

# ZEALOT OF HOKALAS

Name: \_\_\_\_\_

Spells: 1\_\_\_\_\_ 2\_\_\_\_\_ 3\_\_\_\_\_ 4\_\_\_\_\_ 5\_\_\_\_\_ 6\_\_\_\_\_ 7\_\_\_\_\_

Player: \_\_\_\_\_

## Level 1

○○○○○ Alleviate Headache (ZG 102)	○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Animal Friendship (PHB 275)	○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Destroy Air° (HJM 123)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Befriend (PHB 253)	○○○○○ Destroy Water° (PHB 254)	○○○○○ Log of Everburning (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Evil (PHB 255)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Call Upon Faith (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Cause Fear° (PHB 256)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ Endure Cold/Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Command (PHB 254)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Remove Fear (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Estrange° (PHB 253)	○○○○○ Repair Strain or Sprain (ZG 112)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Create Air (HJM 123)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Strength of Stone (ZG 113)
○○○○○ Create Water (PHB 254)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Summon Divine Lackey (ZG 114)
○○○○○ Cure Light Wounds (PHB 255)	○○○○○ Invisibility to Animals (PHB 277)	○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)
○○○○○ Cure Minor Injury (PHB 276)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Wind Column (ZG 117)

## Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)
○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Dust Devil (PHB 257)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Enthral (PHB 258)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Extinguish (ZG 107)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Aura of Comfort (ZG 103)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Restore Movement (ZG 113)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Fire Trap (PHB 279)	○○○○○ Rigor Mortis (PHB 259)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Flame Blade (PHB 279)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Slow Poison (PHB 259)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Heal Light Wounds (PHB 258)	○○○○○ Snake Charm (PHB 259)
○○○○○ Charm Person or Mammal (PHB 292)	○○○○○ Heat Metal (PHB 279)	○○○○○ Soften Stone (ZG 117)
○○○○○ Chill Metal° (PHB 279)	○○○○○ Hold Person (ZG 109)	○○○○○ Speak With Animals (PHB 259)
○○○○○ Conjure Demi-Elemental (ZG 115)	○○○○○ Ignite (ZG 109)	○○○○○ Spider Charm (ZG 113)
○○○○○ Create Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Create Obstacle (BTS 23)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Staunch Bleeding (ZG 113)
○○○○○ Cure Color Blindness (ZG 105)	○○○○○ Lighten Load (ZG 110)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Cure Moderate Wounds (PHB 257)	○○○○○ Mend Limb (ZG 110)	○○○○○ Telepathy (PF 65)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Mend Tendon (ZG 110)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Messenger (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Draw Upon Holy Might (ZG 105)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Withdraw (ZG 117)
	○○○○○ Produce Flame (PHB 280)	○○○○○ Wyvern Watch (ZG 117)

## Level 3

○○○○○ Air Breathing° (PHB 283)	○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Flame Walk (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Shock Therapy (ZG 113)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Heal Moderate Wounds (PHB 262)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Helping Hand (ZG 109)	○○○○○ Snare (PHB 282)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Hold Animal (PHB 281)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Hold Persons (ZG 109)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Cloud Burst (PHB 281)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Stirring Sermon (PHB 263)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Stone Shape (PHB 283)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Summon Insects (PHB 283)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Surrogacy (PF 64)
○○○○○ Create Campsite (ZG 104)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Create Food & Water (PHB 260)	○○○○○ Meld into Stone (PHB 262)	○○○○○ Turn (ZG 114)
○○○○○ Create Obstacle, Greater (BTS 23)	○○○○○ Mend Broken Bone (ZG 110)	○○○○○ Vitality (ZG 114)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Cure Nasty Wounds (PHB 261)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Water Breathing (PHB 283)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Water Walk (PHB 263)
○○○○○ Emotion Control (ZG 106)	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Pyrotechnics (PHB 282)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
○○○○○ Eternal Flame (ZG 116)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)	○○○○○ White Hot Metal (ZG 117)
○○○○○ Feign Death (PHB 261)		○○○○○ Wood Shape (ZG 117)

°Reversed spell

# ZEALOT OF HOKALAS

## Level 4

○○○○○ Abjure (PHB 264)	○○○○○ Heal Nasty Wounds (PHB 265)	○○○○○ Protection from Water (ZG 116)
○○○○○ Animal Summoning I (PHB 284)	○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Quench Fire° (PHB 285)
○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Imbue With Spell Ability (PHB 265)	○○○○○ Raise Water° (PHB 266)
○○○○○ Blessed Warmth (ZG 103)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Call Woodland Beings (PHB 284)	○○○○○ Join With Astral Traveler (ZG 110)	○○○○○ Shrink Insect° (PHB 265)
○○○○○ Cause Lycanthropy (ZG 104)	○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Lower Water (PHB 266)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Cloak of Bravery (PHB 264)	○○○○○ Minor Raise Dead (PHB 266)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Cloak of Fear° (PHB 264)	○○○○○ Neutralize Poison (PHB 266)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Control Temperature, 10' rad. (PHB 284)	○○○○○ No Fear (PHB 266)	○○○○○ Spike Stones (PHB 288)
○○○○○ Cure Serious Wounds (PHB 264)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Spiritual Brigade (ZG 113)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Produce Fire (PHB 285)	○○○○○ Stone Passage (PHB 286)
○○○○○ Feign Life (ZG 107)	○○○○○ Protection from Elementals (ZG 116)	○○○○○ Stones to Spiders (ZG 113)
○○○○○ Focus (ZG 107)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Free Action (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Touch of Death (PHB 267)
○○○○○ Giant Insect (PHB 265)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)
○○○○○ Gourmet Dinner (ZG 108)	○○○○○ Protection from Plants & Fungi (ZG 116)	○○○○○ Warp Stone or Metal (ZG 117)
○○○○○ Greater Restore Movement (ZG 108)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Weather Stasis (ZG 117)
○○○○○ Grow (PHB 285)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Zone of Sweet Air (ZG 117)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)		

