

ZEALOT OF LYGTE

Name: _____

Spells: 1____ 2____ 3____ 4____ 5____ 6____ 7____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)

Level 2

○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Enthral (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)	○○○○○ Withdraw (PHB 259)
		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)	○○○○○ Helping Hand (ZG 109)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Create Campsite (ZG 104)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)		

Level 4

○○○○○ Control Temperature, 10' radius (PHB 284)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Join With Astral Traveler (ZG 110)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Moonbeam (PHB 288)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Weather Stasis (ZG 118)

Level 5

○○○○○ False Dawn (ZG 107)
○○○○○ Flame Strike (PHB 268)
○○○○○ Insect Plague (PHB 268)
○○○○○ Plane Shift (PHB 269)

Level 6

○○○○○ Easy March (ZG 106)
○○○○○ Sunray (PHB 294)

Level 7

○○○○○ Astral Spell (PHB 272)
