



Le Temple de la Sainte Mère, situé entre Nordgard et la Forêt du Crabe, est une source puissante de Mennara pour Terrinoth

Sa destruction réduirait considérablement les forces magiques de Daqan. Pendant la nuit, caché dans l'obscurité de la forêt dense, un groupe de guerriers Uthuk s'approche du temple par le nord. Quelques grands prêtres et acolytes du culte de Ynferneal marchent avec eux. Selon le plan, au bon moment, ils utiliseront un rituel secret pour évoquer l'aide d'alliés démoniaques.

À l'aube, les troupes de Daqan chargées de surveiller le Temple, entendent un chant monotone dans une langue inconnue venant des bois proches. Le chant devient plus fort tandis qu'un brouillard violet magique se lève du sol. Soudainement, des créatures obscènes sortent du brouillard et se déplacent en direction du village. Dans le même temps, un terrible cri de combat résonne dans la vallée et les guerriers Uthuk lancent un assaut pour prendre le Temple.

Mais le long de la frontière les sentinelles Daqan ont remarqué les mouvements Uthuk et ont alerté Sir Murtagh, qui dépêche deux groupes d'infanterie soutenus par la cavalerie de Riverwatch pour protéger le Temple. Des renforts arrivent au milieu de l'attaque.

SETUP

Daqan : Piochez 6 cartes de commandement et 3 cartes Arcane puis sélectionnez 2 cartes de commandement et 1 carte Arcane et défaussez les.

Uthuk : Le joueur Uthuk est le premier joueur. Mélangez 2 cartes Déploiement Obscène et 7 cartes Déploiement Leurre. Placez-les face cachée sur les 9 cases rouges. Cela représente le résultat aléatoire du rituel d'évocation obscène. Retournez les cartes, retirez les leurres et placez les unités obscènes dans les cases occupées par les cartes respectives. Piochez 6 cartes de commandement et 3 cartes Arcane puis sélectionnez 2 cartes de commandement et défaussez les.

SPECIAL RULES

La tente de commandement de Daqan représente le temple de la sainte Mère.

OBJECTIVE

1 PV pour chaque unité ennemie éliminée par une attaque

Etape PV : 1 PV pour 2 bâtiments de la section centrale occupés.

Etape PV Daqan : 1 PV si le Temple est toujours sur la carte.