



C'est la guerre entre les deux brasseurs de la Plaine-Sans-Nom!

L'un a choisi d'appuyer les fiers et courageux seigneurs Daqan, qui veillent depuis toujours sur ces terres. L'autre accueille plutôt chez lui les cruels et terrifiants envahisseurs Uthuk, dont la soif inextinguible est légendaire.

Quel brasseur sera le vainqueur?

SETUP

Le premier joueur est déterminé au hasard.

Chaque joueur peut recruter une armée d'une valeur de 50 points.

Les joueurs reçoivent 5 pions Arcane supplémentaires.

SPECIAL RULES

Un joueur qui élimine une unité ennemie obtient immédiatement **1 pion PV**.

À la fin de son tour, un joueur qui occupe simultanément les deux brasseries obtient **2 pions PV**. Un joueur qui n'occupe qu'une seule des deux brasseries n'obtient aucun point de victoire.

Les unités qui occupent les brasseries ne peuvent utiliser ni leurs capacités d'unité ni leurs capacités de dés. Elles conservent toutefois leurs valeurs de déplacement, de combat et de santé.

Les unités possédant la capacité d'unité Énorme ou Vol ne peuvent pas occuper les brasseries.

Les brasseries sont des bâtiments.

OBJECTIVE

Le joueur qui atteint en premier un total de **10 pions PV** remporte immédiatement la partie (sans attendre que le premier joueur commence son tour).