

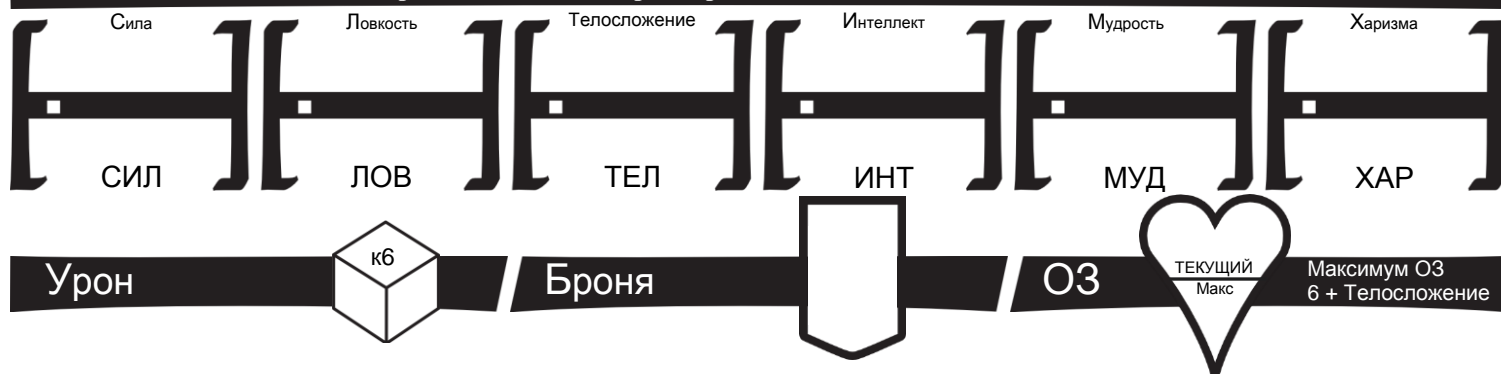
Имя

Имена: Илфарион, Фианор, Финголфин, Авариель, Халдир, Лориен, Манвэ, Маленти, Пиринен, Андариель, Лютьен, Эарвин, Танис, Целебриан, Митрандир, Арэндэл, Еленвэ, Нолдья
Титул: Изумрудная листва, Пестрый, Леди Света, Всецветная звезда, Последний из Серых Эльфов, Метис, Вечный, Сын Битвы, Стрелок, Молотоносец, Утренний лес

Внешность

Мудрые, пронзительные или печальные глаза
Косичка, длинные волосы или зеленый капюшон
Древнее одеяние, камуфляж или длинный плащ
Низкий рост, Худое телосложение или Жилистый

Распределить значения параметров: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (0), 9 (0), 8 (-1)



Мировоззрение

Выбери свое мировоззрение:

☐ ДОБРОЕ

Подвергаться опасности, но спасти кого-нибудь, даже не из эльфов

☐ НЕЙТРАЛЬНОЕ

Противостоять тем, кто оскверняет святыни эльфов

☐ ХАОТИЧНОЕ

Не откладывать неприятности на завтра, если можно в них попасть сегодня

Раса

Выбери, кем из древней расы ты будешь:

☐ ЛЕСНОЙ ЭЛЬФТвой народ оберегает леса, а они берегут вас. Когда ты **путешествуешь через лес**, ты не потребляешь рационы.☐ МОРСКОЙ ЭЛЬФМоря и берега – вот твоя любовь. Когда ты **Подвергаешься Опасности в путешествии по морю**, получи +1. И ты можешь дышать под водой.☐ ЗВЕЗДНЫЙ ЭЛЬФТвой род настолько древний, что именно он изобрел военное искусство. Все длинные мечи в твоих руках получают тег *изящное*.

