



*Naše obléhání pozic Uthuk? se setkal s tuhým odporem, te? se ovšem schyluje ke katastrofě. Po týdnech na bojišti, mocný pták Noh sera Balliana - K?idlozá? - byl zasažen otráveným šípem uthuckého st?elce. Neschopen unést váhu svého jezdce déle než pár krátkých minut, byl K?idlozá? nucen p?istát. Ukryli jsme ho, aby se mohl zotavit ze svého zranění. A? už kv?li tomu, že si povšimli absence mocného Noha nebo proto, že mezi námi mají své špehy, Uthukové ze svého tábora vyrazili do útoku. Víme, že se snaží najít K?idlozá?, ale rozhodn? jim to neulehčíme. Nesmí ho najít!*

## SETUP

Daqanští lordové jsou zařínajícím hráčem, a taky rozmístí uje jednotky jako první.

**Daqanští lordové:** Hrá? si vezme 7 kartí?ek s návnadou "Decoy" a 1 kartí?ku s ptákem Nohem "Roc Warrior". Poté umístí 1 kartí?ku na každý modrý hex na bojišti. Obdrží 2 lore tokeny.

**Uthucká horda:** Hrá? p?ipraví armádu z dalších 30 bod? a umístí tyto jednotky na červené hexy. Poté hrá? obdrží až 5 lore token? za nevyužit? body p?ípravy. Dále hrá? obdrží 2 lore tokeny a liže 2 další karty velení které nemusí odhodit.

## SPECIAL RULES

Pokaždé když Uthukové ukončí svůj pohyb na hexu sousedícím vedle neodhalené Daqanské karty, karta se ihned otočí.

Pokud je na kart? návnada "Decoy", karta se odloží do krabice. Pokud je na kart? pták Noh "Roc Warrior", hrá? Daqanských lord? ihned umístí odpovídající figurku na příslušný hex (pokud je obsazen, umístí figurku na nejbližší možný) a odloží všechny ostatní "Decoy" karty z bojišt? do krabice. Od tohoto momentu Daqanský hrá? ovládá tuto jednotku dle klasických pravidel, nicmén?, jednotka "Roc Warrior" p?íchází o všechny schopnosti.

Velitelský stan neposkytuje vít?zné body, jak je tomu v klasické hře a nikdy není z bojišt? odebrán. Polovinou hrací desky se rozumí polovina která je k hráči blíže.

**Daqanský krok VP:** Pokud hrá?, který hraje za daqanské lordy, stojí jednotkou na hexu velitelského stanu Uthuk?, anebo pokud nezbývají na bojišti již žádné neodhalené karty, hrá? obdrží 1 token VP.

**Uthucký krok VP:** Nejdříve je otočena jedna z neodhalených karet na bojišti (volí daqanský hrá?). Poté m?že uthucký hrá? zaplatit za jednu novou jednotku, kterou chce nasadit na bojišt? její hodnotu v lore tokenech. Výjimkou je jednotka "Flesh Ripper" která stojí jenom 3 lore tokeny. Zvolená jednotka musí být umístěna na prázdný červený hex.

## OBJECTIVE

**Vít?zství Daqanských lord?:**

Pokud má daqanský hrá? na začátku svého tahu 6 VP, vyhrál.

**Vít?zství Uthucké hordy:**

Pokud uthucký hrá? vyřadí jednotku K?idlozá?e ze hry, ihned vyhrává.