

ZEALOT OF ENGUE

Name: _____

Spells: 1____ 2____ 3____ 4____ 5____ 6____

Player: _____

Level 1

○○○○○ Awaken (ZG 103)	○○○○○ Detect Good° (PHB 255)	○○○○○ Know Direction (ZG 110)
○○○○○ Bless (PHB 253)	○○○○○ Detect Magic (PHB 255)	○○○○○ Light (PHB 255)
○○○○○ Bloom (ZG 115)	○○○○○ Detect Poison (PHB 276)	○○○○○ Locate Animals or Plants (PHB 277)
○○○○○ Cause Light Wounds° (PHB 255)	○○○○○ Detect Snares & Pits (PHB 276)	○○○○○ Magical Stone (PHB 255)
○○○○○ Cause Minor Injury° (PHB 276)	○○○○○ Diagnose Injury (ZG 105)	○○○○○ Pass Without Trace (PHB 277)
○○○○○ Ceremony (PHB 253)	○○○○○ Endure Cold	○○○○○ Predict Weather (PHB 278)
○○○○○ Combine (PHB 254)	○○○○○ /Endure Heat (PHB 255)	○○○○○ Protection from Evil (PHB 256)
○○○○○ Consecrate Holy Symbol (ZG 104)	○○○○○ Entangle (PHB 277)	○○○○○ Protection from Good° (PHB 256)
○○○○○ Contact Home Gawd (HJM 122)	○○○○○ Faerie Fire (PHB 277)	○○○○○ Purify Food & Drink (PHB 256)
○○○○○ Contaminate Water° (PHB 278)	○○○○○ Flutter Soft (PHB 255)	○○○○○ Purify Water (PHB 278)
○○○○○ Curse° (PHB 253)	○○○○○ Fog Vision (PHB 277)	○○○○○ Putrify Food & Drink° (PHB 256)
○○○○○ Darkness° (PHB 255)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Sanctuary (PHB 256)
○○○○○ Detect Balance (PHB 276)	○○○○○ Invisibility to Undead (PHB 255)	○○○○○ Shillelagh (PHB 278)
○○○○○ Detect Evil (PHB 255)		○○○○○ Walking Corpse (PHB 256)

Level 2

○○○○○ Adjustable Light (ZG 102)	○○○○○ Durward's Paen of Protection from Archers (WW 40)	○○○○○ Resist Electricity (ZG 112)
○○○○○ Aid (PHB 256)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Resist Fire/Resist Cold (PHB 258)
○○○○○ Animated Corpse (PHB 256)	○○○○○ Find Traps (PHB 258)	○○○○○ Resist Gas (ZG 112)
○○○○○ Augury (PHB 257)	○○○○○ Goodberry (PHB 279)	○○○○○ Silence, 15' Radius (PHB 259)
○○○○○ Badberry° (PHB 279)	○○○○○ Indulgence (ZG 109)	○○○○○ Spiritual Hammer (PHB 259)
○○○○○ Barkskin (PHB 279)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Straighten Wood° (PHB 281)
○○○○○ Cause Moderate Wounds° (PHB 257)	○○○○○ Obscurement (PHB 280)	○○○○○ Trip (PHB 280)
○○○○○ Chant (PHB 257)	○○○○○ Precipitation (PHB 278)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Detect Charm (PHB 257)	○○○○○ Premonition (PHB 258)	○○○○○ Undetectable Charm° (PHB 257)
○○○○○ Detect Gawds (HJM 122)	○○○○○ Reflecting Pool (PHB 280)	○○○○○ Warp Wood (PHB 281)
○○○○○ Diminished Rite (PHB 257)		○○○○○ Withdraw (PHB 259)
○○○○○ Durward's Discerning Eye (WW 40)		○○○○○ Wyvern Watch (PHB 260)

