



**Торквемада Котез**

**Военачальник**  
Солдат, инквизитор

**Окровавлен:** Если этот военачальник погибнет, Вы проиграли.

1

6



089

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015

© Games Workshop 2014





**2** **СВИТА КОТЕЗА**

АРМИЯ

**Солдат**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, верните в состояние готовности Вашего военачальника.

**3** "Моя цель - уничтожить все демоническое семя, и ечи для этого надо сжечь сектор, что же, так тому и быть". - Торквемада

090

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**101** **ТОРКВЕМАДА КОТЕЗ**

ВОЕНАЧАЛЬНИК

**Солдат, инквизитор**

**Действие в бою:** Принесите в жертву отряд на этой планете, чтобы дать +3 АТК этому военачальнику в его следующей атаке в этой фазе. (Ограничение - один раз за ход).

"Я буду преследовать демонов до своего последнего вздоха".

**0**

**8** **8**

089

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **СВИТА КОТЕЗА**

АРМИЯ

**Солдат**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, верните в состояние готовности Вашего военачальника.

**3** "Моя цель - уничтожить все демоническое семя, и ечи для этого надо сжечь сектор, что же, так тому и быть". - Торквемада

090

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **СВИТА КОТЕЗА**

АРМИЯ

**Солдат**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, верните в состояние готовности Вашего военачальника.

**3** "Моя цель - уничтожить все демоническое семя, и ечи для этого надо сжечь сектор, что же, так тому и быть". - Торквемада

090

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **ПОДДЕРЖКА**

**ЧЕРНЫЙ КОРАБЛЬ С ФОРМОЗЫ**

**Улучшение**

**Перехват:** Когда Вы приносите в жертву отряд, не являющийся жетоном, истощите эту карту-поддержки, и введите в игру 2 жетона *гвардейца* в игру на той же планете, где был пожертвован отряд.

091

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **СВИТА КОТЕЗА**

АРМИЯ

**Солдат**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, верните в состояние готовности Вашего военачальника.

**3** "Моя цель - уничтожить все демоническое семя, и ечи для этого надо сжечь сектор, что же, так тому и быть". - Торквемада

090

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**0** **ЗАЩИТА ИМПЕРАТОРА**

СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Перехват:** Когда отряд под Вашим контролем покидает планету, на которой есть Ваш военачальник, вместо этого положите этот отряд себе в руку.

Тот, кто верит в Императора, благословенен.

093

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **ДОВЕСОК**

**Гловоданский орел**

**Талисман**

Прикрепите к Вашему военачальнику. Военачальник с этим довеском получает +1 АТК.

**Действие в бою:** Открепите эту карту, и она становится отрядом с 1 АТК и 1 ОЗ, а также текстом: **Действие:** Верните этот отряд в свою руку.

092

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**0** **ЗАЩИТА ИМПЕРАТОРА**

СОБЫТИЕ

**Тактика**

**Перехват:** Когда отряд под Вашим контролем покидает планету, на которой есть Ваш военачальник, вместо этого положите этот отряд себе в руку.

Тот, кто верит в Императора, благословенен.

093

Студия фэнтези "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



**5** **Терминаторы "Огненные дрейки"**  
АРМИЯ



**3** Реакция: После того, как этот отряд был объявлен защищающимся, нанесите 1 повреждение атакующему.

**6** Эти космодесантники неостановимы и смертоносны как лава, которая течет повсюду на их родном мире Ноктурне.

094

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **Осадный отряд Имперских кулаков**  
АРМИЯ



**2** Реакция: После того, как этот отряд выводится на планету, обратите в бегство 1 и более отрядов с признаком союзник на этой планете.

095

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **Болтер модели "Ноктурн-Ултима"**  
ДОВЕСОК



**Вооружение, оружие**

Прикрепите к отряду-цели.

**Реакция:** После того, как отряд с этим довеском нанес повреждение врагу в атаке, нанесите повреждение, равное показателю АТК отряда с этим довеском другому отряду-цели на этой же планете.

