

## ■ Фанаты

Сначала у тебя около 50 фанатов. Они любят тебя, но не знают тебя лично и не живут вместе с тобой. Они вполне могут жить и в отдалённых поселениях, но собираться на твои бои. Фанаты начинают с (навар: +1 бартер, +рост; проблема: +дезертирство).

Выбери два или три описания, подходящих твоей арене:

Обнажённая плоть, миражи далёкого прошлого, колючая проволока, прожекторы, опасные твари, искусственные опасности, грязь и тина.

Выбери два:

- Твои фанаты преданы тебе. Замени проблема: +дезертирство на проблема: +дикость.
- Твои фанаты ощущают своё единство. Навар: +праздник.
- Твои фанаты склоняются к твоим ногам. Навар: +поклонение.
- Твои фанаты элитарны и разборчивы. Навар: +1 бартер и проблема: +осуждение.
- У тебя толпа фанатов, около 100. Навар: +1 бартер и проблема: +страхи.

Выбери два:

- У тебя мало фанатов, около 25. Навар: -1 бартер.
- Твоё шоу позволяет забыть о происходящем вокруг. Навар: +ступор (где роль дури играет шоу) и проблема: +безделье.
- Фанаты серьёзно относятся к этому дерьму. Проблема: +месть.
- Твои фанаты самые настоящие отморозки. (проблема: +дикость).
- Твои фанаты любят хороший погром (навар: +насилие).

Оружие для арены (выбери 2):

- богато украшенный кинжал (урон 2, рукопашный, ценный);
- бензопила (урон 3, рукопашный, автомат, кровавая);
- палица (урон 3, рукопашный, кровавая);
- шипованные кастеты (урон 2, рукопашный, кровавые);
- серебряный пожарный топор (урон 3, рукопашный, кровавый, ценный);
- пилотерчатка (урон 2, рукопашный, бб, кровавая, носимая);
- цепь-лассо (урон 2, ближний).

Практичное оружие (выбери 1):

- 9мм пистолет (урон 2, ближний, громкий);
- монтировка (урон 2, рукопашный, кровавая);
- спрятанные ножи (урон 2, рукопашный, бесконечные);
- обреза (урон 3, ближний, кровавый, перезарядка).

## ■ Фанаты

Навар	Описание
Проблемы	Бартер

## ■ Шансы

## ■ Снаряжение

Знакомьтесь:

## ЗВЕЗДА

Чем тяжелее жизнь людей и безнадежней борьба за выживание, тем с большей страстью их взгляды обращаются к ещё более кровавой и бессмысленной борьбе сходящихся друг с другом в схватке ублюдков. Ублюдков, которых любят всем сердцем.

буклет персонажа для игры

## ПОСТ-АПОКАЛИПСИС

от К. Л. Има

©2к+10 Д. Винсент Бейкер

www.apocalypse-world.com

## ■ Дополнительные правила

### Навар и проблемы

**Бартер** (1-бартер, -1бартер, +1бартер и т. д.): когда у твоих последователей есть *навар*, ты получаешь это количество бартера на свои расходы. Это твоя личная доля их навара.

**Рост:** когда у твоих людей есть *навар*, их численность растёт. Как правило, в каждый период с наваром она должна вырасти примерно на 10–15%.

**Ступор:** когда у твоих людей есть *навар*, они ширяются до состояния полного ступора.

**Насилие:** когда у твоих людей есть *навар*, они «празднуют» агрессивным разгулом.

**Страхи:** когда у твоих людей *проблемы*, они впадают от них в дикий ужас. Развивается паранойя, они начинают копить припасы, опасаясь за свои шансы на выживание.

**Дезертирство:** когда у твоих людей *проблемы*, они от тебя сваливают. За период проблем обычно уходит около 10–15%.

**Безделье:** когда у твоих людей *проблемы*, им нечем заняться. Они занимаются тем, что может их развлечь: действуют на основе своих импульсов угрозы. Смотри подробности в главе фронты, стр. 113.

**Осуждение:** когда у твоих людей *проблемы*, они винят в этом тебя. И это не шутки.

**Месь:** твои прошлые жертвы и враги находят твою уязвимость и наносят туда настолько сильный удар, насколько могут.

**Дикость:** когда у твоих людей *проблемы*, общественный строй твоих последователей разрушается. Социальные нормы и человеческие взаимоотношения рушатся.

