

ИМЯ

Имена: Альфред, Эгон, Гален, Джудит, Юлий, Моро, Зигмунд, Виктор, Вирджиния, Ватсон, Ксавье, Бенвей, Бунзен, Корнелиус, Эллиот, Эмметт, Хьюберт, Лумис, Найлз, Отто, Куинн, Валамин

ВНЕШНОСТЬ

Бурлящий, Тревожный или Беспокойный Взгляд
Редкие, Неопрятные или Ухоженные Волосы
Стерильные Перчатки, Окровавленный Фартук или Чумная Маска
Профессиональный Подход, Отвратительные Манеры
или Маниакальное Поведение

Распределите значения между характеристиками: 16 (+2), 15 (+1), 13 (+1), 12 (+0), 9 (+0), 8 (-1)

| Сила | Ловкость | Телосложение | Интеллект | Мудрость | Харизма |
|------------|-------------|--------------|---------------|----------------|-----------------|
| ■ ослаб -1 | ■ дрожит -1 | ■ болен -1 | ■ ошарашен -1 | ■ запутался -1 | ■ изуродован -1 |
| СИЛ | ЛОВ | ТЕЛ | ИНТ | МУД | ХАР |

УРОН

К4

БРОНЯ

ОЗ

текущие макс.

ТВОИ МАКС. ОЗ 6+ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ

МИРОВОЗЗРЕНИЕ

☐ ПОРЯДОЧНЫЙ

Находите и нейтрализуйте паталогические угрозы общественному здравоохранению

☐ ДОБРЫЙ

Пожертвуйте многим ради излечения умирающих или обеспечения комфорта немощным

☐ НЕЙТРАЛЬНЫЙ

Избегайте проблем, а не решайте их

МЕДИЦИНСКАЯ ПРАКТИКА

Выберите любую расу и медицинскую подготовку:

☐ СПЕЦИАЛИСТ

Выберите один раздел монстров из книги правил.

Получите +1 для: **Изливать Знания** или **Различить Явь** касательно анатомии, проблем здоровья и возможности медицинского применения этих существ.

☐ ЗНАК ИСЦЕЛЕНИЯ

Один раз в день Вы можете волшебным образом мгновенно исцелить 5 ОЗ любому живому существу в пределах диапазона Далеко.

УЗЫ

Впиши имя одного из компаньонов по крайней мере один раз:

Пациент _____ страдает от серьезного хронического заболевания, но пока не знаю какого.

Пациент _____ доказал возможность ассистировать. Я учу его тому, что знаю о медицине.

Пациент _____ не так болен, как думают остальные.

НАЧАЛЬНЫЕ ХОДЫ

ПЕРВАЯ ПОМОЩЬ (ИНТ)

Когда вы улучили момент осмотреть чьи-то ранения, бросьте+ИНТ.

На 10+ пациент сохраняет 3, на 7-9 сохраняет 1. Пациент может потратить сохранения на:

- восстановить 1к8 ОЗ (стоимость 1)
- излечиться от одного известного яда или болезни (стоимость 2)
- удалить одну немощь (стоимость 3)

ТЕРАПЕВТ

Вы всегда считаетесь за лекаря на ходу **Восстановиться** (даже для себя самого).

Когда вы диагностируете заболевания, получите +1 к **Изливать Знания**.

НЕ В МОЮ СМЕНУ!

Когда союзник, с которым вы связаны узами, выполняет **Последний Вдох**, и вы можете оказать экстренную медицинскую помощь, он может перебросить один бросок кб и должен использовать его новое значение.

Выберите одно из следующего:

☐ ВО-ПЕРВЫХ, НЕ НАВРЕДИ!

Вы дали профессиональную клятву. Пока вы намеренно или через халатность не травмировали живое существо, ваш профессионализм дает постоянный +1 к ходам: **Защищать, Превозмогать Опасности, Переговоры!** и **Поддержать или Вмешаться**. Если вы травмировали живое существо, вы получаете постоянные -1 к ходам, пока не подтвердите обязательства вашей клятвы.

☐ АНАТОМИЯ

Когда вы успешно выполнили **Изливать Знания** об анатомии конкретного живого существа и используете эту информацию о нем, ваш урон становится к10.



МЕДИК

УРОВЕНЬ

ОПЫТ

СНАРЯЖЕНИЕ

Ваша Нагрузка 7+СИЛ. Вы начинаете с рационом для подземелий (5 применений, 1 вес) и бинтами (3 применения, 0 вес).

Выберите один инструмент:

- ☐ Скальпель (рука, точное, 1 вес)
- ☐ Сарбакан (близко, 0 вес) и дротики (2 боезапас, 1 вес)
- ☐ Медицинская пила (рука, кровавый, 1 вес)

Выберите одно:

- ☐ Сумка с книгами (5 применений, 2 вес)
- ☐ Кожаный доспех (1 броня, 1 вес)
- ☐ Снаряжение авантюриста (5 применений, 1 вес)

Выберите одно:

- ☐ Три антитоксина
- ☐ Травы и припарки (3 применения, медленный, 1 вес)
- ☐ Трубочное зелье (6 применений, 0 вес)

ПРОДВИНУТЫЕ ХОДЫ

Получая уровень со 2 по 5, выбери один из предложенных ниже ходов.

☐ ВСКРЫТИЕ

Когда у вас есть время должным образом изучить тело ранее живого существа, Мастер честно скажет, что убило существо, как и когда.

