



## OBJECTIVE

Le troupeau de bétail de la baronie d'Hernfar est presque aussi précieux que ses habitants! Ça sera un long et pénible hiver si le cheptel est tué. Défendez le coûte que coûte!

**Objectif:** Attaquant: détruire tout le troupeau en 6 tours. Défenseur: protéger le troupeau.

**Zone 1:** Les moutons ont 3 pts de vie et se déplace de 1 case aléatoirement avant le tour de l'attaquant.

**Récompense:** Mouton: La première blessure de chaque catégorie d'unité différente est annulée. (placer un token blessure sur chaque carte d'unité)