



No hay estrategia que no tenga en cuenta la climatología y las consecuencias que deja ésta sobre cualquier tipo de terreno.

Las tropas Aqan en un último intento, reúnen sus mejores tropas a fin de evitar la caída del hombre ante los demonios Uthuk. Es aquí donde se decidirá la hegemonía en la tierra de Terrinoth durante muchos siglos.

## SETUP

El despliegue de tropas se realiza con normalidad, no obstante el Cuartel General establece el lugar donde se establecerá la tropa más caracterizada de un bando y de otro (unidad de élite).

## SPECIAL RULES

La zona coloreada de amarillo indica el lodazal que inunda el campo de batalla después de un aguacero digno de la peor ira de los Dioses. Es por ello por lo que la capacidad de movimiento de las tropas se ve reducida en 1, excepto aquellas unidades que no superen dicho valor.

Existe una de población que ofrece una cobertura de +1 en defensa, debido a que se encuentra amurallada.

Las unidades señaladas como la que forman el Cuartel General conceden 2 puntos a quien consiga su destrucción, además de la retirada de una unidad en dos exágonos de terreno a elección del derrotado.

## OBJECTIVE

El objetivo es llegar a las cantidad de puntos de victoria suficiente hasta marcar una diferencia de 10 sobre su rival o bien se llegue a la destrucción de alguno de los ejércitos.