**Поклонение:** когда у тебя есть *навар*, определённые люди открыто проявляют свою привязанность к тебе. Кланяются, просят оставить свой знак, бросаются в объятия и т.д. Эти проявления будут экстравагантными и ярко выраженными, но продолжаться будут недолго.



# ЗВЕЗДА: СОЗДАНИЕ

Чтобы создать свою звезду, выбери имя, внешность, характеристики, ходы, снаряжение и историю.

## Имя

Крокодил, Матадор, Слизняк, Капитан Кровавый Кулак, Хулиган, Дэнди, Бестселлер, Пирамида, Неистощимый или Чемпион.

Персик, Молли, Мерлин, Гарбо, Медуза, Мания, Блестящая Сучка, Двулика, Наездница, Старлетка, Ада Лавлесс или Дива.

## Характеристики

Выбери один набор:

- Круто +1, Жёстко +2, Пылко +1, Умно =0, Странно -1
- Круто =0, Жёстко +2, Пылко +2, Умно -1, Странно -1
- Круто -1, Жёстко +2, Пылко +1, Умно =0, Странно +1
- Круто +1, Жёстко +2, Пылко =0, Умно +1, Странно -2

## История

Все представляют своих персонажей по имени, описывая внешность и мироощущение. Сделай это в свою очередь. Запиши имена других персонажей. Ещё раз пройдите по круту для определения истории.

В свой ход:

- Один из них может считать, что бои — это варварское и бессмысленное времяпрепровождение. Скажи этому игроку история +3.
- Всем остальным скажи история +1.

В ходы других:

- В ночь, когда толпа возненавидела тебя, один из них помог тебе выбраться из дерьма. Какое бы число этот игрок ни назвал, забей на него, и запиши рядом с именем история +3.
- Спроси всех остальных, работают ли они на твоей арене или возле неё. Если да, добавь +1 к названному ими числу. Если нет, отними от него -1.

В конце найди персонажа с самой высокой историей в своём буклете. Спроси у игрока, какая из твоих характеристик кажется ему наиболее интересной, и подчеркни её. МЦ подчеркнёт ещё одну твою характеристику.

## Внешность

Пол: мужчина, женщина, андрогин или скрытый.

Одежда: броская разномастная, откровенно сексуальная, фетиш, вечерняя, эффектное облачение или древняя броня.

Глаза: расчётливые, скрытые, безразличные, оценивающие, голодные или заботливые.

Лицо: симпатичное, запоминающееся, суровое, покрытое шрамами или весёлое.

Тело: крепкое, худощавое, огромное, мускулистое, атлетичное или чувственное.

Волосы: частью сбритые, искусный парик, без волос, красивые или разноцветные.

## Ходы

Ты получаешь все базовые ходы. Ты получаешь ход *шоумен* и выбираешь два других хода звезды.

## Снаряжение

Опиши своих фанатов. Опиши свой стиль одежды согласно выбранному облику. Выбери предмет одежды, дающий броню 1 для боёв. Возьми 2 оружия для арены и одно практичное оружие.

## Развитие

Каждый раз, когда ты бросаешь кубики для подчеркнутой характеристики и когда ты сбрасываешь свою историю с кем-то, отметь круг опыта. Когда ты отметишь 5-й, выбери вариант развития и сотри опыт.

Каждый раз, получив возможность развития, выбери один из вариантов и отметь его. Ты не можешь выбрать один и тот же вариант дважды.

# Имя — Внешность

## Характеристики

**Круто**

☐ подчеркнуто

**Жёстко**

☐ подчеркнуто

**Пылко**

☐ подчеркнуто

**Умно**

☐ подчеркнуто

**Странно**

☐ подчеркнуто

## Урон



## История

помочь или помешать;  
конец сессии

## Особый ход

Когда ты занимаешься сексом с другими персонажами, брось +число партнёров, не считая первого. В случае успеха вы все получаете +1 к следующему броску. При провале ты для них — это слишком: вы все получаете -1 к следующему броску.

## Развитие

- опыт ○○○○○○>>>развитие
- получи +1 жёстко (макс. жёстко +3)
  - получи +1 пылко (макс. пылко +2)
  - получи +1 странно (макс. странно +2)
  - получи новый ход звезды
  - получи заведение
  - получи новую опцию для твоих фанатов
  - получи последователей (опиши) и процветание
  - получи новый ход из другого буклета
  - получи новый ход из другого буклета
  - получи +1 к любой характ. (макс. +3)
  - отправь персонажа на покой
  - создай второго персонажа
  - смени буклет персонажа на новый
  - выбери 3 базовых хода и улучши их
  - улучши 4 других базовых хода

# Ходы звезды

● **Шоумен:** навар и проблемы зависят от твоих фанатов. После великолепной демонстрации своих навыков брось [·:|:] +пылко. На 10+ ты получишь навар от своих фанатов. На 7-9 получи навар и одну проблему. При провале огреби все проблемы.