Начальные ходы

Ты начинаешь с ходами:

ДРЕВНЕЕ ИСКУССТВО

Когда ты **рисуешь силой эльфийских песен, что некоторые люди называют магией**, кинь +МУД. На 10+, получи 3. На 7-9, получи 2. При промахе, ты получаешь 1 и Мастер говорит тебе какие ты навлек на себя последствия. В любом случае, ты не можешь использовать этот ход повторно, пока не отдохнешь в лагере. Полученное можешь обменять 1 к 1 на следующее:

- Узнать о природе магии вокруг себя
- Слиться с природным ландшафтом. Это будет продолжаться, пока ты не атакуешь или не убираешь этот эффект
- Призвать дух природы, который может ответить на один вопрос на который он знает ответ
- Прикоснись к другому, кожа к коже и получишь возможность телепатически общаться с ним на любом расстоянии. Ты можешь прервать связь в любой момент, но можешь иметь только одну связь

ЧУВСТВОВАТЬ ЛЕС

Когда ты **Изучаешь Обстановку в условиях дикой природы**, задай один дополнительный вопрос даже на промахе. Ответ придет от шепота ветра.

СТУПАЙ ЛЕГКО

Ты способен ходить по глубокому снегу не проваливаясь, идти беззвучно по лесу, бежать по веткам деревьев или узким отвесным скалам, стоять на обнаженном клинке не кидая **Избегать Опасности**

МУДРАЯ ДУША

Когда ты говоришь древнюю мудрость эльфов тем, с кем ты в партии, получи +1.

Узы

Напиши имя, по меньшей мере, одного из твоих соратников внизу:

_____ не верит мне и моему народу.

_____ однажды охотился со мной и заслужил мою благодарность.

_____ знает, почему я ушел из дома, и почему не могу вернуться.

_____ широко известен среди моего народа.

Уровень
XP

Снаряжение

Твоя нагрузка 7+Сила. У тебя есть Лембас (рацион, 7 использований, 1 вес), эльфийская кольчуга (1 защита, изношенная, эльфийской работы, 0 вес), охотничий лук (близко, далеко, 2 вес) и колчан со стрелами (3 стрелы, 1 вес).

Выбери свое оружие:

- ☐ Длинный меч (взмах клинка, +1 урон, 2 вес)
- ☐ Рапира (взмах клинка, изящное, 1 вес)
- ☐ Копье (удар копыя, метательное, близко, 1 вес)

Выбери одно:

- ☐ Снаряжение приключенца (5 применений, 1 вес)
- ☐ Целительное зелье (0 вес)

Выбери одно, что напоминает тебе о доме, у всего вес 0:

- ☐ Эльфийская брошь, которую носят только эльфы и их близкие друзья
- ☐ Половинка кольца, знак дружбы с кем-то не из твоего народа
- ☐ Лица убийц твоей любви, что отпечатались в твоей памяти навсегда

Продвинутые ходы

Получая уровни со 2 по 5, выбери один из этих ходов.

☐ ИСТИННАЯ ПРИРОДА ВЕЩЕЙ

Когда ты **Различаешь явь**, ты также можешь узнать Мировоззрение людей и вещей вокруг.

☐ КУЗНЕЦ-ЭЛЬФ

Когда ты создаешь или ремонтируешь оружие или броню, ты можешь вплести в них эльфийские секреты. Если так, то добавь тег *эльфийское* к описанию предмета.

☐ ЭЛЬФИЙСКИЙ ВЫСТРЕЛ

Когда ты **стреляешь**, на **10+** ты можешь убрать весь урон от своего выстрела, но цель упадет без сознания. Проснется она от взаимодействия.

☐ ЭЛЬФИЙСКОЕ ЗРЕНИЕ

Когда ты Различаешь явь, ты можешь изучить любую локацию в зоне твоей видимости, вне зависимости от дистанции.

☐ ЭЛЬФИЙСКАЯ ЛОВКОСТЬ

Вы невероятно ловки даже для своего рода. Вы лазаете по деревьям и веревкам так же легко, как гуляете по земле. Вы никогда не потеряете равновесие и всегда приземляетесь на ноги.

☐ ТАЙНЫ ФЕЙ

Когда ты **рисуешь силой эльфийских песен, что некоторые люди называют магией**, получи дополнительный +1. Добавьте следующую строчку в список:

- Любая магия в вашем присутствии сильно ослабевает. Слабые заклинания рассеиваются, а сильные смягчаются пока вы рядом.