096

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **Головорез из Змеиног укуса**  
АРМИЯ



**3** Спровоцированная реакция: После того, как этот отряд провел атаку, нанесите ему 1 повреждение.

**4** Бойцы из Змеиног укуса очень опасны в бою, и еще смертельнее если их ранить.

097

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **Боевой мотоциклист Злосолнц**  
АРМИЯ



**2** Этот отряд получает +2 АТК до тех пор, пока на одной планете с военачальником.

**2** Баиные матаициклисты Злосолнц выкрашены в красный цвет, а может и кровь врагов, чаще и в то и в то. Так они ездят быстрее.

098

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** **Великий Увалень Морка**  
ПОДДЕРЖКА



**Улучшение**

Каждый отряд, за исключением жетонов, получает +1 ОЗ.

Даже неподвижный, этот топтун - маяк для любого орка в зоне его видимости.

099

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**3** **Фанатики шумовых десантников**  
АРМИЯ



**2** Этот отряд получает +2 АТК до тех пор пока он на одной планете с военачальником.

**3** Одержимые погоней за наслаждением, эти космодесантники - воплощение музыки смерти.

100

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**1** **Турбулентный разрыв**  
ПОДДЕРЖКА



**Дислокация**

**Реакция:** После того как Вы ввели в игру отряд с признаком элитный, нанесите этому отряду 1 повреждение, а потом нанесите по 1 повреждению каждому вражескому отряду на этой планете.

101

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014

**2** **Какофонический хор**  
СОБЫТИЕ



**Сила, маневр, Слаанеш**

**Действие при вводе в игру:** Источите Вашего военачальника, чтобы Ваш противник нанес X не прямых повреждений своим отрядам. X - число отрядов под контролем Вашего противника.

102

Студия эзтэзи "PHANTOM" 2015 © Games Workshop 2014



**1** **КАБАЛИТ ПОЛУКРОВКА**  
АРМИЯ



**Воин, кабалит**

**1** **Перехват:** Когда этот отряд покидает игру, возьмите в руку из колоды одну карту.

**1** Урожай распутства знати, эти полукровки получают свой шанс в жизни вступив в кабалиты.

103

**0** **Утолить жажду**  
СОБЫТИЕ



**Тактика, маневр**

**Действие:** Истощите Вашего военачальника, чтобы сбросить с руки любого игрока до 3 карт вслепую. Затем, этот игрок добирает из колоды сброшенное число карт.

104

**2** **ТЕНЕВОЕ ПОЛЕ**  
ДОВЕСОК



**Вооружение**

Прикрепите к отряду-армии.

Отряд с этим довеском не получает повреждение от отрядов с напечатанной стоимостью 2 и ниже.

105

**6** **МОЩНЫЙ ПРИЗРАЧНЫЙ РЫЦАРЬ**  
АРМИЯ



**Техника, дух, элитный**

**5** Нельзя прикреплять довески **вооружение**.

**5** **Реакция:** После того, как этот отряд входит в игру, истощите на этой планете каждый отряд, у которого нет признака **дух**.

106

**0** **Исход провидцев**  
СОБЫТИЕ



**Сила**

**Действие:** Передвиньте 1 или более из своих отрядов на планете с военачальником в Вашу ШК.

107

**1** **УБАЮКИВАЮЩИЕ САДЫ**  
ПОДДЕРЖКА



**Дислокация**

**Перехват:** Когда эффект вынудит отряд под Вашим контролем передвинуться с планеты, истощите эту карту, чтобы отменить этот эффект.

108

**3** **ГРЕНАДЕРЫ ВОИНОВ ОГНЯ**  
АРМИЯ



**Солдат, Шас'ла**

**2** За каждый отряд под Вашим контролем на этой планете с признаком **эфирный**, этот отряд получает +2 АТК и 1 значок господства.

**2**

109

**2** **Орбитальный город Кси'мьен**  
ПОДДЕРЖКА



**Дислокация**

**Действие в бою:** Истощите эту карту поддержки, чтобы передвинуть Ваш отряд с признаком **эфирный** из Вашей ШК на планету-цель. Затем приведите в готовность этот отряд.

110

**2** **МАНДАТ ИМПЕРАТОРА**  
СОБЫТИЕ



**Тактика**

**Действие в бою:** Истощите вражеский отряд-цель на планете, где нет вражеского военачальника. Потом нанесите повреждения другому отряду-цели на этой планете, равные АТК истощенного отряда.

131