



Escenario 2 de la campaña Guerra en Terrinoth.

Tras este escenario el perdedor del mismo puede elegir libremente entre los escenarios 3A o 3B.

SETUP

Ambos bandos dispondrán de 34 puntos para organizar su ejército. Solamente podrán incluir unidades de coste 4 de la caja básica.

Si el bando Dakan destruye todos los puntos estratégicos antes de finalizar el décimo turno habrá ganado. En caso contrario la victoria será para el bando Utuk..

Independientemente del resultado, el bando Dakan añade a su disponibilidad de conformar ejército 2 unidades de caballeros.

SPECIAL RULES

No se puede incluir tienda de mando.

El bando azul tiene el primer turno.

La partida tendrá una duración de 10 rondas.

OBJECTIVE

Destruir los puntos estratégicos: se destruyen al finalizar el turno del bando Utuk si hay unidades Dakan en los mismos.