



БЕЛЫЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	5	10	пасть 1-2-3 дух	500

Живет везде. Возможность сна при встрече -38%.
Возможность духа - 16%. Дует огнем. Дует 3 раза.
Любит сокровища.

Протекционный бросок против огня 10
Возможность убегания 1,2,3,4



БАРГУЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-2	50	АМ	смерть	2500

Злой волшебник. Убиваем только заклинанием.
Бьет волшебным посохом. Если убить баргула, то посох
можно взять.

ПБ против посоха - 13 Возможность убегания 1,2,3,4,5



ВУЛИН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	11	3-4	150

Вампир. Всегда голоден. Живет в основном в замках.
Убить колом 8и.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ВОЛОСАТЫЙ ЧЕЛОВЕК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-3	10	АМ	нет	не убиваем

Заколдованный человек. Добрый и разговорчивый.
Играет на деньги в кости. Исчезает когда захочет.

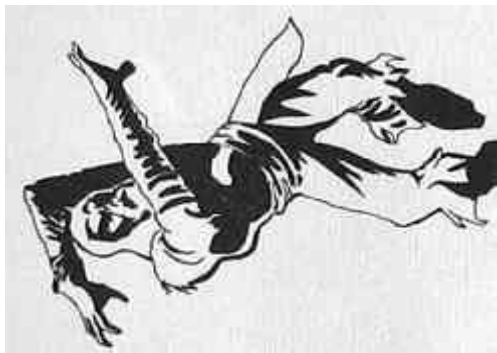


ВОЛКОЛАК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	10	0,5-1-2	25

Живут в лесах. Хищники. Охотятся обычно стаями.

Возможность убегания 1,2,3,4

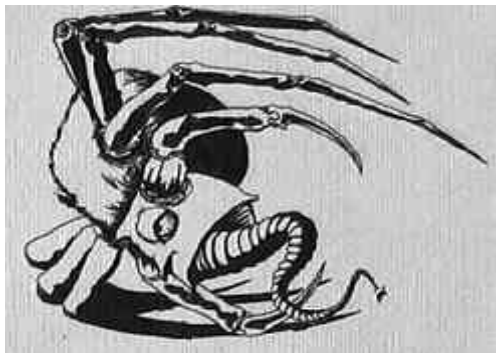


ВАРГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5- -2-2,5	30

Варги очень злы. При любом поводе затевают драки.
Живут обычно в лесах.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ВАХНАЛ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	8	16	1-2-3-4-5- -6-7-8-9	4000

Создан баргулами для убийства всего живого.
Могут охранять сокровища и сопровождать полулюдей.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

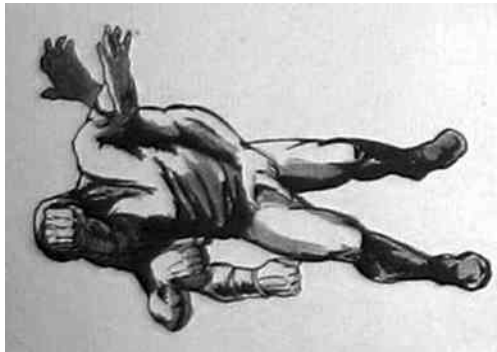


ДУРГАФ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	10-22 ЖО	12	укус 1-3 меч 2-3	760

Слуга магов. Атакует дважды: укусом и хвостом, в котором зажат меч. К сокровищам равнодушен.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

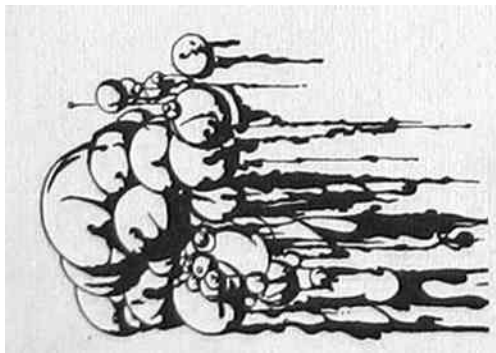


ДАН АВ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	11	0,5-1-2 каждая рука	625

Шестирукий мутант. Атакует 6 раз (в каждой руке меч).
Руку можно отрубить (8 КД у руки).
Нападает на одного всеми руками.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ДАРК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	10	0,5-1-2	85

Пенная масса. Атакует кислотой.

