



Era la segunda vez que estaba destinado en la frontera, no es tan cómodo como trabajar de soldado en la Ciudadela de Archaut pero disfrutar de la caza estaba bien. Estábamos cerca del puesto de guardia, sólo a una hora a pie, cuando la columna fue atacada por una banda de orcos. Gurden, nuestro Capitán, ordenó que formáramos rápidamente una línea de batalla. El enemigo estaba casi junto a nosotros, no eran orcos, al menos no orcos como los que había visto. Eran más rápidos, con afilados cuernos saliendo de todo su cuerpo. Alguien gritó "Son los Uthuk". Había escuchado historias sobre los Uthuk Y'llan y la Primera oscuridad, pero los consideraba leyendas del pasado. Entonces supe que las leyendas eran reales, no nos habían emboscado unos orcos sino los propios Uthuk.

SETUP

Uthuk: Primer jugador. El jugador roba 4 cartas de orden, 2 cartas de saber y dos fichas de puntos de saber.

El valor en puntos de reclutamiento del ejército Uthuk es de 52 puntos.

Daqan: El jugador roba 4 cartas de orden, 2 cartas de saber y dos fichas de puntos de saber.

El valor en puntos de reclutamiento del ejército Uthuk es de 46 puntos.

SPECIAL RULES

El río no se puede traspasar excepto por los vados y el puente. Estas fichas no son colocadas por los jugadores en este escenario.

Se ignorarán referencias a la zona de tablero del oponente de las cartas de saber.

1 PV por cada unidad eliminada.

OBJECTIVE

Victoria Uthuk

6 puntos.

.

.

Victoria Daqan

6 puntos, o la facción Daqan gana automáticamente cuando 4 o más de sus unidades están al otro lado del río al inicio de su turno.