan:**

- Controlar los bosques con estandartes de PV restará de la reserva Uthuk en lugar de sumarlos a la reserva Daqan .
- Si el jugador Daqan lleva la reserva de PV Uthuk a negativo, Kolzak perderá 1PS por cada 2PV nuevos negativos sumados.

## OBJECTIVE

**Uthuk:** ¡Devuelve su poder a Kolzak y destruye a sus enemigos!

- Ganarán la batalla si consiguen acabar con todas las tropas Daqan y Kolzak sobrevive.

**Daqan:** ¡Mata a Kolzak, a cualquier precio!

- Ganarán la batalla si consiguen acabar con Kolzak.