



La oscuridad se está cebando sobre el pueblo Daqan. Las tropas han sido mermadas y sólo los héroes más aguerridos quedan en pie. Las tropas Uthuk no están mucho mejor pero sí que les ganan, todavía, en fuerzas.

¿Quién acabará imponiéndose en la lucha por Terrinoth?

(Se puede jugar con las reglas básicas de la partida introductoria o con las avanzadas)

Este escenario es una pequeña prueba a modo de divertimento para animar a los castellanoescritores a generar más escenarios.

SETUP

Coloca las unidades tal y como se indica en el mapa. También las piezas de río.

Ambos bandos comienzan con las mismas fichas de saber: 3

SPECIAL RULES

Cuando una figura esté adyacente a un río tira sus 3 dados, si en alguno de ellos aparece el símbolo de un yelmo puede construir un puente.

Cuando una figura esté adyacente a un puente puede tirar dos dados, si aparece la figura de una o dos espadas el puente queda destrozado.

OBJECTIVE

Los Daqan han de derrotar al Señor del Caos.

Los Uthuk han de derrotar al Guerrero Roc