



Une incursion Uthuk est envoyée profondément dans le territoire de Daqan. Sa mission est de capturer le village de Catbask, situé sur un petit affluent de la rivière Enro. Les sentinelles Daqan à la frontière avec les Ru Darklands n'ont pas vu immédiatement les forces Uthuks approcher. Les combattants barbares ne sont remarqués que lorsqu'ils sont déjà près de leur objectif. Un petit groupe de renfort est attendu d'une garnison voisine. En attendant, la défense du village est la responsabilité de la milice de la ville et des quelques unités qui y sont stationnées.

## SETUP

**Daqan :** Piochez 5 cartes de commandement et 2 cartes Arcane puis sélectionnez 1 carte de commandement et 1 carte Arcane et défaussez les.

**Uthuk :** Le joueur Uthuk est le premier joueur. Piochez 6 cartes de commandement et 3 cartes Arcane puis sélectionnez 2 cartes de commandement et défaussez les. Prenez 4 pions Arcane.

## SPECIAL RULES

Les unités de la Garde de la Citadelle commençant dans les cases bleues constituent la milice locale de Catbask. Ils ont une capacité inébranlable 1 lorsqu'ils occupent une case de bâtiment. Indiquez le avec un pion approprié.

## OBJECTIVE

1 PV pour chaque unité ennemie éliminée par une attaque

**Etape PV :** 1 PV pour 2 bâtiments de la section centrale occupés.

**Etape PV Daqan :** 1 PV si aucun bâtiment n'est occupé par une unité Uthuk.

**Etape PV Uthuk :** 1 PV si au moins 1 bâtiment est occupé par une unité Uthuk, plus 1 PV par bâtiment occupé (2 PV si 1 bâtiment est occupé,

3 PV si 2 bâtiments sont occupés, etc.).