☐ Я НАЗВАЛ ТЕБЯ ДРУГОМ

Выбери союзника, создай с ним Уз: «_____ стал моим эльфийским другом.» Все эльфийские НПС относятся к нему хорошо, а персонажи эльфы получают +1 на *Помощь* ему. В случае его смерти, вы можете выбрать другого союзника.

☐ ОТРАЖЕНИЕ ЗВЕЗД

Разбивая лагерь, ты можешь спросить Мастера о деталях мрачного предзнаменования, которое пройдет без вашего вмешательства. Если ты это сделаешь, Расскажи, как вы можете это предотвратить.

☐ ТИХИЙ И СМЕРТОНОСНЫЙ

Когда ты стреляешь из скрытой позиции, на 10+, ты можешь остаться невидим для твоих врагов.

☐ ПЕСНИ ПЕРВОРОЖДЕННЫХ

Когда ты поешь старые эльфийские предания, кинь +ХАР. На 10+, выбери 2. На 7-9 выбери 1. В любом случае, песни действуют на одного человека не больше раза в день.

- Все кто услышал твою песню, успокаиваются и не могут сражаться
- Все кто услышал твою песню, наполняются тоской и печалью
- Один из тех, кто слышит песню входит в транс и считает тебя своим другом, пока ты не докажешь обратное

Получая уровни с 6 по 10, выбери один из этих ходов или один из ходов для уровней 2-5.

☐ ЖУТКИЙ И ПРЕКРАСНЫЙ

Когда ты раскрываешь всю мощь эльфийского духа неприятелю, кинь +ХАР. При успехе, все они не могут посмотреть на тебя. На 10+, 1к4 из них убегает в ужасе.

☐ ЭЛЬФ-ЛОРД

Всякий раз, когда вы приходите туда, где живут эльфы, вы признаетесь местными жителями как дворянин и к вам относятся с уважением. Также все эльфийские наемники у вас в служении получают +1 к лояльности.

☐ ЭЛЬФИЙСКОЕ ПРЕВОСХОДСТВО

Требуется: Эльфийская ловкость

Вы всегда можете легко преодолеть любое препятствие ниже человеческого роста и легко бежать по любой местности, как по мягкой траве. И у вас никогда не бывает провалов на броски Ловкости.

☐ ЗЛОЙ РОК

Требуется: Истинная природа вещей

Получи +1 ко всем атакам злых существ, которых ты смог различить.

☐ МАСТЕРСТВО ФЕЙ

Требуется: Тайны Фей

Добавь новую опцию в Древнее искусство:

- Выбери регион (лес, город и так далее) не подконтрольный силам зла. Все кто может причинить вред эльфам или их друзьям мгновенно получают ошеломление и открываются для атаки. Эффект длится одни сутки.

☐ СЕРЕБРЯНЫЕ РУКИ

Требуется: Эльф-кузнец

Вы можете создавать магические вещи. Это обойдется в крупную сумму денег и требует экзотичных материалов, и займет немало времени. Также выберите два:

- Это вершина вашего мастерства и вы никогда не сможете повторить этот шедевр
- Вы пойдете на большую личную жертву и ваша жизнь никогда не будет прежней
- Вы уничтожите что-то прекрасное из этого мира
- Оно никогда не будет в руках смертных, чтобы не произошла ужасная трагедия

☐ СЛУШАЙ ЦВЕТЫ ВЕТРА

Заменяет: Эльфийское зрение

Когда вы Различаете явь, вы можете выбрать для этого любую локацию под открытым небом, не важно находитесь вы в ней, видите вы ее или нет.

☐ ЗАЩИТНИК ПРИРОДЫ

Выбери один ход из буклетов Друида или Рейнджера. Или выбери ход из любого буклета, как если бы ты был на один уровень ниже.

☐ ТИХИЙ УБИЙЦА

Заменяет: Тихий и смертоносный

Когда ты стреляешь из скрытности, ты всегда остаешься скрытым от своих врагов. Но любой ваш выстрел считается как если бы вы выкинули 10+ на кубиках.