

## BOHATER

Imię:  
Rasa:  
Obecna profesja:  
Poprzednia profesja:

## OPIS BOHATERA

Wiek: Płeć:  
Kolor oczu: Waga:  
Kolor włosów: Wzrost:  
Znak gwiazdny: Rodzeństwo:  
Miejsce urodzenia:  
Znaki szczególne:

## CECHY

Cechy główne:	WW	US	K	Odp	Zr	Int	SW	Ogd
Początkowa								
Schemat Rozwoju								
Aktualna								
Cechy drugorzędne	A	Żyw	S	Wt	Sz	Mag	PO	PP
Początkowa								
Schemat Rozwoju								
Aktualna								

## BRONĀ

Nazwa	Obc.	Kategoria	Sila broni	Zasięg	Przelad.	Cechy oręza

## PANCERZ

Opancerzenie proste			
Typ pancerza		Punkty Zbroi	
Opancerzenie złożone			
Typ pancerza	Obc.	Lokacja ciała	PZ

# WARHAMMER® FANTASY ROLEPLAY

## GRACZ

Imię: Mistrz Gry:  
Kampania: Rok kampanii:

## PUNKTY DOŚWIADCZENIA

Obecne: Razem:

## RUCH W WALCE

Ruch/odwrót: Szarża: Bieg:

## PUNKTY ZBROI

Głowa

01-15

Korpus

56-80

Prawa ręka

16-35

Lewa ręka

36-55

Prawa noga

81-90

Lewa noga

91-00

## ZESTAWIENIE AKCJI

Akcje podstawowe	Typ	Akcje złożone	Typ
Atak wielokrotny	Akcja podwójna	Bieg	Akcja podwójna
Odwrót	Akcja podwójna	Finta	Akcja
Przeladowanie	Różnie	Odepchnięcie	Akcja
Ruch	Akcja	Opóźnienie	Akcja
Rzucenie zaklęcia	Różnie	Ostrożny atak	Akcja podwójna
Szarża	Akcja podwójna	Parowanie	Akcja
Użycie przedmiotu	Akcja	Pozycja obronna	Akcja podwójna
Wstawanie/ Dosiadanie wierzchowca	Akcja	Skok	Akcja podwójna
Wycelowanie	Akcja	Szaleńczy atak	Akcja podwójna
Wykorzystanie umiejętności	Różnie		
Zwykły atak	Akcja		

[illegible][illegible][illegible]

PIENIĄDZE	
Złote korony ( <i>zk</i> )	
Srebrne szylingi ( <i>s</i> )	
Mosiężne pensy ( <i>p</i> )	