Level 3

○○○○○ Animate Dead (PHB 260)	○○○○○ Feign Death (PHB 261)	○○○○○ Remove Curse (PHB 263)
○○○○○ Bestow Curse° (PHB 263)	○○○○○ Fertile Land (HJ15-15)	○○○○○ Remove Paralysis (PHB 263)
○○○○○ Call Lightning (PHB 281)	○○○○○ Glyph of Warding (PHB 261)	○○○○○ Resist Acid and Caustic (ZG 112)
○○○○○ Cause Blindness or Deafness° (PHB 261)	○○○○○ Infertile Land° (HJ15-15)	○○○○○ Shock Therapy° (ZG 113)
○○○○○ Cause Disease° (PHB 261)	○○○○○ Know Alignment (PHB 258)	○○○○○ Snare (PHB 282)
○○○○○ Cause Nasty Wounds° (PHB 261)	○○○○○ Lesser Reanimation (PHB 262)	○○○○○ Speak to the Dead (PHB 263)
○○○○○ Cloudburst (PHB 260)	○○○○○ Locate Object (PHB 262)	○○○○○ Spike Growth (PHB 270)
○○○○○ Continual Darkness° (PHB 260)	○○○○○ Magic Vestment (PHB 262)	○○○○○ Starshine (PHB 282)
○○○○○ Continual Light (PHB 260)	○○○○○ Negative Plane Protection (PHB 262)	○○○○○ Tree (PHB 283)
○○○○○ Cure Blindness or Deafness (PHB 261)	○○○○○ Obscure Object° (PHB 262)	○○○○○ Undetectable Alignment° (PHB 258)
○○○○○ Cure Disease (PHB 261)	○○○○○ Plant Growth (PHB 282)	○○○○○ Ward Off Evil (PHB 263)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Ward Off Good° (PHB 263)
○○○○○ Estrangle (ZG 115)	○○○○○ Prayer (PHB 263)	○○○○○ Weather Prediction (ZG 114)
	○○○○○ Protection from Fire (PHB 282)	○○○○○ Wood Shape (PHB 283)

Level 4

○○○○○ Babble° (PHB 267)	○○○○○ Plant Door (PHB 285)	○○○○○ Repel Insects (PHB 286)
○○○○○ Cause Serious Wounds° (PHB 264)	○○○○○ Poison° (PHB 266)	○○○○○ Snakes to Sticks° (PHB 266)
○○○○○ Detect Lie (PHB 264)	○○○○○ Protection From Grel (PF 64)	○○○○○ Softwood (HJM 123)
○○○○○ Dispel Magic (PHB 261)	○○○○○ Protection from Lightning (PHB 286)	○○○○○ Speak with Plants (PHB 286)
○○○○○ Divination (PHB 264)	○○○○○ Protection from Lycanthropes (ZG 111)	○○○○○ Spell Immunity (PHB 266)
○○○○○ Hallucinatory Forest (PHB 285)	○○○○○ Protection from Plants & Fungi (ZG 116)	○○○○○ Sticks to Snakes (PHB 266)
○○○○○ Hold Plant (PHB 285)	○○○○○ Protection from Possession (ZG 111)	○○○○○ Tongues (PHB 267)
○○○○○ Leaves To Bees (PF 64)	○○○○○ Protection from Undead (ZG 111)	○○○○○ Undetectable Lie° (PHB 264)

Level 5

○○○○○ Anti-Plant Shell (PHB 286)	○○○○○ Dispel Good° (PHB 268)	○○○○○ Harm° (PHB 271)
○○○○○ Break Hex (PHB 267)	○○○○○ False Seeing° (PHB 270)	
○○○○○ Cause Critical Wounds° (PHB 268)	○○○○○ Magic Font (PHB 269)	
○○○○○ Commune (PHB 267)	○○○○○ Protection from Acid (PHB 288)	
○○○○○ Commune with Nature (PHB 287)	○○○○○ Protection from Nefarians (ZG 111)	
○○○○○ Detect Ulterior Motives (PHB 268)	○○○○○ Protection from Petrification (PHB 288)	
○○○○○ Dispel Evil (PHB 268)	○○○○○ True Seeing (PHB 270)	

°Reversible spell