

ZEALOT OF ZEUS

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)		○○○○○ Wind Column (ZG 115)

Level 2

○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)
○○○○○ Create Campsite (ZG 104)
○○○○○ Helping Hand (ZG 109)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Locate Object (PHB 262)
○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)
○○○○○ Prayer (PHB 263)
○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)
○○○○○ Babble° (PHB 267)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)
○○○○○ Control Temperature, 10' radius (PHB 284)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)
○○○○○ Divination (PHB 264)
○○○○○ Focus (ZG 107)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)
○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)
○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 118)

Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)
○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)
○○○○○ Atonement (PHB 267)
○○○○○ Commune (PHB 267)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)
○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)
○○○○○ False Seeing° (PHB 270)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Magic Font (PHB 269)
○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)
○○○○○ Control Winds (PHB 287)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Weather Summoning (PHB 291)
○○○○○ Whirlwind (ZG 114)
○○○○○ Word of Recall (PHB 272)

Level 7

○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)
○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)
○○○○○ Wind Walk (PHB 275)

°Reversed spell