ПБ против кислоты 9. Возможность убегания: 1,2,3,4,5



ДРОНГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	3	12	1-2-3-4	800

Водится в лесах и замках. Может показать место клада, за что-нибудь убить. Довольно общителен. Могут быть приручены. Используются как сторожа. Его один глаз всегда открыт.

Возможность убегания 1,2,3,4



ЕДИНОРОГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	6	12	1-2-3-4	600

Задиристое чудовище.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КОБОЛЬД

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	3	10	1-1,5-2- -2,5-3	50

Гвардия темных сил. Нападают редко, но решительно.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



КРИГЛЕР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	4	AM	0-0,5-1-2- -2,5-3	705

Чудовище с одной громадной головой. Передвигается по потолку. Висит в проемах дверей, не пускает. Любит деньги.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



БЛЭМБИЯ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	3	АМ	кислота 1-2-3-4-5-6	800

Разноцветный сгусток. Создана гнумами. Если человек зайдет внутрь, с ним может произойти:

1. Вырастает нога (ловкость +3)
2. Пропадает рука (ловкость -4, сила -3)
3. Вырастает вторая голова ЖО (плюс сколько есть) (обаяние - 10, мудрость +4)
4. Пропадают все доспехи.
5. Растворение, смерть.
6. Оживление (живому ничего)

Ее можно убить. Атакует кислотой

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



СТИЛИН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	6	12	меч 1-2-3-4-5 меч 1-2-3-4-5	355

Страшное чудовище. Передвигается на присоске.
Любит загораживать узкие проходы и не пропускать.
Нападает сразу двумя мечами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6

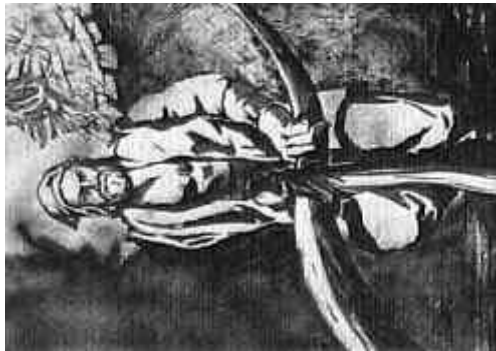


ЧЕРНЫЙ МАГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-4	100	АМ	смерть	нет

Злой волшебник. Владеет замком и наводит ужас на окрестности.

Не убежать.

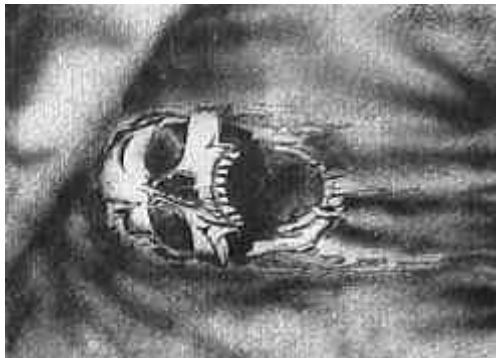


ЧЕЛОВЕК

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	2	10	0,5-1-1,5	20

Населяют заколдованную страну.
Живут в городах и деревнях.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



ЧЕРЕП

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
6	2	10	0,5-1-1,5-2- -2,5-3	100

Череп умершего человека. Его цель найти себе товарища.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



СКВАР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
4	4	11	1-2-3-4-5	600

Заколдованный получеловек. Злобен, коварен.
Его рог - лекарство (+5 ЖО)

Возможность убегания 1,2,3,4,5

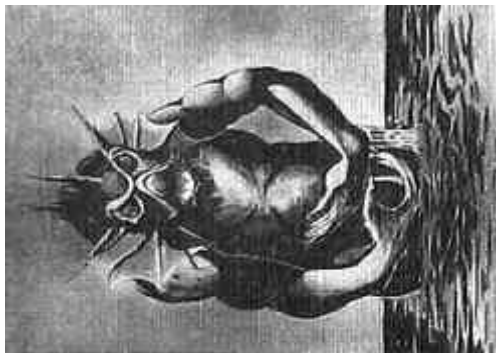


СТРИГ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
8	1	8	0,5-1-1,5	35

Птица-вампир.