☐ ВРАЧЕБНЫЙ ТАКТ (ИНТ)

Вы всегда найдете рычаги давления при **Переговорах** со своим пациентом, для этого используйте +ИНТ при броске.

☐ ПОЛЕВОЙ МЕДИК (ИНТ)

Когда вы берете на себя роль лекаря во время Предпринять Опасное Путешествие, бросьте+ИНТ. **На 7-9** все путешественники лечатся, как если бы отдохнули. **На 10+** они также излечивают одну немощь, как если бы предприняли **Восстановиться**.

☐ ОБЩАЯ АНЕСТЕЗИЯ

Тагитовое масло теряет тег *опасное* в ваших руках. **Когда у вас есть время, чтобы собрать материалы и безопасное место, чтобы варить**, получите 3 дозы Тагитового масла и шприц (касание, не наносит ущерба, вес 0). **Когда с помощью шприца вы должны нанести обычный урон**, вместо этого примените одну дозу любого вашего яда или зелья.

☐ ЭФФЕКТ ПЛАЦЕБО (ХАР)

Когда вы назначили живому существу фальшивое лекарство, бросьте+ХАР. **На 10+** пациент верит вам, а эффекты лекарства работают, что бы вы ни сказали. **На 7-9** пациент вам поверил, но лекарство не действует.

☐ ПРОФЕССИОНАЛЬНАЯ ОТСТРАНЕННОСТЬ (ИНТ)

Вы можете использовать+ИНТ вместо +Узы на **Поддержать или Вмешаться**.

☐ ОСОБОЕ МНЕНИЕ

Когда другой игрок получает 6- на Изливать Знания или Различить Явь, вы можете мгновенно сделать тот же самый ход.

☐ СПЕРВА "ТЯЖЕЛЫХ"

Не в Мою Смену! позволяет перекинуть оба кубика **Последнего Вздоха**, но ход не может быть использован снова, пока все, с кем вы связаны Узами, не находятся в безопасности и не здоровы.

Вы можете отказаться от использования этого хода.

☐ АНАТОМИЯ НЕЖИТИ

Вы можете использовать начальный ход **Анатомия** против нежити, даже если у вас не выбран этот стартовый ход.

☐ ИСКУШЕННЫЙ

Получите ход персонажа, которым сейчас никто не играет.

Получая уровень с 6 по 10, выбери ход из приведенных ниже или из ходов со 2 по 5 уровень.

☐ АНАТОМИЯ СМЕРТИ

Когда ваш противник попадает под действие **Анатомии** или **Анатомии нежити**, игнорируйте его броню.

☐ ЩЕДРЫЙ ДОКТОР

Когда у вас Пирушка, вы можете тратить любые Зелья, Яды, Лекарства, Травы и Припарки или Трубочное Зелье из вашего снаряжения вместо золота в соотношении 1 применение = 100 монет.

☐ ФАКУЛЬТАТИВНАЯ ОПЕРАЦИЯ

Когда вы проводите факультативную полостную операцию желающему, пациент называет две характеристики, а вы бросаете+ИНТ. **На 10+** операция прошла успешно, и пациент может перераспределить до двух очков в выбранных характеристиках (в рамках 8-18), но больше никогда не может быть прооперирован подобным образом повторно. **На 7-9** операция провалилась, но вред нанесен не был. **На 6-** одна из выбранных характеристик получает немощь, которую невозможно излечить.

☐ ГИБКАЯ ЭТИКА

Требования: один опциональный стартовый ход Медика.

Получите второй опциональный стартовый ход Медика.

☐ ЭВТАНАЗИЯ

Если вы положили конец страданиям умирающего существа, вы мгновенно подтверждаете свою клятву.

☐ ПРИВЕТСТВУЕМ АССИСТЕНТА

Вы получаете +1 к наему для медицинской работы, и вы никогда не получите штраф к лояльности из-за неуважения к ассистенту.

☐ ЗЛОУПОТРЕБЛЕНИЕ ДОВЕРИЕМ

Требуется: Во-первых, Не Навреди!

Когда вы нарушаете вашу клятву, вы временно теряете бонус от **Во-первых, Не навреди!**, но не получаете штрафа в -1.

☐ НЕ ОТ МИРА СЕГО

Требуется: Искушенный

Получите ход персонажа, которым сейчас никто не играет.

☐ ФАРМАЦЕВТ

Когда у вас есть время, чтобы собрать материалы и безопасное место, чтобы варить, вы можете создать три дозы любого лекарства, которое вы использовали ранее. Или же вы можете описать эффекты лекарства, которое хотите создать. Мастер скажет, что вы можете создать лекарство, но с одним или более предостережениями:

- оно будет работать только при определенных обстоятельствах
- потребуются редкие или дорогие ингредиенты
- лучшее, что можно сделать - это ослабленная версия
- чтобы оно подействовало, должно пройти время
- оно будет иметь очевидные побочные эффекты

☐ РЕАНИМАТОР

Когда у вас есть неповрежденное или собранное тело, вы можете воскресить его. Воскрешение всегда возможно, но Мастер укажет на одно или более (возможно, все) из обстоятельств:

- это займет дни/недели/месяцы или может произойти только при определенных обстоятельствах
- это потребует много денег и/или редких материалов
- тело будет воскрешено со страшным изъяном
- своим высокомерием вы поправили мирской или божественный законы