



Le capitaine Pierrot Le Gros, pourchassé par la horde Uthuk, a trouvé refuge au fond de la vallée du Crieu, dans la ville fortifiée de La Tour. Cette ville est ceinte d'eau, ce qui la protège relativement bien des attaques de leurs féroces ennemis.

Mais les Uthuks sont là, emmenés par leur général Aurel' Hyo. Et ils talonnent de près l'armée Daqan!

Pierrot Le Gros a tout juste le temps de se barricader dans la vallée, que les Uthuks attaquent.

Mais Aurel' Hyo a un plan machiavélique: il envoie un éclaireur pour empoisonner l'eau de la rivière, les soldats Daqans tomberont malades!

Pierrot le Gros parviendra-t-il à résister longtemps? En tout cas, le temps joue pour lui.

Car l'armée de secours est en marche...

SETUP

Les 2 gués sont déjà placés.

- L'armée Daqan recrute pour 30 points d'unité, en plus de l'unité déjà placée.
- L'armée Uthuk recrute pour 40 points d'unités, en plus de l'unité déjà placée.

L'armée Uthuk commence.

SPECIAL RULES

- A chaque étape de décompte des PV, l'armée Daqan peut subir un dégât supplémentaire si une unité Uthuk occupe la case notée 1 (la rivière est empoisonnée). On tire alors un dé:

Double épée, épée, ou cible: une unité infanterie ou cavalerie Daqan subit un dégât (au choix de l'armée Daqan)

Arcane: Une unité d'élite ou légendaire subit un dégât (au choix de l'armée Daqan)

Coup spécial: rien ne se passe.

OBJECTIVE

- L'armée Daqan doit atteindre 16 points au début de son tour.
- L'armée Uthuk doit atteindre 16 points au début de son tour OU être stationnée dans la ville au début de son tour.