Возможность убегания 1,2,3



ФРАНКЕНШТЕЙН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
0	20	12	$(1-18) \times \frac{1}{2}$ $\frac{2}{3}$	10 000

Главная опасность. Живет везде. Центральный рог франкенштейна при растолчении и посыпании на голову мертвого оживляет его, 2 крайних дают +7 ЖО каждый, если запить их 3 литрами вина.

Убежать от него невозможно



ЧЕЛЮСТЬ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
2	8	11	5-6	2400

Живет везде. Может охранять сокровища. Дополнительное отнимание ЖО от копы (+2 ЖО).

Рог дает +5 ЖО на 3 л вина.

Возможность убегания 1,2,3,4,5,6



ГНУМ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
-3	100	АМ	нет	не убиваем

Добрый волшебник. Может чем-нибудь помочь.



ГОБЛУР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
7	2	11	1-1,5-2-2,5	40

Беспощадные к врагам. Нападают на города хорошо организованными отрядами.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



ГАЛУР

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	3	10	0-1-2--3- -3,5-4	500

Кровожадный монстр. Живет в воде. Нападает на пловущих.

Возможность убегания 1,2,3,4,5

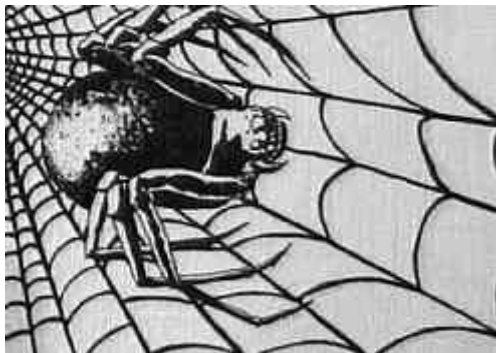


НЕВИДИМКА

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
1	3	11	0,5-1-1,5-2- -2,5-3	440

Всегда нападает 1-ым. Видит невидимых (КД сохраняется).

Возможность убегания 1,2,3,4



ПАУК-КРАБ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
12	2	10	0,5-1 яд	25

Ненасытные ядовитые пауки. Живут везде.
Пускают яд - 10 и

ПБ против яда 10. Возможность убегания 1,2,3,4,5



ЧЕРНЫЙ ДРАКОН

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	6	11	дух пасть 1-2-3-4	1000

Живет везде. Дует газом. Возможность духа 25%.

Дополнительное отнимание ЖО от золотого кинжала +2 ЖО

ПБ против духа 11. Возможность убегания 1,2,3,4



ЦИКЛОП

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
5	6	12	3-4-5	600

Ограмный одноглазый людоед. Если попасть ему в глаз из лука (16 и), он ослепнет. Тогда ваш КД улучшается на 2.

Возможность убегания 1,2,3,4



СКЕЛЕТ

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
9	2	8	0,5-1 паралич	30

Их цель убить как можно больше, пополнить ряды скелетов.
Живут в замках и на кладбищах. Паралич 14 и.

Протекционный бросок против паралича 10.

Возможность убегания 1,2,3,4,5



СТАКЭЙС

класс доспехов	жизненные кубики	мораль	атаки	стоимость
3	5	AM	рог 1-2-3 коса 1-2-3-4	800

Полуразложившийся заколдованный уродец в доспехах.
Служит черному магу. Атакует 1-ый раз косой, потом рогом.

Возможность убегания 1,2,3,4,5