○ **Горячая штучка:** когда другой персонаж устраивает яркую демонстрацию твоих навыков ради наживы, он бросает [·:|:] +жонглирование (или +0, если у него нет *халтуры*). При успехе вы можете получить особую награду на 2 бартера дороже обычной. На 7-9 МЦ выберет 1 или 2:

- дело является особенно опасным;
- чтобы получить награду придётся проиграть;
- соперником выступит кто-то, с кем у тебя есть история;
- дело проходит в коварной или труднодоступной местности;
- дело является реально бредовым, странным или порочащим;

○ **Запал:** когда ты получаешь урон в потасовке, можешь заменить один полученный урон на +1 к пылко (макс +3) до конца встречи. Так сделать можно лишь раз за встречу.

○ **Тактическое мышление:** когда ты оцениваешь ситуацию, действуй [·:|:] +жёстко.

○ **Игра на публику:** когда взгляды зрителей обращены на тебя, можешь действовать под огнём [·:|:] +жёстко.

○ **Весь мир — театр:** когда ты угрожаешь насилием посредством кровавого шоу, ты можешь делать это косвенно или тем, кто не присутствует. Они не могут медленно отойти, а если противостоят тебе, то получают *шок*.

○ **Момент истины:** когда все взгляды обращены на тебя и кажется, что время остановилось, выбери глубокую истину, которую хочешь донести до публики и действуй [·:|:] +странно. При успехе, они что-то сделают, движимые ею, прямо сейчас. При 7-9 истина осознаётся лишь частью зрителей, а некоторые уходят с ложью.

## Другие ходы

## Бартер

Когда состоятельный клиент оплачивает твои услуги, то 1 бартер — это обычная цена за один поединок с противником на арене, публичное объявление о поддержке клиента, театрально произведённую угрозу или месяц работы вышибалой или глашатаям.

1 бартер покрывает месячные расходы, если жить без особого размаха.

2 бартера позволяют жить ярко и роскошно, как ожидают твои фанаты.

1 бартер одновременно, при условии доступности, можно потратить, например, на: одну ночь в роскоши и приятной компании; любое оружие, снаряжение или одежду, которые не являются ценными или хай-тек; ремонт хай-тек снаряжения у технаря; неделю найма чертовки или стрелка в качестве охраны; годовую дань вожжаку; месяц ремонта и обслуживания качественного средства передвижения, которое часто используется; подкуп, взятки и подарки, которые проведут почти к кому угодно.

## От переводчика

Есть персонажи, которые крутятся в этом жестоком полуразрушенном мире, а есть персонажи, которые крутят его вокруг себя. Звезда — из вторых. Так что не выкладывай его на стол, если мечтаешь об игре про странствующих по миру отморожков. Зато он составит отличную компанию **вожаку**, **гуру** или **маэстро** до. Жизнь звезды проходит на арене. Будь его поклонником — вспомни, как фанатеешь по любимой спортивной команде или как в детстве обсуждал с друзьями, какой герой боевика круче, и перенеси этот опыт в игру. Звезда требует ярких противников и экзотических арен: посмотри рестлинг, ММА, спортивные шоу или сёнен-боевик, добавь риска, крови и секса, воспользуйся результатом.

Каждый новый буклет на столе расширяет возможности всех персонажей. Ходы звезды вносят в игру известность, игру на публику и театральное насилие. **Артист** оценит механику фанатов. **Чертовка** позволяет любому персонажу на пару с **комбинатором** срубить барыш на своих навыках. ***Момент истины*** дополнит любого странного персонажа, внезапно оказавшегося в центре внимания.

На этом всё, МЦ и звезда. Толпа ждёт — идите и зажгите по полной!

**Автор:** К. Л. Им.

**Перевод:** InfernalPenguin.

**Корректурa:** Дарья Заузолкова.

**Вёрстка:** Александр Стрепетов.

**Иллюстрация:** Нейтан Орландо Уилсон.

Специально для русского издания «Постапокалипсиса»  
от SaF Gang Design