

# ZEALOT OF MERRYZOT

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

## Level 2

○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Enthrall (PHB 258)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

## Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Cause Blindness	○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Snare (PHB 282)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

## Level 4

○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Protection from Plants and Fungi (ZG 116)	○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)
○○○○○ Gourmet Dinner (ZG 108)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)	○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)	○○○○○ Softwood (HJM 123)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)	
○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)	
○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)	
○○○○○ Poison° (PHB 266)		

## Level 5

## Level 6

○○○○○ Harm° (PHB 271)