## Level 5

○○○○○ Air Walk (PHB 267)	○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)
○○○○○ Animal Growth (PHB 286)	○○○○○ Exorcism (ZG 106)	○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)
○○○○○ Animal Reduction (PHB 286)	○○○○○ False Seeing° (PHB 270)	○○○○○ Quest (PHB 269)
○○○○○ Animal Summoning II (PHB 286)	○○○○○ Flame Strike (PHB 268)	○○○○○ Rainbow (PHB 269)
○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ Heal Serious Wounds (PHB 268)	○○○○○ Raise Dead (PHB 269)
○○○○○ Atonement (PHB 267)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Reattach Limb (ZG 112)
○○○○○ Blessed Abundance (ZG 103)	○○○○○ Insect Plague (PHB 268)	○○○○○ Rigor Mortis, 10' Radius (PHB 270)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ Last Resort (PF 64)	○○○○○ Sink into Earth (ZG 117)
○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)	○○○○○ Lesser Reincarnation (PHB 287)	○○○○○ Slay Living° (PHB 269)
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)	○○○○○ Moonbeam (PHB 288)	○○○○○ Transmute Mud to Rock° (PHB 288)
○○○○○ Create Minor Helm (HJM 122)	○○○○○ Pass Plant (PHB 288)	○○○○○ Transmute Rock to Mud (PHB 288)
○○○○○ Cure Critical Wounds (PHB 268)	○○○○○ Plane Shift (PHB 269)	○○○○○ True Seeing (PHB 270)
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)	○○○○○ Wall of Fire (PHB 289)
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)		

## Level 6

○○○○○ Aerial Servant (PHB 270)	○○○○○ False Dawn (ZG 107)	○○○○○ Part Water (PHB 272)
○○○○○ Animal Summoning III (PHB 289)	○○○○○ Feeblemind (PHB 289)	○○○○○ Rain of Fire (ZG 112)
○○○○○ Animate Object (PHB 270)	○○○○○ Find the Path (PHB 271)	○○○○○ Speak With Monsters (PHB 272)
○○○○○ Anti-Animal Shell (PHB 289)	○○○○○ Fire Seeds (PHB 289)	○○○○○ Stone Tell (PHB 272)
○○○○○ Attach Limb (ZG 103)	○○○○○ Forbiddance (PHB 271)	○○○○○ Transmute Dust to Water° (PHB 290)
○○○○○ Blade Barrier (PHB 271)	○○○○○ Harm° (PHB 271)	○○○○○ Transmute Water to Dust (PHB 290)
○○○○○ Conjure Animals (PHB 271)	○○○○○ Heal Critical Wounds (PHB 271)	○○○○○ Transport Via Plants (PHB 290)
○○○○○ Conjure Fire Elemental (PHB 289)	○○○○○ Heroes' Feast (PHB 272)	○○○○○ Turn Wood (PHB 290)
○○○○○ Control Winds (ZG 104)	○○○○○ Hold Crowd (ZG 109)	○○○○○ Wall of Thorns (PHB 290)
○○○○○ Cure-All (PHB 271)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Weather Summoning (ZG 117)
○○○○○ Dismiss Fire Elemental° (PHB 289)	○○○○○ Liveoak (PHB 290)	○○○○○ Whirlwind (ZG 117)
○○○○○ Easy March (ZG 106)	○○○○○ Lose the Path° (PHB 271)	○○○○○ Word of Recall (ZG 117)

## Level 7

○○○○○ Animate Rock (PHB 291)	○○○○○ Divine Inspiration (ZG 105)	○○○○○ Reincarnate (PHB 293)
○○○○○ Astral Spell (PHB 272)	○○○○○ Divine Miracle (ZG 105)	○○○○○ Repel Living Plants & Animals (PHB 294)
○○○○○ Cause Inclement Weather (PHB 291)	○○○○○ Earthquake (PHB 273)	○○○○○ Restoration (PHB 274)
○○○○○ Changestaff (PHB 291)	○○○○○ Energy Drain° (PHB 274)	○○○○○ Restorative Cure-All (PHB 274)
○○○○○ Chariot of Sustarre (PHB 292)	○○○○○ Exaction (PHB 273)	○○○○○ Resurrection (PHB 274)
○○○○○ Confusion (PHB 292)	○○○○○ Finger of Death (PHB 293)	○○○○○ Succor (PHB 274)
○○○○○ Conjure Earth Elemental (PHB 292)	○○○○○ Fire Quench° (PHB 293)	○○○○○ Sunray (PHB 294)
○○○○○ Construct Temple (ZG 104)	○○○○○ Fire Storm (PHB 293)	○○○○○ Symbol (PHB 274)
○○○○○ Control Weather (PHB 273)	○○○○○ Gate (PHB 273)	○○○○○ Thicket (PF 65)
○○○○○ Create Atmosphere (HJM 123)	○○○○○ Henley's Digit of Destruction (I.C. 36)	○○○○○ Transmute Metal to Wood (PHB 294)
○○○○○ Creeping Doom (PHB 293)	○○○○○ Holy Word (PHB 273)	○○○○○ Transmute Rock to Lava (PHB 294)
○○○○○ Destroy Atmosphere° (HJM 123)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ UnHoly Word° (PHB 273)
○○○○○ Destruction° (PHB 274)	○○○○○ Regenerate (PHB 274)	○○○○○ Wind Walk (ZG 117)
○○○○○ Dismiss Earth Elemental° (PHB 292)		○○○○○ Wither (ZG 117)