

ZEALOT OF NEPHTHYS

Name: _____

Spells: 1_____ 2_____ 3_____ 4_____ 5_____ 6_____ 7_____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Curse° (PHB 253)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Augury (PHB 257)		○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Soften Stone (ZG 117)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Stone Shape (PHB 283)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Meld into Stone (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
		○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Stone Passage (PHB 286)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)	○○○○○ Warp Stone or Metal (ZG 117)

Level 5

○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ False Seeing° (PHB 270)	○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)	○○○○○ Slay Living° (PHB 269)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	○○○○○ True Seeing (PHB 270)

Level 6

○○○○○ Attach Limb (ZG 103)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)

Level 7

○○○○○ Destruction° (PHB 274)	○○○○○ Regenerate (PHB 274)
○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)	○○○○○ Reincarnate (PHB 293)
○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)	○○○○○ Restoration (PHB 274)
○○○○○ Energy Drain° (PHB 274)	○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ Finger of Death (PHB 293)	○○○○○ Wither (PHB 274)
○○○○○ Indulgence (ZG 109)	