



OBJECTIVE

La brume est épaisse avec l'arrivée de Waiqar et les alliés ont besoins de savoir où ils peuvent prêter mains fortes. Les renforts n'arriveront qu'une fois les Feux de Signal allumés!

Objectifs: Attaquant: allumer les 3 Feux de Signal.
Défenseur: éviter que l'attaquant y arrive.

Zone 1: Les feux de signal n'offrent aucun couvert et ne bloque pas le mouvement. Ils sont activés si une unité termine son tour dessus.

Récompense: Une unité de cavalerie arrive au début du 3ème tour (avant la phase de commande) depuis n'importe quelle case initiale et a 2 mouvements gratuits (pas d'attaque). L'unité n'est pas placée sur le plateau avant son arrivée.